





Big Data Real-Time Analytics com Python e Spark

Seja muito bem-vindo(a)!





Big Data Real-Time Analytics com Python e Spark

Real-Time Analytics com Spark Streaming







A vida não acontece em batches!



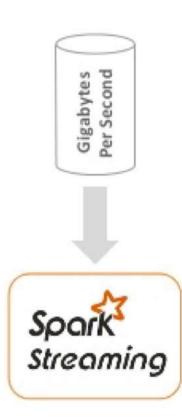
Data Science Academy

Real-Time Analytics com Spark Streaming

Batch vs. Real-Time Processing













São muitas as vantagens na manipulação de dados como fluxos

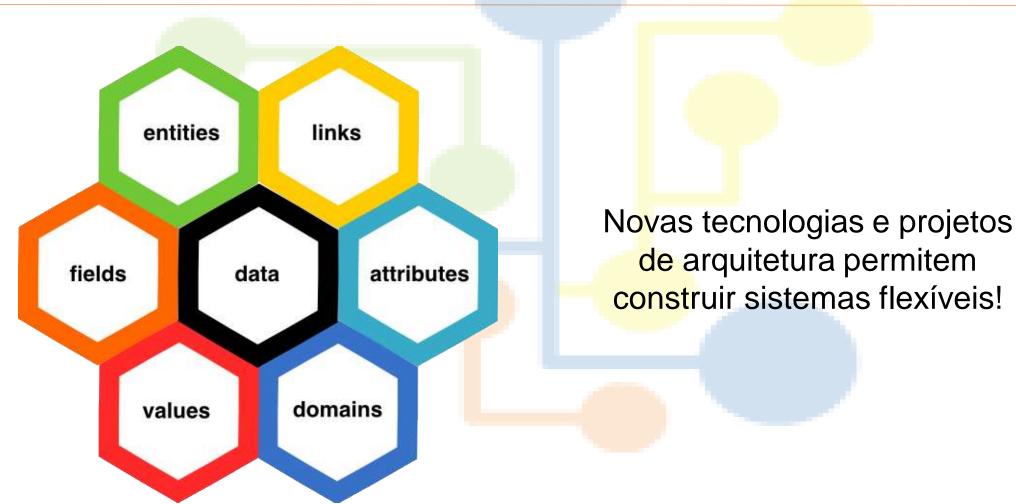




Streaming de dados não é apenas para projetos altamente especializados. Computação baseada em Streaming está se tornando a regra para empresas orientadas a dados.













Sensores = Dados Contínuos





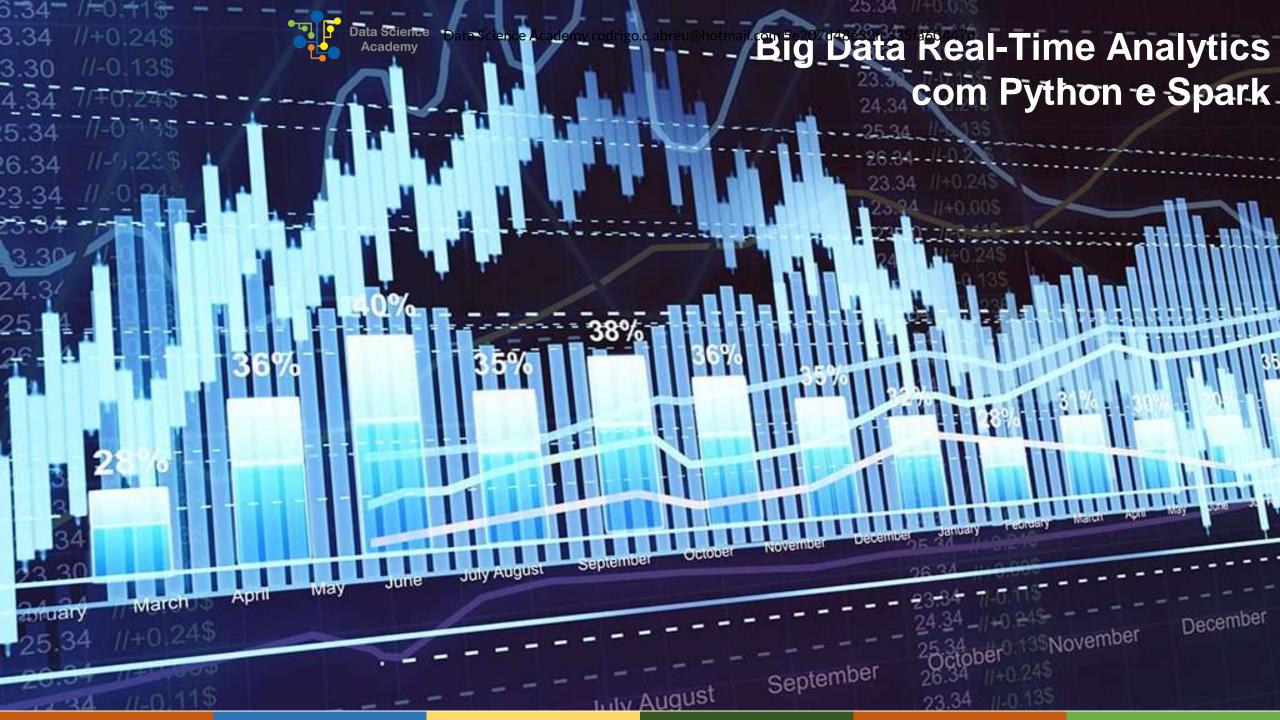






E o que vamos estudar sobe Spark Streaming?

- Arquitetura Spark Streaming
- DStreams
- Windowing
- Integração com outros sistemas Kafka, Flume, Amazon Kinesis
- Processamento de Linguagem Natural NLTK
- Análise de Sentimentos do Twitter em Tempo Real (próximo capítulo)
- Deploy em Cluster na Nuvem (próximo capítulo)







Big Data Real-Time Analytics com Python e Spark

Batch x Streaming





Batch x Streaming

Batch

Você inicia o
processamento de um
arquivo ou dataset finito,
o Spark processa as
tarefas configuradas e
conclui o trabalho.

Streaming

Você processa um fluxo de dados contínuo (Stream); a execução não para até que haja algum erro ou você termine a aplicação manualmente.





Batch x Streaming

Batch

- Análise exploratória de dados
- Analisar dados de Data Warehouses
- Treinar um modelo de aprendizado de máquina sobre grandes conjuntos de dados
- Outras tarefas analíticas feitas com Hadoop MapReduce





Batch x Streaming

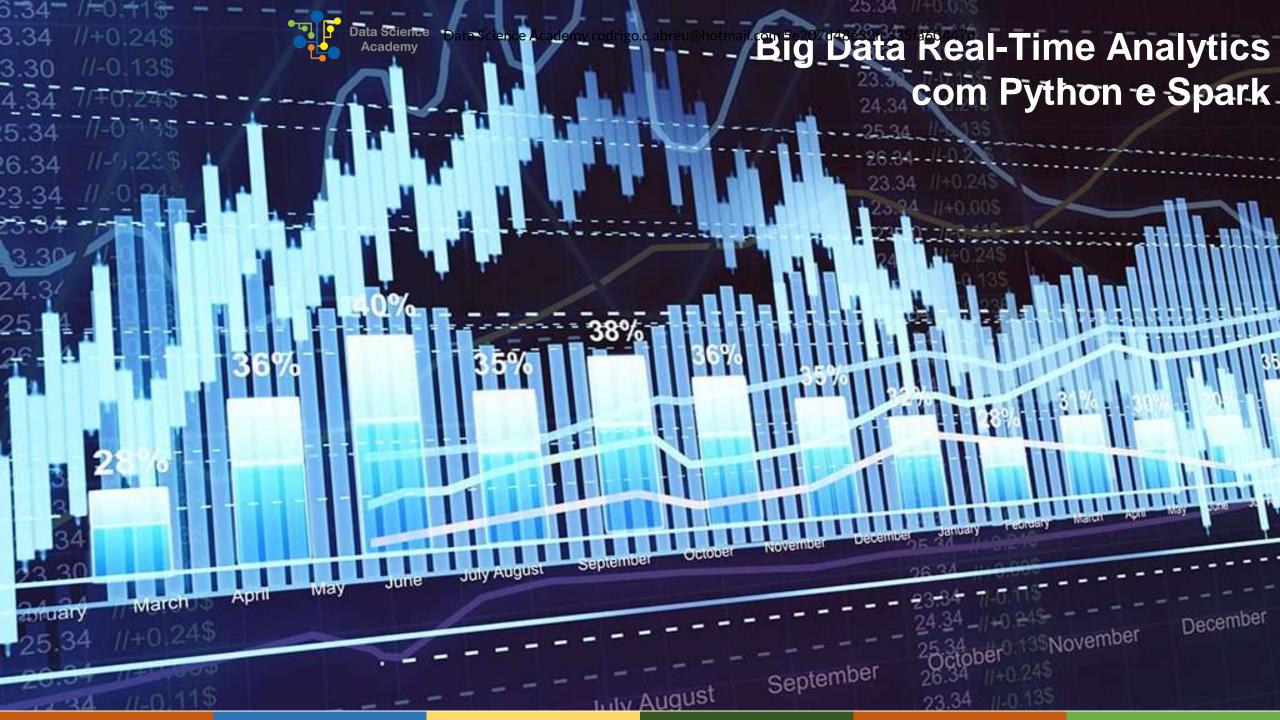
Streaming

- Monitoramento de serviços
- Processamento de eventos em tempo real para alimentar dashboards
- Processamento de dados de cliques e eventos em web sites
- Processamento de dados de sensores de Internet das Coisas
- Processamento de dados vindos de serviços como: Twitter, Kafka, Flume, AWS Kinesis





Big Data never stops!



