# Universidad Nacional Autónoma De México Facultad de Ciencias

Programación de Dispositivos Móviles, 2019-II



# TAREA 01:

Android Studio.

## INTEGRANTE:

Sánchez Morales Rodrigo Alejandro.

PROFESORA:

Ana Libia Eslava Cervantes.

AYUDANTE:

Manuel Ignacio Castillo López.

FECHA DE ENTREGA:

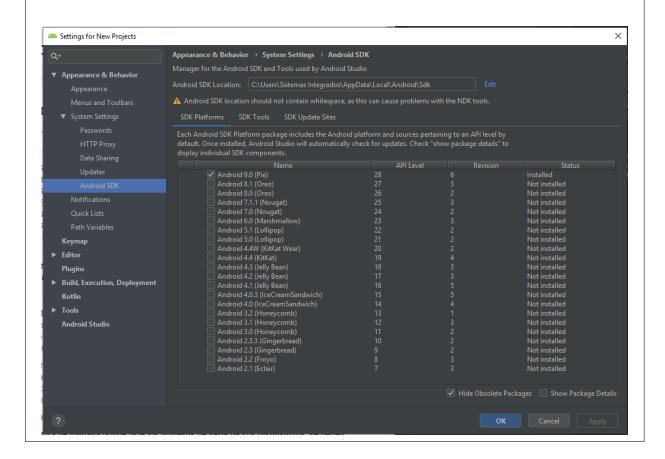
13 de Febrero del 2019.

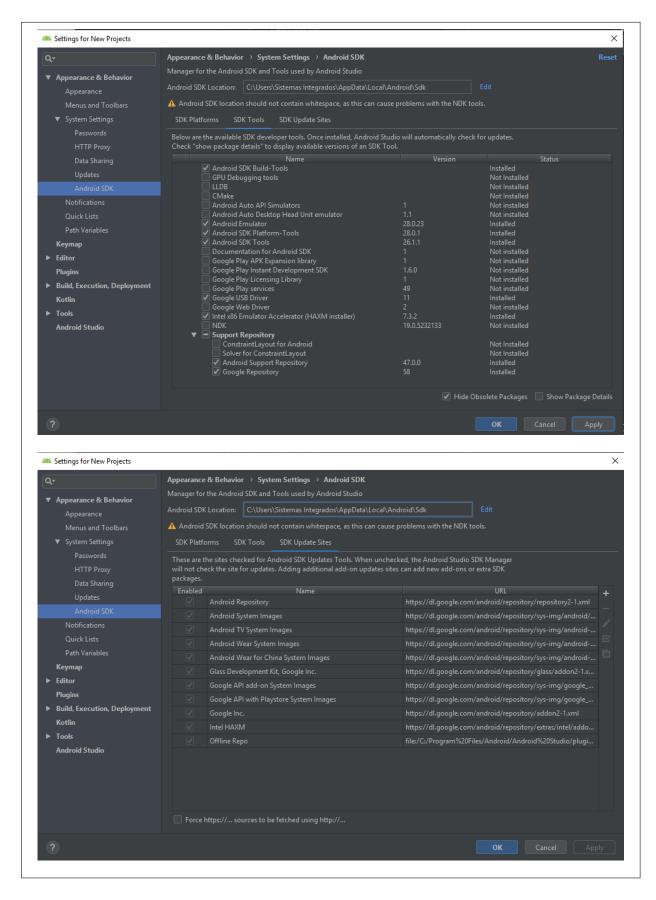
### 1. Android SDK.

Deberá instalar o actualizar los siguientes paquetes:

- Android SDK Platform (al momento de redactar, la versión más reciente es Android 9.0 Pie, nivel de API 28, 6ta. revisión).
- Android SDK Build-Tools.
- Android Emulator.
- Android SDK Platform-Tools.
- Android SDK Tools.
- Google USB Driver (sólo Windows).
- Todos los paquetes del repositorio de soporte (Lista desplegable al final de la pestaña).

Suba una captura de pantalla donde se muestre en el Android SDK Manager que estos paquetes están instalados.





### 2. Usando el ADB.

En los dispositivos Android que vaya a usar para depurar sus aplicaciones, abra las configuraciones y vaya a Acerca del dispositivo y toque repetidas veces el campo Número de compilación hasta que se le indique que se ha activado el modo de desarrollador. Vuelva al menú principal de las configuraciones y

ubique la opción desbloqueada Opciones de desarrollador y active la depuración USB.

El equipo con Android Studio. usando una consola inicie el ADB. Conecte uno o más dispositivos por USB al sistema; a los que previamente le ha activado la depuración USB con el procedimiento anterior y liste los números de serie de los dispositivos. Cambie el estado de unauthorized a device, indicando que siempre va a permitir la depuración del equipo de desarrollo en el dispositivo de prueba.

Finalmente, reinicie uno de los dispositivos usando el comando remoto reboot.

Suba una captura de pantalla donde liste los números de serie de sus dispositivos, se deben mostrar en estado device y no unauthorized.

:\Users\Sistemas Integrados\AppData\Local\Android\Sdk\platform-tools>adb.exe shell reboot

C:\Users\Sistemas Integrados\AppData\Local\Android\Sdk\platform-tools>adb.exe devices List of devices attached 18a9c08a0304 device

### 3. Android Virtual Device.

Cree un dispositivo virtual de Android tipo teléfono y otro tipo tablet. El smartphone virtual debe contar con las siguientes características:

- $\blacksquare$  Pantalla de 1080x1920 px
- Play Store.
- API nivel 28 (Android 9.0 Pie).
- Arquitectura x86
- 2 Gb de RAM

La tablet deberá contar con las siguientes características:

- Pantalla de densidad xhdpi.
- 2 Gb de RAM
- API nivel 19 (Android 4.4 Kitkat)
- Arquitectura x86

Suba una captura de pantalla de ambos AVD en ejeución.

