

Grupo 4 Actividad Formativa 2.1

Yeison Avila - Nikza Flores - Rodrigo Gomez - Matias Paredes

Asignación cargos:

Scrum Master: Nikza Flores
Programador Senior: Yeison Avila
Equipo Desarrollo: Rodrigo Gomez, Matias Paredes.

Product Backlog Inicial

La estimación de dificultad será analizada de acuerdo a un rango asignado entre los valores del 1 al 5, siendo el valor 1 de menor dificultad y valor 5 al de mayor dificultad.

Prioridad	Actividad	Estimación	Aceptada	Encargado	Observación
Alta	Inicializar Proyecto (Preparación Ambiente)	4	Si	Yeison	Disponible
Alta	Generar modelo y DB	2	Si	Matías	Disponible
Alta	Crear persona a DB	3	Si	Nikza	Disponible
Media	Eliminar persona	2	Si	Yeison	Disponible
Media	Actualizar persona	2	Si	Matias	Disponible
Baja	Listar personas	2	Si	Rodrigo	Disponible
Media	Validar campos no nulos	2	Si	Yeison	Disponible
Media	Validar rut válido	3	Si	Rodrigo	Disponible
Media	Validar longitud Nombre	2	Si	Matias	Disponible
Media	Validar longitud Apellido	2	Si	Matias	Disponible
Media	Validar Email	2	Si	Nikza	Pendiente
Alta	Realizar Pruebas	3	Si	Rodrigo	Disponible
Alta	Subir Proyecto GIT	3	Si	Rodrigo	Pendiente

Historias de Usuario //ACCIONES - ESTO SOLO ESTÁ ENFOCADO EN EL TESTING....

1- Yo como usuario **quiero** que el rut que ingrese sea válido **para** que no haya errores en mis datos.

cr.a=verificar que exista el rut / que el rut ingresado sea un string y el dígito verificador sea un alfanumérico.

2- Yo como programador **quiero** que el nombre que ingrese tenga límites definidos **para** evitar nombres falsos.

cr.a=longitud mínima de 3 y máximo de 20

3- Yo como programador **quiero** que el apellido que ingrese tenga límites definidos **para** evitar apellidos falsos

cr.a=longitud mínima de 3 y máximo de 20.

4- Yo como usuario **quiero** que el email que ingrese sea válido **para** que no haya errores en mis datos

cr.a=longitud mínima de 10 caracteres.

5- Yo como usuario **quiero** que todos mis datos sean ingresados **para** que no existan datos faltantes

cr.a= que los datos no sean nulos.

Sprint Planning

Reunión de organización, en donde los integrantes se preocupan de leer y entender el problema, posteriormente se designan los cargos atendiendo las capacidades y cualidades del equipo, junto con los riesgos identificados.

Desarrollo del Proyecto, en donde los miembros del equipo escriben el código .

Se estima un tiempo de duración del proyecto en 2 horas para el desarrollo del proyecto.

Retrospectiva del Sprint:

La falta de práctica en el desarrollo de programas fue nuestra mayor dificultad al trabajar, por lo que invertimos mucho tiempo en la solución de errores.

Se rescata la adecuada asignación de tareas, junto a la utilización de CodeTogether para la escritura de código en equipo.