

# Lección 11: Algoritmos distribuidos

---

---

- Introducción
- Modelo de sistema distribuido
- Exclusión mutua distribuida: el algoritmo de Ricart-Agrawala
- Exclusión mutua distribuida: algoritmos de paso del testigo (*token-passing*)

# Introducción

---

---

- Concepto de algoritmo distribuido
  - Requieren un modelo de sistema distribuido
  - Pensamos en sistemas débilmente acoplados
- Interés por:
  - los algoritmos distribuidos de exclusión mutua
    - gestión del acceso a una BBDD compartida por un conjunto de procesos distribuidos
  - los algoritmos distribuidos de consenso

# Modelo de sistema distribuido

---

---

- Arquitectura
  - conjunto de nodos que comunican enviando y recibiendo mensajes de forma **asíncrona**
  - dentro un nodo, los **procesos** se ejecutan con los mecanismos de memoria compartida estudiados
  - sólo se permite fallos parciales
    - por lo menos la parte de comunicación funciona correctamente

# Modelo de sistema distribuido

---

- Asunciones sobre la comunicación
  - cada par de nodos comparten un canal bidireccional
    - conexión completa
  - los canales distribuyen los mensajes sin error, aunque puede que no en el orden en que se enviaron
  - la latencia es finita, aunque arbitraria
- Asunciones sobre los procesos
  - cada nodo tiene un identificador único **myID**

# Modelo de sistema distribuido

---

---

- Operaciones sobre mensajes
  - **send(message\_type, destination [, parameters]\*)**
    - *message\_type*: distinguiremos tipos de mensajes
    - *destination*: myID del proceso al que se envía el mensaje
    - *parameters*: información que se desea transmitir. Serán expresiones
  - **receive(message\_type [, var]\* )**
    - *message\_type*: para seleccionar el tipo de mensaje que espero
    - lista de variables para recoger la información transmitida
- ¿Parecidos/diferencias respecto a Linda?

# Modelo de sistema distribuido

- Ejemplo de envío y recepción

```
string resp
```

```
send(request,34,'¿Cine?',7,myID)  
receive(reply,resp)
```

31

```
string prop
```

```
integer hora, sender
```

```
receive(request,prop,hora, sender)
```

```
if (prop='¿Cine?') AND (sender=31)
```

```
    send(reply, sender, 'Tengo que estudiar PSCD')
```

34

# Algoritmo de Ricart-Agrawala (solicitud de turno)

---

- "Dr. Ricart led the team that wrote the code for the first implementation of TCP/IP for the IBM PC"
- "The Ricart-Agrawala Algorithm was the result of his dissertation work at the University of Maryland (1980)"
  - Ricart, Glenn; Ashok K. Agrawala (1981)  
*An optimal algorithm for mutual exclusion in computer networks*  
Communications of the ACM 24 (1): 9-17

# Algoritmo de Ricart-Agrawala (solicitud de turno)

---

- Se basa en un “ticket”
  - pero sin servidor de tickets
- Solicitar permiso:
  - enviar mensaje a **todos los demás** nodos, con mi número de ticket
- Recibir mensajes:
  - Si su ticket es posterior al mío, avisarle cuando **yo salga** de la SC
  - Si su ticket es anterior, responderle inmediatamente
- Sección crítica:
  - Sólo puedo entrar si he recibido mensaje de permiso de **todos los demás** procesos
    - necesidad de establecer el número de procesos participantes

# Algoritmo de Ricart-Agrawala (solicitud de turno)

---

- En cada nodo:

```
process MAIN
  while true
    SNC
    protocolo de entrada
    SC
    protocolo de salida
  end
```

```
process RECEIVE
  procesa mensajes recibidos
end
```

# Algoritmo de Ricart-Agrawala (solicitud de turno)

```
process MAIN
    while true
        P1:      SNC
        P2:      myNum = choose a ticket number
        P3:      for all other nodes N involved
                  send(request,N,myID,myNum)
        P4:      await reply's from all other nodes
        P5:      SC
        P6:      for all nodes N in deferred
                  remove N from deferred
        P7:      send(reply,N,myID)
```

```
integer myNum := 0 -- generará uno
                    -- para cada intento
                    -- entrada en SC
set of integer deferred := {}
```

