Descripción

Instalar programas de:

- Visual Studio Code, para programar el trabajo.

- XAMPP, para que el programa corra en un servidor y pueda utilizarse desde cualquier dispositivo que este en la red.

Pasos:

Crear 3 archivos en una carpeta llamada “JUEGO COLORES”, dentro crear los archivos index.html, styles.css y script.js, además de una carpeta llamada “img”, donde estarán las imágenes de la celebración y los globos de colores.

Maquetar o estructurar el juego en HTML que está en el archivo index.html

Darle diseño de los botones, contenedores, el texto y cuerpo en general de la página en el archivo styles.css, este archivo se lo llama desde el index.html

Dentro de script.js, programar las funcionalidades para que se genere de manera randomica las imágenes con los globos de colores para que el jugador pueda identificarlo, además reiniciar el juego y limpiar la caja de entrada.

Configurar la celebración al momento de acertar la respuesta y crear el teclado con el alfabeto noruego, el archivo script.js debe ser llamado desde el index.html

Finalmente configurar el servidor XAMP para que pueda funcionar para todos los que se encuentren en la red interna.