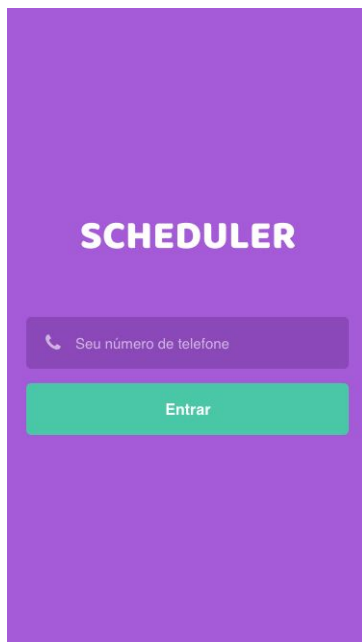


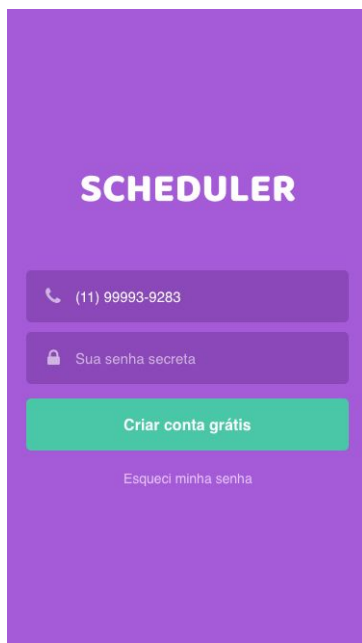
Desafio Final - GoNative

Nesse desafio você irá construir um aplicativo de agenda, o usuário poderá acessar a aplicação com seu número de celular criando uma conta sem a necessidade de e-mail. Na tela inicial o usuário poderá ver seus eventos, criar novo agendamento, deletar evento ou até compartilhar evento. Para essa aplicação, você deverá construir o backend com a linguagem que preferir ou utilizar o Firebase para autenticar e guardar os dados cadastrados pelo usuário.



1. Identificação

Na primeira tela o usuário deve entrar com o seu número de celular, esse deve ser identificado no backend, se o usuário já possuir login com esse celular o mesmo é redirecionado para a tela de login para digitar a senha.



2. Login

O usuário deve logar com telefone (já vir preenchido através da tela de identificação) e senha. Nessa tela a funcionalidade de recuperação de senha não precisa ser criada.

SCHEDULER

(11) 99993-9283

Nome completo

Sua senha secreta

Criar conta grátis

Já tenho conta

3. Registro

Na tela de registro o usuário pode se cadastrar com Nome, telefone (já vir preenchido através da tela de identificação) e senha. O usuário também pode voltar à tela de identificação.

SCHEDULER

Fevereiro

Dom	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex	Sab
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31	1	2	3

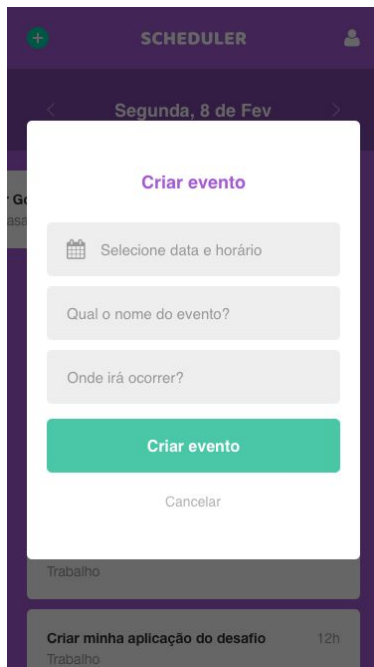
GoNative 7h

Criar minha aplicação do desafio
Trabalho

Criar testes com Jest 18h
Trabalho

4. Calendário

No calendário o usuário poderá ter uma visão ampla dos dias do mês separados por dia da semana. O usuário também pode trocar de mês e clicando sobre algum dia poderá ver os eventos marcados para o dia em ordem de horário. Caso o usuário utilize o scroll na lista de eventos no fim da tela, o tamanho do calendário deve reduzir até ficar como na imagem “Calendar Scrolled” e o texto deve ser alterado do nome do mês para o nome do dia por extenso ex.: Segunda, 8 de Fev, e as ações dos botões laterais passam o dia e não mais o mês. Cada evento pode sofrer um deslize lateral sendo que deslizar para a esquerda abre opção para deletar evento e deslizar para direita abre a opção para compartilhar.