#nodos establecido

# Algoritmo de Ricart-Agrawala (solicitud de turno)

---

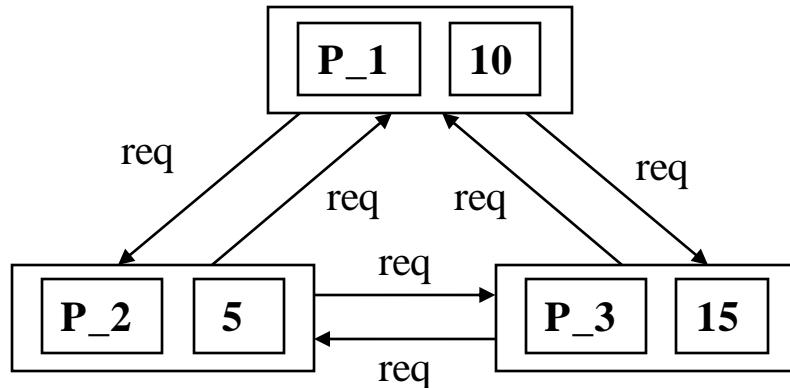
```
integer myNum := 0
set of integer deferred := {}
```

```
process RECEIVE
    integer source, requestedNum

    while true
P10:    receive(request,source,requestedNum)
P11:    if (requestedNum < myNum)
P12:        send(reply,source,myID)
P13:    else
            add source to deferred
```

# Algoritmo de Ricart-Agrawala (solicitud de turno)

- Dado el siguiente estado, ¿cómo el algoritmo gestiona la ejecución del programa?



# Algoritmo de Ricart-Agrawala (solicitud de turno)

---

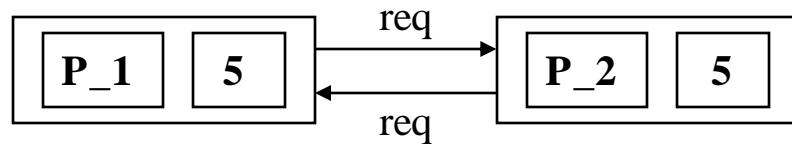
- Posibles problemas:
  - ¿qué pasa si dos procesos eligen el mismo ticket?
  - ¿qué pasa si un proceso “rapidillo” tiene tendencia a elegir números de ticket bajos?
  - ¿qué pasa cuando hay procesos poco trabajadores?
    - se quedan tranquilamente en la SNC (*quiescent nodes*)

# Algoritmo de Ricart-Agrawala (solicitud de turno)

- ¿Qué pasa si dos procesos eligen el mismo ticket?

```
process RECEIVE
    integer source, requestedNum

    while true
P10:    receive(request, source, requestedNum)
P11:    if (requestedNum < myNum)
P12:        send(reply, source, myID)
P13:    else add source to deferred
```



# Algoritmo de Ricart-Agrawala (solicitud de turno)

- ¿Qué pasa si dos procesos eligen el mismo ticket?

```
process RECEIVE
    integer source, requestedNum

    while true
P10:    receive(request, source, requestedNum)
P11:    if (requestedNum < myNum)
P12:        send(reply, source, myID)
P13:    else
            source to deferred

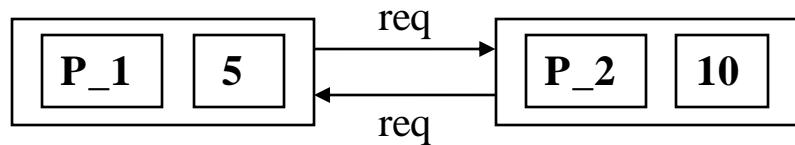
P11: if (requestedNum < myNum) or
        ((requestedNum = myNum) and (source < myID))
```

requestedNum << myNum

# Algoritmo de Ricart-Agrawala (solicitud de turno)

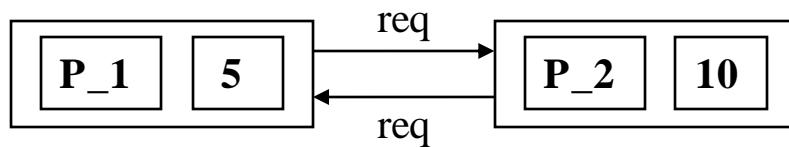
---

- ¿Qué pasa si un proceso “rapidillo” tiene tendencia a elegir números de ticket bajos?



