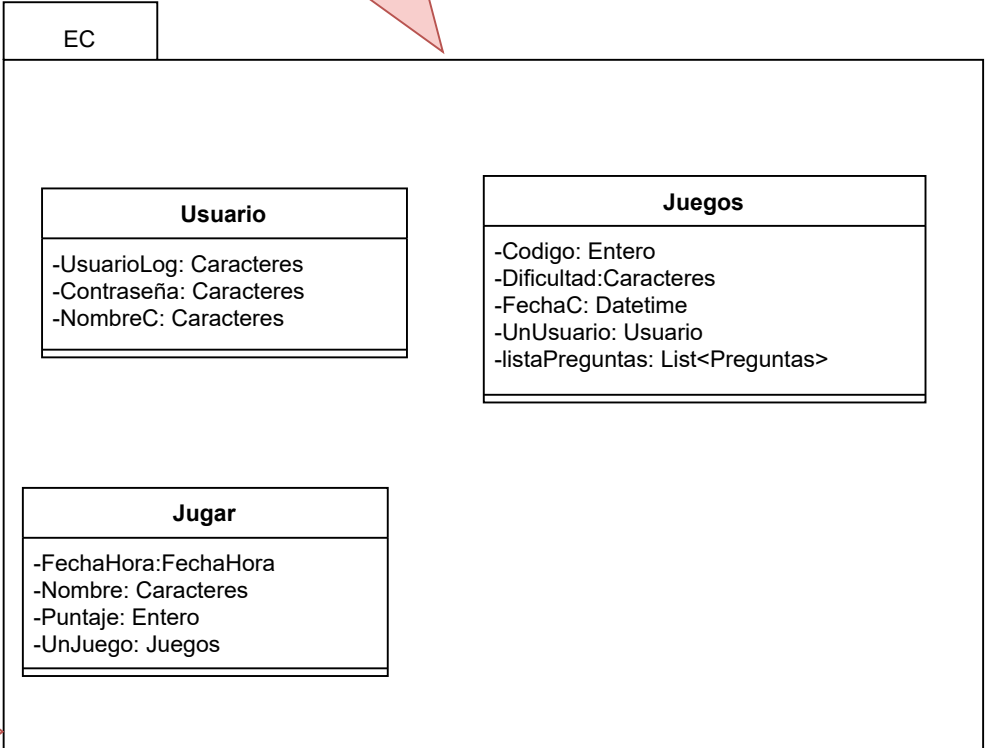
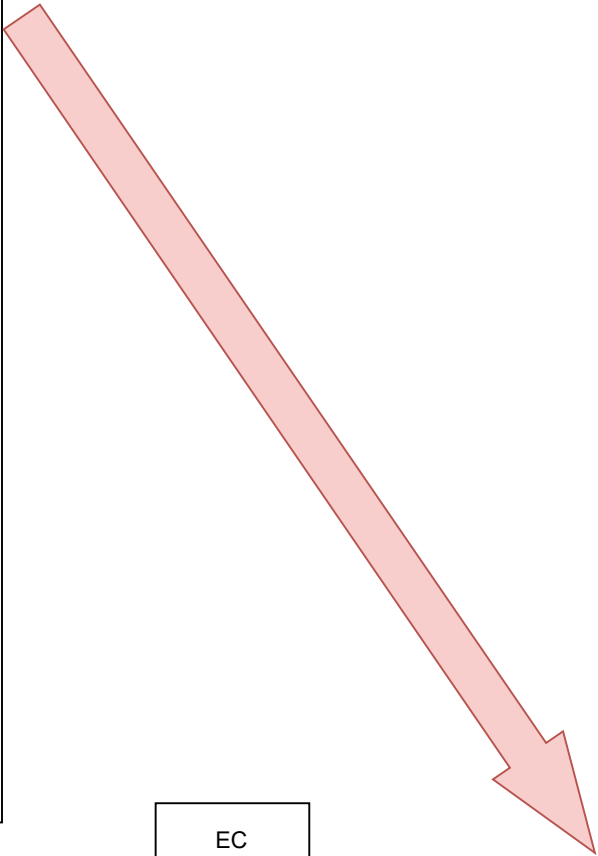
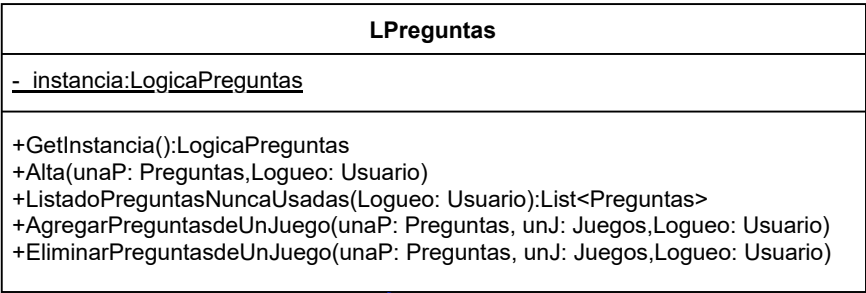


