

Intensivão Java Spring

Treinamento gratuito

- Crie um projeto para seu currículo
- Descubra o caminho para se tornar um desenvolvedor back end profissional

Aula 1

<https://devsuperior.com.br>

 **DEVSUPERIOR**

Dr. Nelio Alves

Parabéns!

Por estar na jornada da profissão que nos proporciona:

- Transformar nossa vida
- Mais remuneração
- Mais liberdade
- Mais segurança para a família

Quem sou eu

Nelio Alves



- Professor universitário 2001-2020
- Mestrado e Doutorado Eng. Software
- Top 1 Udemy Português desde 2021
- 450k+ alunos
- Desenvolvedor

Também tive problemas no início...



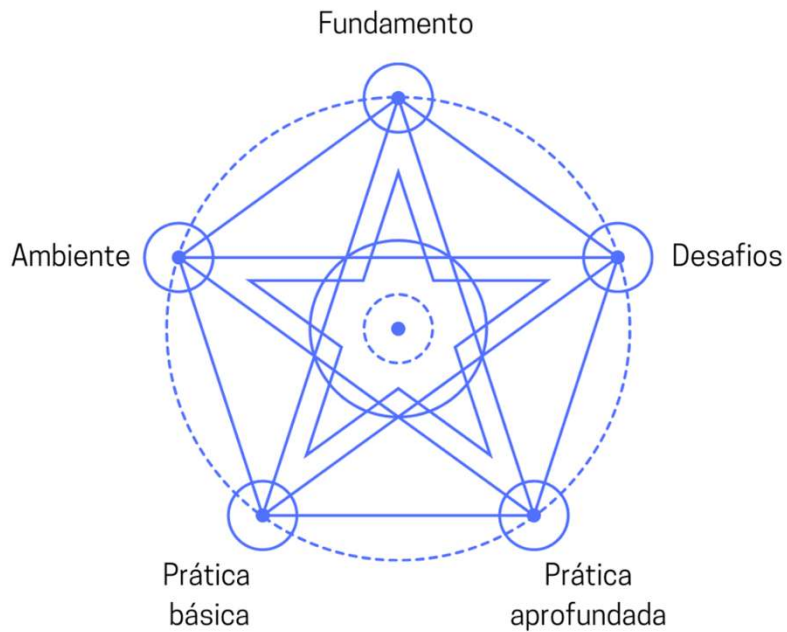
- Esquecer teoria
- Falta de prática
- Juntar as partes: app

Hoje:

- Excesso de informação

Nosso método

Método Devsuperior



Por que Java Spring?

1. Empregabilidade

<https://www.linkedin.com>

<https://facebook.com/jobs>

<https://www.vagas.com.br>

<https://www.indeed.com.br>

<https://www.catho.com.br>

Dica: site da empresa

<https://www.linkedin.com/jobs/search/?geoid=106057199&keywords=java>

2. Flexibilidade

- Presencial
- Remoto
- Híbrido
- Exterior

3. Remuneração (geral)

Média salarial por nível (2024):

Estágio: R\$ 1.748,97

Júnior: R\$ 4.079,01

Pleno: R\$ 7.850,47

Sênior: R\$ 15.050,46

Fonte: Pesquisa Código Fonte TV

<https://pesquisa.codigofonte.com.br/2024>

Avisos

1. Perdeu algum episódio ou material de apoio?

Inscreva-se para receber no seu email:

<https://devsuperior.com.br>

ATENÇÃO: os conteúdos ficarão disponíveis somente até domingo. Então organize-se, e bora pra cima!

2. Tem alguma dúvida?

Envie uma mensagem pra gente no email que chegou pra você no ato da sua inscrição.

CALENDÁRIO

Os conteúdos ficarão temporariamente disponíveis no nosso website.

Horário: cada aula será liberada por volta das 9h, somente para quem estiver inscrito no treinamento. Fica de olho no seu email, Whatsapp ou Telegram.

Dia / horário	Conteúdo
Segunda-feira	Episódio 1: Projeto estruturado
Terça-feira	Episódio 2: Domínio, consultas
Quarta-feira	Episódio 3: Homologação, CORS
Quinta-feira	Episódio 4: Endpoint especial
Sexta-feira	Episódio 5: Resumão e conclusão do aprendizado

Sistemas web

Back end + banco de dados (servidor)



Linguagens

Java
SQL

Framework

Spring Boot

Banco de dados

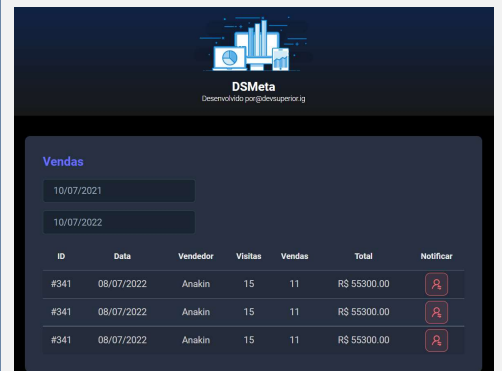
H2
Postgresql

Recursos web



requisições web
(HTTP/JSON)

