

# DOCUMENTACIÓN PARA EL DESARROLLO DE UN SISTEMA DE CONTROL DE VENTAS CON ALMACENAMIENTO VOLÁTIL

## 1. DEFINICIÓN DEL PROBLEMA Y ANÁLISIS DE REQUISITOS

### 1.1. Antecedentes

Un tendero de una tienda común vende cualquier tipo de productos, la información de dichos productos la tiene almacenada en una tabla hecha a mano por el tendero en la cual registra nombre y precio de cada producto.

De este modo, al realizar una venta tiene la necesidad de revisar su lista de productos y hacer los cálculos necesarios para poder cobrar al cliente el total de venta, así mismo al tendero le gustaría saber el número de venta y la fecha en la que se realizó la misma.

### 1.2. Problemática

Una tienda común tiene la necesidad de agilizar el proceso de venta de productos, el sistema que maneja la tienda es hacer los cálculos del total de venta a mano, haciéndolo un proceso lento y además con mucha facilidad de que alguna equivocación pueda perjudicar a la tienda.

### 1.3 Propuesta de solución

Se propone desarrollar un sistema de control de ventas que tenga dos módulos, el primer módulo deberá permitir tener almacenados temporalmente los productos en memoria principal, el segundo módulo deberá permitir realizar el proceso de venta de una forma ágil y satisfacer las necesidades del tendero.

### 1.4 Análisis

Primero podemos lograr identificar nuestras clases modelo y las relaciones entre estas.

Fácilmente se puede identificar un elemento significativo como el producto, por lo tanto podemos pensar en una clase CL\_PRODUCTO, esta clase nos podría ayudar a almacenar la información pertinente de nuestros productos, la cuál es el nombre, clave y precio del producto, para así poder satisfacer la necesidad del cliente de poder registrar los productos para que con base en esa información se puedan generar líneas de detalle, aquí podemos entonces identificar otro elemento significativo, entonces podemos pensar en una clase CL\_LINEA\_DETALLE de la cuál se puede identificar las unidades adquiridas, el nombre del producto, el precio del producto, clave y subtotal.

De igual manera podemos identificar que una venta se compone por un número de venta, una fecha de venta, por las líneas de detalle y por un total. Entonces podemos identificar la clase CL\_VENTA.

## 2. MODELADO DE CLASES

### 2.1. Modelado de CL\_PRODUCTO

CL_PRODUCTO
- Clave : ENTERO - Nombre : CADENA - Precio : REAL
CL_PRODUCTO(clave:ENTERO,nom:CADENA,precio:REAL) set_Clave(x:ENTERO) set_Nombre(x:CADENA) set_Precio(x:REAL) get_Clave:ENTERO get_Nombre:CADENA get_Precio:REAL

### 2.2. Modelado de CL\_LINEA\_DETALLE

CL_LINEA_DETALLE
- Clave : ENTERO - Unidades_Adquiridas : ENTERO - Subtotal : REAL
CL_LINEA_DETALLE(clave:ENTERO,ua:ENTERO,prod:CL_PRODUCTO) set_Clave(x:ENTERO) set_Unidades_Adquiridas(x:ENTERO) set_Subtotal(x:REAL) get_Clave:ENTERO get_Unidades_Adquiridas:ENTERO get_Subtotal:REAL calcular_subtotal

### 2.3. Modelado de CL\_VENTA

CL_VENTA
- Clave : ENTERO - Total : REAL - Fecha : CADENA
CL_VENTA(clave:ENTERO, fech:CADENA) set_Clave(x:ENTERO) set_Total(x:REAL) set_Fecha(x:CADENA) get_Clave:ENTERO get_Total:REAL get_Fecha:CADENA calcular_total(subtotal:REAL)

## 3. PSEUDOCÓDIGO DE LAS CLASES MODELO

### 3.1. Pseudocódigo de clase CL\_PRODUCTO

```
CLASE CL_PRODUCTO
/*
NOMBRE: RODRIGO DÍAZ SALGUERO
FECHA: 18/02/2025
ACTUALIZACIÓN: ---
*/
INICIO
    SECCIÓN DE ATRIBUTOS
        Clave : ENTERO, PRIVADO
        Nombre : CADENA, PRIVADO
        Precio : REAL, PRIVADO

    SECCIÓN DE MÉTODOS

    CL_PRODUCTO(clave:ENTERO, nom:CADENA, precio:REAL)
    INICIO
        Clave <- clave
        Nombre <- nom
        Precio <- precio
    FIN MÉTODO CL_PRODUCTO

    set_Clave(x:ENTERO)
    INICIO
        Clave <- x
    FIN MÉTODO set_Clave

    set_Nombre(x:CADENA)
    INICIO
```

```

        Nombre <- x
    FIN MÉTODO set_Nombre

    set_Precio(x:REAL)
    INICIO
        Precio <- x
    FIN MÉTODO set_Precio

    get_Clave:ENTERO
    INICIO
        REGRESAR Clave
    FIN MÉTODO get_Clave

    get_Nombre:CADENA
    INICIO
        REGRESAR Nombre
    FIN MÉTODO get_Nombre

    get_Precio:REAL
    INICIO
        REGRESAR Precio
    FIN MÉTODO get_Precio

FIN CLASE CL_PRODUCTO

```

### 3.2. Pseudocódigo de clase CL\_LINEA\_DETALLE

```

CLASE CL_LINEA_DETALLE
/*
NOMBRE: RODRIGO DÍAZ SALGUERO
FECHA: 18/02/2025
ACTUALIZACIÓN: ---
*/
INICIO
    SECCIÓN DE ATRIBUTOS
        Clave : ENTERO, PRIVADO
        Unidades_Adquiridas : ENTERO, PRIVADO
        Subtotal : REAL, PRIVADO
        Producto : CL_PRODUCTO

    SECCION DE METODOS

        CL_LINEA_DETALLE(clave:ENTERO,ua:ENTERO,prod:CL_PRODUCTO)
        INICIO
            Clave <- clave
            Unidades_Adquiridas <- ua
            Subtotal <- 0
            Producto <- prod
        FIN MÉTODO CL_LINEA_DETALLE

        set_Clave(x: ENTERO)
        INICIO
            Clave <-- x

```

```

FIN METODO set_Clave

set_Unidades_Adquiridas(x: ENTERO)
INICIO
    Unidades_Adquiridas <-- X
FIN METODO set_Unidades_Adquiridas

set_Subtotal(x: REAL)
INICIO
    Subtotal <-- x
FIN METODO set_Subtotal

set_Producto(x: CL_PRODUCTO)
INICIO
    Producto <-- x
FIN METODO set_Producto

get_Clave: ENTERO
INICIO
    REGRESAR Clave
FIN METODO Clave

get_Unidades_Adquiridas: ENTERO
INICIO
    REGRESAR Unidades_Adquiridas
FIN METODO get_Unidades_Adquiridas

get_Subtotal: REAL
INICIO
    REGRESAR Subtotal
FIN METODO get_Subtotal

get_Producto: CL_PRODUCTO
INICIO
    REGRESAR Producto
FIN METODO Producto

calcular_subtotal
INICIO
    subtotal <- Producto.get_precio * unidades_adquiridas
FIN METODO calcular_subtotal

FIN CLASE CL_LINEA_DETALLE

```

### 3.3. Pseudocódigo de clase CL\_VENTA

```

CLASE CL_VENTA
/*
NOMBRE: RODRIGO DÍAZ SALGUERO
FECHA: 18/02/2025
ACTUALIZACIÓN: ---
*/
INICIO
    SECCIÓN DE ATRIBUTOS

```

```
Clave : ENTERO, PRIVADO
Total : REAL, PRIVADO
Fecha : CADENA, PRIVADO
```

#### SECCIÓN DE MÉTODOS

```
CL_VENTA(clave:ENTERO, fech:CADENA)
INICIO
    Clave <- clave
    Total <- 0
    Fecha <- fech
FIN MÉTODO CL_VENTA
```

```
set_Clave(x:ENTERO)
INICIO
    Clave <- x
FIN MÉTODO set_Clave
```

```
set_Total(x:REAL)
INICIO
    Total <- x
FIN MÉTODO set_Total
```

```
set_Fecha(x:CADENA)
INICIO
    Fecha <- x
FIN MÉTODO set_Fecha
```

```
get_Clave:ENTERO
INICIO
    REGRESAR Clave
FIN MÉTODO get_Clave
```

```
get_Total:REAL
INICIO
    REGRESAR Total
FIN MÉTODO get_Total
```

```
get_Fecha:CADENA
INICIO
    REGRESAR Fecha
FIN MÉTODO get_Fecha
```

```
calcular_total(subtotal:REAL)
INICIO
    Total <- Total+subtotal
FIN MÉTODO calcular_total
```

```
FIN CLASE CL_VENTA
```

