



UNIVERSIDADE DO OESTE DE SANTA CATARINA
UNIDADE DE CHAPECÓ

Curso de Pós-Graduação em Nível de Especialização em
Desenvolvimento Web, Cloud e Dispositivos Móveis

Disciplina: Desenvolvimento Android

Professor: Roberson Junior Fernandes Alves

Carga Horária: 30 h/a

TRABALHO FINAL



1. **(0,50)** Qual a função do callback onCreate da classe OrmLiteSqliteOpenHelper?

2. **(0,25)** Complete: _____ aliança de diversas empresas com a intenção de criar padrões abertos para telefonia móvel.

3. **(1,00)** Relacione os conceitos/recursos com suas respectivas funções:

Recurso	Função
a) Google Play	() Classe que possui constantes que permitem o acesso a recursos do projeto.
b) LinearLayout	() Notação utilizada para identificar uma View.
c) TableLayout	() Repositório on-line que permite aos desenvolvedores Android publicarem suas aplicações.
d) Spinner	() Diretórios com as imagens da aplicação para diferentes resoluções.
e) @string/hello	() Notação que permite acessar uma constante/mensagem do arquivo strings.xml.
f) @+id/txtNumero	() Widget(view) que permite o usuário selecionar um valor de uma lista de valores, muito parecido com uma lista de seleção.
g) drawable-*	() Utilizado para dispor seus componentes/views filhos em uma única direção: vertical ou horizontal.
h) setContentView(int)	() Método chamado quando uma atividade(activity) está esperando dados resultantes do processamento de outra atividade(activity).
i) onActivityResult(int, int, Intent)	() Comporta seus componentes/views filhos em linhas e colunas.
j) Classe R	() Método da classe Activity que permite aplicar um layout na tela.

4. **(0,25)** Complete: _____ método(callback) que precisa ser redefinido quando uma atividade(activity) está esperando dados resultantes do processamento de outra atividade(activity).

5. **(0,25)** Complete: _____ método que permite recuperar a instância de um objeto View de um determinado layout em XML.

6. **(0,75)** Explique qual a finalidade da classe **R** em um projeto Android.

7. **(0,70)** Assinale a afirmação **INCORRETA** quanto aos mecanismos de persistência do Android:

a) () O Android suporta persistir determinadas informações em arquivos texto.

- b) () O Android suporta persistir determinadas informações em arquivos de preferências por meio das classes SharedPreferences.
- c) () Os dados dos arquivos texto criados e armazenados em diretório privado da aplicação estão localizados no diretório: /data/databases/pacote da aplicação/
- d) () A classe FileInputStream possui métodos que permitem ler bytes.
- e) () SQLite é um banco de dados suportado nativamente pelo Android.

8. **(0,90)** Analise e explique qual(is) é(são) o(s) erro(s) em cada um dos trechos de código apresentados a seguir:

	Trecho	Explicação do Erro
a)	<pre>... @Override public void onCreate(Bundle savedInstanceState) { super.onCreate(savedInstanceState); ; setContentView(R.layout.main); } ...</pre>	
b)	<pre>... public void onStart() { super.onRestart(); } ...</pre>	
c)	<pre>... public class MainActivity implements Activity { ...</pre>	

9. **(1,40)** Assinale com V – Verdadeiro ou F – Falso as afirmações a seguir:
- a) () O widget Spinner possui um método chamado getSelectedObjectId().
- b) () O widget ProgressBar possui um método chamado setProgress(int).
- c) () O widget AlertDialog permite definir uma mensagem que será exibida para o usuário.
- d) () O deploy/implantação direto de uma aplicação no Android envolve conectar o dispositivo via USB e realizar a cópia e a instalação da aplicação.
- e) () O método onDestroy(), é chamado quando a activity está sendo encerrada, e não está mais visível ao usuário.
- f) () As etapas de desenvolvimento de uma aplicação para Android envolvem: configuração(*setup*), desenvolvimento(*development*), depuração e testes(debug/test) e publicação(*publish*).
- g) () Uma ferramenta chamada DEX, incluída no Android SDK, transforma os arquivos .class de uma classe compilada por um compilador java comum para a JVM em outro formato específico de classe (o formato .dex) para ser executado na máquina virtual Dalvik.

10. **(1,00)** Qual a função da anotação ViewById do AndroidAnnotations?

11. **(1,00)** Apresente o método(código) necessário para recuperar um trabalho pelo ID?

12. **(1,00)** Apresente o método(código) necessário para excluir um usuário pelo ID?

13. **(1,00)** Apresente o método(código) necessário para recuperar a latitude/longitude de um local selecionado(pelo usuário) no mapa.

DATA PARA ENTREGA DO TRABALHO: 05/11/2016.