o

untas
untas, unJ: Juegos,Logueo: Usuario) untas, unJ: Juegos,Logueo: Usuario)

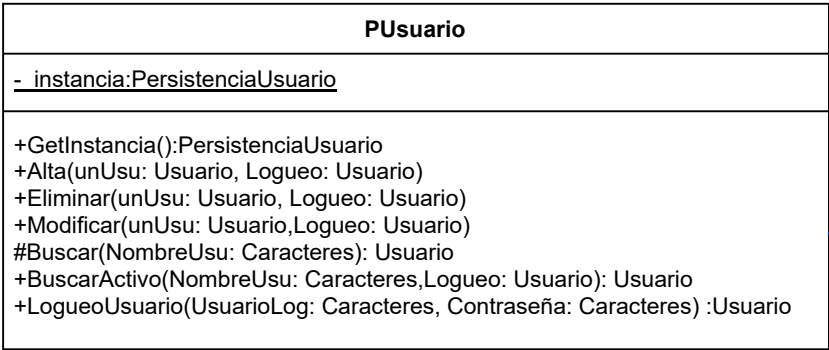
o): List<Juegos> ario):List<Preguntas> Juegos>



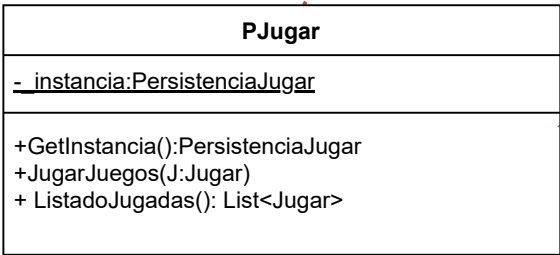


«interface»
ILPreguntas

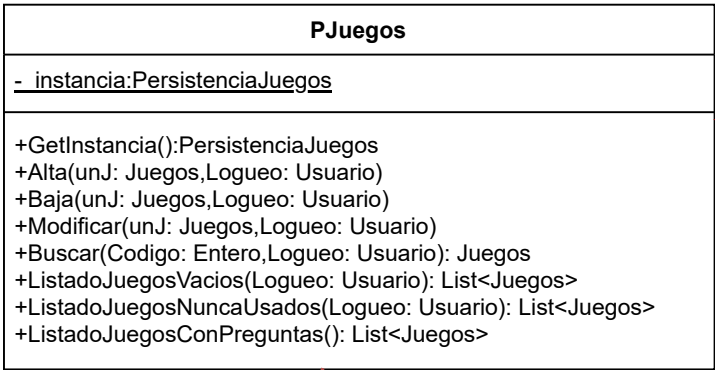
Persistencia



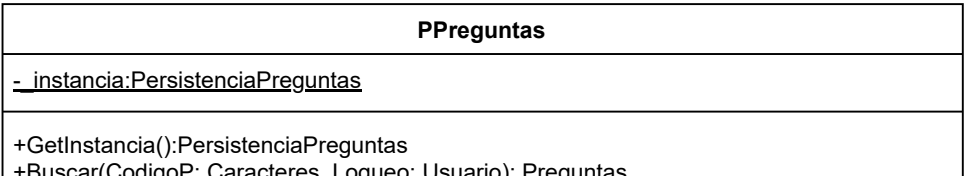
«interface»
IPUsuario



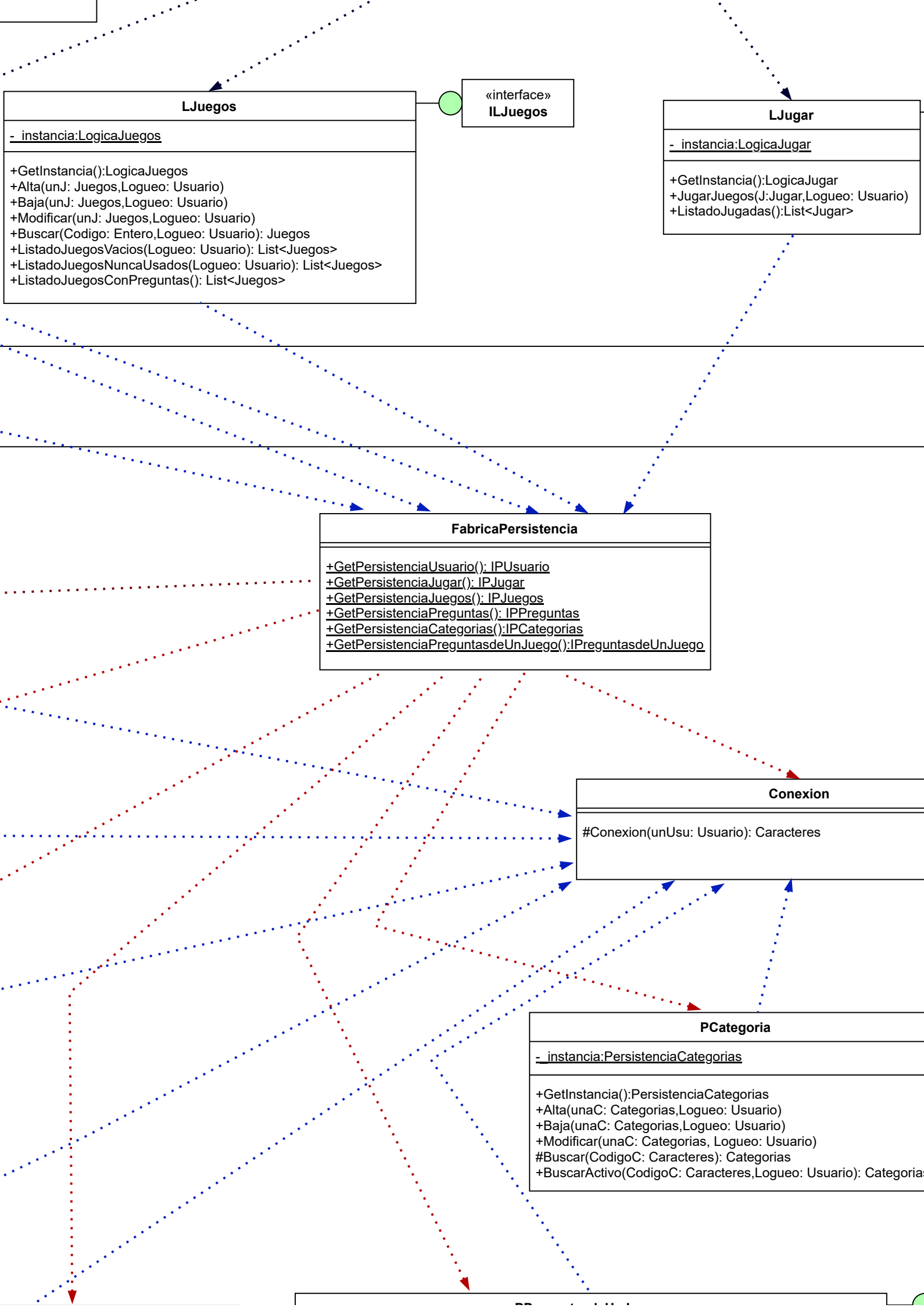
«interface»