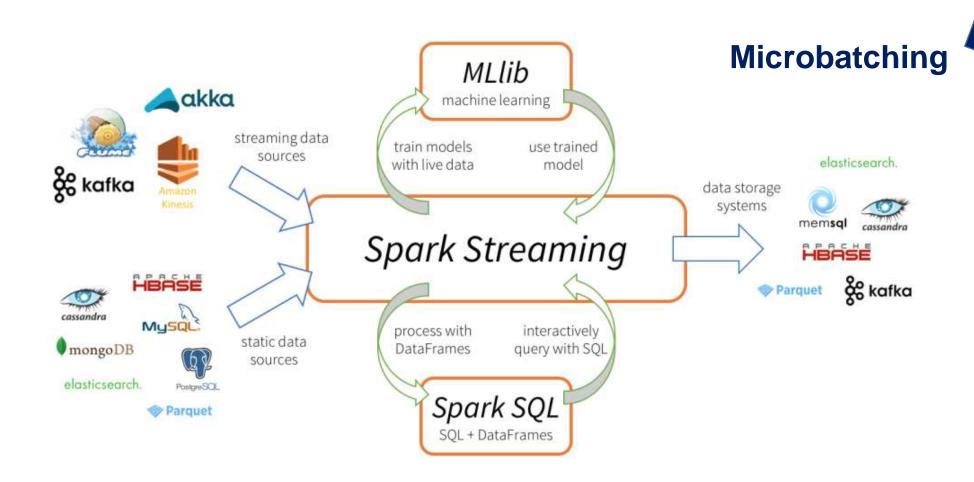




Big Data Real-Time Analytics com Python e Spark



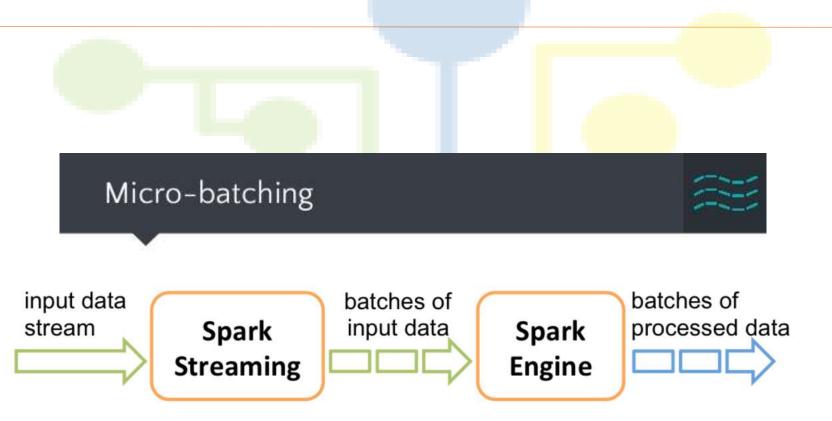






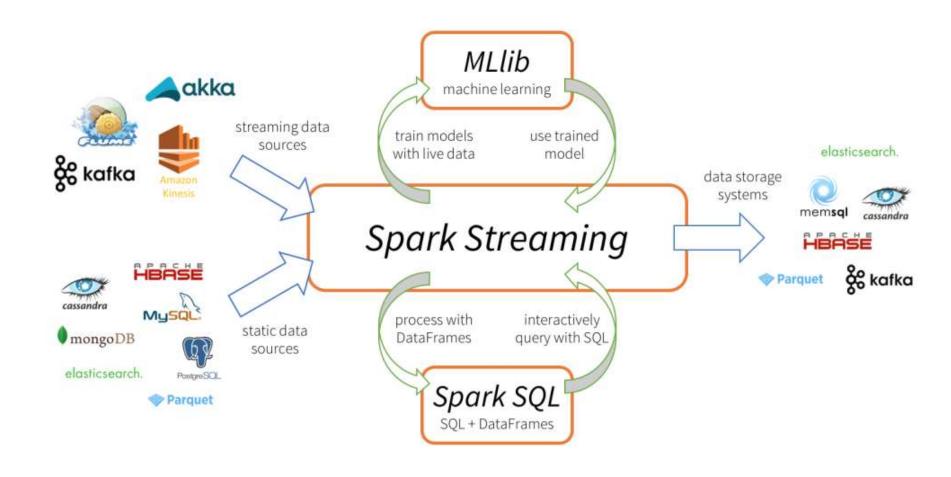
Quer dizer que o Spark Streaming não é "real" real-time?







Academy





- Flat Files (à medida que são criados)
- TCP/IP
- Apache Flume
- Apache Kafka
- AWS Kinesis
- Mídias Sociais (Facebook, Twitter, etc...)
- Bancos NoSQL
- Bancos Relacionais















- Streaming ETL
- Detecção de Anomalias
- Enriquecimento de Dados
- Sessões Complexas e Aprendizado Contínuo



- Detecção de Fraudes em Tempo Real
- Filtro de Spam
- Detecção de Invasão de Redes
- Análise de Mídias Sociais em Tempo Real
- Análise de Stream de Cliques em Sites, gerando Sistemas de Recomendação
- Recomendação de Anúncios em Tempo Real
- Análise do Mercado de Ações



Coleta e análise dos dados direto da fonte e à medida que são gerados

Transformação, sumarização e análise

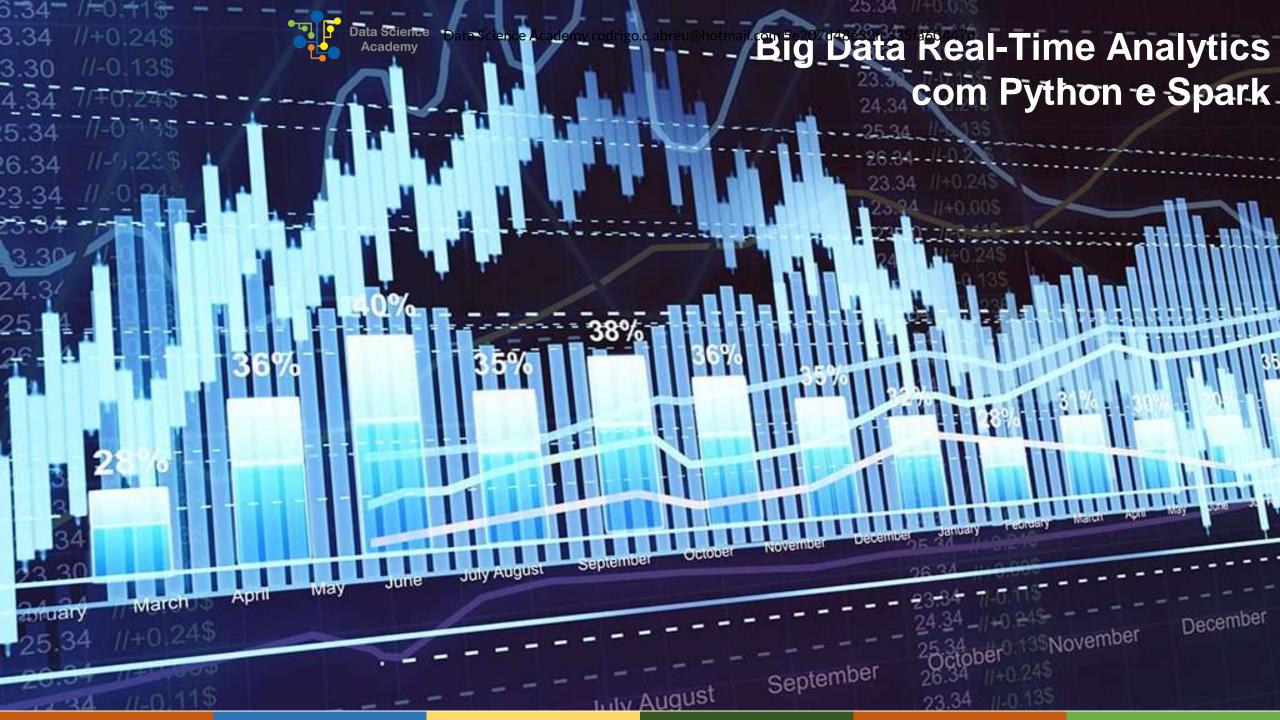
Machine Learning

Previsões em tempo real





Uma importante vantagem de usar o Spark para Big Data Analytics é a possibilidade de combinar processamento em batch e processamento de streaming em um único sistema.







Big Data Real-Time Analytics com Python e Spark

Spark Streaming A velocidade com que você passa o cartão de crédito



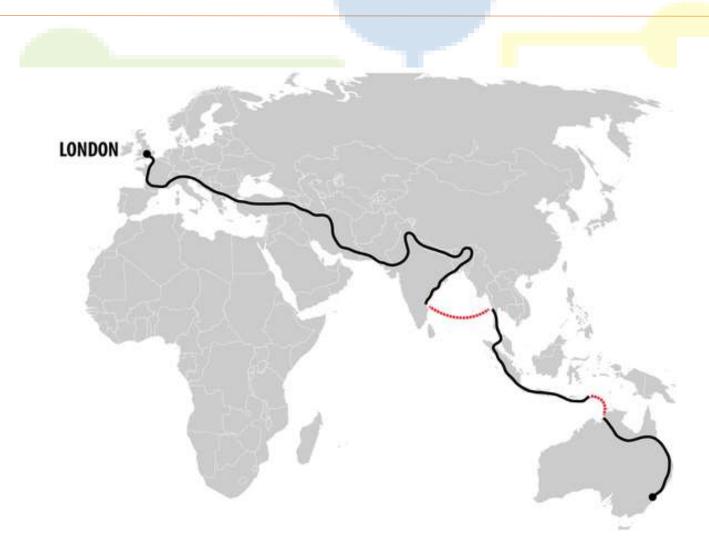






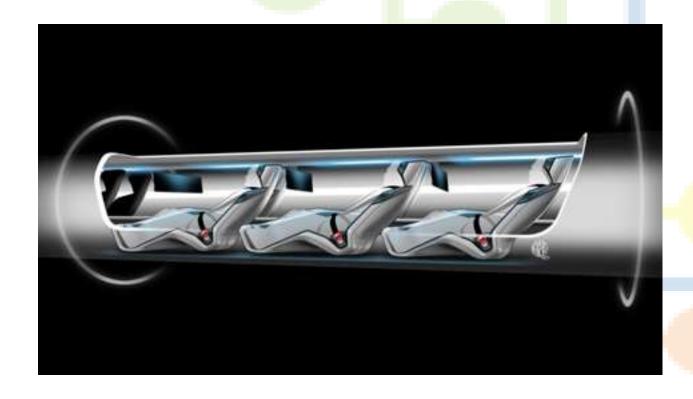












Apenas a título de curiosidade, a Tesla está trabalhando em um projeto de cápsula de transporte supersônica!!



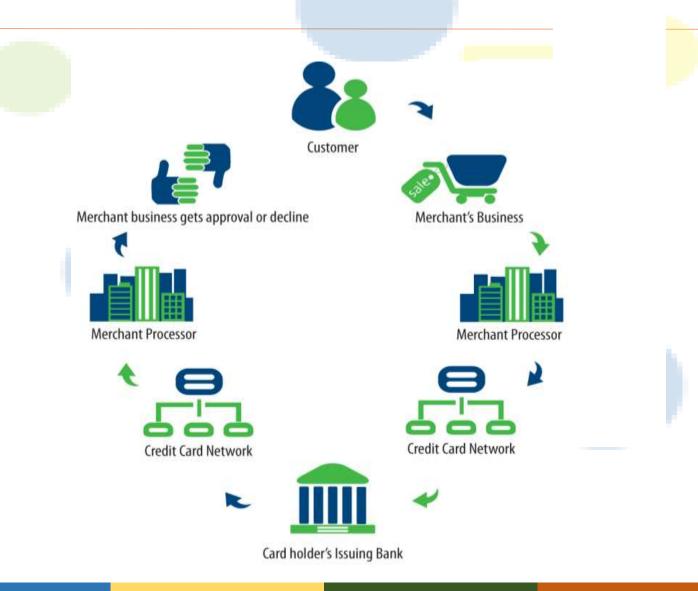




No combate a fraudes com cartão de crédito, uma propriedade tem sido usada com frequência. A velocidade com que o cartão é passado na máquina leitora é usado como um indicador da probabilidade de atividade fraudulenta. A ideia por trás da velocidade do cartão é bastante simples.











