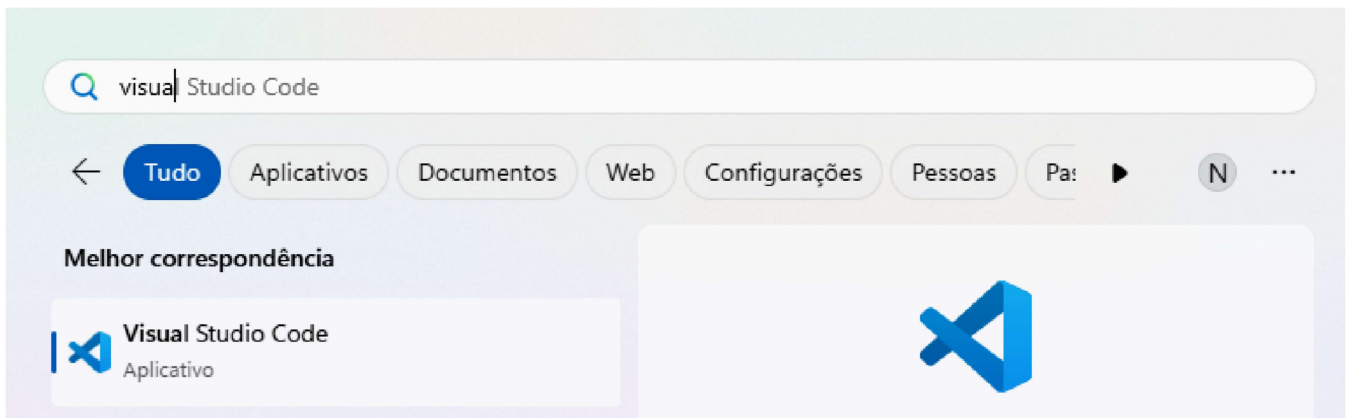


O objetivo desta etapa é garantir que você tenha tudo pronto para acompanhar as atividades do curso com tranquilidade. Aqui, vamos mostrar o que instalar e como configurar o essencial para uma boa experiência de aprendizado. Também disponibilizaremos os arquivos iniciais do projeto.

Visual Studio Code

Para começar, precisamos de um lugar apropriado para **escrever nossos códigos**. Embora fosse possível usar um editor simples como o Bloco de Notas, ele não oferece recursos como realce de sintaxe, sugestões automáticas, organização de arquivos e integração com ferramentas. Por isso, vamos utilizar o **Visual Studio Code (VS Code)**, um dos editores mais populares do mundo da programação. Ele é **gratuito, leve** e usado tanto por iniciantes quanto por desenvolvedores experientes. Siga o passo a passo abaixo para instalar.

1. Acesse [o site oficial](#).
2. Clique na opção **Windows** (ou escolha de acordo com seu sistema operacional, há opções para Mac e Linux).
3. O download será iniciado automaticamente.
4. Quando terminar, localize o arquivo com nome parecido com `VSCodeUserSetup-x64-1.99.3.exe`.
5. Dê **dois cliques** no arquivo e siga as instruções do instalador clicando em **"Next"** até concluir. Após a instalação, abra o programa procurando por **"Visual Studio Code"** na barra de pesquisa.



Diferente de outras linguagens que precisam de programas específicos para rodar, o **JavaScript funciona diretamente no navegador**. Ou seja, além do VS Code, **você não precisa instalar nada para começar a testar seus códigos**. Basta ter um navegador instalado — como **Google Chrome, Firefox, Edge ou Opera** — e você já poderá executar seus primeiros scripts diretamente na tela.