IPJugar

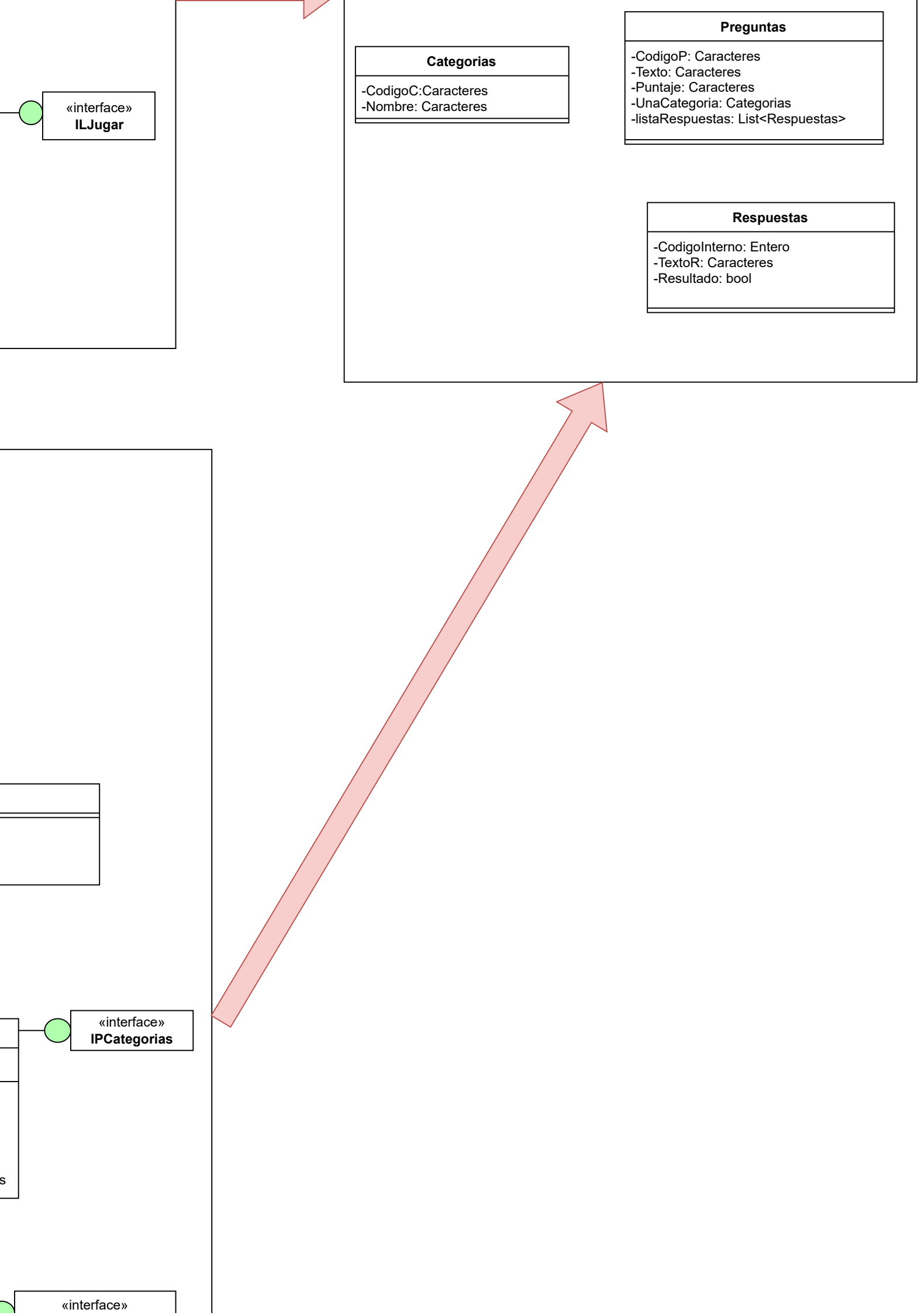


«interface»
IPJuegos



«interface»
IPPreguntas





+Buscar(Codigo: Caracteres, Logueo: Usuario): Preguntas
+Alta(unaP: Preguntas,Logueo: Usuario)
+ListadoPreguntasNuncaUsadas(Logueo: Usuario): List<Preguntas>
#ListadoPreguntasDeUnJuego(Codigo: Entero): List<Preguntas>

PResp

- instancia:PersistenciaRespuesta

+GetInstancia():PersistenciaRespuesta
ListarRespuestasdeUnaPregunta(una
#Alta(unR: Respuesta, unCodigoInterno

Pregunta
P: Preguntas): List<Respuesta> o: Entero, Transaccion: SqlTransaction)

PPreguntasdeUnJuego
- instancia: Persistencia Preguntas de Un Juego
+GetInstancia(): Persistencia Preguntas de Un Juego +Agregar Preguntas de Un Juego (unaP: Preguntas, unJ: Juegos, Logueo: Usuario) +Eliminar Preguntas de Un Juego (unaP: Preguntas, unJ: Juegos, Logueo: Usuario)