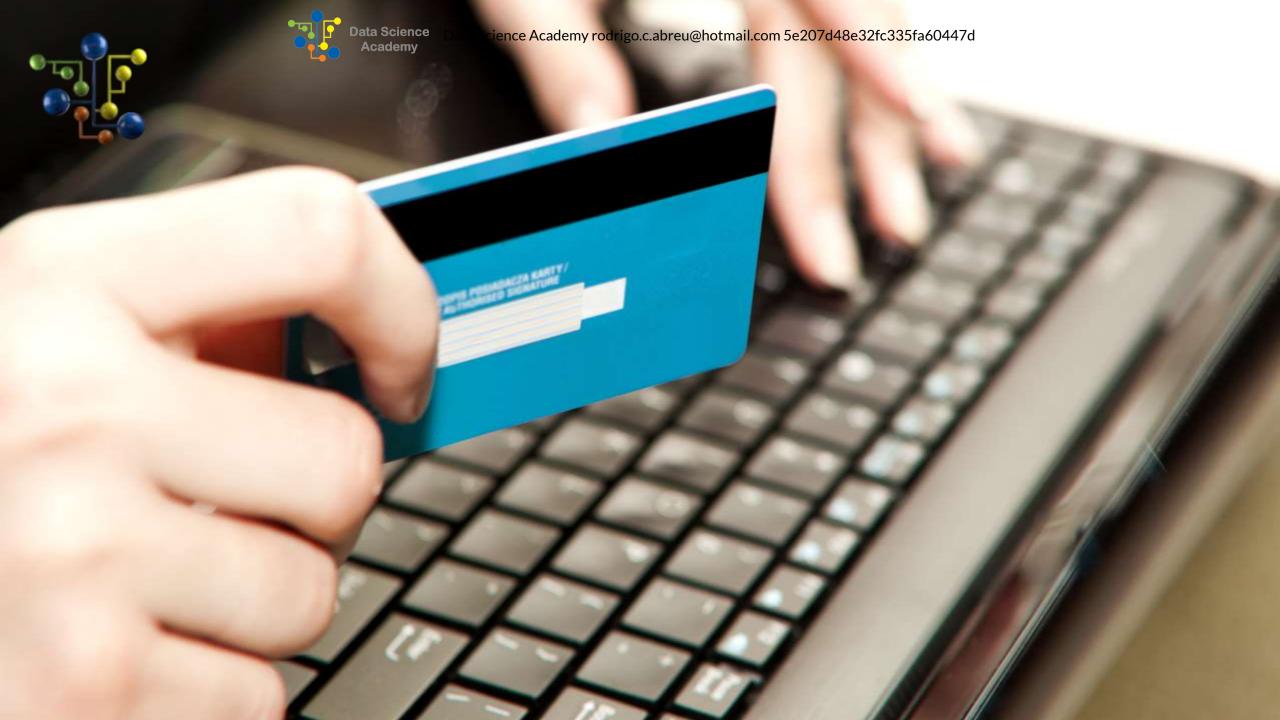
Streaming de Dados - A Velocidade com que Você passa o Cartão de Crédito

Objetivo 1

Quando um cliente utiliza o cartão de crédito para uma transação, o vendedor precisa saber em tempo real a resposta para a frase: É uma fraude?

Objetivo 2

Precisamos manter um histórico de decisões de fraude feitas pelo sistema. Esse histórico deve estar disponível para outros sistemas da empresa.







Streaming de Dados - A Velocidade com que Você passa o Cartão de Crédito

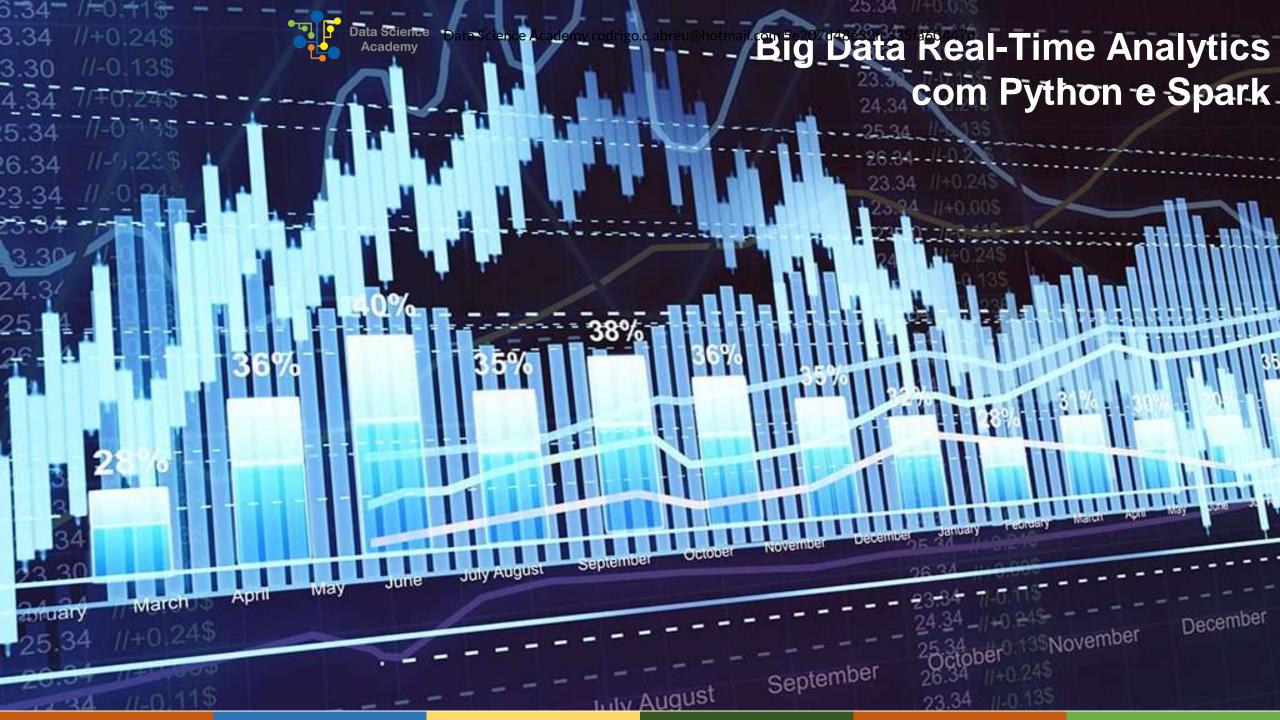
Um Streaming de dados é como um dataset contínuo, infinito. Vamos retirando porções deste dataset, analisando, tomando decisões e armazenando para análise futuras. Trabalhar com Streaming de dados é sem dúvida um grande desafio.





Streaming de Dados - A Velocidade com que Você passa o Cartão de Crédito









Big Data Real-Time Analytics com Python e Spark





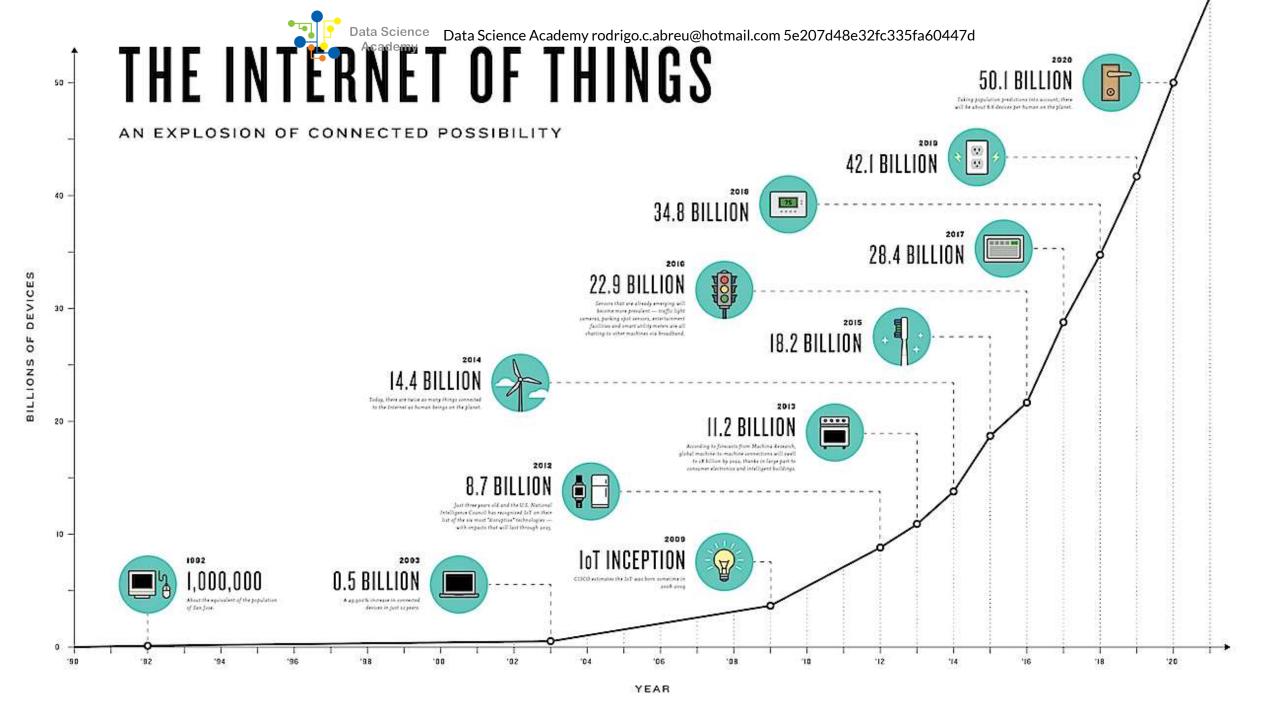


Apache Spark

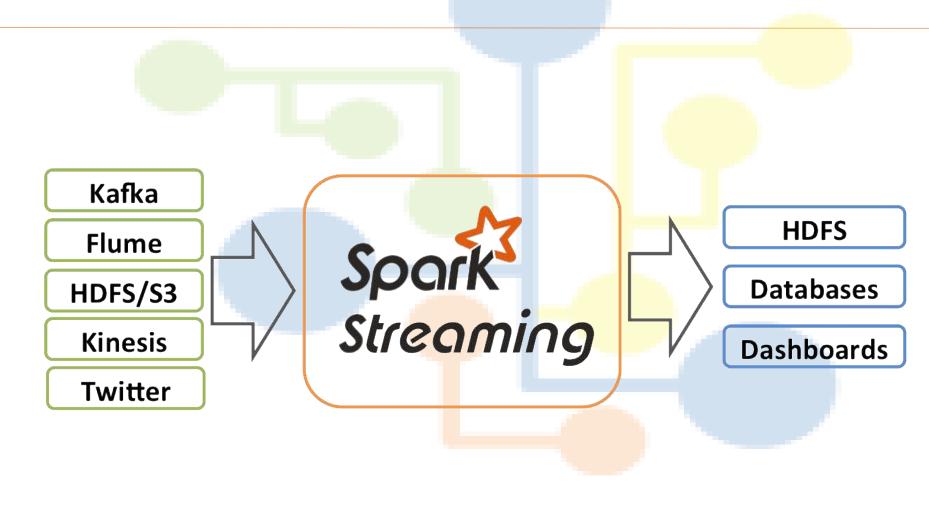
Processamento **iterativo** – várias tarefas em sequência Processamento **interativo** – análise exploratória de dados