Front end (navegador) (cliente)



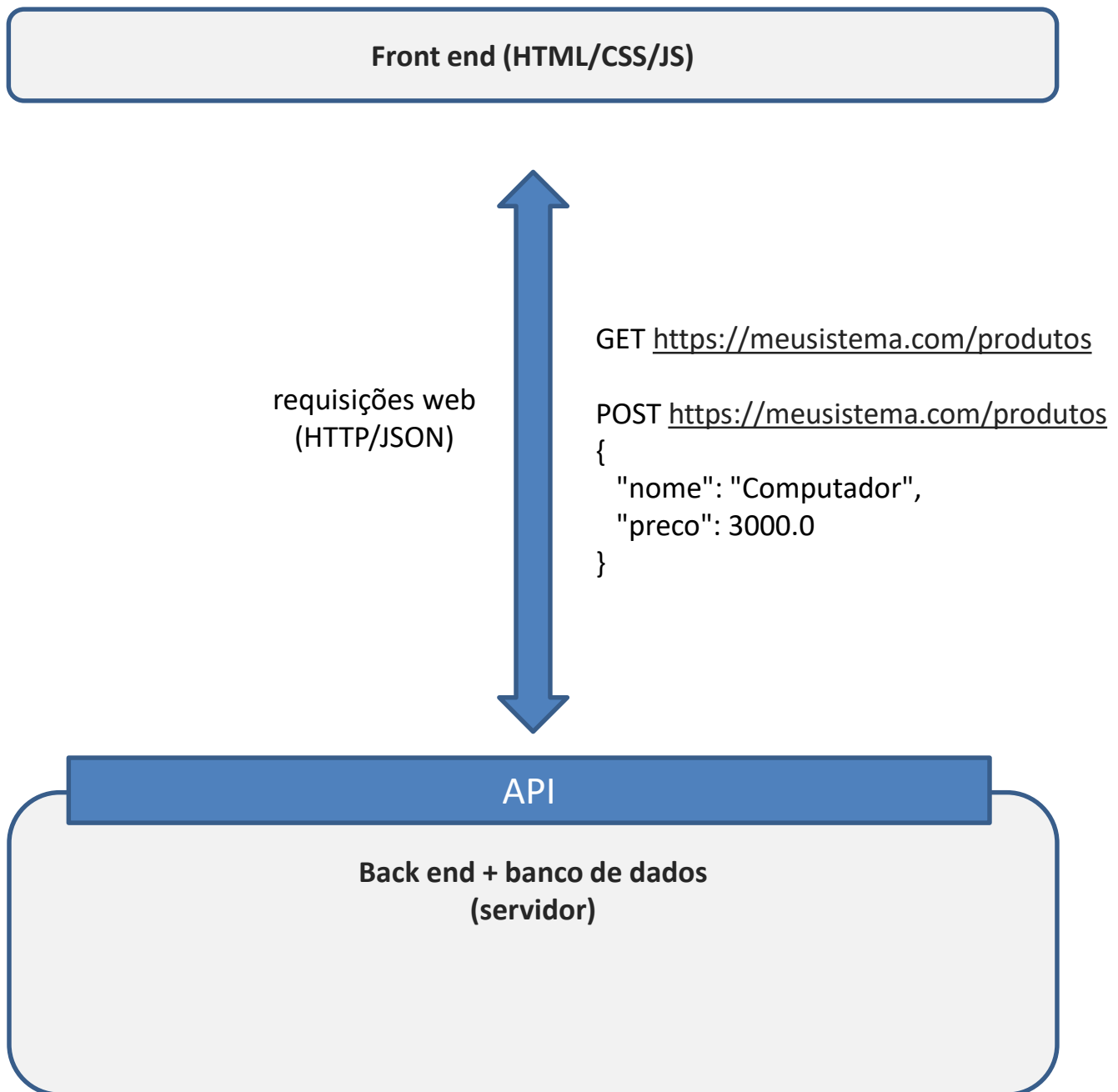
Linguagens

HTML/CSS
JavaScript

Framework / lib

ReactJS

API Rest



API Rest

Padrão Rest

- Cliente/servidor com HTTP
- Comunicação stateless (*)
- Interface uniforme, formato padronizado (*)
- Cache
- Sistema em camadas
- Código sob demanda (opcional)

