
Especificación de requisitos de software

Proyecto: CouchInn
Revisión 01





Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado
02/04/2016	01	MGP ENTERPRISE	

Documento validado por las partes en fecha:

Por el cliente	Por la empresa suministradora
Aclaración	Aclaración



Contenido

<u>FICHA DEL DOCUMENTO</u>	2
<u>CONTENIDO</u>	3
<u>1 INTRODUCCIÓN</u>	5
<u>1.1 Propósito</u>	5
<u>1.2 Alcance</u>	5
<u>1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas</u>	5-6
<u>1.4 Referencias</u>	6
<u>1.5 Resumen</u>	7
<u>2 DESCRIPCIÓN GENERAL</u>	7
<u>2.1 Perspectiva del producto</u>	7
<u>2.2 Funcionalidad del producto</u>	7
<u>2.3 Características de los usuarios</u>	7-8
<u>2.4 Restricciones</u>	8
<u>2.5 Suposiciones y dependencias</u>	9
<u>2.6 Evolución previsible del sistema</u>	9
<u>3 REQUISITOS ESPECÍFICOS</u>	9
<u>3.1 Requisitos comunes de los interfaces</u>	9
<u>3.1.1 Interfaces de usuario</u>	9



3.1.2	Interfaces de hardware.....	9
3.1.3	Interfaces de software.....	9
3.2	Requisitos funcionales.....	9
3.3	Requisitos no funcionales.....	9
3.3.1	Requisitos de rendimiento.....	9-10
3.3.2	Seguridad.....	10
3.3.3	Fiabilidad.....	10
3.3.4	Disponibilidad.....	10
3.3.5	Mantenibilidad.....	10
3.3.6	Portabilidad.....	10
3.4	Otros requisitos.....	10
4	APÉNDICES.....	10



1 Introducción

En la actualidad CouchInn es manejado por sus dueños a través de un blog. La actividad de esta empresa es conectar gente que quiere ofrecer un espacio en su hogar para alojar a visitantes, con viajeros que busquen convivir con nativos del lugar compartiendo sus tradiciones y costumbres. Esto se logra a través de las personas que visitan el blog, y envían un mail a sus dueños con información de su couch, el cuál posteriormente será publicado en el blog.

1.1 Propósito

El propósito de este documento es informar el funcionamiento general del proyecto. El presente documento va dirigido a los encargados de CouchInn y a sus desarrolladores.

1.2 Alcance

El nombre de identificación del sistema será el mismo que el de la empresa, CouchInn. En el sistema los usuarios podrán visualizar los diversos couches con detalle, pero no podrán realizar “reservas”, ya que para ello deberán registrarse. Dentro de los usuarios registrados, existen dos tipos, comunes y premium, estos últimos una vez que hayan publicado su couch, tendrán el beneficio, al pagar una cuota mensual, de visualizar en el listado general de publicaciones una de las fotos cargadas por ellos, mientras que en los couches de los usuarios comunes se verá el logo de la empresa. Los usuarios registrados además de poder visualizar el listado con todos los couches, podrán realizar una reserva para una fecha deseada, la cual será aceptada o no por el couch. Una vez finalizada la reserva se habilitará un sistema de puntuación para que el viajero califique a quien lo hospedó.

1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Usuario: persona que hará uso del sistema, puede ser visitante (no registrado), común o premium.

Usuario Común: aquel usuario que se encuentra registrado.

Usuario Premium: aquel usuario del sistema que, abonando mensualmente una cuota, obtiene beneficios adicionales.

Couch: cada uno de los espacios que los usuarios ofrecen para alojar a los visitantes.

Publicación: información de los couches mostrada en el sistema.

Publicar: proceso en el cual un usuario registrado ingresa una publicación en el sistema.



Reserva: proceso por el cual un usuario solicita un couch previamente publicado.

Registrarse: acción por la cual una persona ingresa sus datos para pasar a ser un usuario registrado en el sistema.

PHP: es un lenguaje de código abierto muy popular especialmente adecuado para el desarrollo web y que puede ser incrustado en HTML.