# Algoritmo de Ricart-Agrawala (solicitud de turno)

- ¿Qué pasa si un proceso “rapidillo” tiene tendencia a elegir números de ticket bajos?



```
P2: myNum := choose a ticket number
```

```
P2: myNum := highestNum + 1
```

```
P10: receive(request, source, requestedNum)
```

```
P10: receive(request, source, requestedNum)
      highestNum := max(highestNum, requestedNum)
```

```

process MAIN
    while true
P1:    SNC
P2:    myNum := higeshtNum+1
P3:    for all other nodes N involved
        send(request,N,myID,myNum)
P5:    await reply's from all other nodes
P6:    SC
P7:    for all nodes N in deferred
P8:        remove N from deferred
P9:        send(reply,N,myID)

```

```

integer myNum := 0
set of integer deferred := {}
integer highestNum := 0

```

```

process RECEIVE
    integer source, requestedNum

    while true
P10:   receive(request, source, requestedNum)
P11:   highestNum := max(highestNum, requestedNum)
P12:   if requestedNum << myNum
P13:       send(reply,source,myID)
P14:   else
P15:       add source to deferred

```

# Algoritmo de Ricart-Agrawala (solicitud de turno)

- ¿Qué pasa cuando hay procesos poco trabajadores?

```
process MAIN
    while true
P1:        SNC
P2:        requestCS := TRUE
P3:        myNum := higeshtNum+1
P4:        for all other nodes N involved
P5:            send(request,N,myID,myNum)
P6:        await reply's from all other nodes
P7:        SC
P8:        requestCS := FALSE
P9:        for all nodes N in deferred
P10:            remove N from deferred
P11:            send(reply,N,myID)
```

```
integer myNum := 0
set of integer deferred := {}
integer highestNum := 0
boolean requestCS := false
```

# Algoritmo de Ricart-Agrawala (solicitud de turno)

```
integer myNum := 0
set of integer deferred := {}
integer highestNum := 0
boolean requestCS := false
```

```
process RECEIVE
    integer source, requestedNum

    while true
P12:    receive(request, source, requestedNum)
P13:    highestNum := max(highestNum, requestedNum)
P14:    if NOT requestCS OR requestedNum << myNum
P15:        send(reply, source, myID)
P16:    else
P17:        add source to deferred
```

```

process MAIN
    while true
P1:    SNC
P2:    requestCS := TRUE
P3:    myNum := higeshtNum+1
P4:    for all other nodes N involved
        send(request,N,myID,myNum)
P6:    await reply's from all other nodes
P7:    SC
P8:    requestCS := FALSE
P9:    for all nodes N in deferred
P10:       remove N from deferred
P11:       send(reply,N,myID)

