Facultad de Ciencias UNAM **Programa 01**

Profesora: María de Luz Gasca Soto Ayudante: José Luis Vázquez Lázaro

20 de agosto de 2018

Fecha de entrega: sábado 25 de agosto antes de las 23:59 hrs.

Actividades.

- 1. Considera la versión de decisión de los siguientes problemas:
 - a) Clan
 - b) Conjunto Independiente
- 2. Elige uno y sólo uno de los problemas anteriores e implementa un algoritmo no determinístico polinomial para este. Tu algoritmo deberá tener las dos fases (adivinadora y verificadora) características de todo algoritmo no determinístico. Se recomienda utilizar un lenguaje de programación orientado a objetos.
- 3. Tu programa final deberá:
 - a) Construir una gráfica de manera aleatoria y mostrarla en pantalla. Para una mejor visualización, el número de vértices de cualquier gráfica generada por tu programa, deberá ser al menos 5 y a lo más 10.
 - b) Mostrar en pantalla el candidato a ser solución.
 - c) Mostrar en pantalla la salida de la fase verificadora de tu algoritmo para este candidato.
- 4. Deberás enviar las instrucciones para compilar y ejecutar tu programa.