#### 4. MODELADO DE LA CLASE VISTA

##### 4.1. Diseño de la interfaz IUSR\_01



##### 4.2. Modelado de la clase CL\_IUSR\_01



#### 4.3. Determinación de eventos de la interfaz IUSR\_01

- evt\_mostrar\_registrar: Evento CLICK en btn\_registrar, el programa deberá generar las acciones necesarias para que se muestre la interfaz IUSR\_02

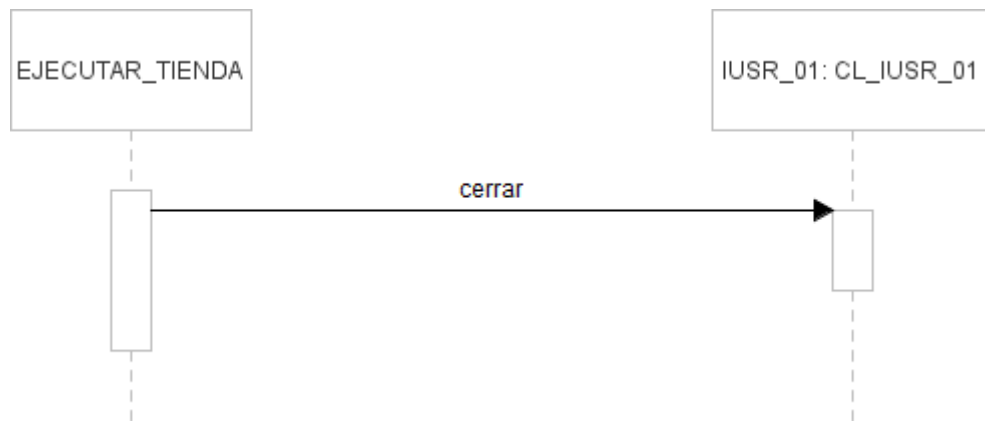


- evt\_mostrar\_venta: Evento CLICK en btn\_venta, el programa deberá generar las acciones necesarias para que se muestre la interfaz IUSR\_03



- evt\_terminar\_ejecucion: Evento CLICK en btn\_salir, el programa deberá generar las acciones necesarias para que se cierre la interfaz IUSR\_01





#### 4.4. Pseudocódigos de los eventos de IUSR\_01

- Pseudocódigo de evt\_mostrar\_registrar

```
INICIO
    IUSR_02.mostrar
FIN
```

- Pseudocódigo de evt\_mostrar\_venta

```
INICIO
    IUSR_03.mostrar
FIN
```

- Pseudocódigo de evt\_terminar\_ejecucion

```
INICIO
    IUSR_01.cerrar
FIN
```

#### 4.5. Diseño de interfaz IUSR\_02

SISTEMA DE CONTROL DE VENTAS

SISTEMA DE CONTROL DE VENTAS

REGISTRAR PRODUCTO

NOMBRE DEL PRODUCTO:

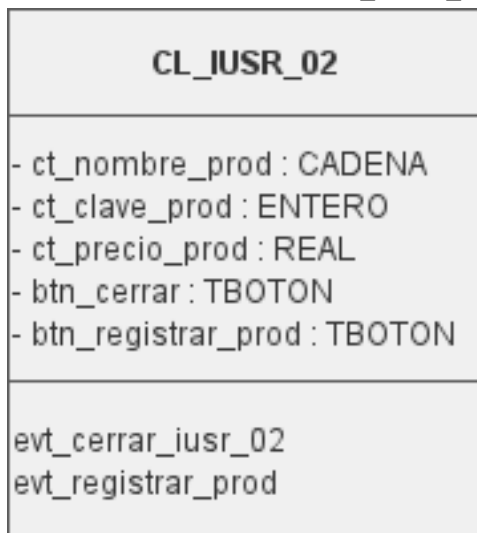
CLAVE DEL PRODUCTO:

PRECIO DEL PRODUCTO:

CERRAR

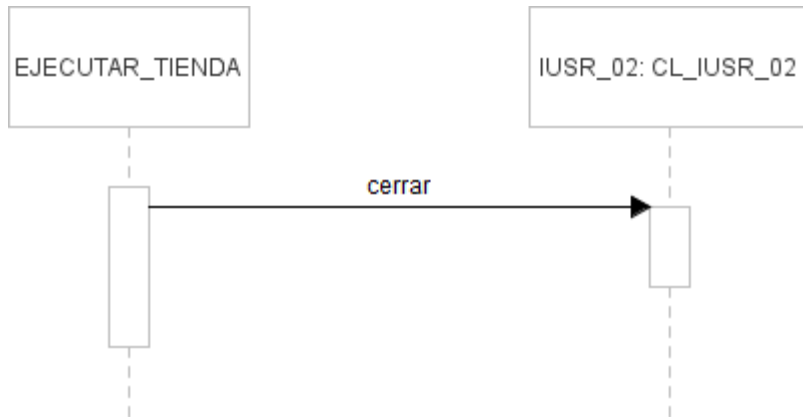
REGISTRAR PRODUCTO

#### 4.6. Modelado de la clase CL\_IUSR\_02

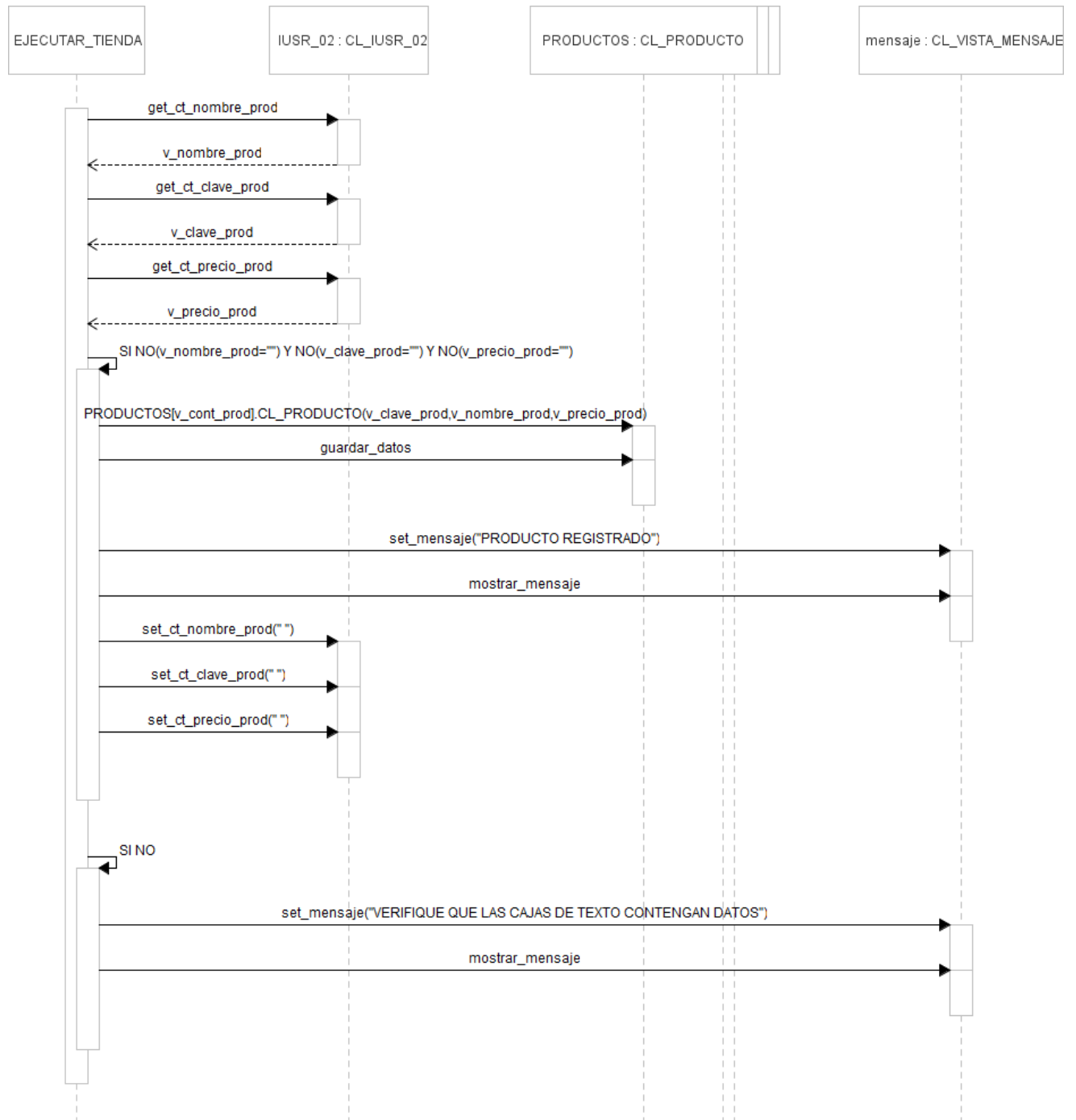


#### 4.7. Determinación de eventos de la interfaz IUSR\_02

- evt\_cerrar\_iusr\_02: Evento CLICK en btn\_cerrar, el programa deberá generar las acciones necesarias para que se cierre la interfaz IUSR\_02