HTML: es la sigla de HyperText Markup Language (Lenguaje de Marcación de Hipertexto) y es un lenguaje que se utiliza comúnmente para establecer la estructura y contenido de un sitio web, tanto de texto, objetos e imágenes.

CSS: son las siglas de Cascading Style Sheets (Hojas de Estilo en Cascada) y es un lenguaje que describe la presentación de los documentos estructurados en hojas de estilo para diferentes métodos de interpretación, es decir, describe como se va a mostrar un documento en pantalla.

JavaScript: (abreviado comúnmente como JS) es un lenguaje de programación interpretado, dialecto del estándar ECMAScript. Se define como orientado a objetos, basado en prototipos, imperativo, débilmente tipado y dinámico.

MySQL: es un sistema de gestión de base de datos relacional (RDBMS) de código abierto, basado en lenguaje de consulta estructurado (SQL).

Scrum: es un marco de trabajo para la gestión y desarrollo de software basada en un proceso iterativo e incremental utilizado comúnmente en entornos basados en el desarrollo ágil de software.

Métodos criptográficos: es la técnica que protege documentos y datos.

Sistema operativo: es un programa o conjunto de programas que en un sistema informático gestiona los recursos de hardware y provee servicios a los programas de aplicación.

N/A: no aplica.

1.4 Referencias

Referencia	Título	Fecha	Autor
01	Entrevista 01	17/03/2016	MGP ENTERPRISE
02	Entrevista 02	31/03/2016	MGP ENTERPRISE



1.5 Resumen

Este documento consta de tres secciones. En la primera sección se realiza una introducción al mismo y se proporciona una visión general de la especificación de recursos del sistema.

En la segunda sección se brinda una descripción genérica acerca del sistema a desarrollar con el fin de tener un panorama general de sus funcionalidades, características, limitaciones y dependencias, como así también un análisis en cuanto a mejoras que podrían incorporarse a futuro en dicho sistema.

Al final, en la tercer seccion de este documento se brinda informacion detallada de los requerimientos que debe satisfacer el sistema.

2 Descripción general

2.1 Perspectiva del producto

El sistema CouchInn es un sistema independiente basado en su blog homónimo.

2.2 Funcionalidad del producto

El sistema tiene como funcionalidades principales:

Registrar usuarios: El sistema permitirá el registro de los visitantes.

Administrar el sitio: El administrador podrá eliminar publicaciones o usuarios imprudentes.

Publicar couches: El usuario registrado podrá dar de alta, modificar y eliminar su couch.

Visualizar listado de couches: Los visitantes y los usuarios registrados podrán ver el listado y el detalle de cada couch del mismo.

Reservar un couch: Los usuarios registrados podrán reservar un hospedaje en una fecha determinada.

Aceptar o rechazar una reserva: Los usuarios registrados podrán aceptar o no la reserva solicitada en el couch que publicaron.

Filtrar búsqueda de couch: Los usuarios podrán filtrar su búsqueda por alguna característica del couch.

Eliminar cuenta: Los usuarios previamente registrados tienen que poder darse de baja del sistema si así lo requieren.

2.3 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Visitante
Formación	Se estima que tiene mínimos conocimientos sobre usos de este sitio.
Actividades	Registrarse, acceder al listado de couches.



Tipo de usuario	Usuario Común
Formación	Misma formación que el visitante y conocimiento sobre la cuenta que creó.
Actividades	Publicar, modificar y eliminar couch, reservar couch, eliminar cuenta.

Tipo de usuario	Usuario Premium
Formación	Misma formación que el usuario común.
Actividades	Publicar, modificar y eliminar couch, reservar couch, eliminar cuenta, pagar cuota mensual a cambio de beneficios.

