

# Tema 1: Lenguajes Regulares

## Lección 1.4

### **Expresiones regulares y lenguajes regulares**

Jordi Bernad

- 1 Expresiones regulares
- 2 Equivalencia entre e.r. y AFD
- 3 Construir AFD equivalente a e.r.
- 4 Construir e.r equivalente a AFD

# Recordad definición expresión regular

## Definición

Una expresión  $r$  se dice que es una **expresión regular (e.r.)** si es igual a:

- $r = a$ , donde  $a$  es un símbolo para algún alfabeto  $\Sigma$ .
- $r = \epsilon$
- $r = \emptyset$
- $r = (r_1 + r_2)$ , donde  $r_1$  y  $r_2$  son expresiones regulares.
- $r = (r_1 \cdot r_2)$ , donde  $r_1$  y  $r_2$  son expresiones regulares.
- $r = (r_1^*)$ , donde  $r_1$  es una expresión regular.

# Recordad lenguaje representado por una e.r.

## Definición

Dada una expresión regular  $r$ , el **lenguaje representado** por  $r$  se denota por  $L(r)$  y es igual a

- $L(a) = \{a\}$ , si  $a$  es un símbolo de un alfabeto  $\Sigma$ .
- $L(\epsilon) = \{\epsilon\}$
- $L(\emptyset) = \emptyset$
- $L(r_1 + r_2) = L(r_1) \cup L(r_2)$
- $L(r_1 \cdot r_2) = L(r_1) \cdot L(r_2)$
- $L(r^*) = L(r)^*$

# Relación entre e.r. y lenguajes regulares

- ¿Qué relación existe entre los lenguajes representados por e.r. y los lenguajes regulares?
- Demostraremos que son los mismos.

## Teorema

- Si  $r$  es una e.r. regular, entonces  $L(r)$  es regular.
- Si  $L$  es un lenguaje regular, entonces existe una e.r.  $r$  tal que  $L(r) = L$

# $r$ e.r. $\Rightarrow L(r)$ regular

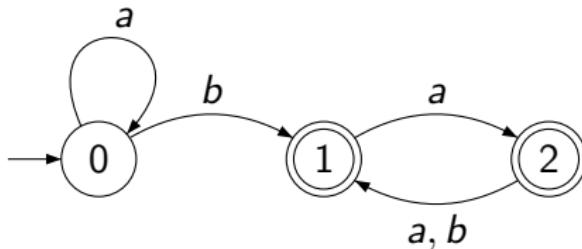
Denotemos por  $|r|$  el número de caracteres que forman la e.r.

Demostremos por inducción en el número de caracteres:

- ① Si  $|r| = 1$ , entonces  $r = a$ ,  $r = \epsilon$ ,  $r = \emptyset$ . Por tanto,  
 $L(a) = \{a\}$ ,  $L(\epsilon) = \{\epsilon\}$ ,  $L(\emptyset) = \emptyset$  son regulares: trivial, son conjuntos finitos.
- ② Si  $|r| = n > 1$ ,  $r = (r_1 + r_2)$ ,  $r = (r_1 \cdot r_2)$ ,  $r = (r_1^*)$ 
  - $L(r_1 + r_2)$  es regular: como  $|r_1|, |r_2| < n$ ,  $L(r_1)$  y  $L(r_2)$  son regulares, y la unión de lenguajes regulares es regular  
 $L(r_1 + r_2) = L(r_1) \cup L(r_2)$  es regular
  - $L(r_1 \cdot r_2)$  es regular: como  $|r_1|, |r_2| < n$ ,  $L(r_1)$  y  $L(r_2)$  son regulares, y la concatenación de lenguajes regulares es regular  
 $L(r_1 \cdot r_2) = L(r_1) \cdot L(r_2)$  es regular
  - $L(r_1^*)$  es regular: como  $|r_1| < n$ ,  $L(r_1)$  es regular., y la estrella de Kleene de lenguajes regulares es regular  $L((r_1)^*) = L(r_1)^*$  es regular.

$L$  regular  $\Rightarrow$  existe  $r$  e.r. tal que  $L = L(r)$

- Tenemos un AFD  $M = \{Q, \Sigma, \delta, q_0, F\}$

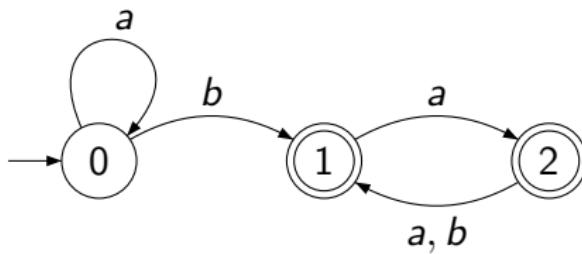


- Para cada estado  $q \in Q$ ,  $L_q$  es el conjunto de cadenas que se aceptan empezando en el estado  $q$

$$L_q = \{w \mid \delta(q, w) \in F\}$$

- Notar que el lenguaje reconocido por  $M$  es  $L_0 = L(M)$ .

