## Default

#ListadoJugadas(): List<Jugar> #HyperLinkLogueo(~/Logueo.aspx) #HyperLinkJugar(~/Jugar.aspx)

### Jugar

#PageLoad(sender: object, e: EventArgs)

#GridView(GvJugadas)

#SelectedIndexChanged(sender: object, e: EventArgs)

#UserControl(sender: object, e: EventArgs)
#btnJugarJuegos(sender: object, e: EventArgs)

-LimpioFormulario()

-ActivoControles(Formato: Logico)

#### **ABM Categorias**

#PageLoad(sender: object, e: EventArgs)
#btnAltaCategorias(sender: object, e: EventArgs)
#btnBajaCategorias(sender: object, e: EventArgs)
#btnModificarCategorias(sender: object, e: EventArgs)
#btnBuscarActivo(sender: object, e: EventArgs)

-LimpioFormulario()

-ActivoControles(Formato: Logico)

# **ABMU**suario

#PageLoad(sender: object, e: EventArgs)
#btnBuscarActivo(sender: object, e: EventArgs)
#btnAltaUsuario(sender: object, e: EventArgs)
#btnEliminar(sender: object, e: EventArgs)
#btnModificar(sender: object, e: EventArgs)

-LimpioFormulario()

-ActivoControles(Formato: Logico)

Logica

#### **LUsuario**

## - instancia:LogicaUsuario

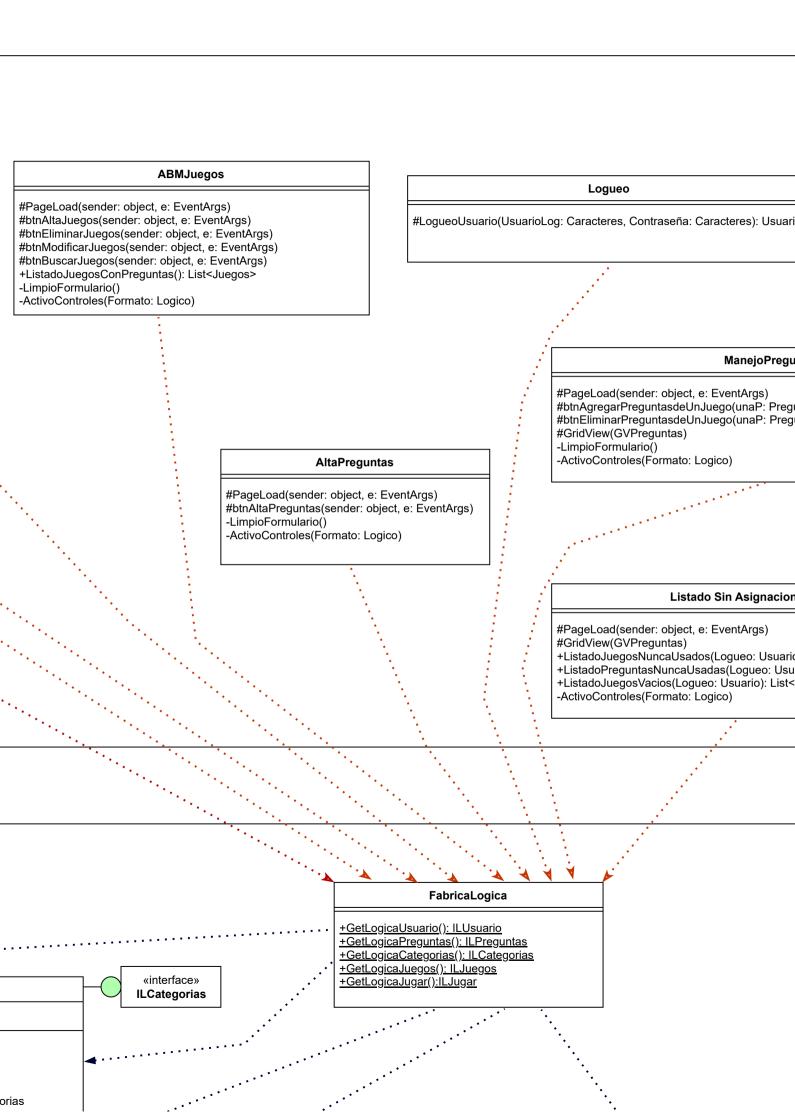
- +GetInstancia():LogicaUsuario
- +Alta(unUsu: Üsuario,Logueo: Usuario)
- +Eliminar(unUsu: Usuario, Logueo: Usuario)
- +Modificar(unUsu: Usuario,Logueo: Usuario)
- +BuscarActivo(NombreUsu: Caracteres,Logueo: Usuario): Usuario
- +LogueoUsuario(UsuarioLog: Caracteres, Contraseña: Caracteres): Usuario

