# Grupo 4 - Paso a paso 1

# Yeison Avila - Nikza Flores - Rodrigo Gomez - Matias Paredes

Asignación cargos:

Scrum Master: Yeison Avila

Equipo Desarrollo: Nizka Flores, Matias Paredes, Rodrigo Gomez.

## **Product Backlog Inicial**

La estimación de dificultad será analizada de acuerdo a un rango asignado entre los valores del 1 al 5, siendo el valor 1 de menor dificultad y valor 5 al de mayor dificultad.

Prioridad	Actividad	Estimación	Aceptada	Observación
Alta	Crear archivo página web.	1	Si	Rodrigo
Baja	Definir temática pagina web	1	Si	Nikza
Media	Crear header con título	1	Si	Rodrigo
Media	Crear menu con 4 opciones	1	Si	Rodrigo
Media	Insertar logo	1	Si	Rodrigo
Media	Añadir carrusel de imágenes	3	Si	Rodrigo
Media	Insertar 2 productos (imagen y descripción)	1	Si	Matias
Media	Añadir botón información	1	Si	Nikza
Media	Generar página en construcción	2	Si	Nikza
Media	Agregar dos secciones y dos artículos	2	Si	Matias
Media	Generar Aside	1	Si	Yeison
Media	Include footer (con información de redes sociales)	2	Si	Yeison
Media	Personalizar página web con Bootstrap	3	Si	Rodrigo Nikza Matias Yeison
Alta	Respaldar en GITHUB	2	Si	Rodrigo

#### Historias de Usuario

Yo **como** propietario de la tienda virtual **quiero** vender productos **para** generar ganancias del negocio.

Yo **como** Usuario de la tienda virtual **quiero** desplegar la lista de **mis** productos para conocer los productos a comprar.

Yo **como** usuario de la tienda virtual **quiero** tener acceso a los menús **para** navegar por la página web.

Yo **como** usuario de la tienda virtual **quiero** tener una visual moderna y agradable **para** hacer más cómoda la navegación por la página web.

Yo **como** usuario de la tienda virtual **quiero** tener el acceso a las RR.SS. de la tienda **para** continuar conociendo la misma.

### **Sprint Planning**

Reunión de organización, en donde los integrantes se preocupan de leer y entender el problema. Posteriormente se designan los cargos atendiendo las capacidades y cualidades del equipo.

Se planifica la metodología a seguir para la construcción de la solución, para ello se acuerda utilizar Live Share para una programación conjunta y se coordina entre los integrantes la resolución de dudas.

Se estima un tiempo de duración del proyecto en 1 hora y 30 minutos para el desarrollo del proyecto.

### Retrospectiva del Sprint:

Al codificar en un nuevo software, nos faltó mejor organización, tanto para el codificar como para ir realizando pruebas al momento.

De acuerdo a lo comentado entre el equipo, concordamos en que nos hace falta tener más experiencia como equipo para poder solventar estas dificultades en futuros proyectos a realizar.

Se destaca nuevamente la unión del equipo en la resolución de problemáticas.

Url de código: https://github.com/RodrigAndia/Proyecto-1