

Desenvolv. de Sistemas Embarcados em Tempo Real

Prof. Hermano Cabral

Departamento de Eletrônica e Sistemas — UFPE

6 de agosto de 2024

Tema central

- Chibios — Hardware Abstraction Layer

Tema central

- Chibios — Hardware Abstraction Layer

Objetivos

- Conhecer as características do módulo de comunicação serial do HAL

Introdução

- Este módulo implementa um driver para comunicação serial full duplex.

Introdução

- Este módulo implementa um driver para comunicação serial full duplex.
- O módulo usa buffers para comunicação entre a aplicação e o hardware.

Introdução

- Este módulo implementa um driver para comunicação serial full duplex.
- O módulo usa buffers para comunicação entre a aplicação e o hardware.
- Além disso, o módulo oferece uma interface de uso mais rica, podendo ser usado, por exemplo, como destino para uma função semelhante à `printf()`.

Arquivos de implementação

- Este módulo é implementado através dos seguintes arquivos dentro do diretório os/hal:
 - include/hal_serial.h e src/hal_serial.c, para a interface de alto nível do HAL
 - ports/AVR/hal_serial_lld.h e ports/AVR/hal_serial_lld.c, para a implementação de baixo nível em hardware

Arquivos de configuração

- Para se usar o driver serial é preciso configurar os arquivos `mcuconf.h` e `halconf.h`.

Arquivos de configuração

- Para se usar o driver serial é preciso configurar os arquivos `mcuconf.h` e `halconf.h`.
- No arquivo `mcuconf.h`, devemos mudar as linhas referentes ao temporizador que queremos usar:
 - `#define AVR_SERIAL_USE_USART0 TRUE`
 - etc

Arquivos de configuração

- Para se usar o driver serial é preciso configurar os arquivos `mcuconf.h` e `halconf.h`.
- No arquivo `mcuconf.h`, devemos mudar as linhas referentes ao temporizador que queremos usar:
 - `#define AVR_SERIAL_USE_USART0 TRUE`
 - etc
- No arquivo `halconf.h` devemos selecionar a funcionalidade da serial:
 - `#define HAL_USE_SERIAL TRUE`

Arquivos de configuração

- No arquivo halconf.h podemos definir também a velocidade de transmissão:
 - `#define SERIAL_DEFAULT_BITRATE 38400`

```
typedef struct {  
    uint16_t    sc_brr;  
    uint8_t     sc_bits_per_char;  
} SerialConfig;
```

Uso - configuração

- A configuração é feita através da estrutura SerialConfig e depende do microcontrolador que é usado.

```
typedef struct {  
    uint16_t    sc_brr;  
    uint8_t     sc_bits_per_char;  
} SerialConfig;
```

Uso - configuração

- A configuração é feita através da estrutura SerialConfig e depende do microcontrolador que é usado.
- Para o ATmega328p, a estrutura tem os seguintes campos:
 - `sc_brr`: valor para definir a velocidade de transmissão.
 - `sc_bits_per_char`: valor definindo o número de bits em um byte transmitido.

Uso - configuração

- Em geral, como podemos definir a velocidade de transmissão padrão no arquivo `halconf.h`, simplesmente usamos a configuração padrão.

Uso - configuração

- Em geral, como podemos definir a velocidade de transmissão padrão no arquivo `halconf.h`, simplesmente usamos a configuração padrão.
- Caso queiramos mudar a velocidade, usamos a macro `UBRR2x(b)` para escolher o valor de `sc_brr`.

Uso - configuração

- Em geral, como podemos definir a velocidade de transmissão padrão no arquivo `halconf.h`, simplesmente usamos a configuração padrão.
- Caso queiramos mudar a velocidade, usamos a macro `UBRR2x(b)` para escolher o valor de `sc_brr`.
- Para a quantidade de bits por caractere, fazemos uso das constantes `USART_CHAR_SIZE_5`, `USART_CHAR_SIZE_6`, `USART_CHAR_SIZE_7`, `USART_CHAR_SIZE_8` e `USART_CHAR_SIZE_9`.

Uso - configuração

- Em geral, qualquer que seja a plataforma, como podemos definir a velocidade de transmissão padrão no arquivo `halconf.h`, usamos a configuração-padrão.
 - A configuração-padrão usa os parâmetros 8N1.