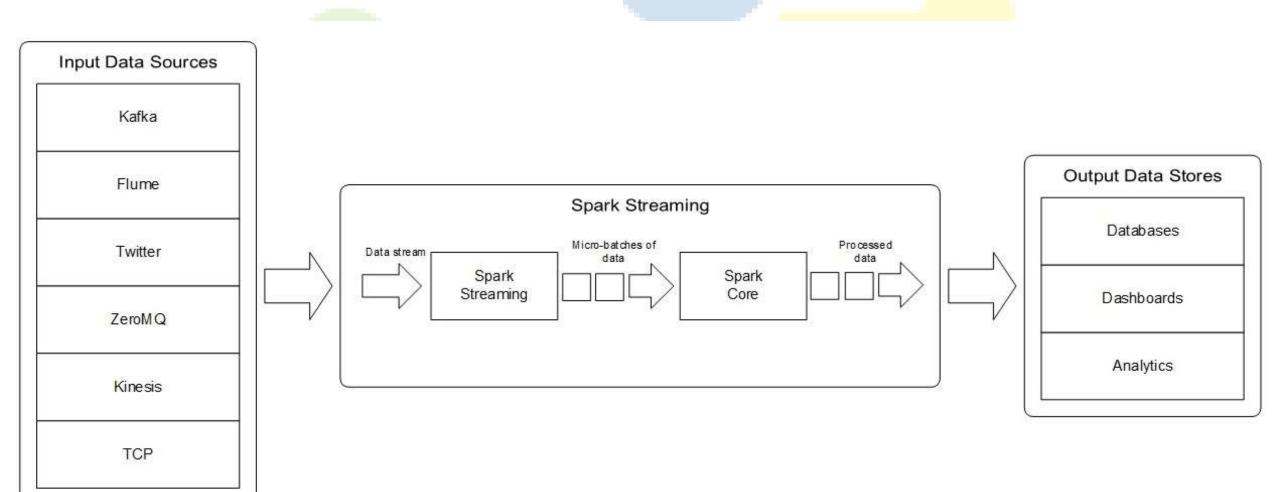




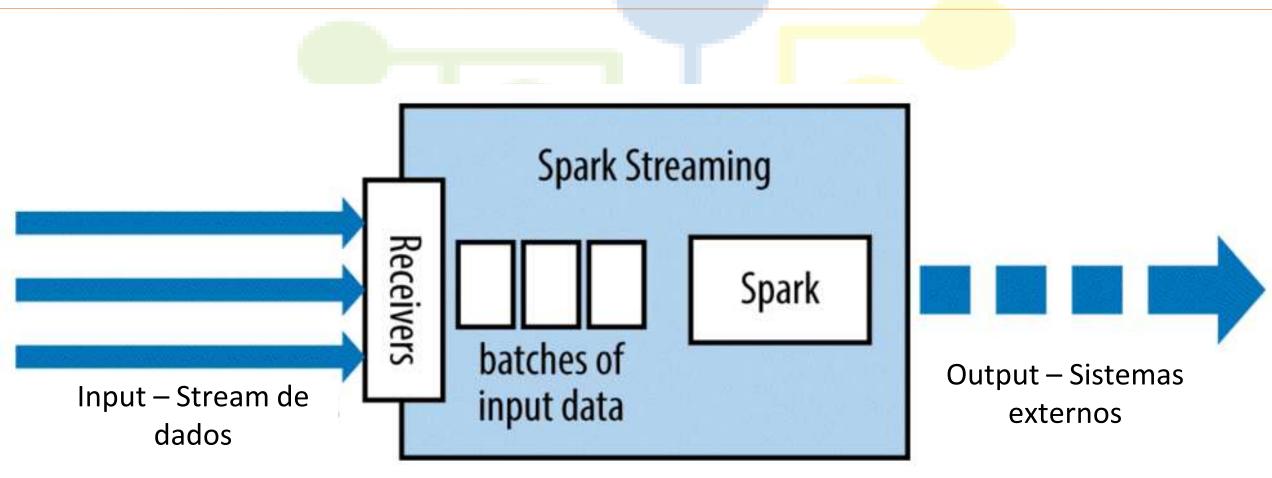




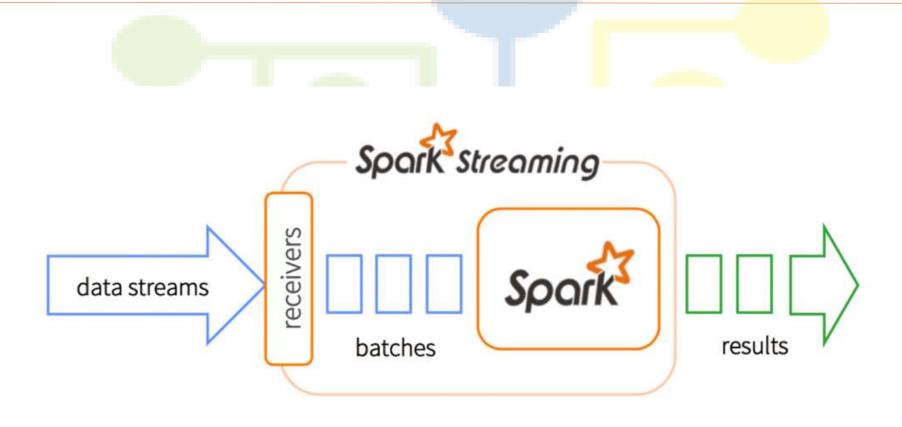




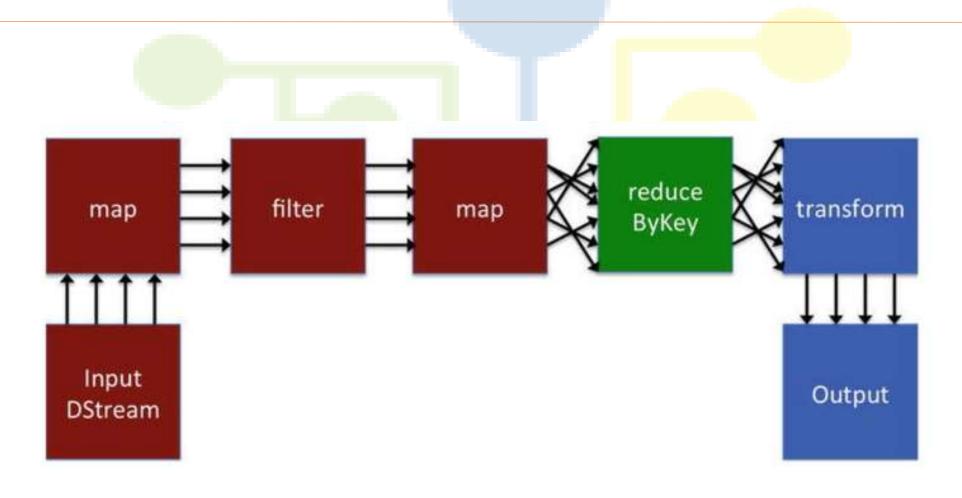




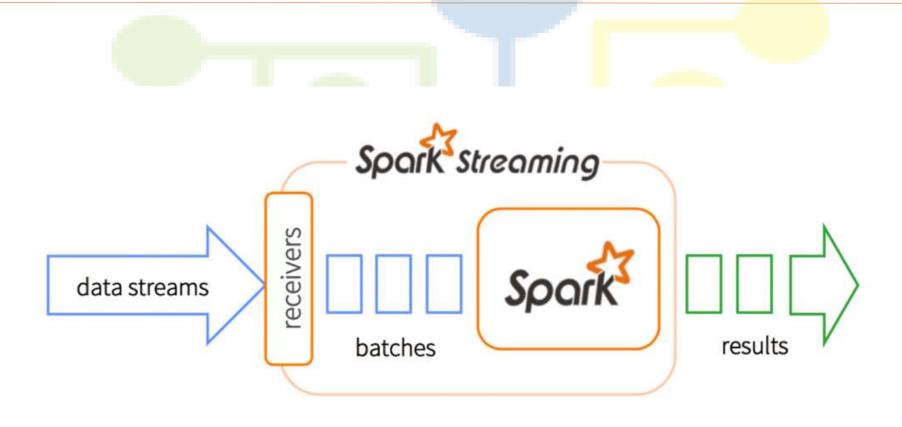




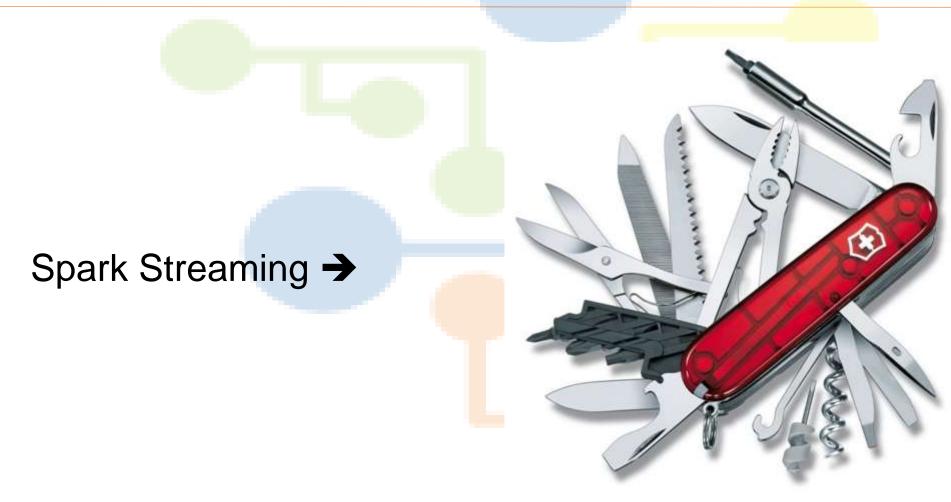








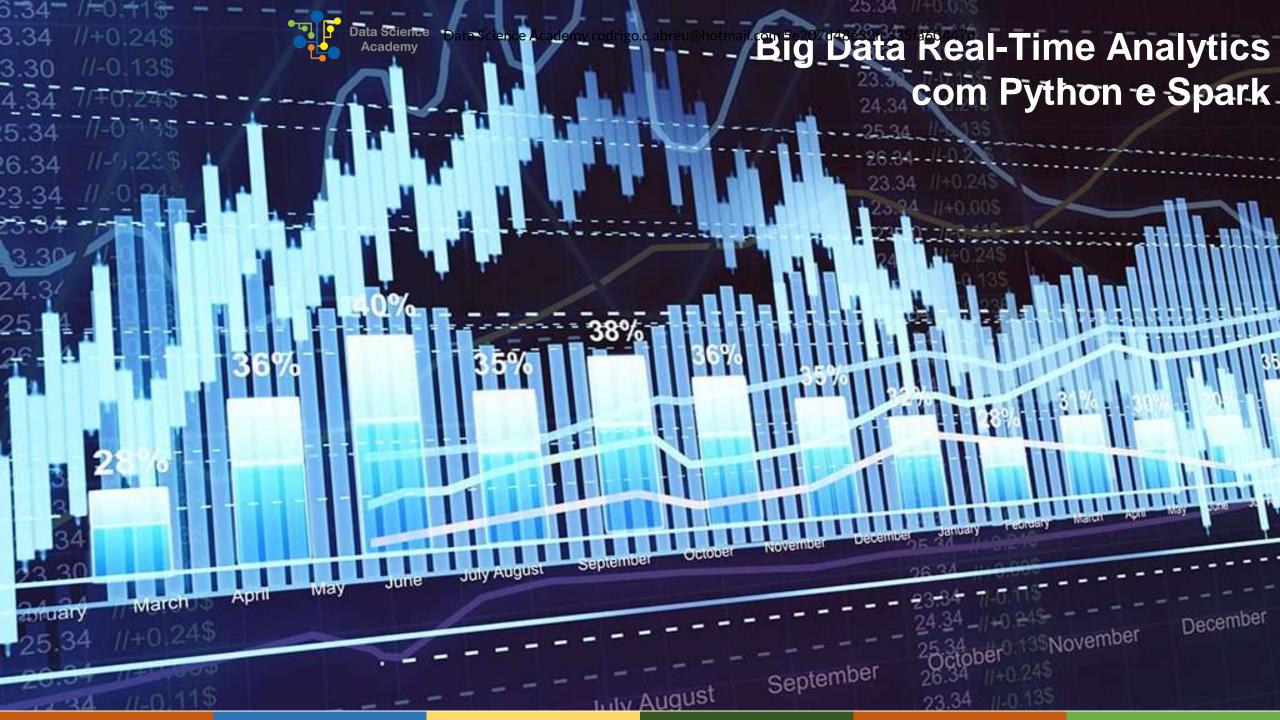






Principais Frameworks para processamento de Streaming de Dados:

- Apache Samza
- Apache Storm
- Apache Flink
- Apache Spark Streaming
- AWS Kinesis (tem custo associado)





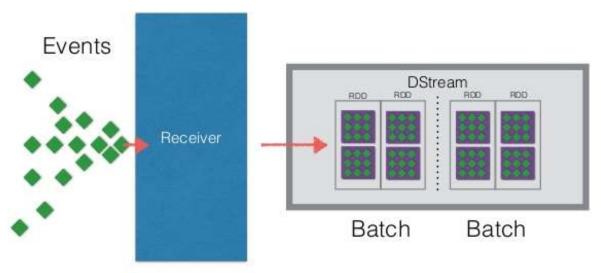


Big Data Real-Time Analytics com Python e Spark





DStreams: Basic unit of Spark Streaming

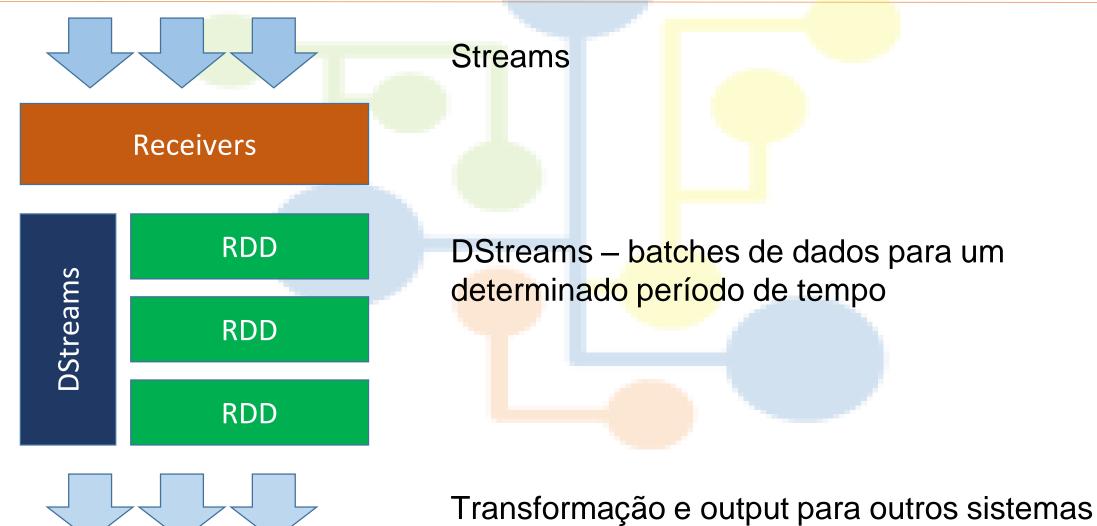


The DStream is (Discretized) into batches, the timing of which is set in the Spark Streaming Context. Each Batch is made up of RDDs.

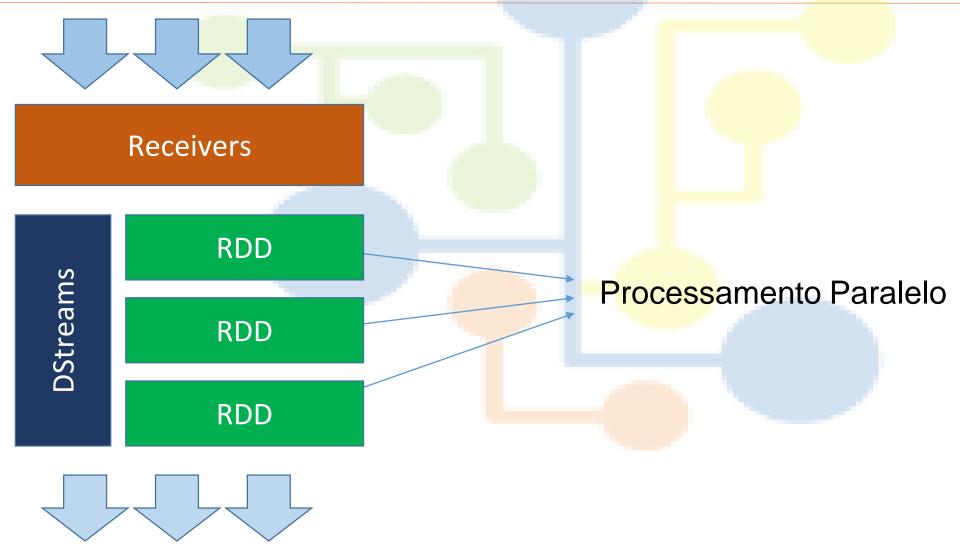


Os DStreams oferecem muitas das operações que podem ser realizadas com os RDD's, mais as operações relacionadas ao tempo, como sliding windows.



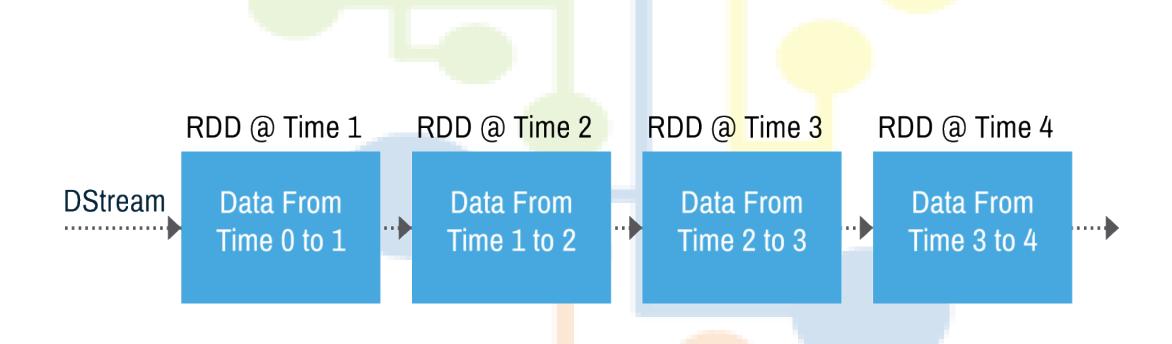






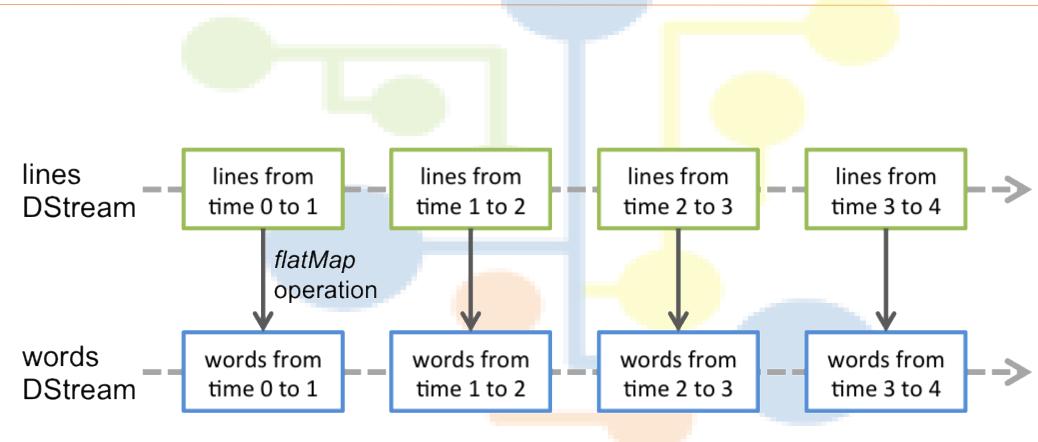


Academy





Data Science Academy





Data Science Academy

O que são DStreams (Discretized Streams)?

Podemos aplicar aos Dstreams as operações:

- Map
- FlatMap
- Filter
- reduceByKey
- Join
- Window

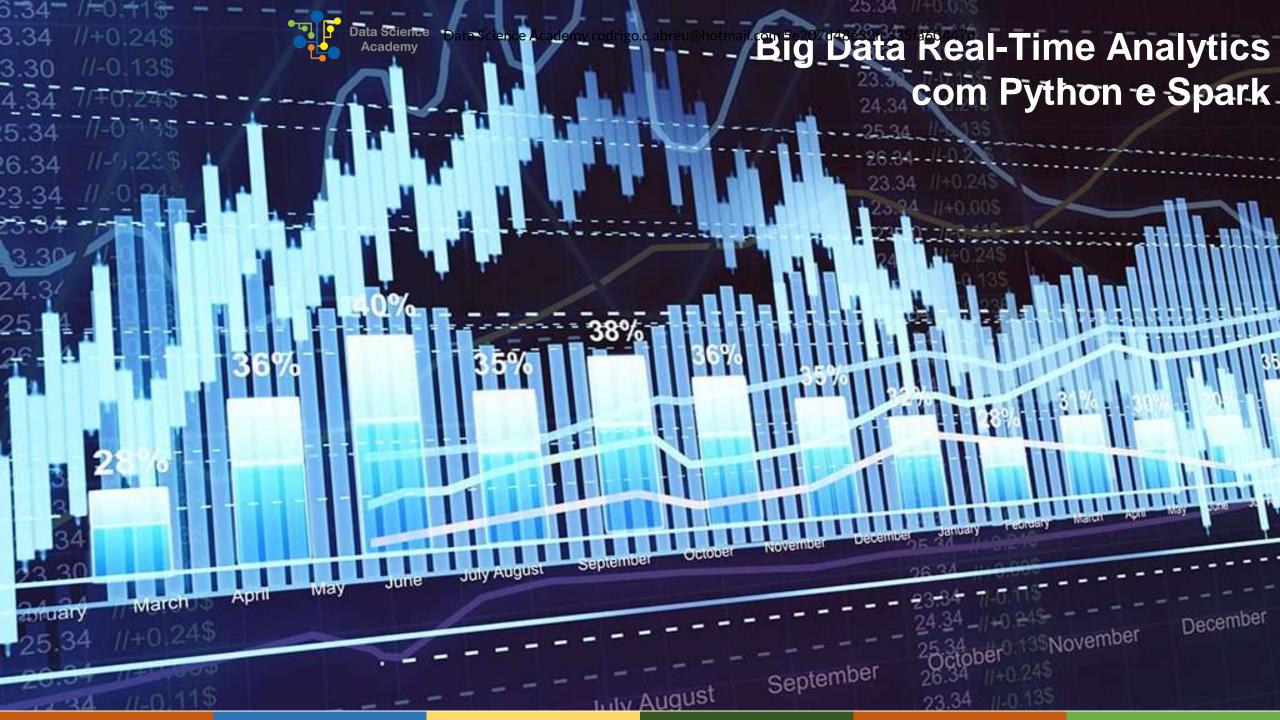
Mas precisamos tomar alguns cuidados especiais, como manter o controle de estado dos dados (Stateful Data).

Exemplo: coletar streams de cliques em um web site e manter a associação dos dados com a sessão ou ip do usuário.





O DStream permite converter um conjunto de dados contínuo em um conjunto discreto de RDD's (DStream significa Discretized Streams).