```

```

process RECEIVE
    integer source, requestedNum

    while true
P12:   receive(request, source, requestedNum)
P13:   highestNum := max(highestNum, requestedNum)
P14:   if NOT requestCS OR requestedNum << myNum
P15:       send(reply,source,myID)
P16:   else
P17:       add source to deferred

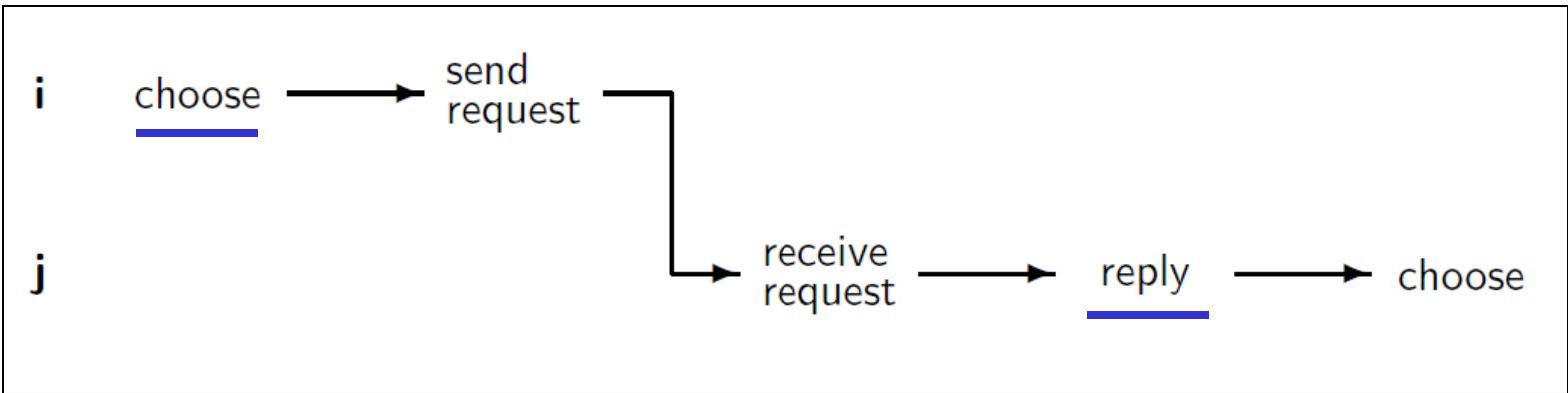
```

```

integer myNum := 0
set of integer deferred := {}
integer highestNum := 0
boolean requestCS := false

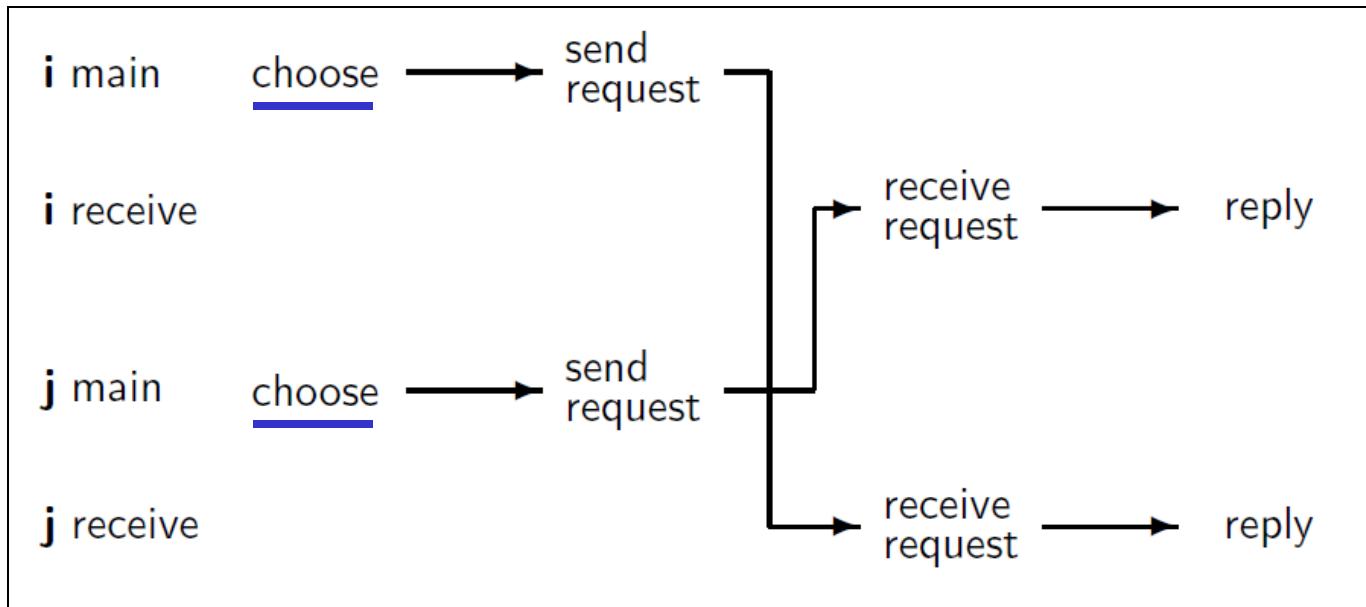
```