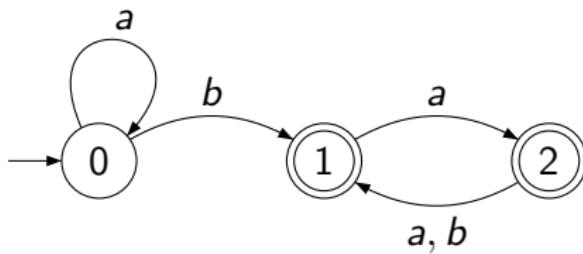
$L$  regular  $\Rightarrow$  existe  $r$  e.r. tal que  $L = L(r)$



- Las cadenas aceptadas desde el estado 0 son de la forma:
  - una  $a$  seguida de cualquier cadena aceptada desde el estado 0
  - una  $b$  seguida de cualquier cadena aceptada desde el estado 1
- Podemos expresar esta igualdad de conjuntos

$$L_0 = aL_0 + bL_1$$

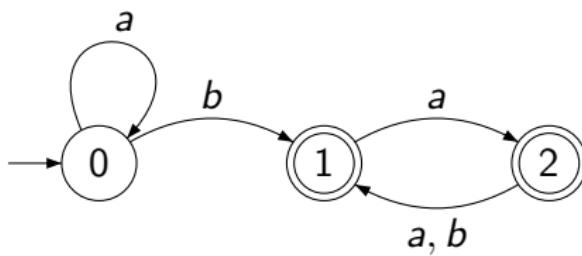
$L$  regular  $\Rightarrow$  existe  $r$  e.r. tal que  $L = L(r)$



- Las cadenas aceptadas desde el estado 1 son de la forma:
  - una  $a$  seguida de cualquier cadena aceptada desde el estado 2
  - Como 1 es un estado final, también se acepta  $\epsilon$
- Podemos expresar esta igualdad de conjuntos

$$L_1 = aL_2 + \epsilon$$

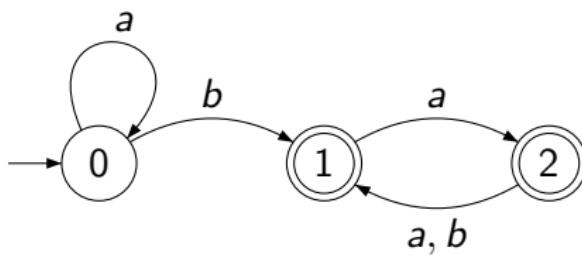
$L$  regular  $\Rightarrow$  existe  $r$  e.r. tal que  $L = L(r)$



- Las cadenas aceptadas desde el estado 2 son de la forma:
  - una  $a$  seguida de cualquier cadena aceptada desde el estado 1
  - una  $b$  seguida de cualquier cadena aceptada desde el estado 1
  - Como 2 es un estado final, también se acepta  $\epsilon$
- Podemos expresar esta igualdad de conjuntos

$$L_2 = aL_1 + bL_1 + \epsilon$$

$L$  regular  $\Rightarrow$  existe  $r$  e.r. tal que  $L = L(r)$



- Planteamos un “sistema de ecuaciones”

$$L_0 = aL_0 + bL_1$$

$$L_1 = aL_2 + \epsilon$$

$$L_2 = aL_1 + bL_1 + \epsilon$$

- ¿Cómo resolvemos el sistema? Tenemos que “despejar”  $L_0$

$L$  regular  $\Rightarrow$  existe  $r$  e.r. tal que  $L = L(r)$

- Podemos sustituir  $L_2$  en la ecuación  $L_1 = aL_2 + \epsilon$

$$L_0 = aL_0 + bL_1$$

$$L_1 = a((aL_0 + bL_1) + \epsilon)$$

- Equivalentemente

$$L_0 = aL_0 + bL_1$$

$$L_1 = a(a + b)L_1 + (a + \epsilon)$$

- Para despejar  $L_1$  necesitamos el siguiente resultado.

## Lema de Arden

Sean  $A, B$  dos lenguajes con  $\epsilon \notin A$ . Si  $X$  es un lenguaje desconocido tal que  $X = AX + B$ , entonces la única solución es  $X = A^*B$ .