<https://www.redhat.com/pt-br/topics/api/what-is-a-rest-api>

Padronização

GET https://meusistema.com/buscar-produto/5

GET https://meusistema.com/deletar-produto/5

INCORRETO

GET https://meusistema.com/produtos

GET https://meusistema.com/produtos/5

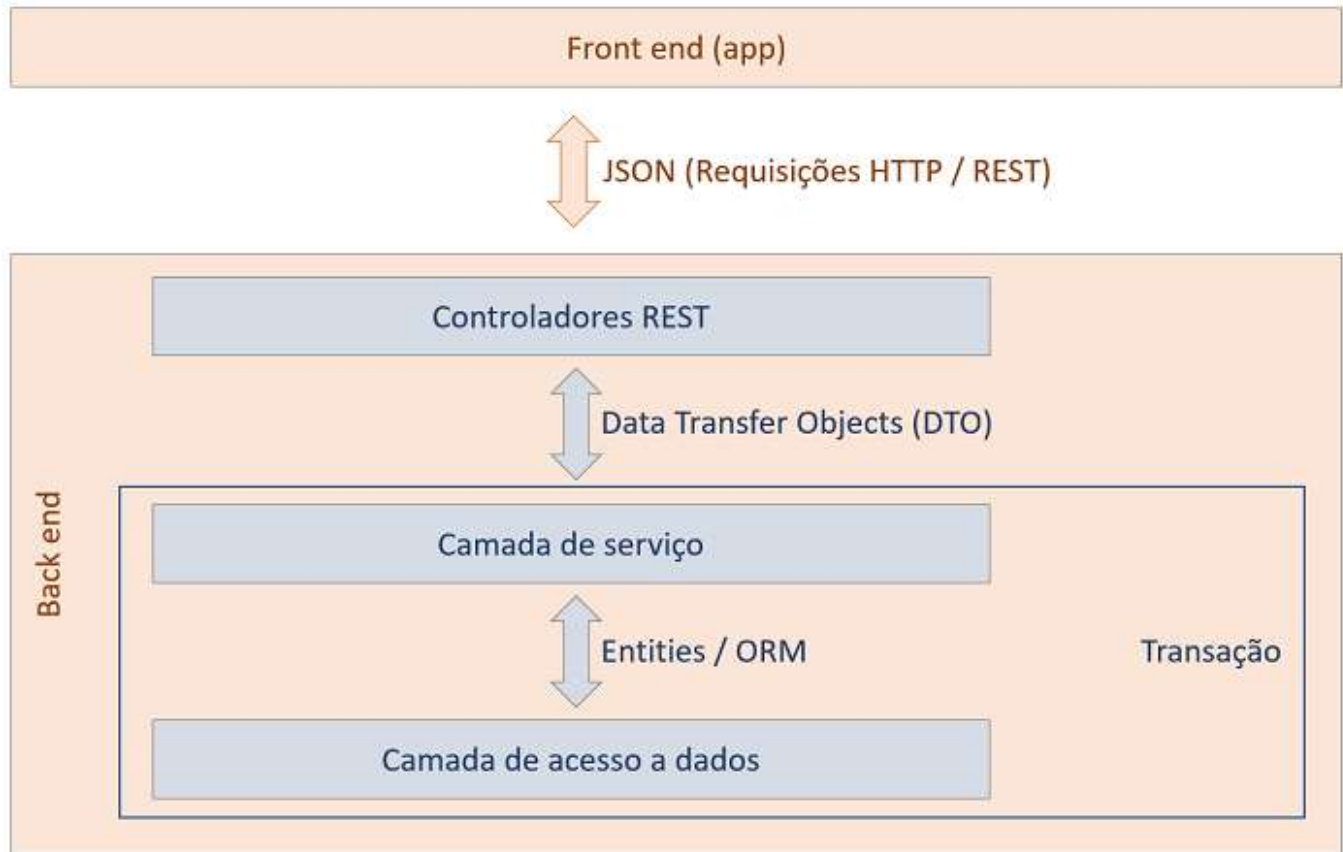
POST https://meusistema.com/produtos
{ ... }

PUT https://meusistema.com/produtos/5
{ ... }

DELETE https://meusistema.com/produtos/5

CORRETO

Padrão camadas



Passos

- Baixar projeto referência pronto:

<https://github.com/devsuperior/dslist-backend>

- Criar projeto / lib Maven
- Salvar no Github
- Arquivos Properties, entidade Game, ORM
- Seed dos games
- GameMinDTO, GameRepository, GameService, GameController

Revisão

O que você aprendeu:

- Conceitos
 - Sistemas web e recursos
 - Cliente/servidor, HTTP, JSON
 - Padrão Rest para API web
- Estruturação de projeto Spring Rest
- Entidades e ORM
- Database seeding
- Padrão camadas
- Controller, service, repository
- Padrão DTO