

📱 GRUPO 2 - DESENVOLVIMENTO DE APP MOBILE

📌 CONTEXTO

Projeto: App de delivery para marketplace regional

Empresa: Startup de logística em crescimento

Urgência: Janela de mercado (competidores estão lançando apps similares)

📊 DADOS DO PROJETO

Backlog Total: 150 features

Throughput Histórico (últimas 16 semanas):

10, 12, 8, 14, 11, 9, 13, 10, 12, 11, 15,
10, 11, 14, 13, 9 features/semana

Equipe: 10 desenvolvedores (6 mobile + 2 backend + 2 QA)

Deadline: 18 semanas

Custo por Pessoa-Semana: R\$ 4.800

⚠️ RISCOS IDENTIFICADOS

1. Mudança de design pela diretoria

- Probabilidade: 70% (diretoria é indecisa!)
- Impacto: 10 a 25 features adicionais (mais provável: 15)

2. Integração com sistema de pagamento

- Probabilidade: 50%
- Impacto: 8 a 18 features adicionais (mais provável: 12)

3. Bugs críticos em produção (retrabalho)

- Probabilidade: 30%

- Impacto: 5 a 12 features adicionais (mais provável: 8)

🎯 DESAFIOS PARA ANÁLISE

1. ✅ O deadline de 18 semanas é realista?
2. ✅ Quanto do escopo (% de features) será entregue no prazo?
3. ✅ Qual risco tem maior impacto? (analisar um de cada vez)
4. ✅ Se não cumprir prazo, qual a recomendação?

- Aumentar equipe?

- Reduzir escopo (MVP)?

- Estender deadline?

🛠️ PASSOS NO FLOW FORECASTER

1. Simulação básica (sem riscos)
2. Adicionar os 3 riscos e ver o impacto
3. Aba "Análise de Deadline" → Ver % de escopo viável
4. Usar aba "Machine Learning" para validação (12 amostras = OK)

Tempo: 20 minutos para análise + 5 minutos para preparar apresentação