Caso de Uso: Registrar Pedido

1. Nome do Caso de Uso: Registrar Pedido

2. Ator Principal: Atendente

3. Atores Secundários: Cliente, Sistema, Banco de Dados

4. Objetivo: Registrar um pedido de pizza no sistema, incluindo os dados do cliente e os itens do pedido.

5. Pré-condições:

- O atendente deve estar autenticado no sistema.
- O cliente deve fornecer seus dados pessoais e informações do pedido.

6. Pós-condições:

- O pedido é registrado no sistema e salvo no banco de dados.
- O cliente recebe a confirmação do pedido.

7. Fluxo Principal:

- 1. O atendente inicia o processo de registro de pedido.
- 2. O sistema solicita os dados do cliente.
- 3. O atendente coleta os dados do cliente (nome, endereço, telefone, endereço) e os insere no sistema.
- 4. O sistema verifica e valida os dados do cliente.
- 5. O atendente insere os detalhes das pizzas no pedido (sabor, tamanho, quantidade, preço).
- 6. O sistema verifica e valida os detalhes das pizzas.
- 7. O sistema calcula o valor total do pedido.
- 8. O atendente confirma os dados do pedido e salva o pedido no sistema.
- 9. O sistema salva o pedido no banco de dados.
- 10. O sistema envia uma confirmação do pedido ao cliente.

8. Requisitos Funcionais:

- O sistema deve permitir o registro dos dados do cliente.
- O sistema deve permitir a inclusão de uma ou mais pizzas no pedido.
- O sistema deve calcular automaticamente o valor total do pedido.
- O sistema deve salvar os dados do pedido no banco de dados.

Diagrama UML de Caso de Uso:

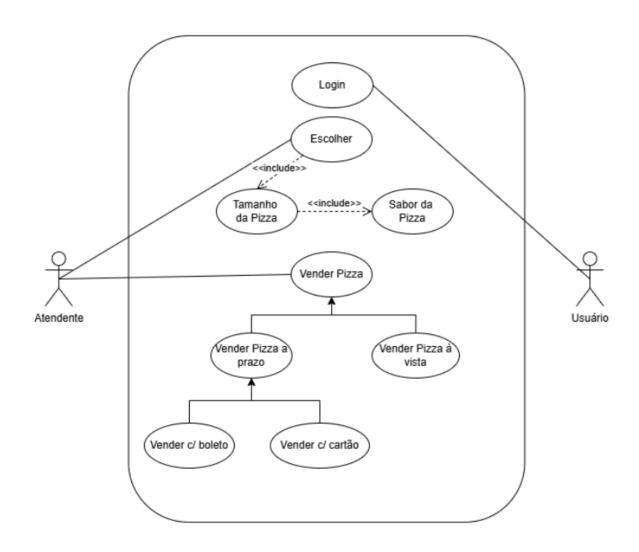
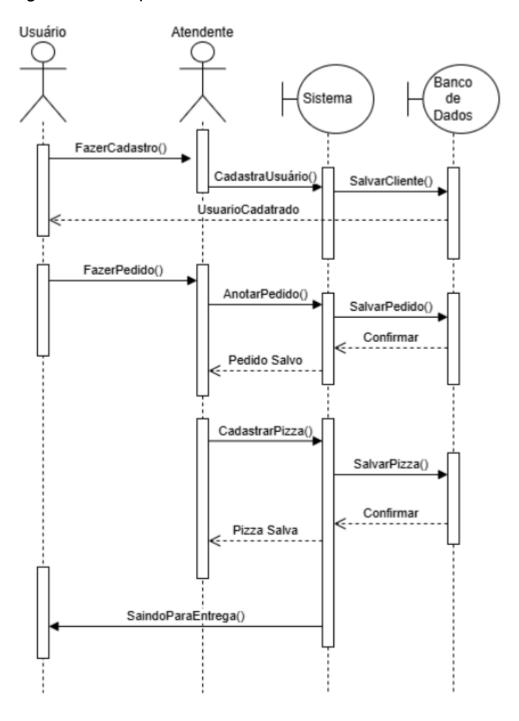
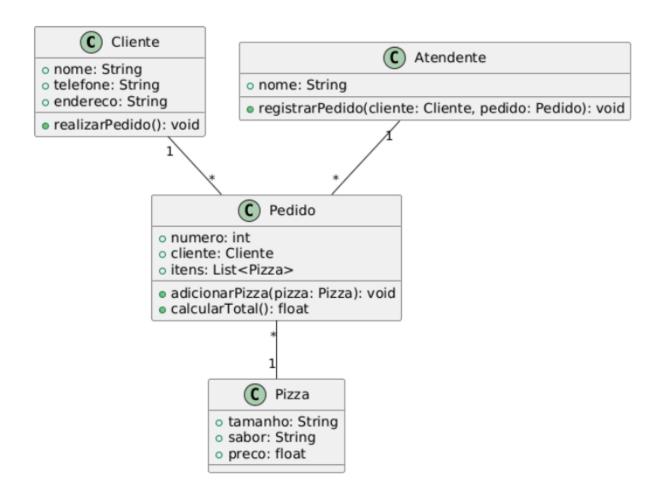


Diagrama de Sequência:



Implementação de Classe Via Código:

```
class Cliente {
  +nome: String
  +telefone: String
  +endereco: String
  +realizarPedido(): void
}
class Pedido {
  +numero: int
  +cliente: Cliente
  +itens: List<Pizza>
  +adicionarPizza(pizza: Pizza): void
  +calcularTotal(): float
}
class Pizza {
  +tamanho: String
  +sabor: String
  +preco: float
}
class Atendente {
  +nome: String
  +registrarPedido(cliente: Cliente, pedido: Pedido): void
}
Cliente "1" -- "*" Pedido
Pedido "*" -- "1" Pizza
Atendente "1" -- "*" Pedido
```



Repositório Github: Rodrig-SaS/Sistema-Pizzaria