$L$  regular  $\Rightarrow$  existe  $r$  e.r. tal que  $L = L(r)$

- En nuestro sistema de ecuaciones

$$L_0 = aL_0 + bL_1$$

$$L_1 = a(a+b)L_1 + (a+\epsilon)$$

- Aplicando el lema de Arden podemos obtener  $L_1$

$$L_1 = (a(a+b))^*(a+\epsilon)$$

- Sustituyendo  $L_1$  en la primera ecuación obtenemos

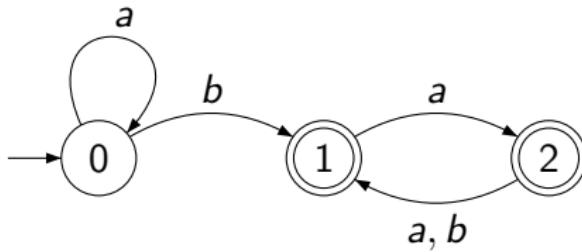
$$L_0 = aL_0 + b((a(a+b))^*(a+\epsilon))$$

- Aplicando de nuevo el lema de Arden

$$L_0 = a^*(b((a(a+b))^*(a+\epsilon)))$$

# Conclusión

- Para hallar una e.r. equivalente a un AFD, planteamos el sistema de ecuaciones y resolvemos utilizando el lema de Arden



- Expresión regular equivalente:  $a^*(b((a(a + b))^*(a + \epsilon)))$

# Observaciones

- ¿Cómo saber si dos e.r. representan el mismo lenguaje?
- Construimos el AFnD para cada una de las expresiones.
- Determinizamos los AFnD.
- Minimizamos los AFD, y vemos si son iguales.

Ejemplo: ¿ $(a + ba)^* = (a^*(ba)^*)^*$ ?

- Construir AFnD equivalente  $(a + ba)^*$

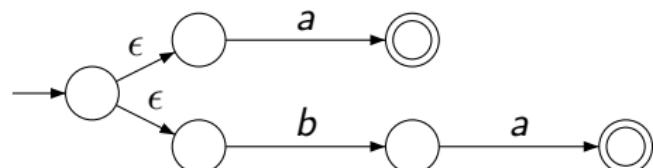
$L(a)$



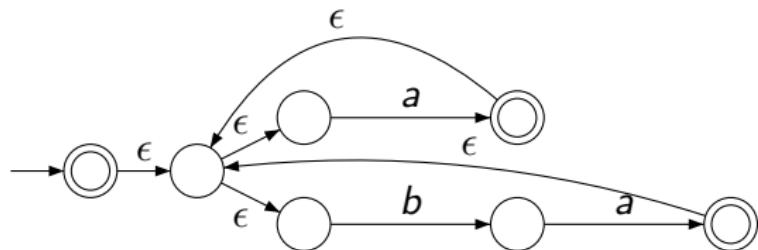
$L(ba)$



$L(a + ba)$



$L((a + ba)^*)$



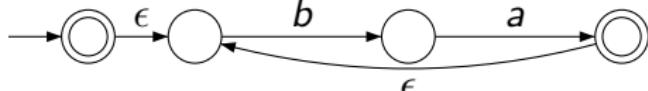
Ejemplo: ¿ $(a + ba)^* = (a^*(ba)^*)^*$ ?

- Construir AFnD equivalente a  $(a^*(ba)^*)^*$

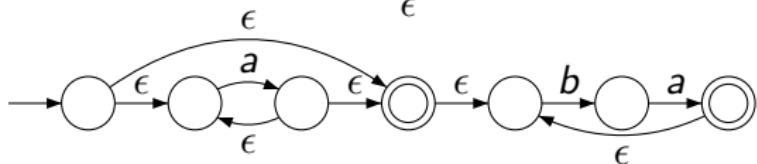
$L(a^*)$



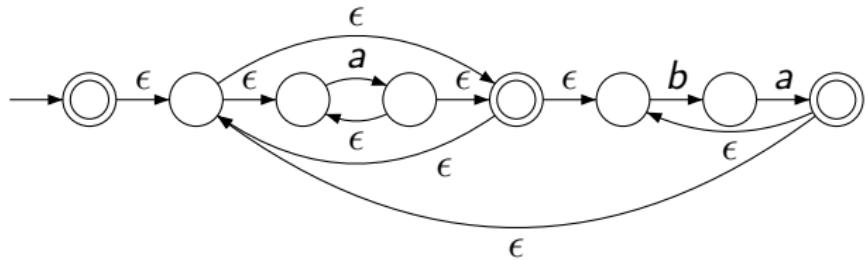
$L((ba)^*)$



$L(a^*(ba)^*)$



$L((a^*(ba)^*)^*)$



Ejemplo: ¿ $(a + ba)^* = (a^*(ba)^*)^*$ ?

- Ejercicio: determinizar y minimizar los dos AFnD

# Referencias

- Kelly: Capítulo 2, sección 2.8
- Sipser: Capítulo 1, sección 1.3