Big Data Real-Time Analytics com Python e Spark

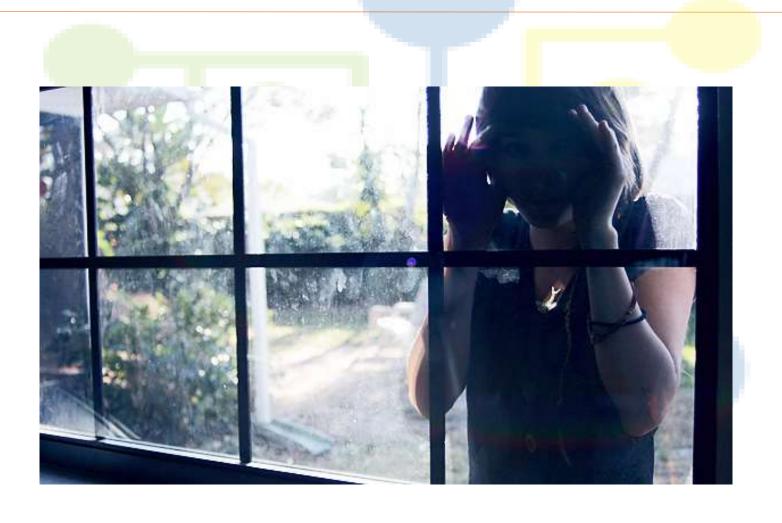




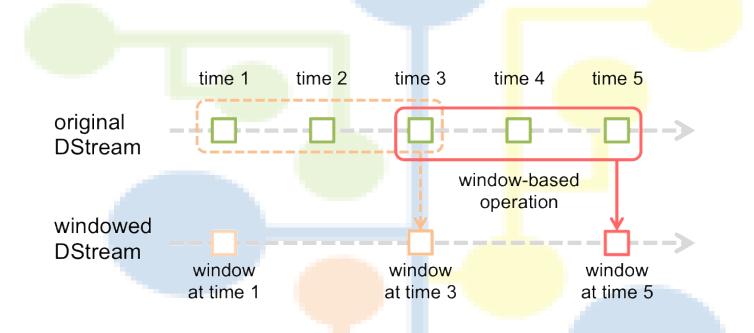


Computing Windowed









Window length – duração da window (3 unidades de tempo nesse caso)

Sliding interval – intervalo entre as windows



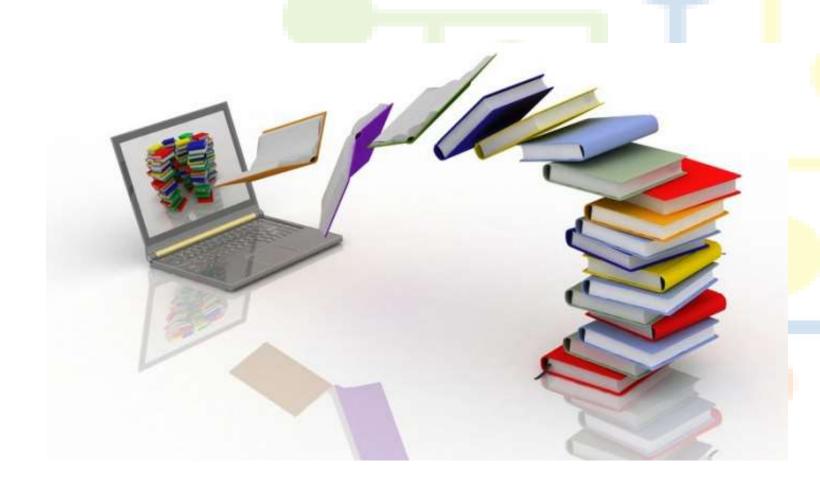
ssc = StreamingContext(sc, INTERVALO_BATCH)

window(windowDuration: Duration, slideDuration: Duration): DStream[T]



Windowing permite computar os resultados ao longo de períodos de tempo maiores que o batch interval.





Batch interval = 1 segundo

Window length = 1 hora



Batch Interval

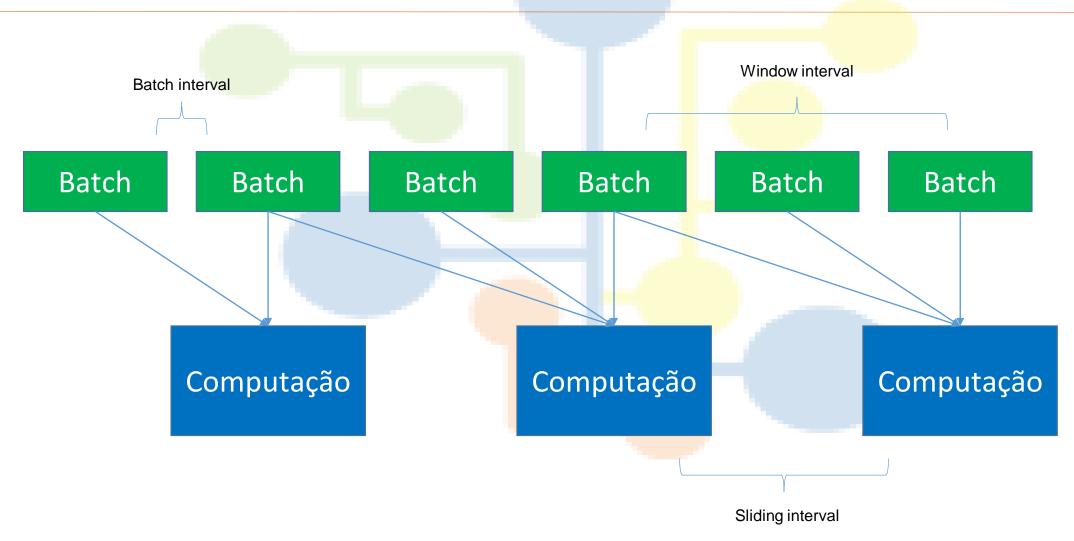
Frequência com que os dados são capturados em um DStream Sliding Interval

Frequência com que uma window é aplicada Window Interval

Intervalo de tempo capturado para computação e geração de resultados



Windowing

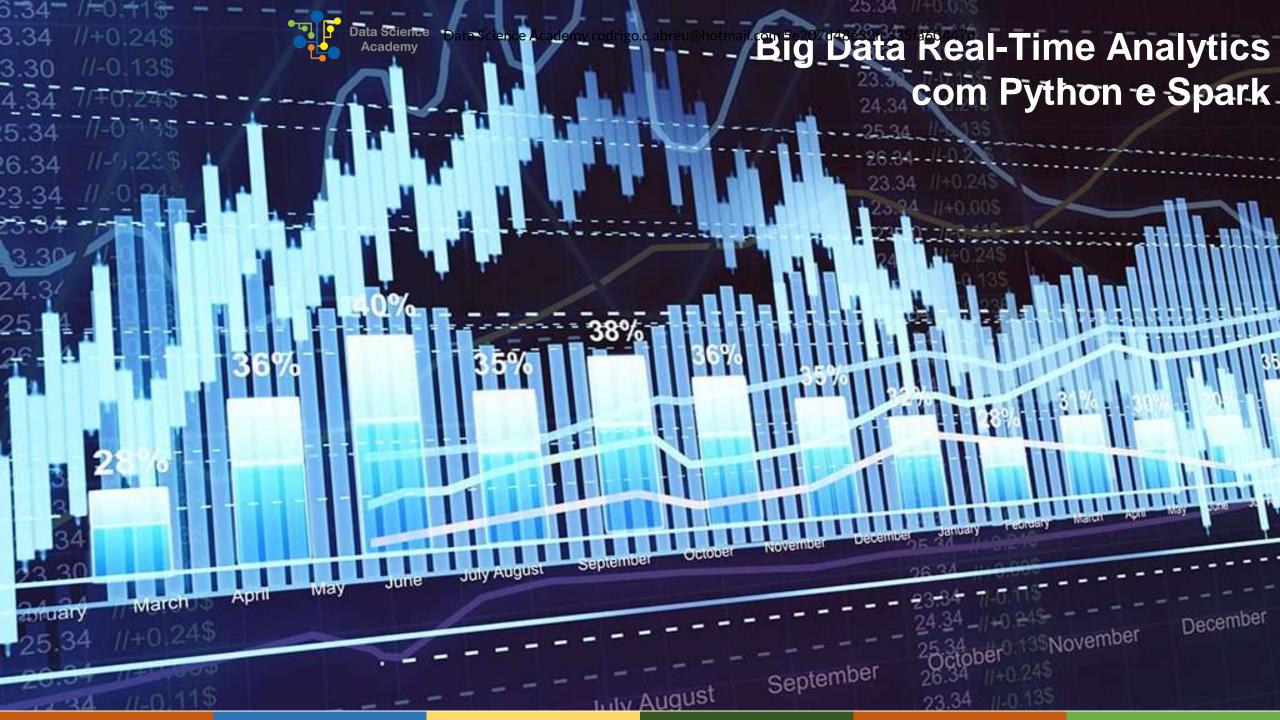




Windowing

Transformation	Meaning
window(windowLength, slideInterval)	Return a new DStream which is computed based on windowed batches of the source DStream.
countByWindow(windowLength, slideInterval)	Return a sliding window count of elements in the stream.
reduceByWindow(func, windowLength, slideInterval)	Return a new single-element stream, created by aggregating elements in the stream over a sliding interval using <i>func</i> . The function should be associative and commutative so that it can be computed correctly in parallel.
reduceByKeyAndWindow(func, windowLength, slideInterval, [numTasks])	When called on a DStream of (K, V) pairs, returns a new DStream of (K, V) pairs where the values for each key are aggregated using the given reduce function <i>func</i> over batches in a sliding window. Note: By default, this uses Spark's default number of parallel tasks (2 for local mode, and in cluster mode the number is determined by the config property spark.default.parallelism) to do the grouping. You can pass an optional numTasks argument to set a different number of tasks.
reduceByKeyAndWindow(func, invFunc, windowLength, slideInterval, [numTasks])	A more efficient version of the above <code>reduceByKeyAndWindow()</code> where the reduce value of each window is calculated incrementally using the reduce values of the previous window. This is done by reducing the new data that enters the sliding window, and "inverse reducing" the old data that leaves the window. An example would be that of "adding" and "subtracting" counts of keys as the window slides. However, it is applicable only to "invertible reduce functions", that is, those reduce functions which have a corresponding "inverse reduce" function (taken as parameter <code>invFunc</code>). Like in <code>reduceByKeyAndWindow</code> , the number of reduce tasks is configurable through an optional argument. Note that <code>checkpointing</code> must be enabled for using this operation.
countByValueAndWindow(windowLength, slideInterval, [numTasks])	When called on a DStream of (K, V) pairs, returns a new DStream of (K, Long) pairs where the value of each key is its frequency within a sliding window. Like in reduceByKeyAndWindow, the number of reduce tasks is configurable through an optional argument.

E existem diversas funções de transformação específicas para se trabalhar com Window.







Big Data Real-Time Analytics com Python e Spark

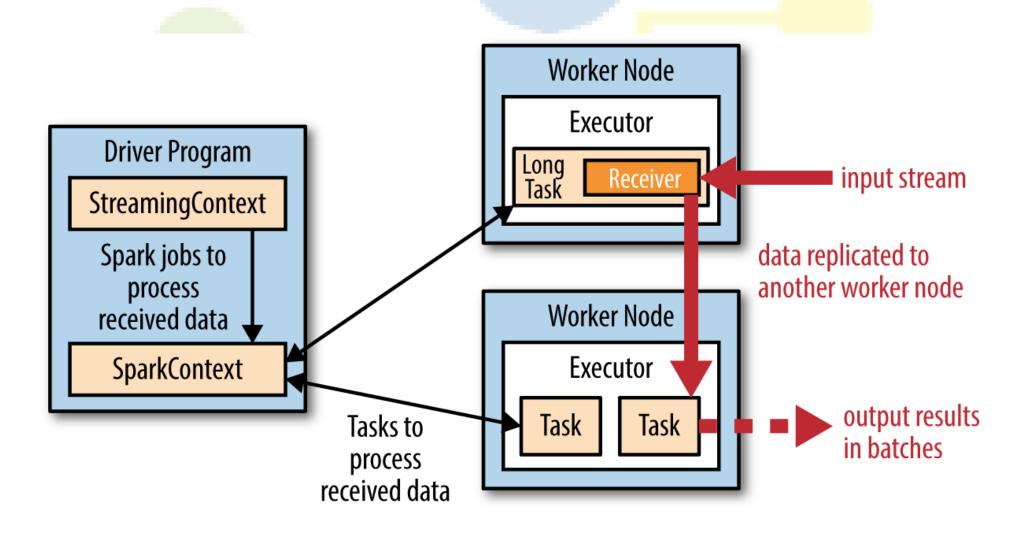














Data Science Academy

Tolerância a Falhas



Todos os dados são replicados para no mínimo 2 worker nodes.





