

SynkDV



JOSÉ CARLOS

José Carlos, o game designer de um estúdio de desenvolvedor de jogos com três integrantes, precisa esboçar suas ideias para reuniões e ter acesso a conceitos visuais base de seus artistas, o problema é que cada área de produção atua em ferramentas distintas, o que leva o processo a ser lento e desorganizado. Além do mais, ele não consegue gerenciar direito as tarefas e prazos da equipe, cada setor parece agir de forma independente e de forma dessincronizada.

Objetivos profissionais

- Manter a equipe alinhada e sincronizada
- Acelerar o fluxo entre arte, game design e programação
- Ter visão clara do progresso para tomar decisões rápidas
- Reduzir ruídos de comunicação
- Centralizar arquivos e documentos

Dores e dificuldades

- Cada área trabalha em ferramentas diferentes, o que gera desorganização
- Perde tempo caçando arquivos em pastas, boards e chats
- Falta visão do andamento real de cada parte do jogo
- Não consegue acompanhar dependências e prazos da equipe
- Muito retrabalho porque feedbacks e decisões se perdem
- Espaços de comunicação fragmentados (Discord, Trello, e-mail, Drive)
- Histórico de versões se perde no fluxo
- Falta motivação da equipe em tarefas repetitivas

Comportamentos

- Faz anotações frequentemente durante o processo criativo
- Usa exemplos visuais para alinhar ideias com o time
- Decide prioridades conforme o prazo de milestones
- Revê tarefas do time semanalmente
- Prefere ferramentas simples, rápidas e fáceis de acessar

Fatores que influenciam escolhas de ferramentas

- Tudo no mesmo lugar
- Baixa curva de aprendizado
- Personalização mínima e objetiva
- Histórico claro de decisões
- Tarefas rastreáveis com prazos e responsáveis
- Geração de senso de progresso

Medos / Frustrações

- Atrasar milestones por falhas de comunicação
- Perder boas ideias por falta de registro
- Falta de visibilidade sobre gargalos da equipe
- Equipe desmotivada no meio do desenvolvimento

O que faria uma ferramenta ideal para ele?

- Pages de tarefas integradas a arquivos e anotações
- Histórico visual de alterações
- Monitoramento de progresso por área
- Organização simples, rápida e intuitiva
- Integração de elementos de gamificação para incentivar ritmo