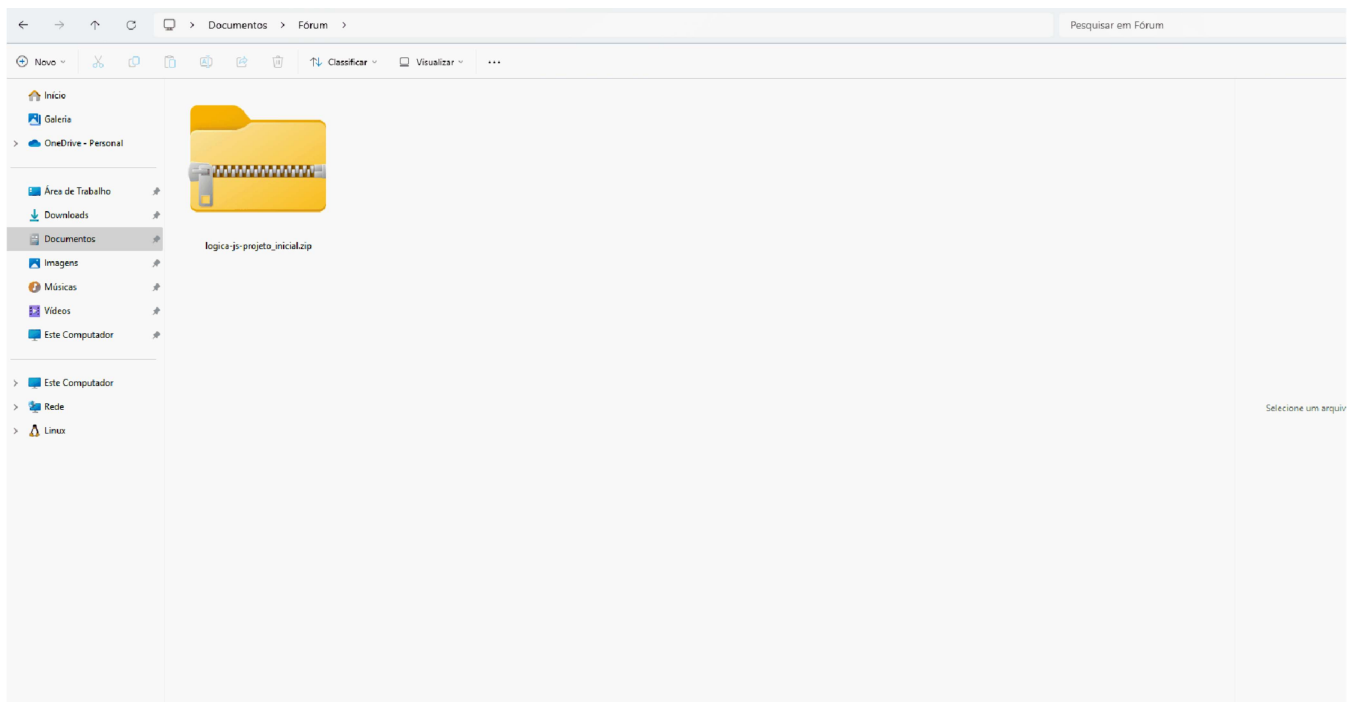
Como baixar o projeto base da aula?

Agora que já temos o **Visual Studio Code instalado**, é hora de dar o próximo passo: **baixar o projeto base que usaremos durante o curso**. Esse projeto já vem com tudo o que você vai precisar para acompanhar as aulas deste curso. Ele contém:

- Uma pasta com **imagens** que serão usadas em atividades futuras;
- Um arquivo **HTML**, responsável por estruturar o site e conectar os outros arquivos;
- Um arquivo **CSS**, que define o estilo visual da página (cores, fontes, tamanhos, etc.);
- Um arquivo **JavaScript**, onde vamos escrever nossos códigos e exercícios.

Embora o projeto traga vários arquivos, **neste momento vamos focar apenas no arquivo JavaScript**, pois é nele que você colocará em prática tudo o que está aprendendo sobre lógica de programação.

1. Clique [neste link para fazer o download do projeto base](#).
2. O arquivo `projeto_inicial.zip` será baixado para o seu computador.
3. Esse é um arquivo compactado, então será necessário **descompactá-lo**:
 - Clique com o botão direito sobre ele.
 - Escolha a opção **"Extrair tudo"**.
 - Depois, clique em **"Extrair"** novamente.
4. Após a extração, será criada uma nova pasta com todos os arquivos do projeto.
5. Abra essa nova pasta e **copie o caminho da pasta** na barra superior do explorador de arquivos — você vai usá-lo no próximo passo.
6. Agora, abra o **Visual Studio Code**.
 - Vá até o menu **Arquivo > Abrir Pasta** (ou **File > Open Folder**, se o VS Code estiver em inglês).
 - Cole o caminho da pasta copiado anteriormente.
 - Clique em **Selecionar Pasta**.
7. Pronto! Agora você deve ver na lateral esquerda do editor os arquivos `index.html`, `style.css`, `script.js` e a pasta de imagens. No GIF abaixo, você pode visualizar esse processo completo, passo a passo:



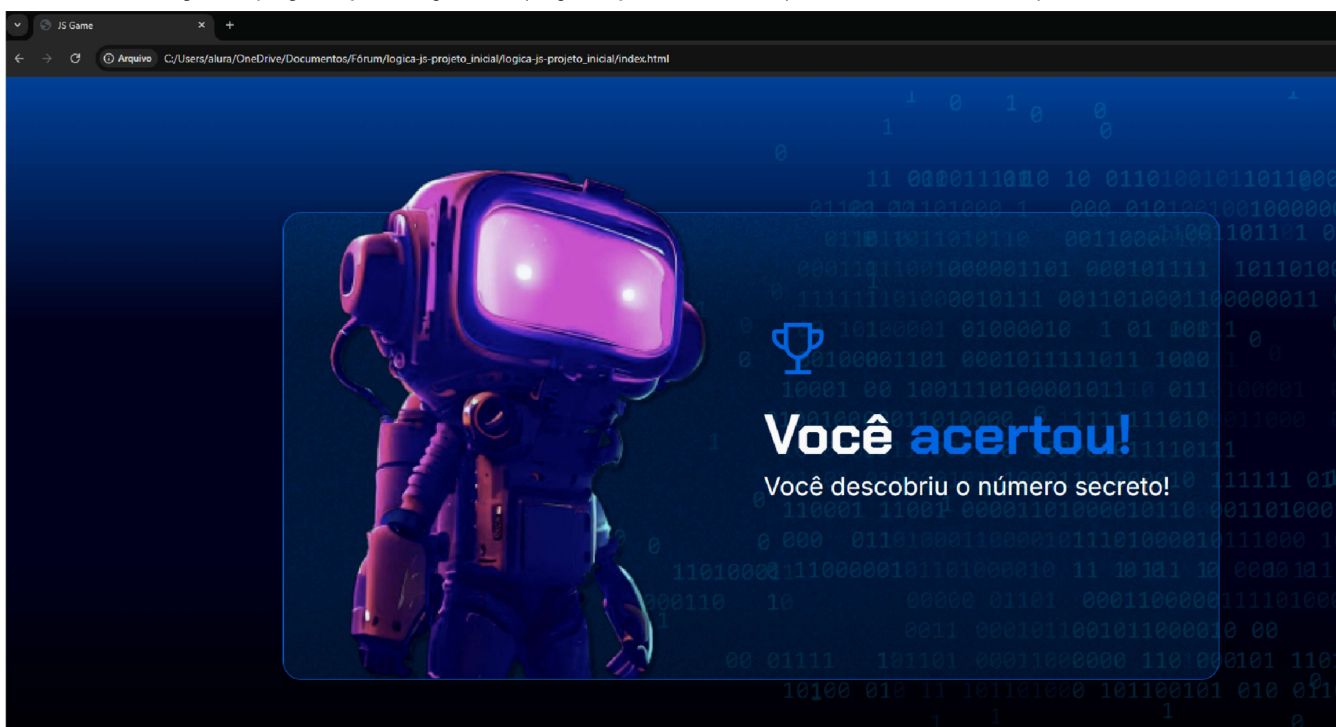
Como abrir o projeto no navegador?

Para visualizar o resultado dos nossos códigos em JavaScript, não abrimos diretamente o arquivo `.js`, e sim o **arquivo `index.html` no navegador**. Isso acontece porque o navegador precisa de um **ponto de entrada** para carregar toda a página, e esse ponto é justamente o HTML. O arquivo HTML é o responsável por estruturar o conteúdo da página e indicar ao navegador quais arquivos adicionais ele deve carregar, como:

- O **CSS**, que define o estilo (cores, fontes, tamanhos, etc);
- O **JavaScript**, que define o comportamento e a lógica da aplicação.

Ou seja, **é o HTML que chama o JavaScript**, e por isso, é ele que precisamos abrir para ver o resultado do nosso código funcionando na prática. Sendo assim:

1. No **Visual Studio Code**, localize o arquivo `index.html` dentro da pasta do projeto.
2. Clique com o botão direito sobre ele.
3. Selecione a opção **"Revelar no Explorador de Arquivos"** (ou **"Reveal in File Explorer"**, se o VS Code estiver em inglês).
4. A pasta será aberta no seu computador. Agora, **dê dois cliques no arquivo `index.html`**.
5. Pronto! O navegador padrão do seu sistema será aberto com o projeto carregado.



Importante: sempre que você alterar qualquer código no Visual Studio Code, lembre-se de:

- **Salvar o arquivo** (Ctrl + S)
- **Atualizar a página no navegador** (F5 ou clicando no botão de recarregar)

Assim, você garante que verá as últimas mudanças funcionando na tela.