Uso - configuração

- Em geral, qualquer que seja a plataforma, como podemos definir a velocidade de transmissão padrão no arquivo `halconf.h`, usamos a configuração-padrão.
 - A configuração-padrão usa os parâmetros 8N1.
 - Podemos usar a configuração-padrão passando um ponteiro nulo como o ponteiro para a estrutura de configuração.

Introdução

- Para usarmos o módulo serial, seguimos o seguinte procedimento:
 - Criamos uma variável para configuração do driver e inicializamo-la (se não for usar a configuração-padrão).
 - Inicializamos o driver com a configuração escolhida.
 - Escolhemos o modo dos pinos TX e RX (no caso do Stm32).
 - Escrevemos ou lemos do módulo usando uma das funções apropriadas.

HAL - módulo de comunicação serial

```
int main(void) {
    uint8_t msg[] = "Hello, World!";
    SerialConfig config = {.sc_brr = UBR2x(500000),
                           .sc_bits_per_char = USART_CHAR_SIZE_8
    };

    halInit();
    chSysInit();

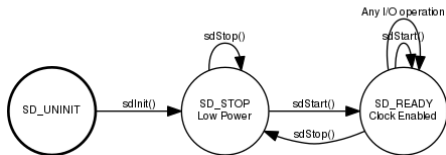
    sdStart(&SD1, &config);
    sdWrite(&SD1, msg, sizeof(msg));

    while (1) {}
}
```

Exemplo

- Um exemplo de uso do módulo serial está mostrado acima.
- Podemos usar um ponteiro nulo para SerialConfig caso queiramos a configuração padrão definida como 8N1 e com os valores do arquivo halconf.h.

HAL - módulo de comunicação serial



Máquina de estados

- O módulo segue a máquina de estados acima.

Observações

- O módulo serial utiliza buffers para a recepção e transmissão de bytes pela serial.

Observações

- O módulo serial utiliza buffers para a recepção e transmissão de bytes pela serial.
- Assim, não escrevemos ou lemos diretamente do hardware do periférico, mas sim de posições na memória.

Observações

- O módulo serial utiliza buffers para a recepção e transmissão de bytes pela serial.
- Assim, não escrevemos ou lemos diretamente do hardware do periférico, mas sim de posições na memória.
- Isso torna o uso do módulo mais semelhante à programação sequencial sem sofrer atrasos significativos.

Observações

- O módulo serial utiliza buffers para a recepção e transmissão de bytes pela serial.
- Assim, não escrevemos ou lemos diretamente do hardware do periférico, mas sim de posições na memória.
- Isso torna o uso do módulo mais semelhante à programação sequencial sem sofrer atrasos significativos.
- O problema é que os buffers são finitos, e podem ser sobrescritos.

Uso - configuração

- Para o início das operações e configuração da interface, usamos a função `sdStart()`.

Uso - configuração

- Para o início das operações e configuração da interface, usamos a função `sdStart()`.
- Para encerrar a operação, usamos a função `sdWrite()`.

Principais funções

- Depois de configurado e inicializado, fazemos uso do módulo através das seguintes funções:
 - Para escrita: `sdPut()` e `sdWrite()`.

Principais funções

- Depois de configurado e inicializado, fazemos uso do módulo através das seguintes funções:
 - Para escrita: `sdPut()` e `sdWrite()`.
 - Para leitura: `sdGet()` e `sdRead()`.

Principais funções

- Depois de configurado e inicializado, fazemos uso do módulo através das seguintes funções:
 - Para escrita: `sdPut()` e `sdWrite()`.
 - Para leitura: `sdGet()` e `sdRead()`.
- Estas funções bloqueiam se não for possível completar a operação naquele momento.

```
void sdStart(SerialDriver *sdp, const SerialConfig *config);  
msg_t sdPut(SerialDriver *sdp, uint8_t b);  
msg_t sdGet(SerialDriver *sdp);  
size_t sdWrite(SerialDriver *sdp, uint8_t *bp, size_t n);  
size_t sdRead(SerialDriver *sdp, uint8_t *bp, size_t n);  
void sdStop(SerialDriver *sdp);
```

Principais funções

- As assinaturas das funções são as acima.

Principais funções

- As versões não-bloqueantes da escrita e da leitura adicionam a palavra Timeout no nome da função:
 - Para escrita: `sdPutTimeout()` e `sdWriteTimeout()`.

