

# Inteligencia Artificial

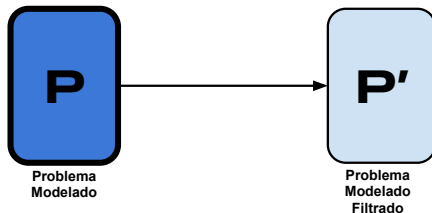
## Técnicas de Filtro y Consistencia

Nicolás Rojas-Morales

Departamento de Informática  
Universidad Técnica Federico Santa María

- 1 Filtrado
- 2 Consistencia
- 3 Consistencia de Nodos
- 4 Consistencia de Arcos
  - Algoritmo AC-1
  - Algoritmo AC-3
  - Observaciones
- 5 Consistencia de Caminos
- 6 K-consistencia
- 7 Ejercicio AC-3
- 8 Consideraciones Importantes

# Filtrado: Definición



## Proceso de filtrado

- Elimina los elementos que, **con seguridad**, no pueden ser parte de la solución
- Se espera una simplificación del problema por **reducción** del espacio de búsqueda
- El problema reducido ( $P'$ ) es equivalente al problema original ( $P$ )  $\rightarrow$  **No existe pérdida de soluciones**
- Como consecuencia, podría detectar ausencia de solución

# Consistencia: Definición

## Consistencia/Coherencia

- Grado de compatibilidad entre los valores de los dominios y las restricciones
- Niveles de consistencia
  - Consistencia Local (Inicial):
    - Consistencia de Nodos, de Arcos, de Caminos, K-consistencia
  - Consistencia Global (**Resolver!**)

# Definición formal de un CSP

- Un conjunto de Variables:

$$X = \{X_1, \dots, X_n\}$$

- Un conjunto de Dominios:

$$D = \{D_1, \dots, D_n\},$$

donde  $D_i$  es el conjunto finito de los valores posibles de  $X_i$

- Un conjunto de Restricciones:

$$C = \{C_1, \dots, C_m\},$$

donde  $C_i$  está definida sobre un conjunto de variables  $\{X_{i1}, \dots, X_{ik}\}$

- Un conjunto de Relaciones:

$$R = \{R_1, \dots, R_m\},$$

donde  $R_i$  es el conjunto de las combinaciones de valores que satisfacen  $C_i$

- Resolver: Encontrar valor de las variables que satisface todas las restricciones  
ó Detectar que el problema no tiene solución

# Grafo de Restricciones

## Ejemplo: Coloreo de Mapas

Colorear los países de un mapa con tres colores disponibles: Rojo, Azul y Verde. Se requiere que países adyacentes sean pintados con un color diferente. Además, el diseñador requiere que Uruguay sea pintado Rojo en el mapa.



# Grafo de Restricciones

## Ejemplo: Coloreo de Mapas

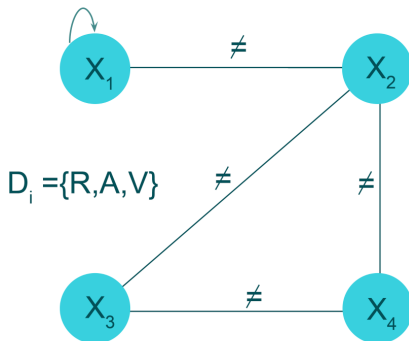
Colorear los países de un mapa con tres colores disponibles: Rojo, Azul y Verde. Se requiere que países adyacentes sean pintados con un color diferente. Además, el diseñador requiere que Uruguay sea pintado Rojo en el mapa.



# Grafo de Restricciones

## Ejemplo: Coloreo de Mapas

Grafo de Restricciones Asociado





# Consistencia de Nodos

- Algoritmo de consistencia de nodos

```
procedure  $NC(X, D, C)$   
  for each  $X_i \in X$  do  
    for each  $a \in D_i$  do  
      if  $a \notin R$  then  $D_i := D_i - \{a\}$ ; end if  
    end for  
  end for  
end procedure
```

# Consistencia de Nodos

- Algoritmo de consistencia de nodos

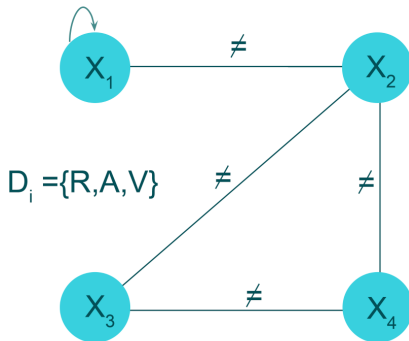
```
procedure  $NC(X, D, C)$   
  for each  $X_i \in X$  do  
    for each  $a \in D_i$  do  
      if  $a \notin R$  then  $D_i := D_i - \{a\}$ ; end if  
    end for  
  end for  
end procedure
```

