**Explicación de la Clase Carrito:**

* **\_\_init\_\_(self, request)**: Constructor que inicializa la instancia del carrito. Verifica si ya existe un carrito en la sesión del usuario (request.session). Si no existe, inicializa un nuevo diccionario para el carrito. Si existe, carga el carrito existente.
* **agregar(self, producto)**: Método para agregar un producto al carrito. Si el producto no está en el carrito, lo añade como un nuevo ítem con su id, nombre, precio acumulado y cantidad inicial (1). Si ya existe, incrementa la cantidad y el precio acumulado del producto en el carrito.
* **guardar\_carrito(self)**: Método para guardar el estado actual del carrito en la sesión del usuario. Marca la sesión como modificada para asegurar que los cambios se guarden.
* **eliminar(self, producto)**: Método para eliminar un producto del carrito. Elimina el producto del diccionario del carrito si está presente y guarda el carrito actualizado en la sesión.
* **restar(self, producto)**: Método para reducir la cantidad de un producto en el carrito. Decrementa la cantidad y el precio acumulado del producto. Si la cantidad llega a cero o menos, elimina el producto del carrito.
* **limpiar(self)**: Método para limpiar completamente el carrito. Elimina todos los productos del diccionario del carrito y guarda la sesión actualizada.