# Ejercicios PHP 7

#### 1. Persona

Hay que crear una clase "Persona" con las propiedades "nombre", "edad" y "genero" y el método "presentar" que muestre los datos de la persona y hacer una instancia de la clase con la que utilizar el método.

```
<?php
class Persona{
  public $nombre;
  public $edad;
  public $genero;
  public function presentar(){
    return "Nombre: ".$this->nombre.".".\n".
    "Edad: ".$this->edad.".".\n".
    "Género: ".$this->genero."."."\n";
 }
}
$persona = new Persona();
$persona->nombre = "Juan Ramírez";
$persona->edad = 25;
$persona->genero = "Hombre";
echo $persona->presentar();
```

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\xampp\htdocs\programacion\ejercicio7> php persona.php
Nombre: Juan Ramírez.
Edad: 25.
Género: Hombre.
```

### 2. Rectángulo

Creamos la clase "Rectángulo" que tiene las propiedades "base" y "altura" y el método "calcularArea", creamos una instancia con base = 10 y altura = 5 y calculamos el área.

```
<?php
class Rectangulo{

  public $base;
  public $altura;

  public function calcularArea(){

    return $this->base * $this->altura;
  }
}

$rectangulo = new Rectangulo();
$rectangulo->base = 10;
$rectangulo->altura = 5;

echo $rectangulo->calcularArea();
```

### 3. Animal y perro

Crear la clase "Animal" con la propiedad "especie" y el método "emitirSonido", creamos la clase hija "Perro" con la propiedad "raza", crear una instancia de "Perro" y probar el método.

```
<?php
class Animal{
  public $especie;
  public function emitirSonido(){
    if ($this->especie == "perro") {
      return "Guau Guau";
    } elseif ($this->especie == "gato") {
      return "Miau Miau";
    } else {
      return "Animal sin sonido específico";
    }
```

```
}
}
class Perro extends Animal{
  public $raza;
  public function detalles(){
    return "Especie: ".$this->especie."."\n".
    "Raza: ".$this->raza."."."\n";
 }
}
$perro = new Perro;
$perro->especie = "perro";
$perro->raza = "Bulldog";
echo $perro->detalles();
echo $perro->emitirSonido();
?>
  PROBLEMS
                OUTPUT
                           DEBUG CONSOLE
                                              TERMINAL
                                                           PORTS
  PS C:\xampp\htdocs\programacion\ejercicio7> php animal.php
  Especie: perro.
  Raza: Bulldog.
```

PS C:\xampp\htdocs\programacion\ejercicio7>

Guau Guau

## 4. Producto y Electrodoméstico

```
Crear la clase "Producto" con las propiedades "nombre" y "precio" y el método "mostrarDetalles" que muestre los datos del producto, crear la clase hija "Electrodoméstico" que añada la propiedad "consumo" y modifique el método para incluir la propiedad. Hacer una instancia de "Electrodoméstico" y probar el método.
```

```
<?php
class Producto{
  public $nombre;
  public $precio;
  public function mostrarDetalles(){
    return "Nombre: ".$this->nombre.".".\n".
    "Precio: ".$this->precio."."\n";
 }
}
class Electrodomestico extends Producto{
  public $consumo;
  public function mostrarDetalles(){
    return "Nombre: ".$this->nombre.".".\n".
    "Precio: ".$this->precio.".".\n".
    "Consumo: ".$this->consumo."."."\n";
  }
```

```
$electrodomestico = new Electrodomestico;
$electrodomestico->nombre = "tostadora";
$electrodomestico->precio = "153.12 €";
$electrodomestico->consumo = "132 Kw/h";
echo $electrodomestico->mostrarDetalles();
```

?>

}

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\xampp\htdocs\programacion\ejercicio7> php producto.php
Nombre: tostadora.

Precio: 153.12 €.

Consumo: 132 Kw/h.

PS C:\xampp\htdocs\programacion\ejercicio7>
```

#### 5. ConversorMoneda

Creamos una clase "ConversorMoneda" que nos permite cambiar de dólares a euros y viceversa utilizando los métodos "convertirDolaresAEuros" y "convertirEurosADolares", creamos una instancia para la clase y un bucle do while que nos permita introducir la cantidad de dinero y tipo de divisa iniciales para hacer cambios de divisa hasta que introduzcamos 0 en el tipo de divisa.

```
<?php
class ConversorMoneda{
  public function convertirEurosADolares($cantidad){
   return $cantidad * 0.98."$";</pre>
```

```
}
  public function convertirDolaresAEuros($cantidad){
    return $cantidad / 0.98."€";
 }
}
do {
  $conversion = new ConversorMoneda();
  $cantidad = readline("Introduzca la cantidad de dinero: ");
  $tipo = readline("Introduzca el tipo de divisa: ");
  if ($tipo == "€"){
    echo "Cantidad en dólares: ".$conversion-
>convertirEurosADolares($cantidad)."\n";
  } elseif ($tipo == "$"){
    echo "Cantidad en euros: ".$conversion->convertirDolaresAEuros($cantidad)."\n";
  } else {
    echo "Tipo de divisa no válida"."\n";
  }
```

?>

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\xampp\htdocs\programacion\ejercicio7> php conversor.php
Introduzca la cantidad de dinero: 50
Introduzca el tipo de divisa: €
Cantidad en dólares: 49$
Introduzca la cantidad de dinero: 50
Introduzca el tipo de divisa: $
Cantidad en euros: 51.020408163265€
Introduzca la cantidad de dinero: 50
Introduzca el tipo de divisa: 0
Tipo de divisa no válida
PS C:\xampp\htdocs\programacion\ejercicio7>
```

https://github.com/Rodrigo-Garcia-Ortiz/Programacion.git