- La complejidad de  $NC(X, D, C)$  es  $O(n)$ , lineal con respecto a la cantidad de variables

# Nodo Consistencia

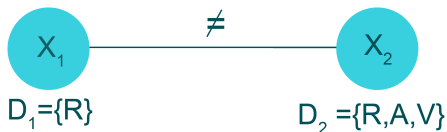
## Ejemplo: Coloreo de Mapas

Grafo de Restriciones Asociado



- 1 El color de Uruguay ( $X_1$ ) en el mapa debe ser Rojo

# Consistencia de Arcos

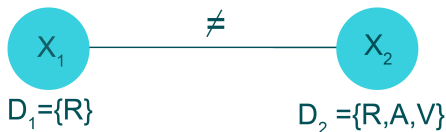


- Definición:

Una variable  $X_i$  es arco-consistente ssi:

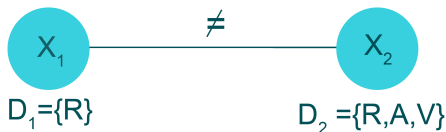
$\forall a \in D_i, \forall X_j \in C_{ij}$  conectado a  $X_i$ ,  $\exists b \in D_j$  tal que  $(a, b) \in R_{ij}$

# Consistencia de Arcos



- Definición:  
Una variable  $X_i$  es arco-consistente ssi:  
 $\forall a \in D_i, \forall X_j \in C_{ij}$  conectado a  $X_i$ ,  $\exists b \in D_j$  tal que  $(a, b) \in R_{ij}$
- Un problema es arco-consistente ssi todas sus variables son arco-consistentes

# Consistencia de Arcos



- Definición:  
Una variable  $X_i$  es arco-consistente ssi:  
 $\forall a \in D_i, \forall X_j \in C_{ij}$  conectado a  $X_i, \exists b \in D_j$  tal que  $(a, b) \in R_{ij}$
- Un problema es arco-consistente ssi todas sus variables son arco-consistentes
- Arco-consistencia supone nodo-consistencia

# Consistencia de Arcos

- Filtro por consistencia de arco:  
Eliminar todos los valores que no cumplen con la propiedad

# Consistencia de Arcos

- Filtro por consistencia de arco:  
Eliminar todos los valores que no cumplen con la propiedad
- Para establecer la consistencia de arcos, se **propagan** las reducciones de dominios hasta obtener un punto fijo



# Consistencia de Arcos

- Filtro por consistencia de arco:  
Eliminar todos los valores que no cumplen con la propiedad
- Para establecer la consistencia de arcos, se **propagan** las reducciones de dominios hasta obtener un punto fijo
- Un valor es viable si posee un valor compatible dentro de los dominios de las variables unidas por una restricción (**sopORTE**).
- Un valor que no es viable será eliminado del dominio de una variable.

# Procedimiento REVISE

```
procedure REVISE ( $X_i, X_j$ )  
  DELETE  $\leftarrow$  false;  
  for each  $a$  in  $D_i$  do;  
    if there is no such  $b$  in  $D_j$  such that  $(a, b)$  is consistent then  
      delete  $a$  from  $D_i$ ;  
      DELETE  $\leftarrow$  true;  
    end if;  
  end for;  
  return DELETE;  
end REVISE
```

# Algoritmo AC-1

**procedure** AC-1

$Q \leftarrow \{(X_i, X_j) \text{ in } \textit{arcs}(G), i \neq j\};$

**repeat**

    CHANGE  $\leftarrow$  false;

**for each**  $(X_i, X_j) \in Q$  **do**

      CHANGE  $\leftarrow$  (*REVISE*( $X_i, X_j$ ) or CHANGE);

**end for**

**until** not(CHANGE);

**end** AC-1

# Algoritmo AC-3

**procedure** AC-3

$Q \leftarrow \{(X_i, X_j) \in \text{arcs}(G), i \neq j\};$

**while**  $Q$  not empty

    select and delete any arc  $(X_k, X_m)$  from  $Q$ ;

**if**  $(\text{REVISE}(X_k, X_m))$  **then**

$Q \leftarrow Q \cup \{(X_i, X_k) \text{ such that } (X_i, X_k) \in \text{arcs}(G), i \neq k, i \neq m\}$

