

Segundo Parcial

Duración: 2hs y 30 minutos

Para la resolución se pueden hacer uso de todas las funciones o métodos adicionales o atributos que consideres necesarios.

Para la entrega, arrastrar y soltar todos los archivos cpp, h y/o hpp de su parcial en el link **Segundo Parcial - Entrega** que figura en **Segundo Parcial**.

Haciendo uso del archivo con el proyecto de base que puede descargarse desde el Campus Virtual, realizar una clase Parcial con el método Punto3. (Importante respetar las mayúsculas y minúsculas en los nombres de la clase Parcial y su método mencionado anteriormente).

Para cada punto se pide calcular e informar

- | | Pts |
|--|-----|
| 1) Crear una clase llamada Pago que permita registrar un pago de una multa. Debe poder registrar el ID de Multa, la fecha del pago, ID de forma de pago y el importe abonado.

Crear un constructor que reciba parámetros para cada atributo de la clase
Crear un constructor vacío para la clase que establezca 0 a los valores numéricos y vacío a los de texto.
Crear setters y getters para cada atributo de la clase | 30 |
| 2) Crear un método que permita guardar un registro de la clase Pago en un archivo llamado pagos.dat. Crear otro método que permita leer un registro de la clase Pago a partir de la posición en el archivo pagos.dat.

Hacer un método que permita cargar un pago y guardarlo en el archivo de pagos. Debe solicitar el ID de Multa, la fecha del pago y el ID de forma de pago. El importe abonado será el monto de la multa. Si el pago se realiza dentro del mismo mes y año en que se cometió la multa se debe aplicar un descuento del 20%. Además, debe modificar el valor del atributo Pagada de la multa a true. | 40 |

- 3) Hacer un método llamado Punto3 que solicite una patente por teclado. Luego verifique si la misma existe en el archivo de multas e indique la cantidad de pagos realizados por multas a dicha patente. 30

Aclaraciones:

- El ID de forma de pago debe ser un número entre 1 y 5.