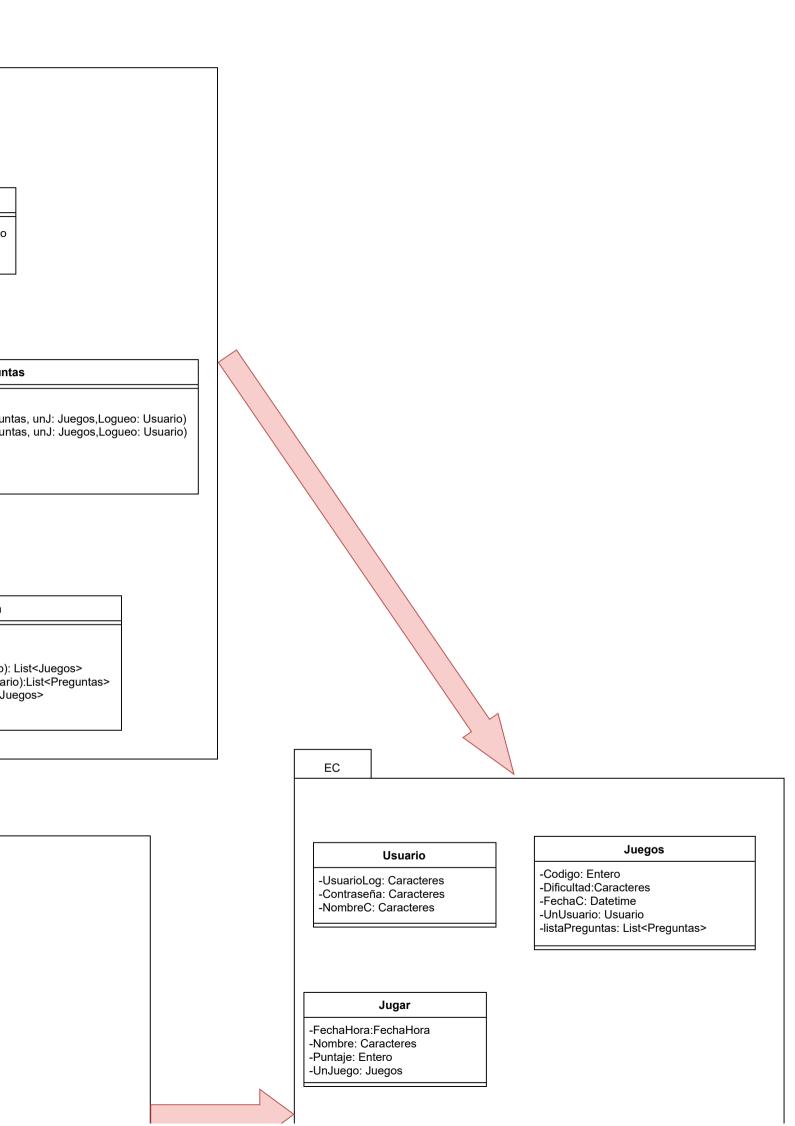
# «interface» ILUsuario

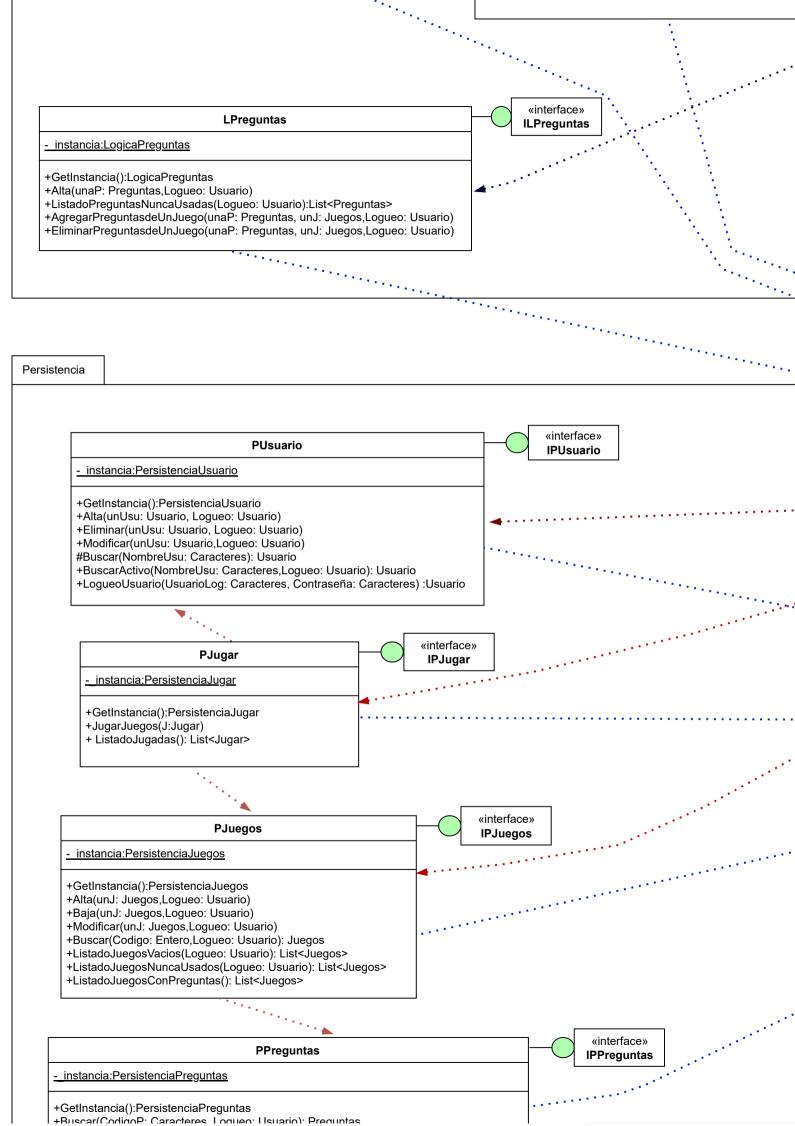
## LCategoria

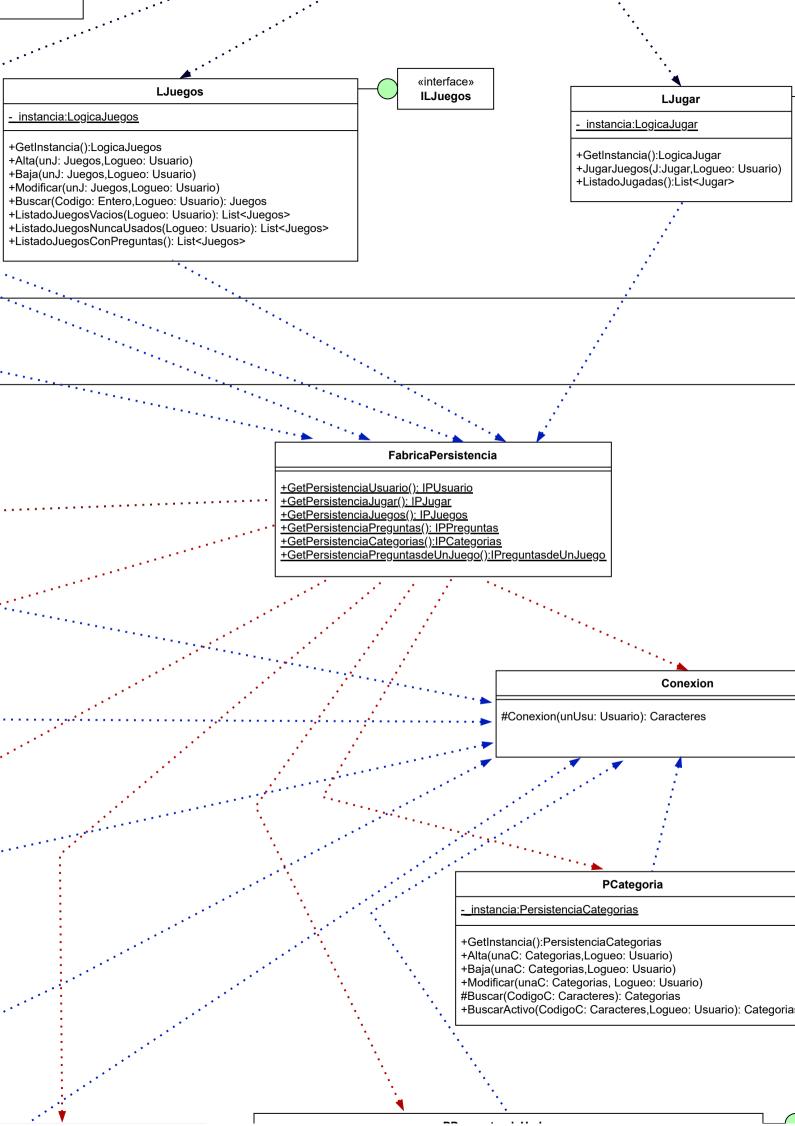
## - instancia:LogicaCategorias

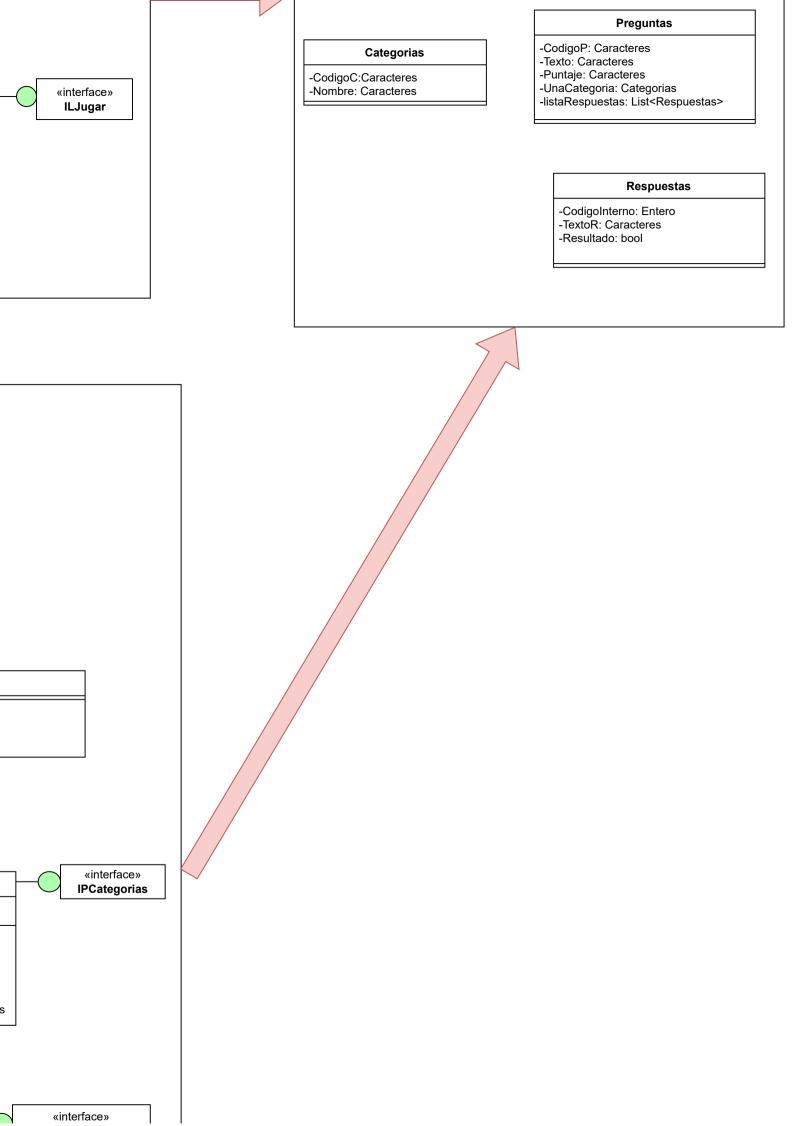
- \_\_\_\_\_
- +GetInstancia():LogicaCategorias
- +Alta(unaC: Categorias,Logueo: Usuario) +Baja(unaC: Categorias,Logueo: Usuario)
- +Modificar(unaC: Categorias,Logueo: Usuario)
- +BuscarActivo(CodigoC: Caracteres,Logueo: Usuario): Categ











+Alta(unaP: Preguntas,Logueo: Usuario)
+ListadoPreguntasNuncaUsadas(Logueo: Usuario): List<Preguntas>
#ListadoPreguntasDeUnJuego(Codigo: Entero): List<Preguntas>

- instancia:PersistenciaRespuesta

PResp

+GetInstancia():PersistenciaRespuesta # ListarRespuestasdeUnaPregunta(una #Alta(unR: Respuesta, unCodigoInterno

ouesta	PPreguntasdeUnJuego
	- instancia:PersistenciaPreguntasdeUnJuego
P: Preguntas): List <respuesta> b: Entero,Transaccion: SqlTransaction)</respuesta>	+GetInstancia():PersistenciaPreguntasdeUnJuego +AgregarPreguntasdeUnJuego(unaP: Preguntas, unJ: Juegos,Logueo: Usuario) +EliminarPreguntasdeUnJuego(unaP: Preguntas, unJ: Juegos,Logueo: Usuario)