# Algoritmo de Ricart-Agrawala (solicitud de turno)



M. Ben-Ari. Principles of Concurrent and Distributed Programming, Second edition © M. Ben-Ari 2006

# Algoritmo de Ricart-Agrawala (solicitud de turno)



M. Ben-Ari. Principles of Concurrent and Distributed Programming, Second edition © M. Ben-Ari 2006

# Algoritmo de Ricart-Agrawala (solicitud de turno)

---

- Cuestiones
  - ¿Tiene problemas de inanición?
  - ¿Cuántos mensajes se envían en una historia en que todos los nodos entran una vez en la SC?
  - ¿Puede el número de ticket crecer indefinidamente?
  - ¿Hay cota máxima para la diferencia entre dos números de ticket?
  - ¿Pueden ser todos los "deferred" no vacíos?
  - ¿Máximo número de elementos de un "deferred"?
  - ¿Máximo número de elementos entre todos los "deferred"?

# Algoritmo de *Ricart-Agrawala* (paso de testigo)

---

- El algoritmo por permiso puede ser “ineficiente”
  - cada paso por la SC requiere  $n-1$  mensajes enviados y recibidos
  - un nodo que quiera entrar dos veces seguidas tiene que ejecutar todo el protocolo
- Algoritmos basados en el “paso del testigo”
  - “token-based” algorithms
  - el sistema dispone de un único testigo, que se pasan entre los procesos
  - sólo el que lo tiene puede entrar en la SC
  - los demás procesos tienen que esperar
  - objetivo: disminuir el número de mensajes intercambiados
    - no nos engañemos, serán mensajes “más gordos”

# Algori

```
boolean haveToken := true (node 1), false others
integer array[1..n] requested := (1..n,0)
integer array[1..n] granted := (1..n,0)
integer myNum := 0
boolean inCS := false
```

¿Lo tengo?

el token

process MAIN

while true

P1: SNC

veces he pedido entrar

¿Estoy dentro?

P2: if NOT haveToken

P3: myNum := myNum + 1

P4: for all other nodes N

P5: send(request,N,myID,myNum)

P6: receive(token,granted)

P7: haveToken := true

P8: inCS := true

P9: SC

P10: granted[myID] := myNum

P11: inCS := false

P12: sendToken()

# Algori

¿Lo tengo?

```
boolean haveToken := true (node 1), false others
integer array[1..n] requested := (1..n,0)
integer array[1..n] granted := (1..n,0)
integer myNum := 0
boolean inCS := false
```

el token

process RECEIVE

integer source,reqNum

veces he pedido entrar

while true

P13: receive(request,source,reqNum)

P14: requested[source] := max(requested[source],reqNum)

P15: if haveToken AND NOT inCS

P16: sendToken()

¿Estoy dentro?

operation sendToken

if exists N such that requested[N] > granted[N]

for some such N

send(token,N,granted)

haveToken := false

# Algori

```
boolean haveToken := true (node 1), false others
integer array[1..n] requested := (1..n,0)
integer array[1..n] granted := (1..n,0)
integer myNum := 0
boolean inCS := false
```

¿Lo tengo?

el token

process RECEIVE

```
    integer source,reqNum
```

veces he pedido entrar

¿Estoy dentro?

```
    while true
```

```
P13:    receive(request,source,reqNum)
```

```
P14:    requested[source] := max (requested[source] ,reqNum)
```

```
P15:    sendToken()
```

operation sendToken

```
    if exists N such that requested[N] > granted[N]
```

```
        AND haveToken AND NOT inCS
```

```
            for some such N
```

```
                send(token,N,granted)
```

```
                haveToken := false
```

# Algori

```
boolean haveToken := true (node 1), false others
integer array[1..n] requested := (1..n,0)
integer array[1..n] granted := (1..n,0)
integer myNum := 0
boolean inCS := false
```

process MAIN

while true

P1: SNC

P2: if NOT haveToken

P3: myNum := myNum + 1

P4: for all other nodes N

P5: send(request,N,myID,myNum)

P6: receive(token,granted)

P7: haveToken := true; inCS := true

P8: inCS := true

P9: SC

P10: granted[myID] := myNum

P11: inCS := false

P12: sendToken()

¿Lo tengo?

el token

veces he pedido entrar

¿Estoy dentro?