- evt\_registrar\_prod: Evento CLICK en btn\_registrar\_prod, el programa deberá generar las acciones necesarias para que se verifique que las cajas de texto ct\_clave\_prod, ct\_nombre\_prod, ct\_precio\_prod contengan datos, si así lo es, se obtiene el contenido, se realiza la instanciación de un objeto de la colección PRODUCTOS y se mandan como parámetros los datos obtenidos al constructor por último se muestra un mensaje "PRODUCTO REGISTRADO", de no contener datos alguna de en las cajas de texto se manda un mensaje "VERIFIQUE QUE LAS CAJAS DE TEXTO CONTENGAN DATOS"



#### 4.8. Pseudocódigos de los eventos de IUSR\_02

- Pseudocódigo de evt\_cerrar\_iusr\_02

INICIO  
     IUSR\_02.cerrar  
 FIN

- **Pseudocódigo de evt\_registrar\_prod**

INICIO

```
    v_nombre_prod <- IUSR_02.get_ct_nombre_prod
    v_clave_prod <- IUSR_02.get_ct_clave_prod
    v_precio_prod <- IUSR_02.get_ct_precio_prod

    SI NO(v_nombre_prod="") Y NO(v_clave_prod="") Y
    NO(v_precio_prod="")

        PRODUCTOS[v_cont_prod].CL_PRODUCTO(v_clave_prod,v_nombre_prod,v_
precio_prod)
        mensaje.set_mensaje("PRODUCTO REGISTRADO")
        mensaje.mostrar_mensaje
        IUSR_02.set_ct_nombre_prod(" ")
        IUSR_02.set_ct_clave_prod(" ")
        IUSR_02.set_ct_precio_prod(" ")
    SI NO
        mensaje.set_mensaje("VERIFIQUE QUE LAS CAJAS DE TEXTO
CONTENGAN DATOS")
        mensaje.mostrar_mensaje
    FIN SI
FIN
```

#### 4.9. Diseño de la clase IUSR\_03

SISTEMA DE CONTROL DE VENTAS

# SISTEMA DE CONTROL DE VENTAS

## REGISTRAR VENTA

Fecha: 01/01/0000

BUSCAR PRODUCTO

NOMBRE DEL PRODUCTO:

BUSCAR PRODUCTO

PRODUCTO

PRECIO

CONFIRMAR DETALLE DE VENTA

UNIDADES ADQUIRIDAS:

CONFIRMAR VENTA

TERMINAR VENTA

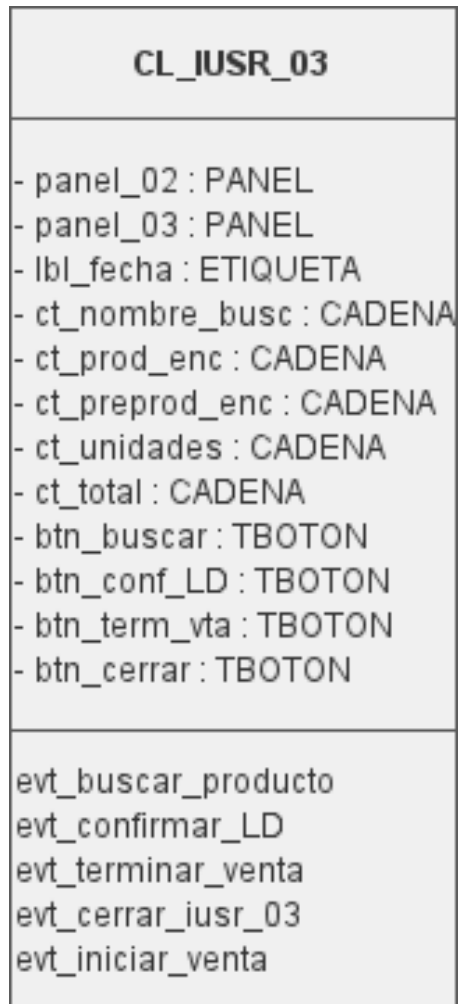
TERMINAR VENTA

TOTAL DE VENTA:

00.00

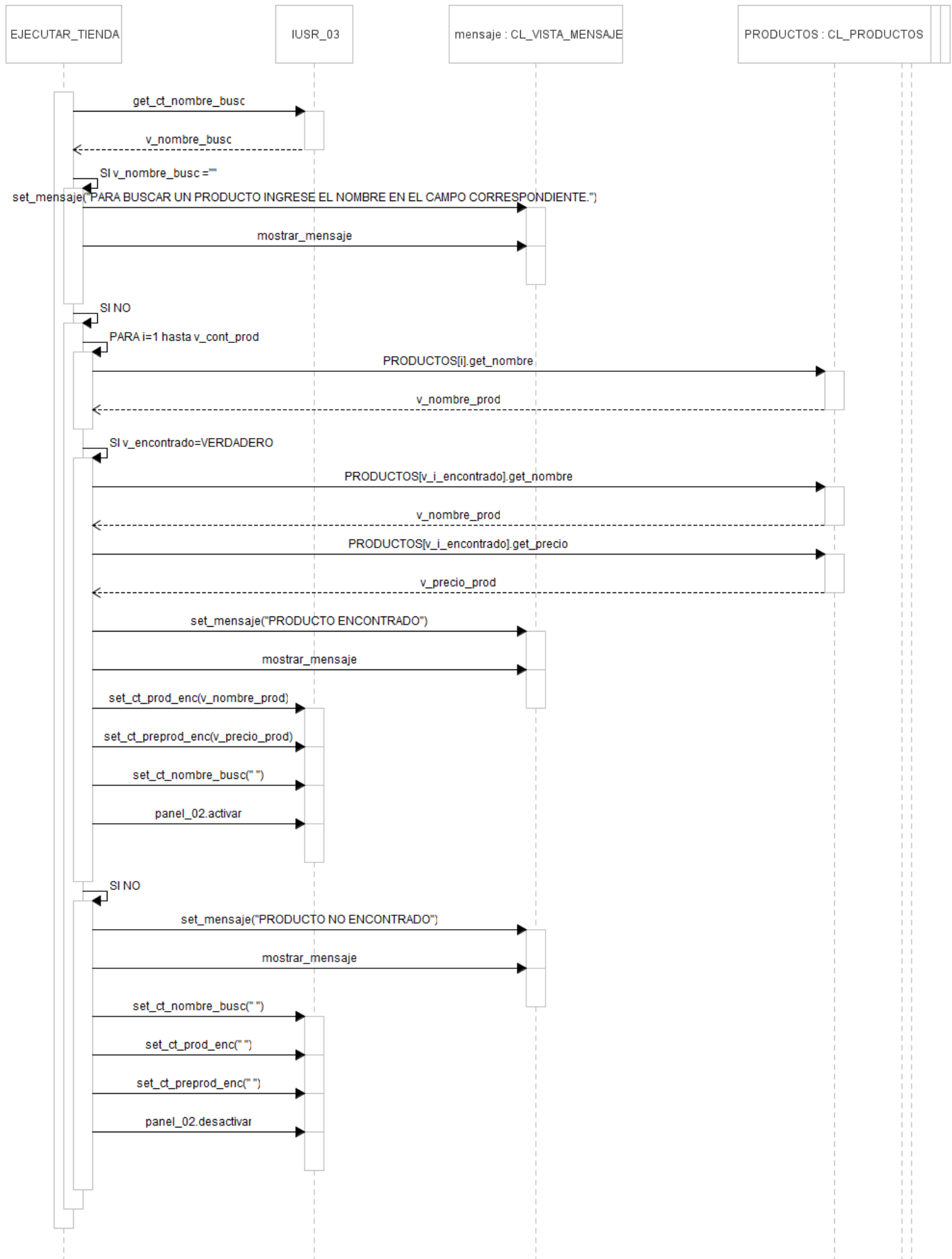
CERRAR

#### 4.10. Modelado de la clase CL\_IUSR\_03



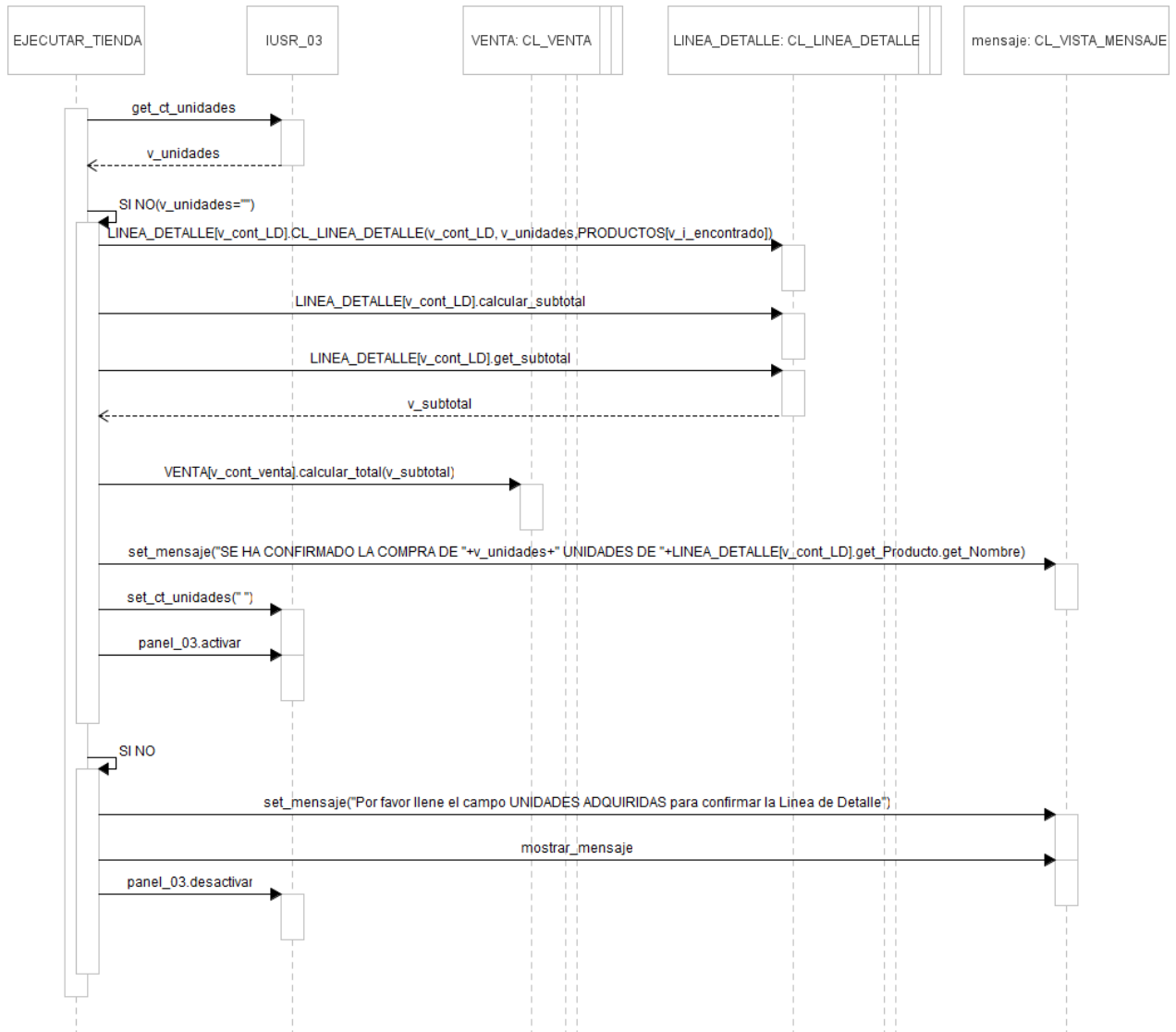
#### 4.11. Determinación de eventos de la interfaz IUSR\_03

- Evento click en btn\_buscar, el programa debe generar las acciones necesarias para verificar si existe algún dato en ct\_nombre\_busc, si es así, obtener el valor de ct\_nombre\_busc y buscar dentro de la colección de objetos de CL\_PRODUCTO, si el producto es encontrado se seteara el nombre y precio del producto en las cajas de texto correspondientes y si no se encuentra se dará un mensaje de producto no encontrado.