5. Novo evento

O usuário deve poder adicionar um novo evento com 3 campos, data/hora, título e local.

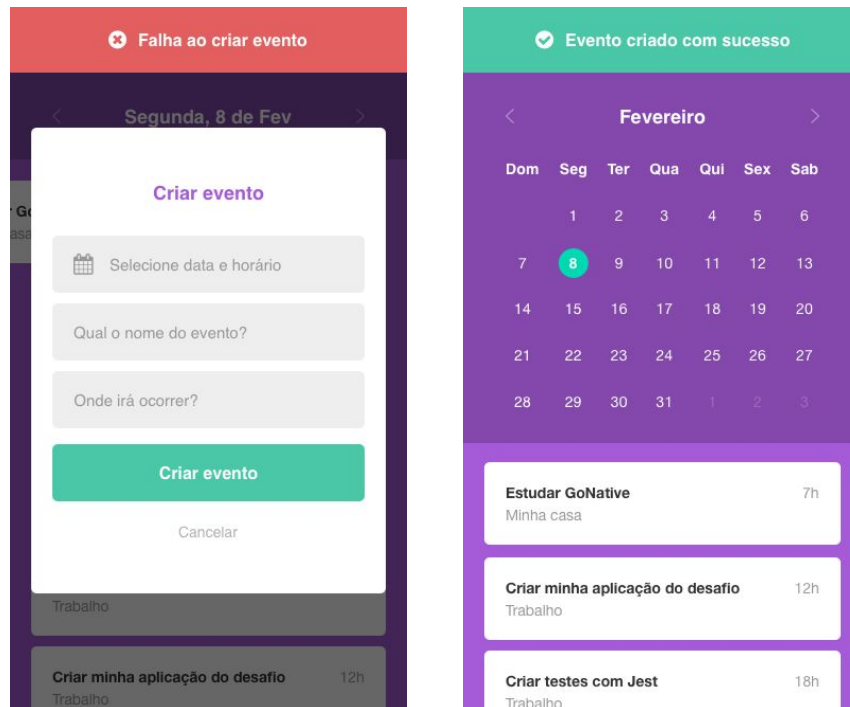


6. Minha conta

O usuário deve poder alterar seu nome e senha através da tela “Minha conta”.

Erro e sucesso

Toda ação que resultar em sucesso ou erro deve exibir uma mensagem no topo com o texto do resultado.



Estilos

Link para cores e tamanhos: <https://www.figma.com/file/YxOm3t7kSvNIPn08d8l2XID6/layout>

Regras/dicas:

- Caso utilizar Firebase, utilize o recurso de SMS para enviar um código de verificação ao usuário para cadastro, caso criar o backend não precisa enviar código fazendo apenas a verificação se usuário existe ou não;
- O compartilhamento deve utilizar a [API Share do React Native](#);
- O campo de data e hora na tela de novo evento deve abrir um input como esse: <https://github.com/xgfe/react-native-datepicker> (não precisa utilizar essa biblioteca obrigatoriamente);
- Todas validações e mensagens devem ser verificadas, erros em chamadas de API, listas vazias, formulários mal-preenchidos, etc;
- A aplicação deve possuir todos os testes unitários e escrever os testes antes de construir a própria funcionalidade é um bônus :)

Entrega

Para realizar a entrega e receber correção basta, após pronto, adicioná-lo ao seu Github utilizando Git ou compactá-lo em formato ZIP ou RAR **removendo a pasta node_modules** e enviar para o e-mail diego@rocketseat.com.br com o assunto: **Desafio Final GoNative - SEU NOME**

No corpo da mensagem você pode adicionar dúvidas ou qualquer outro tipo de consideração.

Boa sorte!

“Objetivo sem ação é apenas um sonho que nunca será alcançado”!