

## Grupo 4 Actividad Formativa 1.2

Yeison Avila - Nikza Flores - Rodrigo Gomez - Matias Paredes

### Asignación cargos:

**Scrum Master:**

Matias Paredes

**Equipo Desarrollo:**

Yeison Avila, Nizka Flores, Rodrigo Gomez.

### Product Backlog Inicial

La estimación de dificultad será analizada de acuerdo a un rango asignado entre los valores del 1 al 5, siendo el valor 1 de menor dificultad y valor 5 al de mayor dificultad.

Prioridad	Actividad	Estimación	Aceptada	Observación
Alta	Inicializar Proyecto (Preparación Ambiente)	2	Si	Matías
Alta	Obtener variables desde formulario	3	Si	Matías
Media	Prototipo formulario	2	No	Pendiente
Media	Condición campo no nulos	2	Si	Nikza
Media	Condición campos Nombre y Apellido con longitud entre 1 y 10	3	Si	Rodrigo
Media	Condicion campo límite + y <6	3	Si	Yeison
Media	Condicion campo código postal	3	Si	Nikza -
Media	Despliegue Bootstrap	1	No	Pendiente
Media	Botón Submit y funcionalidad	4	Si	Rodrigo
Baja	Respuesta solicitud	2	Si	Finalizada

## Historias de Usuario

**Yo como** usuario **quiero** que todos mis datos sean ingresados correctamente **para** poder ver mis datos ingresados.

cr.a=validar que los datos no sean nulos.

**Yo como** programador **quiero** que los caracteres ingresados en los campos nombre y apellido se encuentren en el rango entre 1 a 10 caracteres, **para** no exceder la memoria de la base de datos.

cr.a= validar que las longitudes sean correctas.

**Yo como** programador **quiero** que el número ingresado en el campo límite se encuentre en el rango de 6 dígitos, **para** cumplir lo requerido por el formulario.

cr.a= validar que las longitudes sean correctas.

**Yo como** programador **quiero** que el número ingresado en el campo código postal sea de un largo único de 8 dígitos, **para** cumplir lo requerido por el formulario.

cr.a= validar que las longitudes sean correctas.

## Sprint Planning

Reunión de organización, en donde los integrantes se preocupan de leer y entender el problema, posteriormente se designan los cargos atendiendo las capacidades y cualidades del equipo.

Desarrollo del Proyecto, en donde los miembros del equipo escriben el código .

Se estima un tiempo de duración del proyecto en 2 horas para el desarrollo del proyecto.

## Retrospectiva del Sprint:

La falta de práctica fue nuestra mayor dificultad al programar, por lo que perdimos mucho tiempo en la solución de errores.

Se rescata que la designación de tareas fue adecuada.