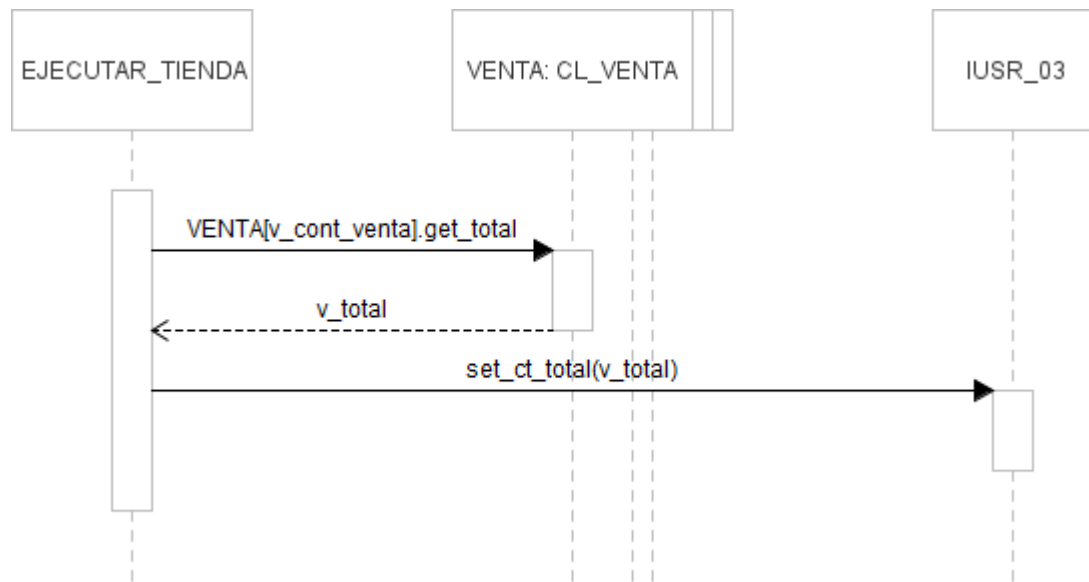




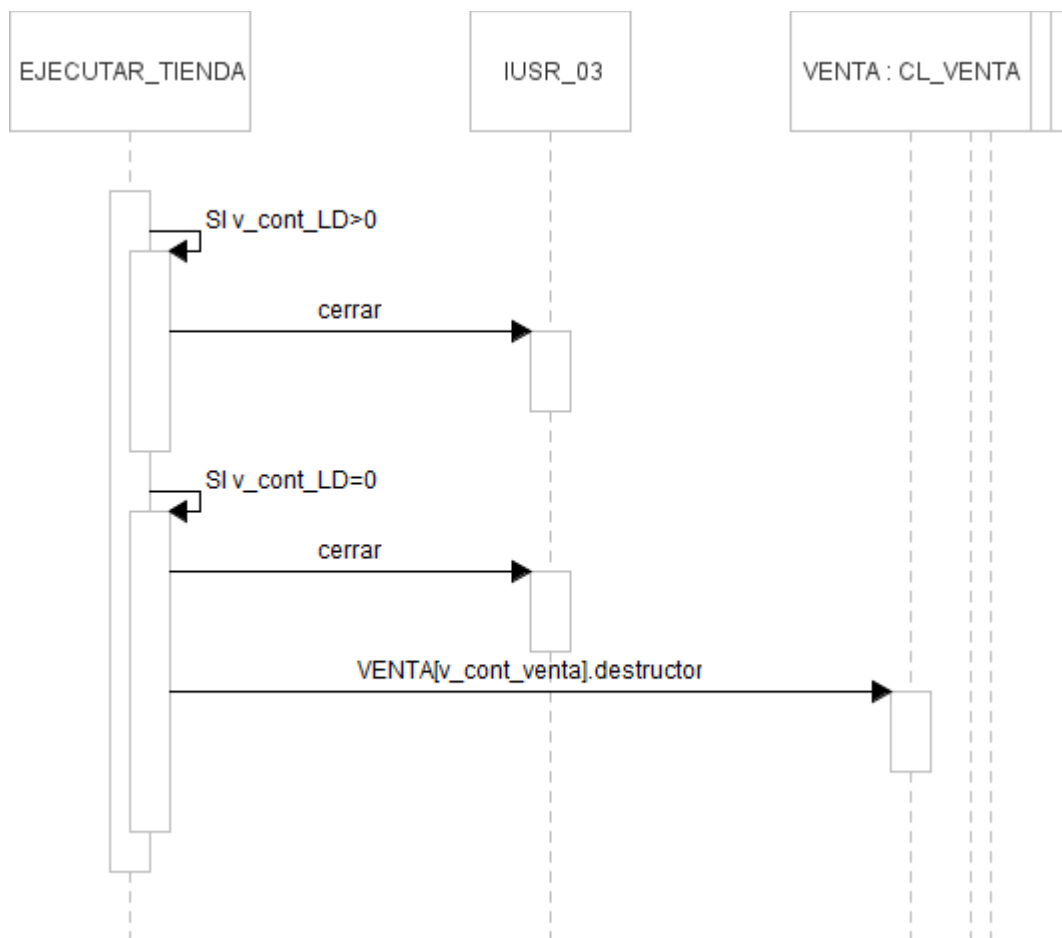
- Evento click en btn\_conf\_LD, el programa deberá generar las acciones necesarias para verificar que el contenido de ct\_unidades exista y si es así obtener el valor de la caja de texto e instanciar un objeto de clase CL\_LINEA\_DETALLE y ejecutar su método “calcular\_subtotal”, posteriormente ejecutar el método “calcular\_total” del ultimo objeto instanciado de CL\_VENTA.



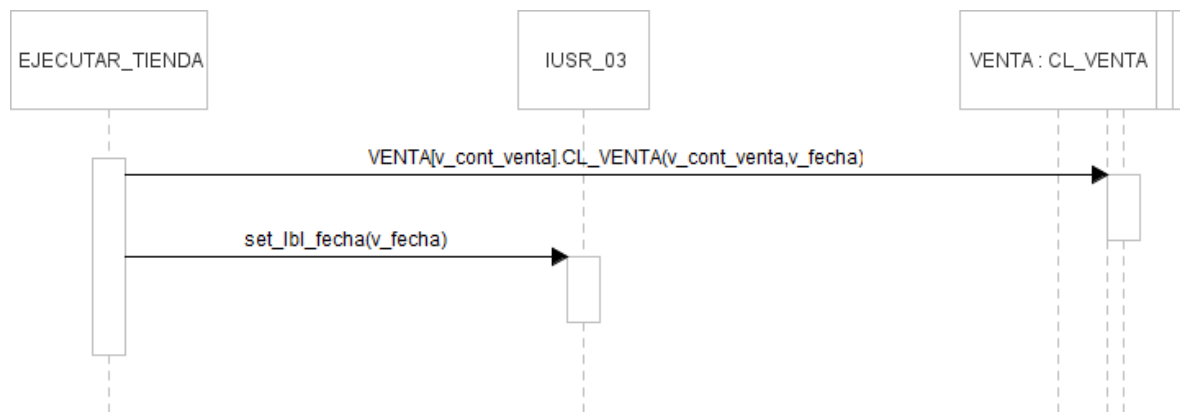
- Evento click en btn\_term\_vta, debe generar las acciones necsarias para obtener el total del ultimo objeto VENTA y setearlo en la caja de texto ct\_total de la interfaz IUSR\_03.



- Evento evt\_cerrar\_iusr\_03, el programa debe generar las acciones necesarias para que se cierre la interfaz IUSR\_03 y se elimine el objeto venta si no se realizó una compra.



- Evento evt\_iniciar\_venta, el programa debe realizar las acciones necesarias para instanciar un objeto VENTA y colocar la fecha del día de la venta.



#### 4.12. Pseudocódigos de los eventos de IUSR\_03

- Pseudocódigo evt\_buscar\_producto

```

INICIO
  v_nombre_busc.IUSR_03.get_ct_nombre_busc
  SI v_nombre_busc="" HACER
    mensaje.set_mensaje("Ingrese un producto a buscar")
    mensaje.mostrar_mensaje
  SI NO
    //MÉTODO DE BÚSQUEDA
    v_encontrado <- FALSO
    PARA i=1 HASTA v_cont_prod
      v_nombre_p <- PRODUCTOS[i].get_Nombre
      SI v_nombre_p = v_nom_busc
        v_i_encontrado <- i
        v_encontrado <- VERDADERO
      FIN SI
    FIN PARA

    SI v_encontrado=VERDADERO
      v_nombre_prod <- PRODUCTOS[v_i_encontrado].get_nombre
      v_precio_prod <- PRODUCTOS[v_i_encontrado].get_precio
      mensaje.set_mensaje("PRODUCTO ENCONTRADO")
      mensaje.mostrar_mensaje
      IUSR_03.set_ct_prod_enc(v_nombre_prod)
      IUSR_03.set_ct_preprod_enc(v_precio_prod)
      IUSR_03.set_ct_nombre_busc(" ")
      IUSR_03.panel_02.activar
    SI NO
      mensaje.set_mensaje("PRODUCTO NO ENCONTRADO")
      mensaje.mostrar_mensaje
      IUSR_03.set_ct_prod_enc(" ")
      IUSR_03.set_ct_preprod_enc(" ")
      IUSR_03.set_ct_nombre_busc(" ")
      IUSR_03.panel_02.desactivar
    
```

```
FIN SI

FIN SI

FIN
```

- **Pseudocódigo evt\_conf\_LD**

```
INICIO
    v_unidades ← IUSR_03.get_ct_unidades

    SI NO(v_unidades = "")
        LINEA_DETALLE[v_cont_LD].CL_LINEA_DETALLE(v_cont_LD,
v_unidades, PRODUCTOS[v_i_encontrado])
        LINEA_DETALLE[v_cont_LD].calcular_subtotal
        v_subtotal ← LINEA_DETALLE[v_cont_LD].get_subtotal
        VENTA[v_cont_venta].calcular_total(v_subtotal)
    SI NO
        mensaje.set_mensaje("LLENE EL CAMPO DE UNIDADES PARA
CONFIRMAR LA LINEA DE DETALLE")
        mensaje.mostrar_mensaje
    FIN SI
FIN
```

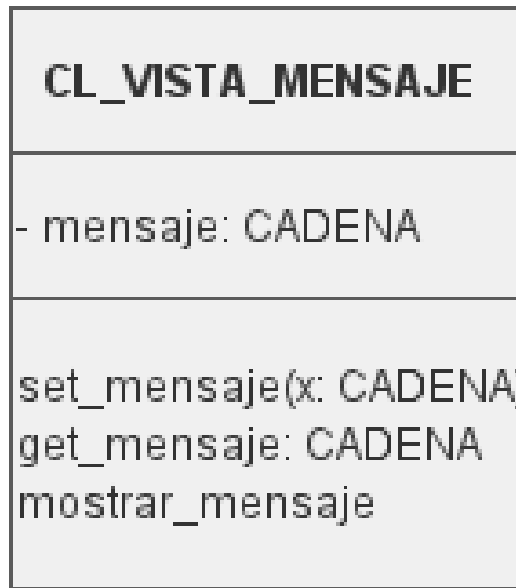
- **Pseudocódigo evt\_term\_vta**

```
INICIO
    v_total ← VENTA[v_cont_venta].get_total
    IUSR_03.set_ct_total(v_total)
FIN
```

- **Pseudocódigo evt\_cerrar\_iusr\_03**

```
INICIO
    IUSR_03.set_ct_total(" ")
    IUSR_03.cerrar
FIN
```