Um diretório de checkpoint pode ser usado para armazenar o estado do streaming de dados, no caso em que é necessário reiniciar o streaming.

ssc.checkpoint()



Falha no Receiver

Falha no Driver Context (script)





Falha no Receiver

- Alguns receivers são melhores que outros.
- Receivers como Twitter, Kafka e Flume são permitem recuperação de dados. Se o receiver falha, os dados do streaming são perdidos.
- Outros receivers garantem a recuperação dos dados em caso de falhas: HDFS, Directely-consumed Kafka, Pull-based Flume.

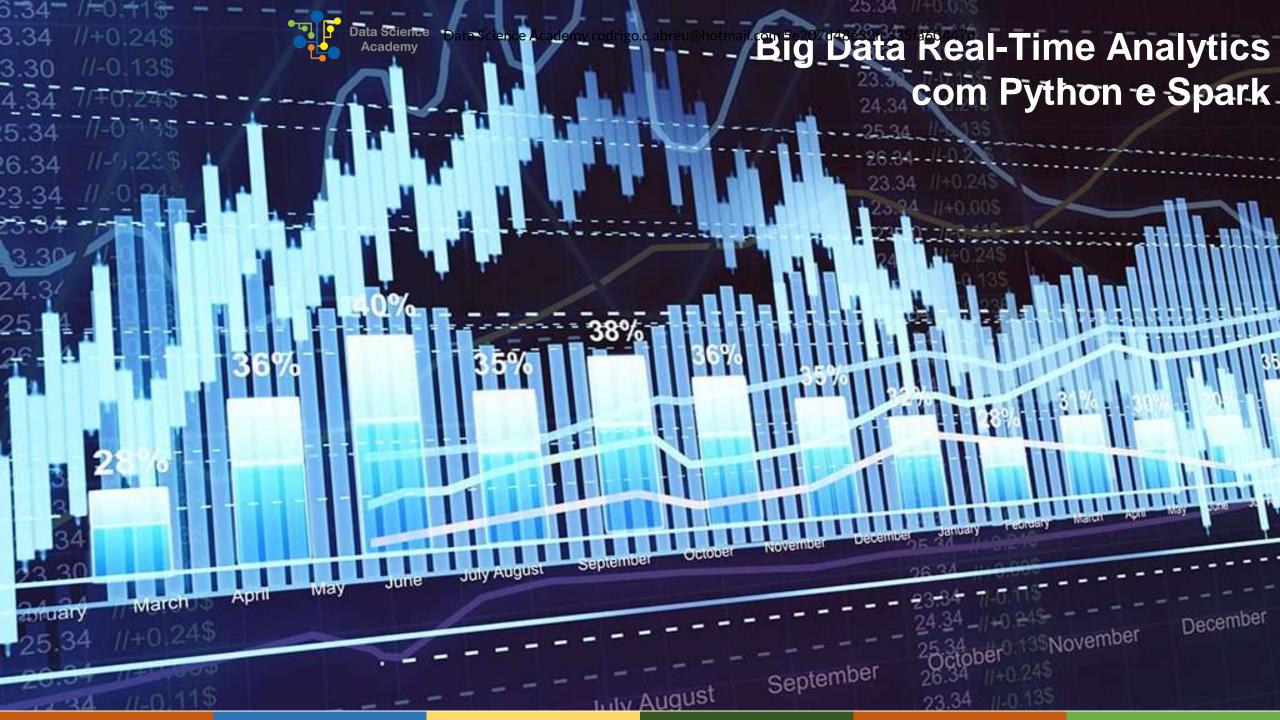


Falha no Driver Context

- Embora os dados sejam replicados para os worker nodes, o DriverContext é executado no node Master e este pode ser um ponto único de falha.
- Podemos usar checkpoint() para recuperar dados em caso de falhas e usamos a função StreamingContext.getOrCreate() para continuar o processamento de onde ele foi interrompido em caso de falha.
- Em caso de falha no seu script sendo executado no DriverContext, podemos reiniciar automaticamente o processo de streaming, usando o Zookeeper (no modo supervise). O Zookeeper é um cluster manager usado pelo Spark.











Big Data Real-Time Analytics com Python e Spark









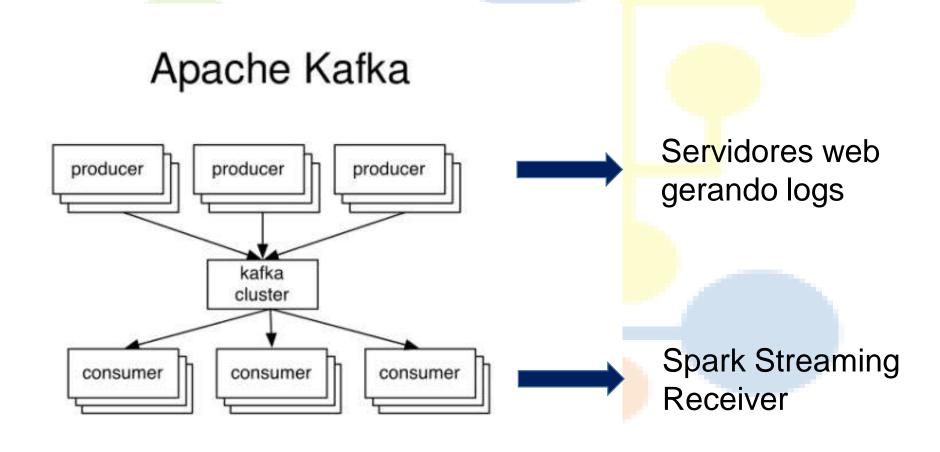








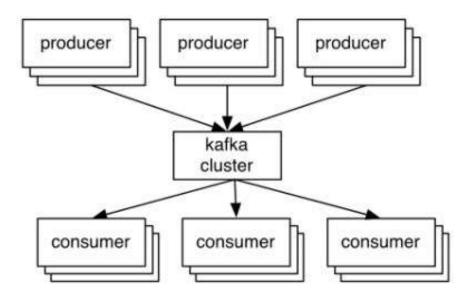








Apache Kafka







Transportar dados entre diversos sistemas de dados

Enriquecer a análise de dados





Soluções Similares ao Kafka:

- IBM InfoSphere Streams
- Informatica's Ultra Messaging Streaming Edition
- SAS's Event Stream Processing Engine (ESP)
- Tibco's StreamBase
- DataTorrent
- Splunk
- Loggly
- Logentries
- Glassbeam

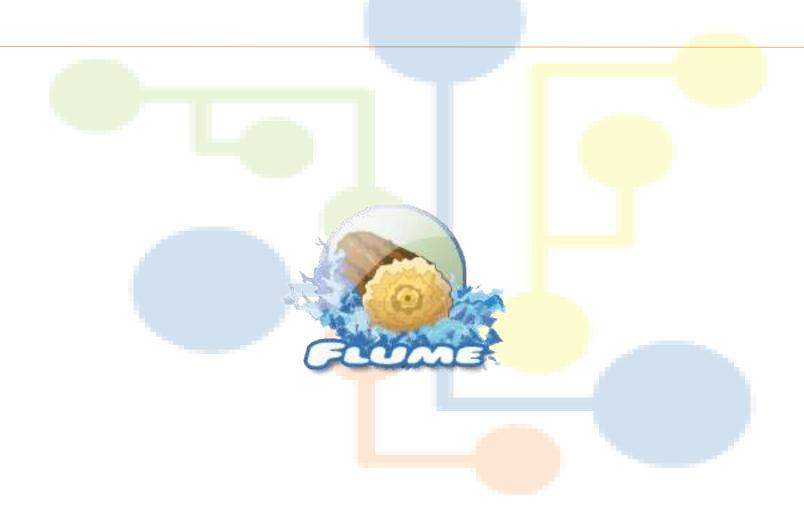




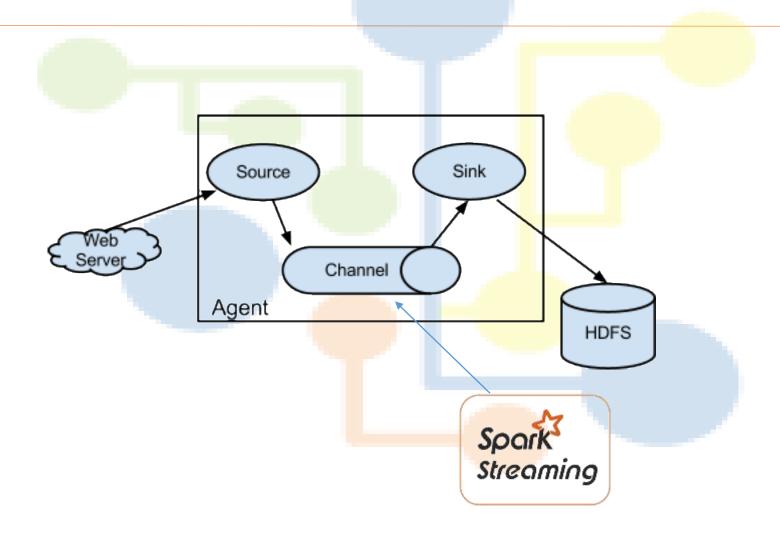
É necessário instalar o pacote spark-streaming-kafka!