Principais funções

- As versões não-bloqueantes da escrita e da leitura adicionam a palavra Timeout no nome da função:
 - Para escrita: `sdPutTimeout()` e `sdWriteTimeout()`.
 - Para leitura: `sdGetTimeout()` e `sdReadTimeout()`.

Principais funções

- Além disso, essas funções não podem ser usadas no contexto de interrupções.

Principais funções

- Além disso, essas funções não podem ser usadas no contexto de interrupções.
- Neste caso, existem as funções apropriadas que tem a letra 'I' no final:
 - Para escrita: `sdPutI()` e `sdWriteI()`.

Principais funções

- Além disso, essas funções não podem ser usadas no contexto de interrupções.
- Neste caso, existem as funções apropriadas que tem a letra 'I' no final:
 - Para escrita: `sdPutI()` e `sdWriteI()`.
 - Para leitura: `sdGetI()` e `sdReadI()`.

Operação

- Para usarmos o módulo serial, seguimos o seguinte procedimento:
 - Criamos uma variável para configuração do driver e inicializamos-la (se não for usar a configuração-padrão).
 - Inicializamos o driver com a configuração escolhida.
 - Escolhemos o modo dos pinos TX e RX (no caso do Stm32).
 - Escrevemos ou lemos do módulo usando uma das funções apropriadas.

HAL - módulo de comunicação serial

```
int main(void) {  
    uint8_t msg[] = "Hello, World!";  
    SerialConfig config = {.sc_brr = UBR2x(500000),  
                           .sc_bits_per_char = USART_CHAR_SIZE_8  
    };  
  
    halInit();  
    chSysInit();  
  
    sdStart(&SD1, &config);  
    sdWrite(&SD1, msg, sizeof(msg));  
  
    while (1) {}  
}
```

Exemplo

- Um exemplo de uso do módulo serial está mostrado acima.
 - Podemos usar um ponteiro nulo para SerialConfig caso queiramos a configuração padrão definida como 8N1 e com os valores do arquivo halconf.h.

Introdução

- Além das funções anteriores, o módulo serial também implementa uma interface do tipo channel, que basicamente é uma stream de caracteres.

Introdução

- Além das funções anteriores, o módulo serial também implementa uma interface do tipo channel, que basicamente é uma stream de caracteres.
- Isto permite o módulo ser usado em todo lugar onde se espera uma stream

Introdução

- Além das funções anteriores, o módulo serial também implementa uma interface do tipo channel, que basicamente é uma stream de caracteres.
- Isto permite o módulo ser usado em todo lugar onde se espera uma stream
- Talvez o uso mais comum seja o da função `chprintf()`

Introdução

- Além das funções anteriores, o módulo serial também implementa uma interface do tipo channel, que basicamente é uma stream de caracteres.
- Isto permite o módulo ser usado em todo lugar onde se espera uma stream
- Talvez o uso mais comum seja o da função `chprintf()`
- Esta função fornece as principais funcionalidades da função `printf()` enviando a string resultante pelo canal passado como primeiro parâmetro

Introdução

- Além das funções anteriores, o módulo serial também implementa uma interface do tipo channel, que basicamente é uma stream de caracteres.
- Isto permite o módulo ser usado em todo lugar onde se espera uma stream
- Talvez o uso mais comum seja o da função `chprintf()`
- Esta função fornece as principais funcionalidades da função `printf()` enviando a string resultante pelo canal passado como primeiro parâmetro
- Para usá-la, precisamos fazer algumas adições no projeto:
 - Incluir o arquivo `chprintf.h` em nosso código
 - Incluir “\$(CHIBIOS)/os/hal/lib/streams/chprintf.c” na lista de arquivos a compilar na variável `CSRC` no arquivo `Makefile`
 - Incluir “\$(CHIBIOS)/os/hal/lib/streams” na variável `INCDIR` no arquivo `Makefile`

HAL - módulo de comunicação serial

```
#include "hal_serial.h"
#include "chprintf.h"

int main(void) {
    const char msg[] = "Hello, %s!";
    SerialConfig config = {.sc_brr = UBRR2x(500000),
                          .sc_bits_per_char = USART_CHAR_SIZE_8
    };

    halInit();
    chSysInit();

    sdStart(&SD1, &config);
    chprintf((BaseSequentialStream *) &SD1, msg, "World");

    while (1) {}
}
```

Introdução

- Um exemplo de uso do módulo serial com a função `chprintf()` está mostrado acima.