Ejercicios Java 6

60.

**· Saludable.java**

**public** **interface** Saludable {

**void** realizarChequeo(); //Método abstracto

}

**· Persona.java**

**public** **class** Persona **implements** Saludable {

**public** **void** realizarChequeo() { //Imprime un mensaje

System.***out***.println("Está recibiendo un chequeo médico");

}

}

**· Principal.java**

**public** **class** Principal {

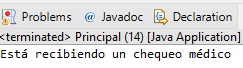
**public** **static** **void** main(String[] args) {

Persona persona = **new** Persona();

persona.realizarChequeo(); //Imprime un mensaje

}

}

****

61.

**·Volador.java**

**public** **interface** Volador {

**void** volar(); //Método abstracto

}

**· Avion.java**

**public** **class** Avion **implements** Volador {

**public** **void** volar() { //Imprime un mensaje

System.***out***.println("El avión vuela");

}

}

**· Pajaro.java**

**public** **class** Pajaro **implements** Volador {

**public** **void** volar() { //Imprime un mensaje

System.***out***.println("El pájaro vuela");

}

}

**· Principal.java**

**public** **class** Principal {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Avion avion = **new** Avion();

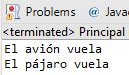
Pajaro pajaro = **new** Pajaro();

avion.volar(); //Imprime un mensaje

pajaro.volar(); //Imprime un mensaje

}

}

****

62.

**· Imprimible.java**

**public** **interface** Imprimible {

**void** imprimir(); //Método abstracto

}

**· Factura.java**

**public** **class** Factura **implements** Imprimible{

**public** **void** imprimir() { //Imprime una factura

System.***out***.println("Agua: 1.45 €");

System.***out***.println("Patatas: 2.13 €");

System.***out***.println("Total: 3.58 €");

}

}

**· Principal.java**

**public** **class** Principal {

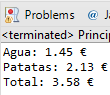
**public** **static** **void** main(String[] args) {

Factura factura = **new** Factura();

factura.imprimir(); //Imprime una factura

}

}

****

63.

**· Saludador.java**

**public** **interface** Saludador {

**void** saludar(); //Método abstracto

}

**· Robot.java**

**public** **class** Robot **implements** Saludador {

**public** **void** saludar() { //Imprime un saludo

System.***out***.println("Hola, soy un robot");

}

}

**· Principal.java**

**public** **class** Principal {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Robot robot = **new** Robot();

robot.saludar(); //Imprime un saludo

}

}

****

64.

**· Cantante.java**

**public** **interface** Cantante {

**void** cantar(); //Método abstracto

}

**· Bailarin.java**

**public** **interface** Bailarin {

**void** bailar(); //Método abstracto

}

**· Artista.java**

**public** **class** Artista **implements** Cantante, Bailarin {

**public** **void** cantar() { //Imprime el mensaje

System.***out***.println("Está cantando");

}

**public** **void** bailar() { //Imprime el mensaje

System.***out***.println("Está bailando");

}

}

**· Principal.java**

**public** **class** Principal {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Artista artista = **new** Artista();

artista.cantar(); //Imprime un mensaje

artista.bailar(); //Imprime un mensaje

}

}

****

65.

**· Accion.java**

**public** **interface** Accion {

**void** ejecutar(); //Método abstracto

}

**· Boton.java**

**public** **class** Boton **implements** Accion{

**public** **void** ejecutar() { //Imprime un mensaje

System.***out***.println("Botón presionado");

}

}

**· Principal.java**

**public** **class** Principal {

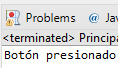
**public** **static** **void** main(String[] args) {

Boton boton = **new** Boton();

boton.ejecutar(); //Imprime un mensaje

}

}

****

66.

**· Notificable.java**

**public** **interface** Notificable {

**void** enviarNotificacion(); //Método abstracto

}

**· CorreoElectronico.java**

**public** **class** CorreoElectronico **implements** Notificable {

**public** **void** enviarNotificacion() { //Imprime un mensaje

System.***out***.println("Notificación enviada por correo");

}

}

**· MensajeTexto.java**

**public** **class** MensajeTexto **implements** Notificable {

**public** **void** enviarNotificacion() { //Imprime un mensaje

System.***out***.println("Notificación enviada por mensaje");

}

}

**· Principal.java**

**public** **class** Principal {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

CorreoElectronico correo = **new** CorreoElectronico();

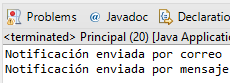
MensajeTexto mensaje = **new** MensajeTexto();

correo.enviarNotificacion(); //Imprime un mensaje

mensaje.enviarNotificacion(); //Imprime un mensaje

}

}

****

67.

**· Figura.java**

**public** **interface** Figura {

**void** calcularArea(); //Método abstracto

}

**· Cuadrado.java**

**public** **class** Cuadrado **implements** Figura{

**double** lado;

**public** Cuadrado(**double** lado) { //Constructor

**this**.lado = lado;

}

**public** **void** calcularArea() { //Calcula el área del cuadrado

System.***out***.println("Área del cuadrado: " + lado \* lado);

}

}

**· Triangulo.java**

**public** **class** Triangulo **implements** Figura {

**double** base;

**double** altura;

**public** Triangulo(**double** base, **double** altura) { //Constructor

**this**.base = base;

**this**.altura = altura;

}

**public** **void** calcularArea() { //Calcula el área del triángulo

System.***out***.println("Área del triángulo: " + base \* altura / 2);

}

}

**· Principal.java**

**public** **class** Principal {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Cuadrado cuadrado = **new** Cuadrado(4);

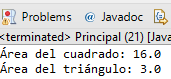
Triangulo triangulo = **new** Triangulo(3, 2);

cuadrado.calcularArea(); //Muestra el área del cuadrado

triangulo.calcularArea(); //Muestra el área del triángulo

}

}

****

68.

**· Logger.java**

**public** **interface** Logger {

**void** registrar(String mensaje); //Método abstracto

**public** **void** separador(); //Método abstracto

}

**· ConsoleLogger.java**

**public** **class** ConsoleLogger **implements** Logger{

**public** **void** registrar(String mensaje) { //Imprime un mensaje

System.***out***.println(mensaje);

}

**public** **void** separador() { //Imprime una linea de separacion

System.***out***.println("----------------------");

}

}

**· Principal.java**

**public** **class** Principal {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

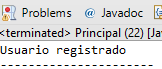
ConsoleLogger c = **new** ConsoleLogger();

c.registrar("Usuario registrado"); //Muestra el área del cuadrado

c.separador(); //Imprime una línea de separación

}

}

****

69.

**· Identificable.java**

**public** **interface** Identificable {

**void** mostrarIdentidad(); //Método abstracto

}

**· Empleado.java**

**public** **class** Empleado **implements** Identificable {

String nombre;

**int** id;

**public** Empleado(String nombre, **int** id) { //Constructor

**this**.nombre = nombre;

**this**.id = id;

}

**public** **void** mostrarIdentidad() { //Muestra los datos del empleado

System.***out***.println("Nombre: " + nombre);

System.***out***.println("ID: " + id);

}

}

**· Principal.java**

**public** **class** Principal {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Empleado empleado = **new** Empleado("Juan", 001);

empleado.mostrarIdentidad(); //Muestra los datos del empleado

}

}

****

<https://github.com/Rodrigo-Garcia-Ortiz/Programacion.git>