#### 4.13. Modelado de clase CL\_VISTA\_MENSAJE



#### 4.14. Pseudocódigo de clase CL\_VISTA\_MENSAJE

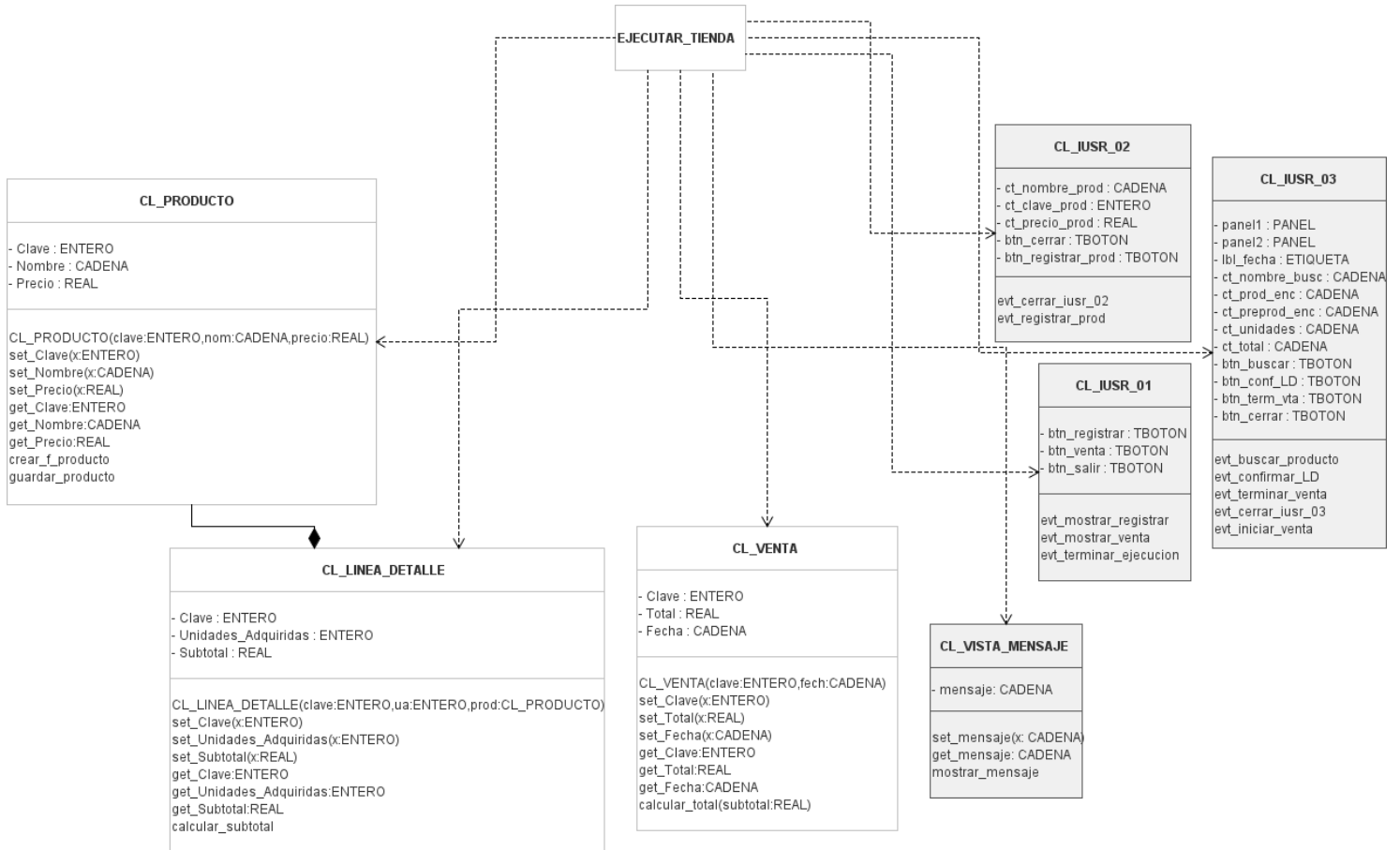
```
CLASE CL_VISTA_MENSAJE
/*
Autor: Rodrigo Díaz Salguero
Fecha: 16/10/2024
Actualización: 25/03/2025
COMENTARIO: Se actualizó para poder mostrar
mensajes en una interfaz GUI
*/
INICIO
    SECCIÓN DE ATRIBUTOS
        mensaje : CADENA, PRIVADO
    SECCIÓN DE MÉTODOS
        MÉTODO set_mensaje(x:CADENA)
            INICIO
                mensaje <-- x
            FIN MÉTODO set_mensaje

        MÉTODO get_mensaje:CADENA
            INICIO
                REGRESAR mensaje
            FIN MÉTODO get_mensaje

        MÉTODO mostrar_mensaje
            INICIO
                MENSAJE(mensaje)
            FIN MÉTODO mostrar_mensaje
```

FIN CLASE CL\_VISTA\_MENSAJE

## 5. DIAGRAMA DE CLASES



## 6. IMPLEMENTACIÓN CON PASCAL EN LAZARUS

### 6.1. CL\_PRODUCTO.pas

```
unit U_CL_PRODUCTO;
{$mode objfpc}{$H+}

interface

type
  CL_PRODUCTO = class
  private
    Clave: Integer;
    Nombre: String;
    Precio: Real;
  public
    constructor Create(clv: Integer; nom: String; prc: Real);
    procedure set_Clave(x: Integer);
    procedure set_Nombre(x: String);
    procedure set_Precio(x: Real);
    function get_Clave: Integer;
    function get_Nombre: String;
    function get_Precio: Real;
  end;

implementation

constructor CL_PRODUCTO.Create(clv: Integer; nom: String; prc: Real);
begin
  Self.Clave := clv;
  Self.Nombre := nom;
  Self.Precio := prc;
end;

procedure CL_PRODUCTO.set_Clave(x: Integer);
begin
  Clave := x;
end;

procedure CL_PRODUCTO.set_Nombre(x: String);
begin
  Nombre := x;
end;

procedure CL_PRODUCTO.set_Precio(x: Real);
begin
  Precio := x;
end;

function CL_PRODUCTO.get_Clave: Integer;
begin
  Result := Clave;
end;
```

```

function CL_PRODUCTO.get_Nombre: String;
begin
    Result := Nombre;
end;

function CL_PRODUCTO.get_Precio: Real;
begin
    Result := Precio;
end;

end.

```

## 6.2. CL\_LINEA\_DETALLE.pas

```

unit U_CL_LINEA_DETALLE;
{$mode objfpc}{$H+}

interface

uses U_CL_PRODUCTO;

type
    CL_LINEA_DETALLE = class
    private
        Clave: Integer;
        Unidades_Adquiridas: Integer;
        Subtotal: Real;
        Producto: CL_PRODUCTO;
    public
        constructor Create(clv: Integer; ua: Integer; prod: CL_PRODUCTO);
        procedure set_Clave(x: Integer);
        procedure set_Unidades_Adquiridas(x: Integer);
        procedure set_Subtotal(x: Real);
        procedure set_Producto(x: CL_PRODUCTO);
        function get_Clave: Integer;
        function get_Unidades_Adquiridas: Integer;
        function get_Subtotal: Real;
        function get_Producto: CL_PRODUCTO;
        procedure calcular_subtotal;
    end;

implementation

constructor CL_LINEA_DETALLE.Create(clv: Integer; ua: Integer; prod:
CL_PRODUCTO);
begin
    Self.Clave := clv;
    Self.Unidades_Adquiridas := ua;
    Self.Subtotal := 0;
    Self.Producto := prod;
end;

procedure CL_LINEA_DETALLE.set_Clave(x: Integer);
begin

```



```

    Clave := x;
end;

procedure CL_LINEA_DETALLE.set_Unidades_Adquiridas(x: Integer);
begin
    Unidades_Adquiridas := x;
end;

procedure CL_LINEA_DETALLE.set_Subtotal(x: Real);
begin
    Subtotal := x;
end;

procedure CL_LINEA_DETALLE.set_Producto(x: CL_PRODUCTO);
begin
    Producto := x;
end;

function CL_LINEA_DETALLE.get_Clave: Integer;
begin
    Result := Clave;
end;

function CL_LINEA_DETALLE.get_Unidades_Adquiridas: Integer;
begin
    Result := Unidades_Adquiridas;
end;

function CL_LINEA_DETALLE.get_Subtotal: Real;
begin
    Result := Subtotal;
end;

function CL_LINEA_DETALLE.get_Producto: CL_PRODUCTO;
begin
    Result := Producto;
end;

procedure CL_LINEA_DETALLE.calcular_subtotal;
begin
    Subtotal := Producto.get_Precio * Unidades_Adquiridas;
end;

end.

