

# Raro Lista de Filmes

# Sumário

<b>Raro Lista de Filmes</b>	<b>0</b>
Documento de Arquitetura de Software	1
Introdução	1
Escopo	1
Referências	2
Visão Geral	2
Metas e Restrições de Arquitetura	2
Visão de Casos de Uso	2
Realizações de Casos de Uso	2
Visão Lógica	3
Visão Geral	3
Camadas	3

## Documento de Arquitetura de Software

### Introdução

Este documento apresenta uma visão geral sobre a arquitetura da Lista de filmes Raro.

Este documento é destinado aos desenvolvedores para guiar a construção do software, e aos donos do produto para se inteirar das decisões arquitetônicas tomadas para realizar o projeto.

Este documento apresenta uma visão geral abrangente da arquitetura do sistema e utiliza uma série de visões arquiteturais diferentes para ilustrar os diversos aspectos do sistema. Sua intenção é capturar e transmitir as decisões significativas do ponto de vista da arquitetura que foram tomadas em relação ao sistema.

### Escopo

Este documento tem o propósito de detalhar a arquitetura utilizada no software Raro Lista de Filmes a fim de manter todos do projeto alinhados e servir como base de qualidade.

## Referências

Documento de cronograma:  
[https://turing.inf.ufg.br/pluginfile.php/76746/mod\\_resource/content/0/01.%202020-2%20-%20TAC-ES%20-%20Trabalho%20em%20Grupo%20-%20TG%20-%20do%20Semestre.pdf](https://turing.inf.ufg.br/pluginfile.php/76746/mod_resource/content/0/01.%202020-2%20-%20TAC-ES%20-%20Trabalho%20em%20Grupo%20-%20TG%20-%20do%20Semestre.pdf)

## Visão Geral

O restante deste documento explana os detalhes da arquitetura do software Raro lista de filmes, começando por suas metas e restrições, depois passando por seus de casos de uso e visão lógica.

## Metas e Restrições de Arquitetura

As metas da Raro lista de filmes são:

- Capacidade de Aprendizagem
- Utilização de recursos.

As restrições da Lista de filmes Raro são:

- [Cronograma do projeto](#);
- Ferramenta de banco de dados: PostgreSQL
- Estrutura das equipes: dupla de engenheiros de software.
- Estratégia de design: MVVM (Model View View-Model)

## Visão de Casos de Uso

O usuário deseja encontrar filmes lançados recentemente.

O usuário deseja encontrar filmes a partir de detalhes sobre os mesmos, como pessoas envolvidas, gêneros, títulos.

O usuário deseja adicionar filmes à sua lista pessoal de filmes.

O usuário deseja remover filmes da sua lista pessoal de filmes.

[Esta seção lista os casos de uso ou cenários do modelo de casos de uso se eles representam uma funcionalidade central e significativa do sistema final ou se têm uma ampla cobertura de arquitetura, ou seja, se experimentam muitos elementos arquiteturais ou se enfatizam ou ilustram um determinado ponto frágil da arquitetura.]

## Realizações de Casos de Uso

O usuário abre a página inicial da Raro lista de filmes, e encontra os lançamentos mais recentes.

O usuário abre a página de pesquisa da Raro lista de filmes e seleciona os detalhes desejados dos filmes que deseja encontrar.

O usuário seleciona o filme desejado e o adiciona à sua lista pessoal de filmes Raro.

O usuário encontra um filme indesejado em sua lista e o remove.

## Visão Lógica

### Visão Geral

O projeto se utilizará de um padrão de projeto chamado MVVM (Model, View, ViewModel), que é um MVC (Model, View, Controller) adaptado ao uso para programação na plataforma Android, plataforma escolhida do projeto. Além disso, também é utilizada uma classe DAO para comunicação com banco de dados mais organizada e centralizada. O banco de dados utilizado é o PostgreSQL.

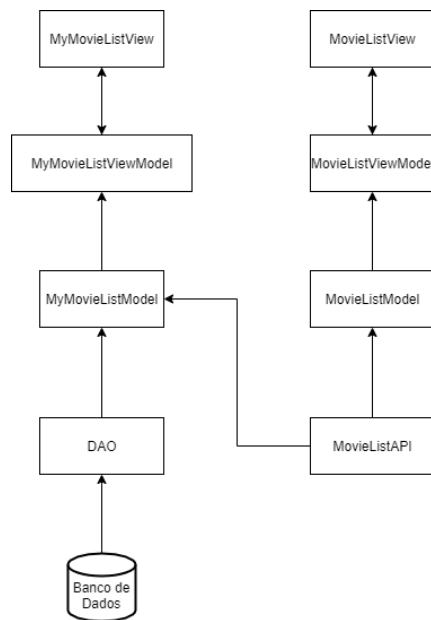


Imagem 2 - Diagrama de Classes em formato MVVM com DAO

### Camadas

O sistema se utilizará de arquitetura em camadas com uma modificação adicionando uma camada de dados para se relacionar com o negócio em dupla direção, a fim de garantir que os dados dos filmes vindos a API sejam acessíveis ao banco de dados da aplicação, garantindo o correto salvamento dos filmes favoritos.

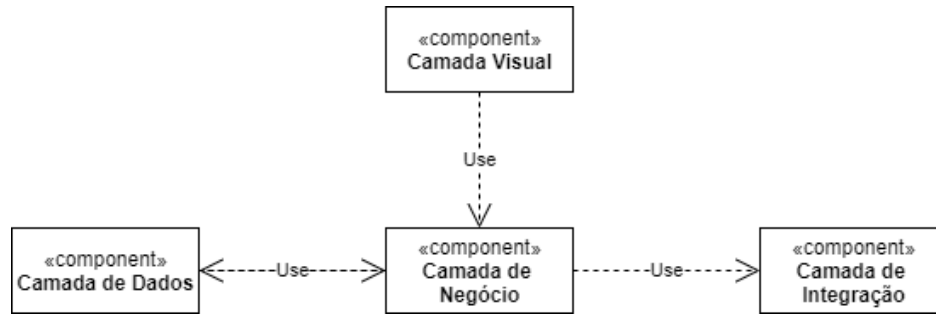


Imagem 3 - Diagrama de Componentes da Visão Geral Arquitetural