

## BUSCADOR MERCADOLIBRE URUGUAY:

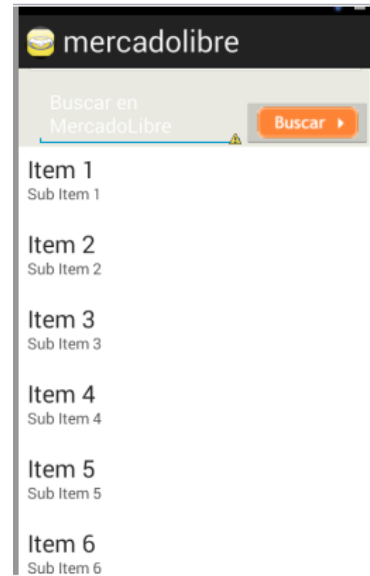
### 1- Main Activity:

Al ejecutar el programa, se inicia el main, el cual inicializa los elementos, y espera la entrada del usuario.



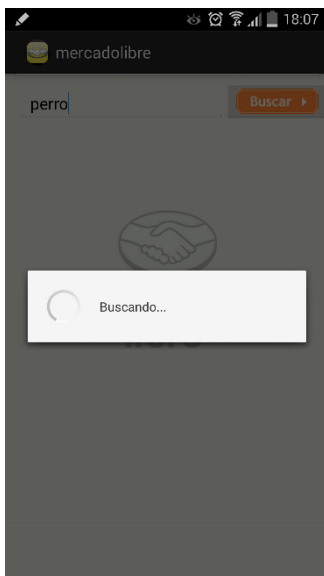
### 2-activity\_main:

Aquí vemos el layout del main.



### 3-Ingresamos una búsqueda:

Ingresamos "perro" y le damos A Buscar.



### 4-Evento buscar:

Se ejecuta el evento, y comunica al main con la clase GetList, la cual recibe la actividad a refrescar, o sea el main, y el texto de la caja de texto(EditText) y busca en la APIs los datos.



5- Se muestran los datos, al refrescar la pantalla, el método refresh recibe la información de la clase GetList, y llama crea otro hilo hijo, ya que los hilos hijos no pueden modificar la UI, sólo el hilo principal, y mediante este, llama al adapter, y le pasa la actividad a la cual se le van a dar esos datos obtenidos en GetList, y los elementos en donde se los van a setear, para que mediante el adapter se refresque la ventana.

## 6- Ordenar por Precio:

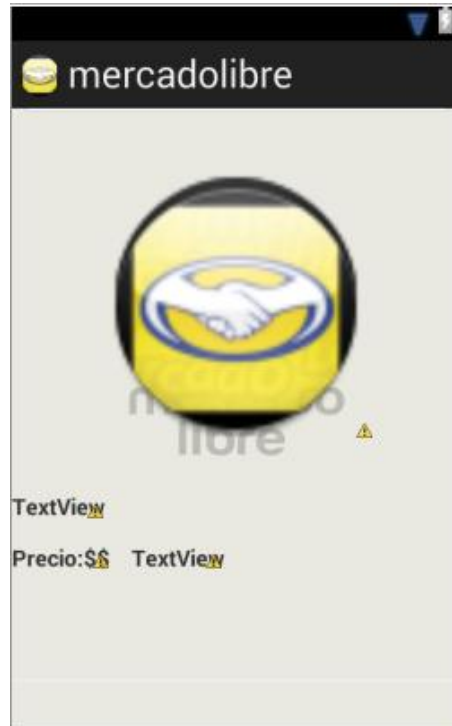


Si se despliega el menú, contiene dos ítems, Ordenar por Mayor precio, y por Menor precio, este orden se realiza sobre la lista ya obtenida, y no de todos los datos del sitio, pero para hacerlo de mejor forma, habría que llamar nuevamente a la API que ordena por precio todos los artículos, y los muestra.

El orden en este caso se realiza mediante un .sort, implementando en la clase Item el CompareTo().

### 7- Ventana Item:

Al seleccionar de la lista el ítem que queremos, se nos abrirá una segunda activity, en donde nos mostrará la foto, el título y el precio del ítem undicado:



Aquí vemos el layout del ítem.

#### Main Activity

```
- lista: ListView
- listaItems: ArrayList<Item>
- adapter: ListAdapter
+ dialog :ProgressDialog
```

```
onCreate(Bundle savedInstanceState):void
onClick(View arg0):void
refreshList(final ArrayList<Item> items,final int sort):void
onCreateOptionsMenu(Menu menu): boolean
onOptionsItemSelected(MenuItem item): boolean
```

#### GetList

```
- activity: MainActivity
- search: String
```

```
GetList(MainActivity activity, String search): void
run() : void
getResponseText(InputStream inStream): String
```

#### Detail

```
- dialog: ProgressDialog
```

```
onCreateOptionsMenu(Menu menu):boolean
onOptionsItemSelected(MenuItem item): boolean
```

#### ListAdapter

```
- context: Context
- list: ArrayList<Item>
```

```
getView(int position, View convertView, ViewGroup parent): View
```

#### Item

```
- serialVersionUID : long
- image: String
- title: String
- price: String
- idItem: String
- descriptionÑ String
```

```
Item(String image, String title, String price, String id, String descripcion):Void
compareTo(Object another):Int
```