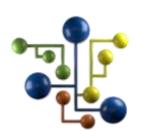














Push-Based Flume X Pull-Based Flume



Data Science Academy

Integração com Outros Sistemas - Kafka, Flume, Amazon Kinesis

É necessário instalar o pacote spark-streaming-flume – Push-Based

É necessário instalar o pacote spark-streaming-flume-sink – Pull-Based

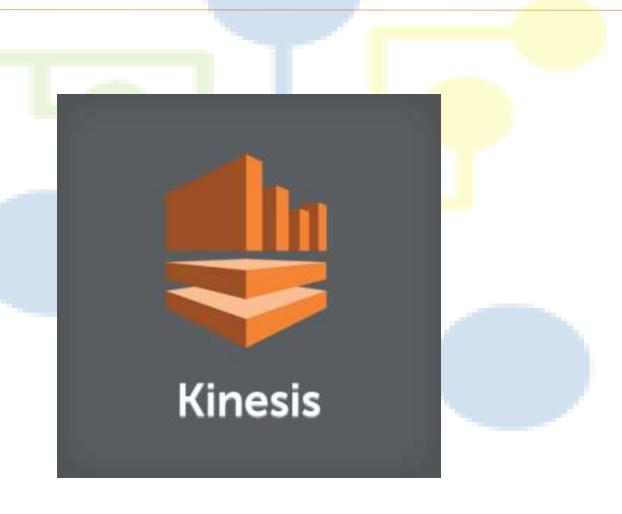


Intogração com Outros Sistemas - Kafka Elumo

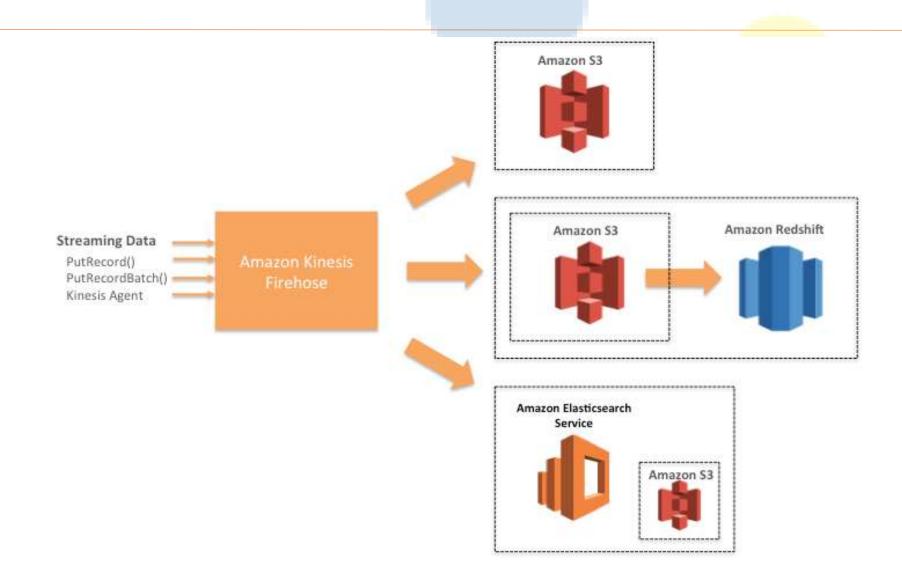








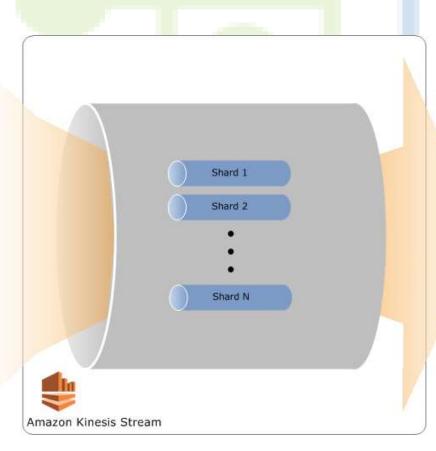


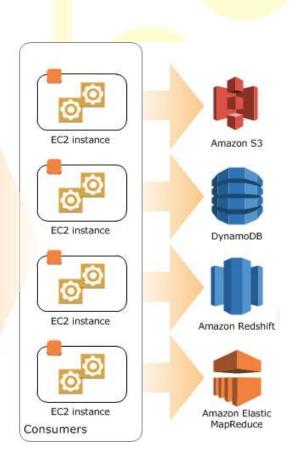












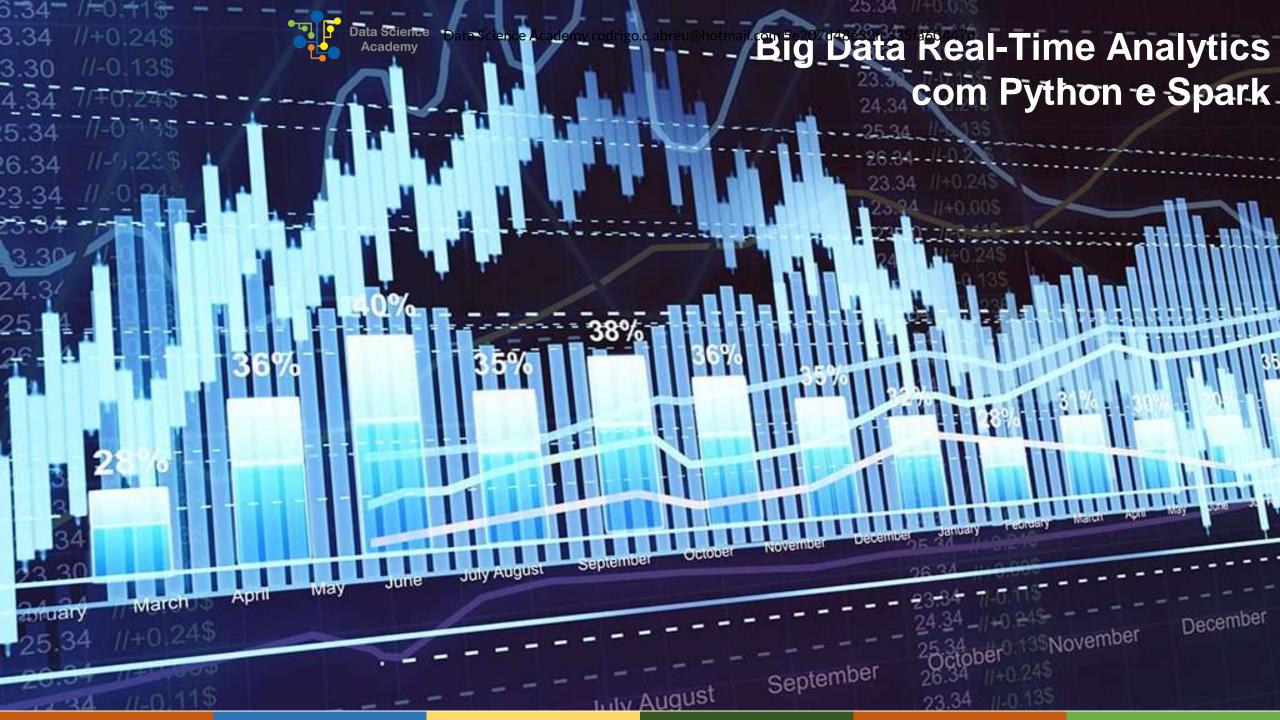






É necessário instalar o pacote spark-streaming-kinesis-asl

Requer Licença da Amazon!





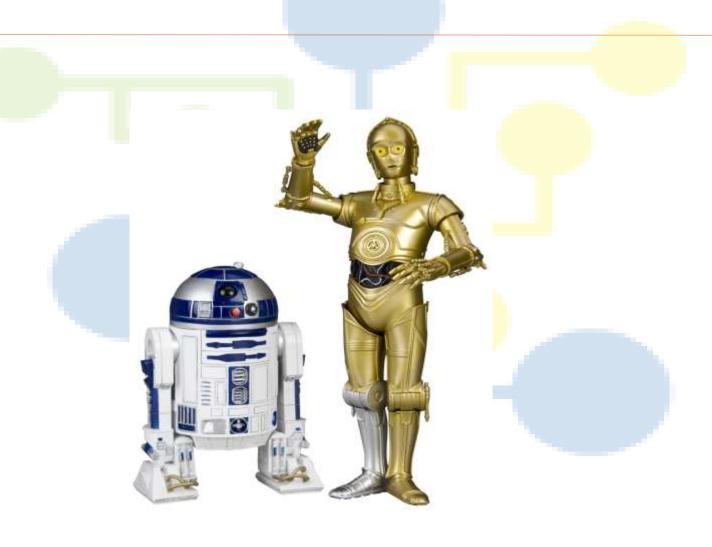


Big Data Real-Time Analytics com Python e Spark









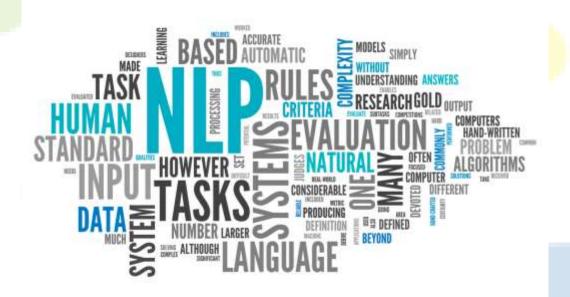












Processamento de Linguagem Natural







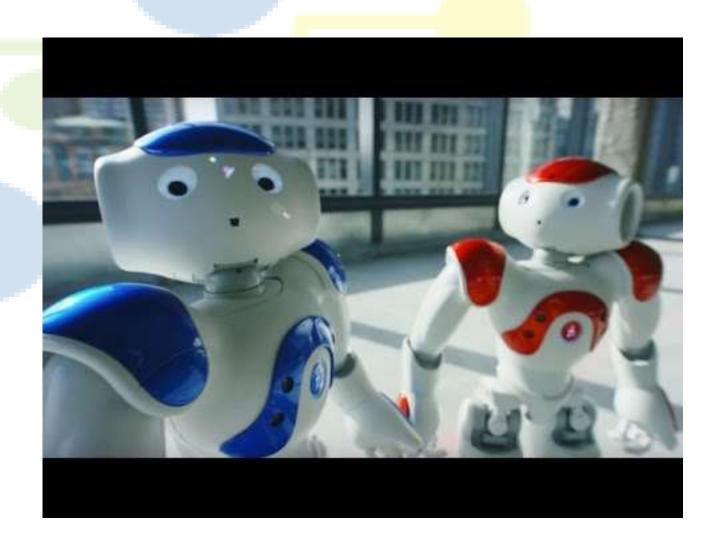
O computador espera que a linguagem humana seja precisa, não ambígua e altamente estruturada.





PLN

Processamento de Linguagem Natural







PLN

Processamento de Linguagem Natural





Data Science Academy

Introdução ao Processamento de Linguagem Natural

Talvez você não saiba, mas você utiliza PLN em aplicações como:

- Corretores Ortográficos (Microsoft Word)
- Engines de Reconhecimento de Voz (Siri, Google Assistente, Cortana)
- Classificadores de Spam
- Mecanismos de Busca (Google, Bing)
- IBM Watson



Academy

Introdução ao Processamento de Linguagem Natural

Análise Morfológica

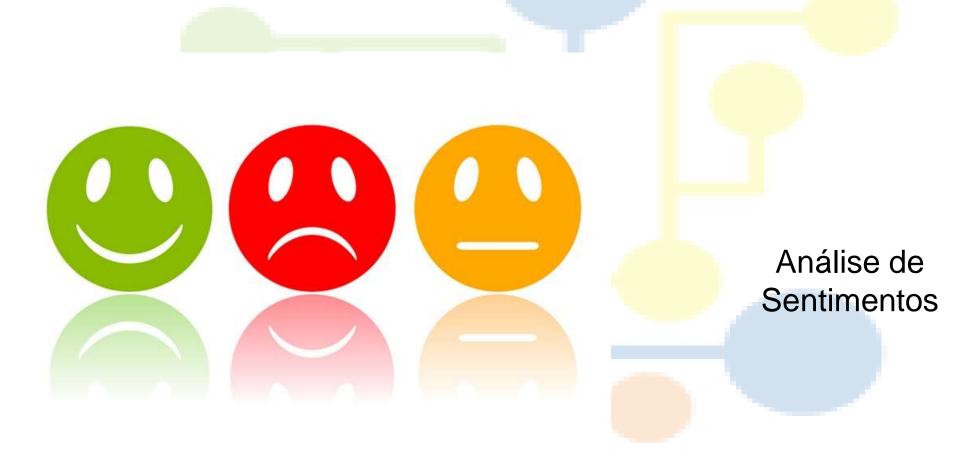
Análise Sintática

Análise Semântica

Análise Pragmática



Data Science Academy





Principais Frameworks para PLN:

- GATE (General Architecture for Text Engineering)
- Mallet (Machine Learning for Language Toolkit)
- OpenNLP
- UIMA
- Gensim
- SpaCy
- Natural Language Toolkit (NLTK)





Natural Language Tool Kit (NLTK)











Tenha uma Excelente Jornada de Aprendizagem.

Muito Obrigado por Participar!

Equipe Data Science Academy