Ejercicios PHP 7

1. Persona

Hay que crear una clase “Persona” con las propiedades “nombre”, “edad” y “genero” y el método “presentar” que muestre los datos de la persona y hacer una instancia de la clase con la que utilizar el método.

<?php

class Persona{

    public $nombre;

    public $edad;

    public $genero;

    public function presentar(){

        return "Nombre: ".$this->nombre."."."\n".

        "Edad: ".$this->edad."."."\n".

        "Género: ".$this->genero."."."\n";

    }

}

$persona = new Persona();

$persona->nombre = "Juan Ramírez";

$persona->edad = 25;

$persona->genero = "Hombre";

echo $persona->presentar();

?>

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

2. Rectángulo

Creamos la clase “Rectángulo” que tiene las propiedades “base” y “altura” y el método “calcularArea”, creamos una instancia con base = 10 y altura = 5 y calculamos el área.

<?php

class Rectangulo{

    public $base;

    public $altura;

    public function calcularArea(){

        return $this->base \* $this->altura;

    }

}

$rectangulo = new Rectangulo();

$rectangulo->base = 10;

$rectangulo->altura = 5;

echo $rectangulo->calcularArea();

?>



3. Animal y perro

Crear la clase “Animal” con la propiedad “especie” y el método “emitirSonido”, creamos la clase hija “Perro” con la propiedad “raza”, crear una instancia de “Perro” y probar el método.

<?php

class Animal{

    public $especie;

    public function emitirSonido(){

        if ($this->especie == "perro") {

            return "Guau Guau";

        } elseif ($this->especie == "gato") {

            return "Miau Miau";

        } else {

            return "Animal sin sonido específico";

        }

    }

}

class Perro extends Animal{

    public $raza;

    public function detalles(){

        return "Especie: ".$this->especie."."."\n".

        "Raza: ".$this->raza."."."\n";

    }

}

$perro = new Perro;

$perro->especie = "perro";

$perro->raza = "Bulldog";

echo $perro->detalles();

echo $perro->emitirSonido();

?>

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

4. Producto y Electrodoméstico

Crear la clase “Producto” con las propiedades “nombre” y “precio” y el método “mostrarDetalles” que muestre los datos del producto, crear la clase hija “Electrodoméstico” que añada la propiedad “consumo” y modifique el método para incluir la propiedad. Hacer una instancia de “Electrodoméstico” y probar el método.

<?php

class Producto{

    public $nombre;

    public $precio;

    public function mostrarDetalles(){

        return "Nombre: ".$this->nombre."."."\n".

        "Precio: ".$this->precio."."."\n";

    }

}

class Electrodomestico extends Producto{

    public $consumo;

    public function mostrarDetalles(){

        return "Nombre: ".$this->nombre."."."\n".

        "Precio: ".$this->precio."."."\n".

        "Consumo: ".$this->consumo."."."\n";

    }

}

$electrodomestico = new Electrodomestico;

$electrodomestico->nombre = "tostadora";

$electrodomestico->precio = "153.12 €";

$electrodomestico->consumo = "132 Kw/h";

echo $electrodomestico->mostrarDetalles();

?>

Texto

Descripción generada automáticamente

5. ConversorMoneda

Creamos una clase “ConversorMoneda” que nos permite cambiar de dólares a euros y viceversa utilizando los métodos “convertirDolaresAEuros” y “convertirEurosADolares”, creamos una instancia para la clase y un bucle do while que nos permita introducir la cantidad de dinero y tipo de divisa iniciales para hacer cambios de divisa hasta que introduzcamos 0 en el tipo de divisa.

<?php

class ConversorMoneda{

    public function convertirEurosADolares($cantidad){

        return $cantidad \* 0.98."$";

    }

    public function convertirDolaresAEuros($cantidad){

        return $cantidad / 0.98."€";

    }

}

do {

    $conversion = new ConversorMoneda();

    $cantidad = readline("Introduzca la cantidad de dinero: ");

    $tipo = readline("Introduzca el tipo de divisa: ");

    if ($tipo == "€"){

        echo "Cantidad en dólares: ".$conversion->convertirEurosADolares($cantidad)."\n";

    } elseif ($tipo == "$"){

        echo "Cantidad en euros: ".$conversion->convertirDolaresAEuros($cantidad)."\n";

    } else {

        echo "Tipo de divisa no válida"."\n";

    }

} while ($tipo != 0)

?>

Texto

Descripción generada automáticamente

<https://github.com/Rodrigo-Garcia-Ortiz/Programacion.git>