Tipo de usuario	Administrador
Formación	Conocimientos básicos sobre manejo de pc, manejo de correo electrónico y navegación web.
Actividades	Eliminar usuarios, eliminar publicaciones

2.4 Restricciones

- Se deben respetar los colores del logo de la empresa.
- Sólo se admiten publicaciones pertenecientes a couches en territorio de la República Argentina.
- Sólo los usuarios registrados pueden hacer publicaciones, para ello deben estar logueados.
- Sólo los usuarios registrados pueden reservar estadía de un couch.
- Se utilizará la metodología SCRUM como metodología en el desarrollo del proyecto.
- El lenguaje a utilizar será HTML, CSS, JavaScript, MySQL, PHP.
- El sistema debe ser fácil de usar y amigable con el usuario.



2.5 Suposiciones y dependencias

Se supone que al ser un sitio web no hay restricción en cuanto al hardware ni al sistema operativo, debe ser capaz de funcionar en cualquier navegador web.

2.6 Evolución previsible del sistema

- Posible reglamentación del sistema basado en lo que se conoce como “Bases y Condiciones de Uso”.
- Posibilidad de incorporar publicidad.
- Disponer de más de un idioma al mostrar la información.

3 Requisitos específicos

3.1 Requisitos comunes de los interfaces

3.1.1 Interfaces de usuario

El sistema será accesible mediante un sitio web. Se podrá volver hacia atrás y al punto de inicio desde cualquier punto donde se encuentre, utilizando los botones y links. La gama de colores se corresponderá con los colores del logo de la empresa del cliente. Además será fácil de usar y amigable para el usuario.

3.1.2 Interfaces de hardware

Será necesario contar con acceso a internet desde cualquier dispositivo (computadora, celular, tablet, etc.) y con cualquier sistema operativo con interfaz gráfica.

3.1.3 Interfaces de software

Interacción con Base de datos para la persistencia de información relacionada con las publicaciones y usuarios.

Interacción con sistema bancario para la validación de datos de tarjetas de crédito relacionadas con el abono de los usuarios premium.

3.2 Requisitos funcionales

Serán descriptos como Historias de Usuario.

3.3 Requisitos no funcionales

3.3.1 Requisitos de rendimiento

El 95% de las transacciones deben realizarse en menos de 30 segundos.

El resto de requisitos relacionados con la carga dependerá en gran medida de las características del servidor contratado para el alojamiento del sistema, como así



también las características de conectividad y de hardware que el usuario posea al momento de interactuar con el sistema.

3.3.2 Seguridad

El sistema deberá usar métodos criptográficos para almacenar las contraseñas. Además restringir el acceso a funciones del sistema a personas que no posean el permiso correspondiente.

3.3.3 Fiabilidad

- Se garantiza que como máximo puedan fallar 5 operaciones cada 1000.
- Se garantiza la consistencia de datos así como su recuperación en caso de un evento externo, ajeno al sistema, como puede ser un corte en el suministro eléctrico durante el uso del sistema, salvo en aquellas operaciones que no hayan sido 100% completas.

3.3.4 Disponibilidad

La disponibilidad del sistema deberá ser del 99% para brindar servicio 7/24 a sus usuarios.

3.3.5 Mantenibilidad

Se ofrecerá un servicio de mantenimiento durante el lapso de 6 meses desde la puesta en funcionamiento del sistema. Durante este período, se harán actualizaciones si fuera necesario, y se atenderán consultas técnicas, sin costo alguno para el cliente.

3.3.6 Portabilidad

Se utilizará el lenguaje de programación PHP, disponible para todos los principales sistemas operativos modernos. El hecho de que la interfaz de usuario sea a través de un navegador web permite que sea utilizado en cualquier dispositivo (Multiplataforma Windows, GNU/Linux, iOS, etc) que disponga de un navegador (Internet explorer, Chrome, Mozilla Firefox, Opera, etc) y una interfaz de entrada, en cualquier parte del país.

3.4 Otros requisitos

El desarrollo del producto no tendrá costos de licencia ya que una vez entregado el sistema, los propietarios pasan a ser los dueños de CouchInn. No sólo se vuelven dueños del sistema en funcionamiento, sino también de su código fuente y toda la documentación del mismo.

4 Apéndices

N/A