

===== Linguagem C# =====

Professor Rafael Rodrigo.

Tópicos do Curso.

1. **Introdução**
2. Fundamentos
3. Instalando a IDLE e conhece-la..
4. **Plataforma Console Application**
 5. Conceitos, estrutura
 6. Variáveis (Oque é, para que serve, como usar)
 7. Variáveis (Tipos, estrutura, usabilidade)
 8. Conversão de Dados (Oque é, Tipos, Conversao)
 9. Formatação (Oque é, para que serve, formatar)
 10. Formatação de Datas e Hora
 11. Estruturas condicionais (Oque é, Tipos, IF & Else)
 12. Estrutura condicional (Switch)

13. Estruturas de laços de Repetição (Looping) oque é, para que serve.

14. Estrutura de Repetição For(Oque é, para que serve, como usar)

15. Estrutura de Repetição While(Oque é, como funciona, estrutura)

16. Estrutura de Repetição Do-While (Oque é, como funciona, estrutura)

17. Estrutura de Repetição Foreach (Oque é, como funciona, estrutura)

18. Arry (Oque é, para que serve, como usar ou criar, estrutura)

19. Listas (Oque são, para que servem, como criar, estrutura)

20. Tipos de listas(Tipos, como criar usando tipos diferentes)

21. Métodos (Oque é, para que serve, como criar)

22. Tipos de métodos (Estruturas).

23. Classes (Oque é, para que serve, como criar)

24. Tipos de classes e comportamentos.

25. Interfaces (Oque é, para que serve, como criar)

26. Plataforma Windows forms

Application, conhecendo a plataforma, conhecendo a ToolBox.

27. Objectos (Oque é, para que serve, como criar, propriedades do objeto)

28. Sintaxe comparação x console

Application, Trabalhando com Arquivos e diretórios, exemplos.

29. Exemplos lógicos.

30. Criando uma aplicação do zero

31. Conclusão do curso.

