

Caso de Uso: Registrar Pedido

1. Nome do Caso de Uso: Registrar Pedido

2. Ator Principal: Atendente

3. Atores Secundários: Cliente, Sistema, Banco de Dados

4. Objetivo: Registrar um pedido de pizza no sistema, incluindo os dados do cliente e os itens do pedido.

5. Pré-condições:

- O atendente deve estar autenticado no sistema.
- O cliente deve fornecer seus dados pessoais e informações do pedido.

6. Pós-condições:

- O pedido é registrado no sistema e salvo no banco de dados.
- O cliente recebe a confirmação do pedido.

7. Fluxo Principal:

1. O atendente inicia o processo de registro de pedido.
2. O sistema solicita os dados do cliente.
3. O atendente coleta os dados do cliente (nome, endereço, telefone, endereço) e os insere no sistema.
4. O sistema verifica e valida os dados do cliente.
5. O atendente insere os detalhes das pizzas no pedido (sabor, tamanho, quantidade, preço).
6. O sistema verifica e valida os detalhes das pizzas.
7. O sistema calcula o valor total do pedido.
8. O atendente confirma os dados do pedido e salva o pedido no sistema.
9. O sistema salva o pedido no banco de dados.
10. O sistema envia uma confirmação do pedido ao cliente.

8. Requisitos Funcionais:

- O sistema deve permitir o registro dos dados do cliente.
- O sistema deve permitir a inclusão de uma ou mais pizzas no pedido.
- O sistema deve calcular automaticamente o valor total do pedido.
- O sistema deve salvar os dados do pedido no banco de dados.

Diagrama UML de Caso de Uso:

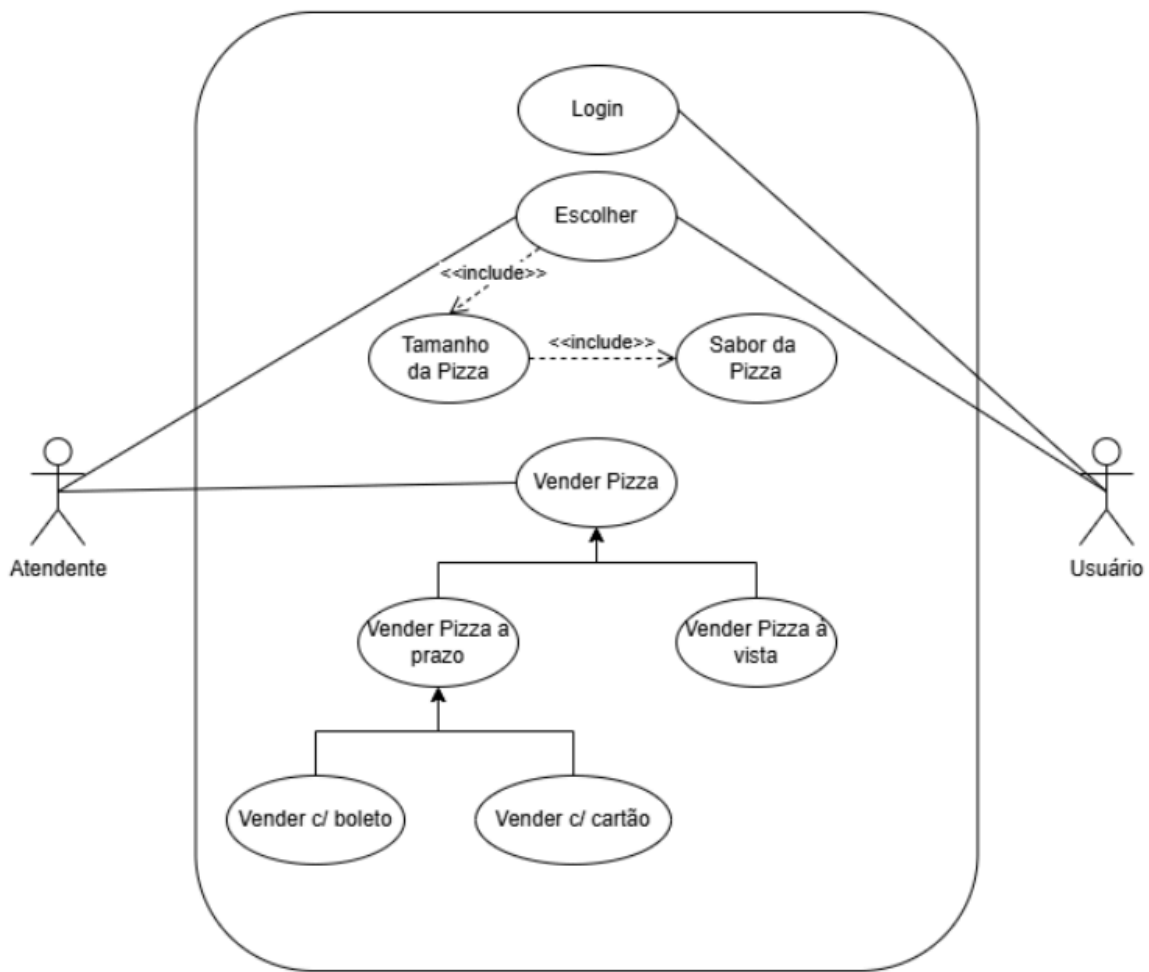
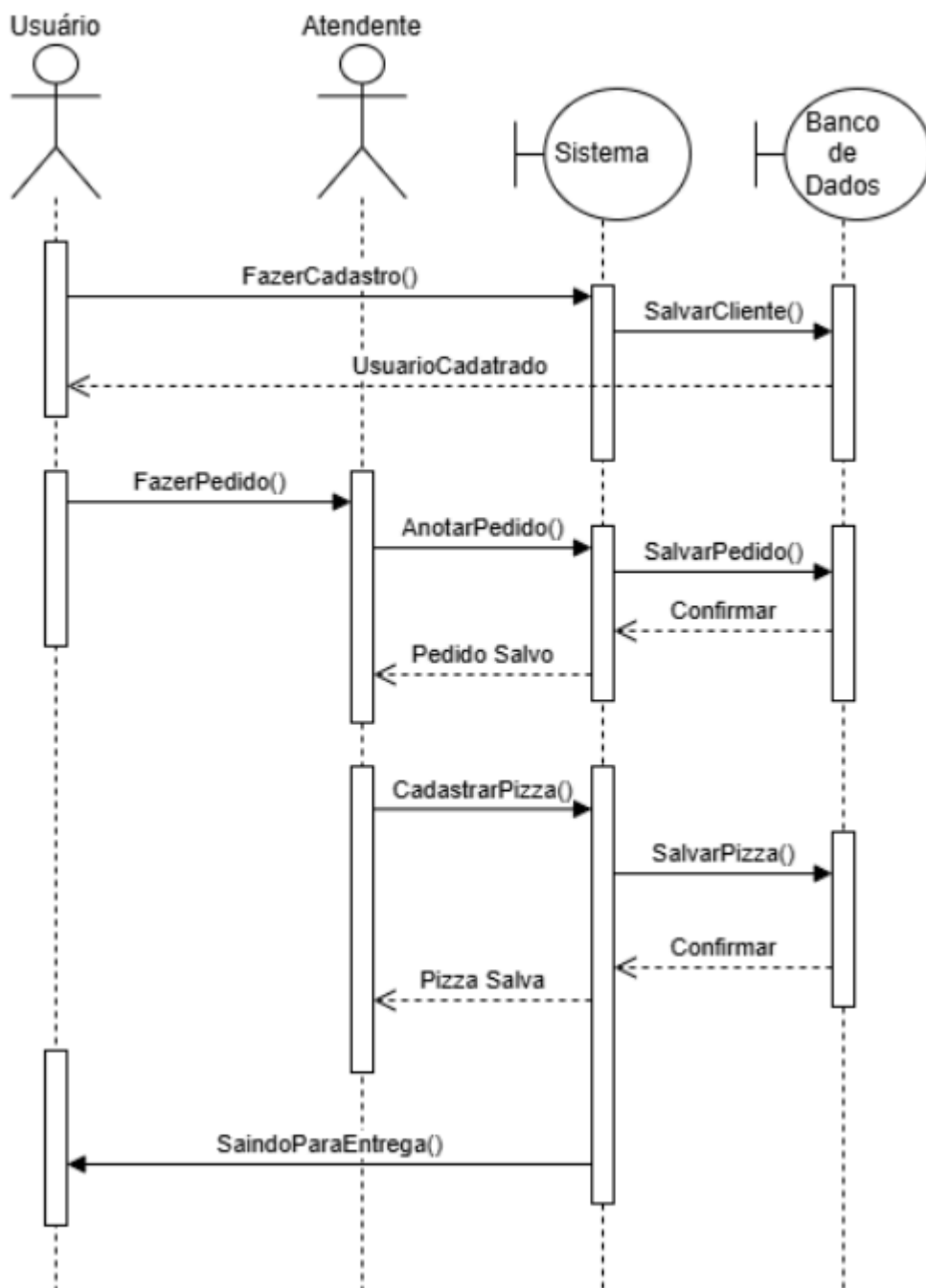


