

Proyecto de catedra

Aplicación que permita la gestión de torneos de ping pong.

FASE 1

Tiempo estimado a partir de mañana:

32 días

Tenemos que investigar todos lo siguiente:

¿Qué es trello?

Luego crearse una cuenta de trello

¿Qué es GitHub?

Luego crearse una cuenta de GitHub

¿Qué es readme?

¿Qué son las Licencias Creative Commons?

¿Qué son los diagramas UML?

Se dividirá en dos grupos

Estrategia de solución (lógica que utilizaremos)

Rodrigo Isaac

Nelson Daniel

Metodología a utilizar:

Scrum

Descripción del proyecto donde se ubicará en un archivo readme

Adjuntar el trabajo en trello

Adjuntar los Mock Ups

Presentar una descripción del proyecto

El tipo de Licencias Creative Commons implementada

Para la creación de Mock Ups se definirá mas adelante el programa a utilizar.

Formación del documento:

- 1.Carátula con el nombre completo, carnet y grupo teórico de los integrantes.
- 2.Índice.
- 3.Introducción.
- 4.El diseño UX/UI -> Mock Ups
- 5. Explicación detallada de la lógica a utilizar para resolver el problema seleccionado,
- agregar los diagramas UML que sean necesarios.
- 6.Detalle de todas las herramientas a utilizar durante el desarrollo
- 7.Fuentes de consulta, formato APA

Prototipo (avance de al menos un 50 % de la aplicación).

Billy Alexis

Levi Isaac

Josué Alejandro

Se deberá crear una aplicación que permita administrar torneos de Ping Pong,

Deberá llevar los siguientes puntos:

1. Permitir el ingreso de registro de jugadores
2. Registros de diferentes torneos
3. Se debe registrar cada resultado de los diferentes partidos
4. Puntos obtenidos de cada partido para generar tablas o resultados de llaves

Para el desarrollo de la aplicación se debe tener en cuenta:

- Asignar cuantas áreas del programa se van a sacar, si salen 6 áreas (Pantallas) se van a realizar 3 para la entrega de la fase 1
- La aplicación debe de tener un login usuario/contraseña, y además debe dar la opción de hacerlo por Google también, requisito para esta entrega, las pantallas de login están fuera del 50%.
- Se deben de utilizar iconos, tipo de letras, fondos, etc.
- Usar Licencias Creative Commons

Para el **Backend** se utilizará **Firebase**

Para el **Frontend** se utilizará **Angular**