```

### 6.3. CL\_VENTA.pas

```

unit U_CL_VENTA;
{$mode objfpc}{$H+}

interface

type
    CL_VENTA = class

```

```

private
    Clave: Integer;
    Total: Real;
    Fecha: String;
public
    constructor Create(clv: Integer; fech: String);
    procedure set_Clave(x: Integer);
    procedure set_Total(x: Real);
    procedure set_Fecha(x: String);
    function get_Clave: Integer;
    function get_Total: Real;
    function get_Fecha: String;
    procedure calcular_total(subtotal: Real);
end;

implementation

constructor CL_VENTA.Create(clv: Integer; fech: String);
begin
    Self.Clave := clv;
    Self.Total := 0;
    Self.Fecha := fech;
end;

procedure CL_VENTA.set_Clave(x: Integer);
begin
    Clave := x;
end;

procedure CL_VENTA.set_Total(x: Real);
begin
    Total := x;
end;

procedure CL_VENTA.set_Fecha(x: String);
begin
    Fecha := x;
end;

function CL_VENTA.get_Clave: Integer;
begin
    Result := Clave;
end;

function CL_VENTA.get_Total: Real;
begin
    Result := Total;
end;

function CL_VENTA.get_Fecha: String;
begin
    Result := Fecha;
end;

```

```

procedure CL_VENTA.calcular_total(subtotal: Real);
begin
    Total := Total + subtotal;
end;

end.

```

#### 6.4. CL\_VISTA\_MENSAJE.pas

```

unit U_CL_VISTA_MENSAJE;

{$mode objfpc}{$H+}

{
Autor: Rodrigo Díaz Salguero
Fecha: 16/10/2024
Actualización: ---
}

interface

uses
    Crt, SysUtils, Dialogs;

type
    CL_VISTA_MENSAJE = class
    private
        mensaje: String;
    public
        procedure set_mensaje(x: String);
        function get_mensaje: String;
        procedure mostrar_mensaje;
    end;

implementation

procedure CL_VISTA_MENSAJE.set_mensaje(x: String);
begin
    mensaje := x;
end;

function CL_VISTA_MENSAJE.get_mensaje: String;
begin
    Result := mensaje;
end;

procedure CL_VISTA_MENSAJE.mostrar_mensaje;
begin
    ShowMessage(mensaje);
end;

end.

```

## 6.5. CL\_IUSR\_01.pas

```
unit u_cl_ejecutar_tienda;

{$mode objfpc}{$H+}

interface

uses
  Classes, SysUtils, Forms, Controls, Graphics, Dialogs, StdCtrls,
  u_cl_iusr_02, u_cl_iusr_03, U_CL_VENTA;

type
  { TIUSR_01 }

  TIUSR_01 = class(TForm)
    btn_registrar: TButton;
    btn_venta: TButton;
    btn_salir: TButton;
    Label1: TLabel;
    procedure evt_mostrar_registrar(Sender: TObject);
    procedure evt_mostrar_venta(Sender: TObject);
    procedure evt_terminar_ejecucion(Sender: TObject);
  private
  public
  end;

var
  IUSR_01: TIUSR_01;

implementation

{$R *.lfm}

{ TIUSR_01 }

procedure TIUSR_01.evt_mostrar_registrar(Sender: TObject);
begin
  IUSR_02.ShowModal;
end;

procedure TIUSR_01.evt_mostrar_venta(Sender: TObject);
begin
  IUSR_03.ShowModal;
end;

procedure TIUSR_01.evt_terminar_ejecucion(Sender: TObject);
begin
  IUSR_01.Close;
end;
```

end.

## 6.6. CL\_IUSR\_02.pas

```
unit u_cl_iusr_02;

{$mode ObjFPC}{$H+}

interface

uses
    Classes, SysUtils, Forms, Controls, Graphics, Dialogs, StdCtrls,
    U_CL_PRODUCTO, U_CL_VISTA_MENSAJE;

type
    { TIUSR_02 }

    TIUSR_02 = class(TForm)
        btn_cerrar: TButton;
        btn_registrar_prod: TButton;
        ct_nombre_prod: TEdit;
        ct_clave_prod: TEdit;
        ct_precio_prod: TEdit;
        Label1: TLabel;
        Label2: TLabel;
        Label3: TLabel;
        Label4: TLabel;
        Label5: TLabel;
        procedure evt_cerrar_iusr_02(Sender: TObject);
        procedure evt_registrar_prod(Sender: TObject);

    private

    public

    end;

var
    v_nombre_prod, v_clave_prod, v_precio_prod: String;
    v_cont_prod: Integer=0;
    PRODUCTOS: array[1..500] of CL_PRODUCTO;
    IUSR_02: TIUSR_02;
    mensaje: CL_VISTA_MENSAJE;

implementation

{$R *.lfm}

{ TIUSR_02 }
```

```

procedure TIUSR_02.evt_cerrar_iusr_02(Sender: TObject);
begin
    IUSR_02.Close;
end;

procedure TIUSR_02.evt_registrar_prod(Sender: TObject);
begin
    mensaje:=CL_VISTA_MENSAJE.Create;
    v_nombre_prod:= IUSR_02.ct_nombre_prod.Text;
    v_clave_prod:= IUSR_02.ct_clave_prod.Text;
    v_precio_prod:= IUSR_02.ct_precio_prod.Text;
    IF NOT(v_nombre_prod='') AND NOT(v_clave_prod='') AND
NOT(v_precio_prod='') then
    begin
        v_cont_prod:= v_cont_prod+1;
        PRODUCTOS[v_cont_prod]:=
CL_PRODUCTO.Create(StrToInt(v_clave_prod),v_nombre_prod,StrToFloat(v_p
recio_prod));
        mensaje.set_mensaje('PRODUCTO REGISTRADO');
        mensaje.mostrar_mensaje;
    end
    else
    begin
        mensaje.set_mensaje('VERIFIQUE QUE LAS CAJAS DE TEXTO
CONTENGAN DATOS');
        mensaje.mostrar_mensaje;
    end;

end;

end.

```

## 6.7. CL\_IUSR\_03.pas

```

unit u_cl_iusr_03;

{$mode ObjFPC}{$H+}

interface

uses
    Classes, SysUtils, Forms, Controls, Graphics, Dialogs, StdCtrls,
    ExtCtrls,
    u_cl_iusr_02, U_CL_LINEA_DETALLE, U_CL_VENTA;

type

    { TIUSR_03 }

    TIUSR_03 = class(TForm)
        btn_buscar: TButton;
        btn_conf_LD: TButton;

```

```

    btn_term_vta: TButton;
    btn_cerrar: TButton;
    ct_nombre_busc: TEdit;
    ct_prod_enc: TEdit;
    ct_preprod_enc: TEdit;
    ct_unidades: TEdit;
    ct_total: TEdit;
    Label1: TLabel;
    Label10: TLabel;
    Label11: TLabel;
    Label2: TLabel;
    lbl_fecha: TLabel;
    Label4: TLabel;
    Label5: TLabel;
    Label6: TLabel;
    Label7: TLabel;
    Label8: TLabel;
    Label9: TLabel;
    lbl_fecha1: TLabel;
    Panel1: TPanel;
    Panel2: TPanel;
    Panel3: TPanel;
    Panel4: TPanel;
    procedure evt_buscar_producto(Sender: TObject);
    procedure evt_cerrar_iusr_03(Sender: TObject);
    procedure evt_conf_LD(Sender: TObject);
    procedure evt_iniciar_venta(Sender: TObject);
    procedure evt_term_vta(Sender: TObject);
private

public

end;

var
    v_nombre_busc, v_nombre_p, v_unidades: String;
    v_encontrado: Boolean;
    i, v_i_encontrado: Integer;
    v_cont_LD: Integer=0;
    v_subtotal, v_total: Real;
    LINEA_DETALLE: array[1..500] of CL_LINEA_DETALLE;
    v_cont_venta: Integer=0;
    v_fecha: TDateTime;
    VENTA: array[1..500] of CL_VENTA;
    IUSR_03: TIUSR_03;

implementation

{$R *.lfm}
{ TIUSR_03 }

procedure TIUSR_03.evt_cerrar_iusr_03(Sender: TObject);
begin