Diagrama de Sequência:



Implementação de Classe Via Código:

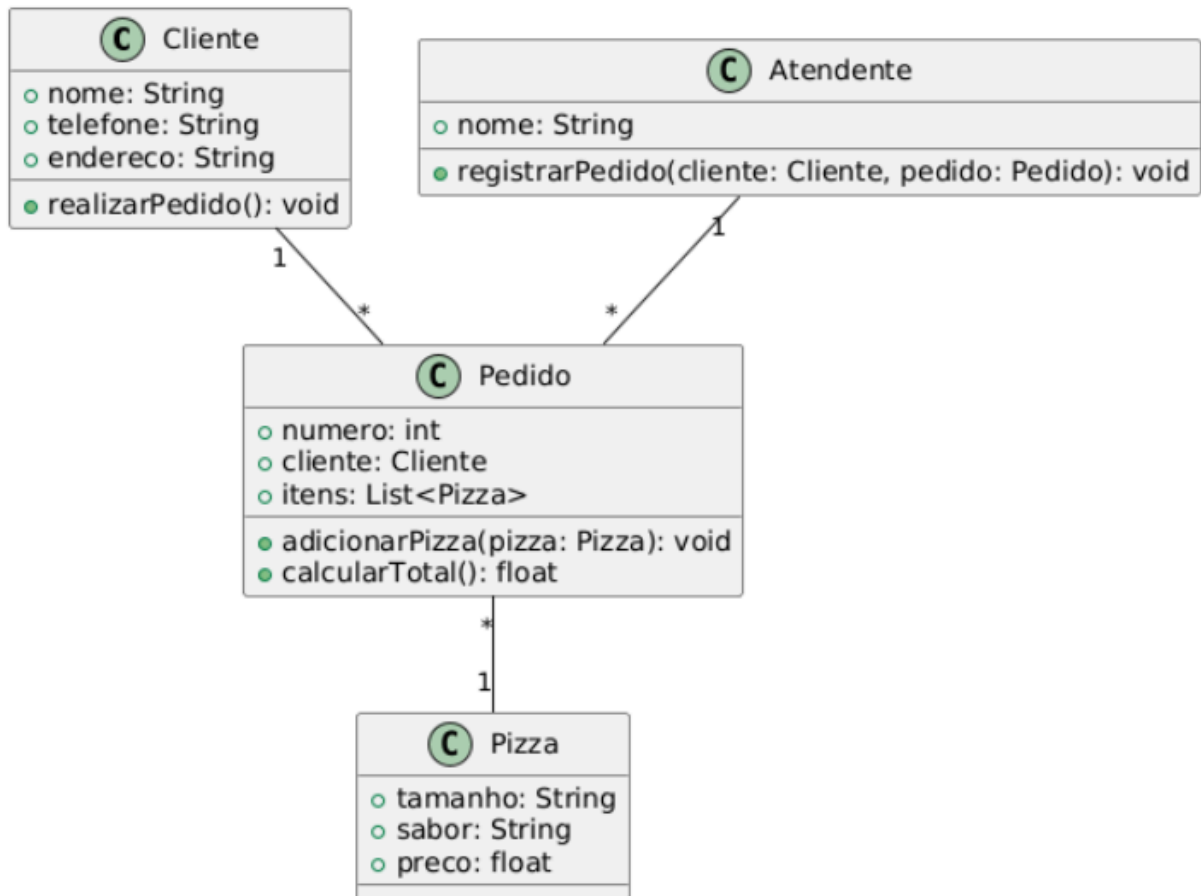
```
class Cliente {  
    +nome: String  
    +telefone: String  
    +endereco: String  
    +realizarPedido(): void  
}
```

```
class Pedido {  
    +numero: int  
    +cliente: Cliente  
    +itens: List<Pizza>  
    +adicionarPizza(pizza: Pizza): void  
    +calcularTotal(): float  
}
```

```
class Pizza {  
    +tamanho: String  
    +sabor: String  
    +preco: float  
}
```

```
class Atendente {  
    +nome: String  
    +registrarPedido(cliente: Cliente, pedido: Pedido): void  
}
```

```
Cliente "1" -- "*" Pedido  
Pedido "*" -- "1" Pizza  
Atendente "1" -- "*" Pedido
```



Repositório Github: [Rodrig-SaS/Sistema-Pizzaria](https://github.com/Rodrig-SaS/Sistema-Pizzaria)