Introduccion al paradigma de la programacion orientada a objetos:

Por que decimos que la clase es el mecanismo de abstracion de los lenguajes?

por que le damos un nombre a las clases que utilizamos normalmente y las pasamos a codigo

Un paradigma de la programacion es un forma de conceptualizar en que consiste la ejecucion de un programa y como deben de ser estructurados y organizados =las tareas que se llevan a cabo en un cabo en esa ejecucion.

una abastracion puede definirse como:

las caracteristicas especificas de un objeto, aquellas que se distinguen de las tipos de objetos y que logran definir limites conceptuales