



**Data Science
Academy**

www.datascienceacademy.com.br

Business Analytics

Mini-Projeto 5

Definição do Problema



Fundada em 1984 em Dallas nos EUA, a Gamestop Corp é uma empresa de eletrônicos, especificamente no varejo de jogos de computador, os famosos video games.

Recentemente a Gamestop ganhou atenção da mídia e do mercado em geral quando o grupo de usuário chamado WallStreetBets fez com que o preço das ações da empresa disparasse, com um aumento de 1.500%, alcançando o pico de USD 347.51 por ação na bolsa de valores.

O WallStreetBets é uma comunidade de usuários na rede social Reddit com mais de 9 milhões de participantes e que foi fundada em 2012. O grupo discute investimentos de risco e oportunidades de compra e venda de ações. Usuários do grupo definem estratégias agressivas de investimentos e em uma dessas estratégias a Gamestop foi supervalorizada em poucos dias, fazendo investidores menores ganharem muito dinheiro. Isso abalou o mercado de investimentos especialmente nos EUA.

Nosso objetivo neste projeto é tentar compreender a reação do mercado a esse acontecimento, analisando os textos de artigos de alguns importantes veículos de comunicação nos EUA.