```

```

If v_cont_LD>0 THEN
BEGIN
    v_cont_LD:=0;
    IUSR_03.Close;
end;
If v_cont_LD=0 then
begin
    VENTA[v_cont_venta].Destroy;
    v_cont_venta:=v_cont_venta-1;
    IUSR_03.Close;
end;

end;

procedure TIUSR_03.evt_conf_LD(Sender: TObject);
begin
    v_unidades:= IUSR_03.ct_unidades.Text;
    If NOT(v_unidades='') then
    begin
        v_cont_LD:= v_cont_LD+1;
        LINEA_DETALLE[v_cont_LD]:=
CL_LINEA_DETALLE.Create(v_cont_LD, StrToInt(v_unidades), PRODUCTOS[v_i_e
ncontrado]);
        LINEA_DETALLE[v_cont_LD].calcular_subtotal;
        v_subtotal:= LINEA_DETALLE[v_cont_LD].get_Subtotal;
        VENTA[v_cont_venta].calcular_total(v_subtotal);
    end
    else
    begin
        mensaje.set_mensaje('Por favor llene el campo UNIDADES
ADQUIRIDAS para confirmar la Linea de Detalle');
        mensaje.mostrar_mensaje;
    end;
end;

procedure TIUSR_03.evt_iniciar_venta(Sender: TObject);
{EVENTO ONSHOW}
begin
    v_cont_venta:=v_cont_venta+1;
    v_fecha:=Date;

    VENTA[v_cont_venta]:=CL_VENTA.Create(v_cont_venta, DateToStr(v_fecha));
    IUSR_03.lbl_fecha.Caption:=DateToStr(v_fecha);
end;

procedure TIUSR_03.evt_term_vta(Sender: TObject);
begin
    v_total:= VENTA[v_cont_venta].get_Total;
    IUSR_03.ct_total.Text:=FloatToStr(v_total);
end;

procedure TIUSR_03.evt_buscar_producto(Sender: TObject);
begin
    v_nombre_busc:=IUSR_03.ct_nombre_busc.Text;

```



```

If v_nombre_busc='' then
begin
    mensaje.set_mensaje('PARA BUSCAR UN PRODUCTO, INGRESE EL NOMBRE
EN EL CAMPO CORRESPONDIENTE');
    mensaje.mostrar_mensaje;
end else
begin
    v_encontrado := False;
    //MI METODO DE BUSQUEDA
    for i:=1 to v_cont_prod do
    begin
        v_nombre_p := PRODUCTOS[i].get_Nombre;
        if v_nombre_p = v_nombre_busc then
        begin
            v_i_encontrado := i;
            v_encontrado := True;
        end;
    end;
    If v_encontrado=True then
    begin
        v_nombre_prod:=PRODUCTOS[v_i_encontrado].get_Nombre;
v_precio_prod:=FloatToStr(PRODUCTOS[v_i_encontrado].get_Precio);
        IUSR_03.ct_prod_enc.Text:=v_nombre_prod;
        IUSR_03.ct_preprod_enc.Text:=v_precio_prod;
    end else
    begin
        mensaje.set_mensaje('PRODUCTO NO ENCONTRADO');
        mensaje.mostrar_mensaje;
    end;
end;
end;
end.

```

## 6.8. EJECUCIÓN

SISTEMA DE CONTROL DE VENTAS

### SISTEMA DE CONTROL DE VENTAS

#### REGISTRAR VENTA

Fecha: 07/05/2025

##### BUSCAR PRODUCTO

NOMBRE DEL PRODUCTO:

PRODUCTO  PRECIO

##### CONFIRMAR LINEA DE DETALLE

UNIDADES ADQUIRIDAS:

##### TERMINAR VENTA

TOTAL DE VENTA:

## 7. IMPLEMENTACIÓN EN JAVA

### 7.1. CL\_PRODUCTO.java

```
package com.mycompany.sistema_control_ventas;
/*
NOMBRE: RODRIGO DÍAZ SALGUERO
FECHA: 18/02/2025
ACTUALIZACIÓN: ---
*/
public class CL_PRODUCTO {
//---SECCIÓN DE ATRIBUTOS---//
    private int Clave;
    private String Nombre;
    private float Precio;
//---SECCIÓN DE MÉTODOS---//
    public void CL_PRODUCTO(int clave, String nom, float precio){
        Clave = clave;
        Nombre = nom;
        Precio = precio;
    }

    public void set_Clave(int x){
        Clave = x;
    }
}
```

```

    }

    public void set_Nombre(String x){
        Nombre = x;
    }

    public void set_Precio(float x){
        Precio = x;
    }

    public int get_Clave(){
        return Clave;
    }

    public String get_Nombre(){
        return Nombre;
    }

    public float get_Precio(){
        return Precio;
    }
}

```

## 7.2. CL\_LINEA\_DETALLE.java

```

/*
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-
 default.txt to change this license
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java
 to edit this template
 */
package com.mycompany.sistema_control_ventas;

/**
 *
 * @author rodri
 */
public class CL_LINEA_DETALLE {
    /*
    NOMBRE: RODRIGO DÍAZ SALGUERO
    FECHA: 18/02/2025
    ACTUALIZACIÓN: ---
    */

    // SECCIÓN DE ATRIBUTOS
    private int Clave;
    private int Unidades_Adquiridas;
    private double Subtotal;
    private CL_PRODUCTO Producto;

    // SECCIÓN DE MÉTODOS

    public CL_LINEA_DETALLE(int clave, int ua, CL_PRODUCTO prod) {
        Clave = clave;
        Unidades_Adquiridas = ua;
    }
}

```

```

        Subtotal = 0;
        Producto = prod;
    }

    public void set_Clave(int x) {
        Clave = x;
    }

    public void set_Unidades_Adquiridas(int x) {
        Unidades_Adquiridas = x;
    }

    public void set_Subtotal(double x) {
        Subtotal = x;
    }

    public void set_Producto(CL_PRODUCTO x) {
        Producto = x;
    }

    public int get_Clave() {
        return Clave;
    }

    public int get_Unidades_Adquiridas() {
        return Unidades_Adquiridas;
    }

    public double get_Subtotal() {
        return Subtotal;
    }

    public CL_PRODUCTO get_Producto() {
        return Producto;
    }

    public void calcular_subtotal() {
        Subtotal = Producto.get_Precio() * Unidades_Adquiridas;
    }
}

```

### 7.3. CL\_VENTA.java

```

/*
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-
default.txt to change this license
 * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java
to edit this template
 */
package com.mycompany.sistema_control_ventas;

/**
 *
 * @author rodri
 */

```

```

*/
public class CL_VENTA {
/*
NOMBRE: RODRIGO DÍAZ SALGUERO
FECHA: 18/02/2025
ACTUALIZACIÓN: ---
*/
    // SECCIÓN DE ATRIBUTOS
    private int Clave;
    private double Total;
    private String Fecha;

    // SECCIÓN DE MÉTODOS

    public CL_VENTA(int clave, String fech) {
        Clave = clave;
        Total = 0;
        Fecha = fech;
    }

    public void set_Clave(int x) {
        Clave = x;
    }

    public void set_Total(double x) {
        Total = x;
    }

    public void set_Fecha(String x) {
        Fecha = x;
    }

    public int get_Clave() {
        return Clave;
    }

    public double get_Total() {
        return Total;
    }

    public String get_Fecha() {
        return Fecha;
    }

    public void calcular_total(double subtotal) {
        Total = Total + subtotal;
    }
}

```

#### 7.4. CL\_VISTA\_MENSAJE.java

```
package com.mycompany.sistema_control_ventas;
import javax.swing.JOptionPane;

public class CL_VISTA_MENSAJE {
    /*
    Autor: Rodrigo Díaz Salguero
    Fecha: 16/10/2024
    Actualización: 25/03/2025
    COMENTARIO: Se actualizó para poder mostrar
    mensajes en una interfaz GUI
    */

    // SECCIÓN DE ATRIBUTOS
    private String mensaje;

    // MÉTODO set_mensaje
    public void set_mensaje(String x) {
        mensaje = x;
    }

    // MÉTODO get_mensaje
    public String get_mensaje() {
        return mensaje;
    }

    // MÉTODO mostrar_mensaje
    public void mostrar_mensaje() {
        javax.swing.JOptionPane.showMessageDialog(null, mensaje);
    }
}
```