

1- Variáveis

1- Opção→ primeira variável utilizado no programa está na linha 27, esse comando

serve para abrir o menu principal do programa. Esse comando é utilizado no programa

inteiro dentro de um if.

2- Opção2→ localizado na linha 60 serve para escolher para qual área do programa o

usuário quer acessar dentro dessa variável a 5 opções permitindo o usuário ter acesso a toda loja.

3- Opção3→ essa variável serve apenas para pegar os itens escolhidos do usuário

dentro da área de peças (digite 1 no segundo menu para acessar), dentro da área dessa

opção a 6 if dentro a mais uma variável utilizada.

3.1- total_pecas→ variável feita para guardar o valor da peca escolhida pelo usuário,

caso o usuário compre mais de uma peca o valor da compra vai ficar guardado nessa

variável.

4- opção4→ variável utilizada na parte das bicicletas (digite 2 no segundo menu para

acessar), essa area mostra todas as bikes da loja digitando sua escolha essa opção te

leva para algum if onde você encontrara mais uma variável.

4.1- total_bikes→ variável onde se armazena o valor da bike que o usuário escolheu,

esta nas linhas 107 a 302.

5- bike_escolhida→variável utilizada na parte do aluguel de bicicletas (digite 3 no

segundo menu para acessar), também leva para vários ifs, aparece nas linhas 333 ate

393.

6- diária → variável onde o usuário ira informar o tempo q ele vai utilizar a bicicleta linha

411 e 412

7- total_aluguel → float que ira mostrar o valor.

8- opção5 → variável com sua funções de aceso ao pagamento com cartão vip , nessa variável vai mostrar como o cliente pode ter o cartão vip da loja em mãos e relata os benefícios que o cartão proporciona .

Dentro de um if , porque ela tem várias funções como : mostrar a você as benefícios e te mostrará que você obteve o cartão.

516 à 572.

9- opção6 → variável que tem objetivo de informar a fatura que o cliente obteve ou seja à comprar a ser paga.

Se localiza dentro de um if , pois te dará várias outras funções como : total da compra sem o benefício vip e o total da compra com o benefício vip

575 à 605

10- opção7 → variável utilizada para o acaso, quando o cliente deseja cancelar sua compra .

Essa variável está em um if , pois quando essa função for atendida , ela te levará para cancelar de fato e pedido e te mostrará o cancelamento com sucesso .

608 à 635.

2 - Operações aritméticas.

Utilizamos poucas equações sendo a maioria igual:

fatura=total_aluguel+total_bikes+total_pecas → mostra o total da compra do usuario.

total_aluguel=total_aluguel+preco_do_aluguel*diaria; → mostra o preço do aluguel da bicicleta escolhida

total_bikes=total_bikes+(preço da bike escolhida) → essa operação e realizada dessa

maneira para caso o usuário compre mais de uma bicicleta.

$\text{total_peças} = \text{total_peças} + (\text{preço da peça escolhida}) \rightarrow$ essa operação é realizada dessa

maneira para caso o usuário compre mais de uma peça.

3- Estrutura condicional de múltipla escolha

Utilizamos do sistema do while com um if dentro para fazer o sistema de múltipla escolha .

As variáveis que fazem isso funcionar já foram citadas a cima, praticamente o programa inteiro só roda por conta disso.

4- Estruturas de dados heterogêneas

Utilizamos a opção 5 como funções características diferentes , pois na opção 5 mostraremos o cartão com o seu propósito e na opção 5=1 uma função com acesso para o cliente ter seu cartão .

Na opção 6 temos um exemplo de dados heterogêneos , porque ele tem duas funções diferentes que mostram o total da compra com/sem o benefício vip.

5- Procedimentos e/ou funções (pelo menos 2)

A maneira que realizamos nosso trabalho, foi com o objetivo de todos os alunos do grupo ajudasse de alguma forma . Fazendo assim diferentes tarefas do trabalho .

Fizemos um grupo onde podemos nos interagir para criar ideias e alcançar ao que se pedi no trabalho .

Nos dedicamos ao máximo , para obter um bom resultado... tiramos dúvidas e entre outras funções.