**end if**

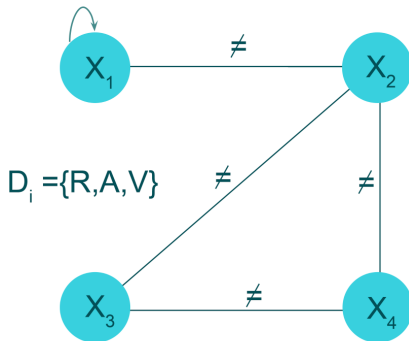
**end while**

**end** AC-3

# Nodo Consistencia

## Ejemplo: Coloreo de Mapas

Grafo de Restriciones Asociado



- 1 El color de Uruguay ( $X_1$ ) en el mapa debe ser Rojo

# Inteligencia Artificial

## Técnicas de Filtro y Consistencia

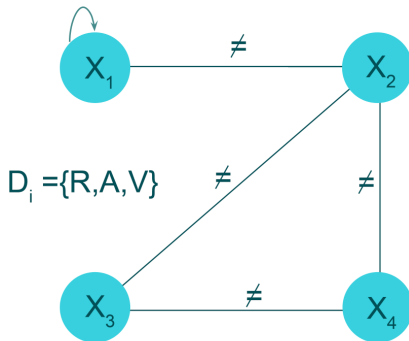
Nicolás Rojas-Morales

Departamento de Informática  
Universidad Técnica Federico Santa María

# Nodo Consistencia

## Ejemplo: Coloreo de Mapas

Grafo de Restriciones Asociado



- 1 El color de Uruguay ( $X_1$ ) en el mapa debe ser Rojo

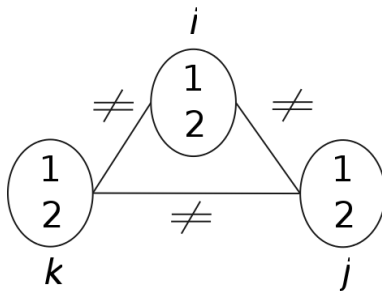
# Observaciones sobre filtrado por consistencia de arcos

- El algoritmo AC-3 no es caro
- Es simple de implementar
- Existe AC-5 que es menor en complejidad pero requiere características de biyección y monotonicidad.

Estas herramientas son utilizadas por softwares actuales



## Ejemplo:



# Filtrado por consistencia de CAMINOS

- Un par de variables  $(X_i, X_j)$  es trayectoria consistente ssi:  
 $\forall (a, b) \in D_i \times D_j, \forall X_k \in X$  conectada a  $X_i$  y  $X_j$ ,  $(a, b) \in R_{ij} \exists c \in D_k$ , tal que  $(a, c) \in R_{ik}$  y  $(b, c) \in R_{jk}$

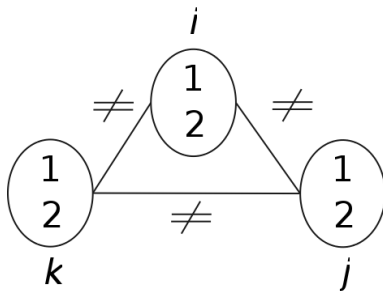
# Filtrado por consistencia de CAMINOS

- Un par de variables  $(X_i, X_j)$  es trayectoria consistente ssi:  
 $\forall (a, b) \in D_i \times D_j, \forall X_k \in X$  conectada a  $X_i$  y  $X_j$ ,  $(a, b) \in R_{ij} \exists c \in D_k$ , tal que  $(a, c) \in R_{ik}$  y  $(b, c) \in R_{jk}$
- Un problema es camino consistente ssi:  
Todos los pares de variables son camino consistentes
- Filtrado por consistencia de caminos:  
Eliminar todos los pares de valores que no cumplan la propiedad

# Filtrado por consistencia de CAMINOS

- Un par de variables  $(X_i, X_j)$  es trayectoria consistente ssi:  
 $\forall (a, b) \in D_i \times D_j, \forall X_k \in X$  conectada a  $X_i$  y  $X_j$ ,  $(a, b) \in R_{ij} \exists c \in D_k$ , tal que  $(a, c) \in R_{ik}$  y  $(b, c) \in R_{jk}$
- Un problema es camino consistente ssi:  
Todos los pares de variables son camino consistentes
- Filtrado por consistencia de caminos:  
Eliminar todos los pares de valores que no cumplan la propiedad
- El algoritmo empieza a ser caro
  - Complejidad es  $O(n^3 d^5)$  para *PC2* (Mackworth, 77)
  - Complejidad es  $O(n^3 d^3)$  para *PC3* (Mohr, 86)
- Es más complejo de implementar que *AC*
- Su aplicación puede agregar restricciones al grafo cambiando la topología
- Conclusión: Poco utilizado

## Ejemplo:



# Acerca de la k consistencia

- Nodo consistencia (1-consistencia): Consistencia de 1 nodo
- Arco consistencia (2-consistencia): Consistencia entre 2 nodos
- Camino consistencia (3-consistencia): Consistencia entre 3 nodos
- k-consistencia: Consistencia entre k nodos  
Una red es k-consistente ssi dada cualquier instanciación de  $k - 1$  variables, que satisfagan todas las restricciones entre ellas, existe al menos una instanciación de una variable  $k$ , tal que se satisfacen las restricciones entre las  $k$  variables.
- En general, el chequeo de k-consistencia, supone el chequeo de j-consistencia  $\forall j < k$  (k-consistencia fuerte)

# Ejercicio AC-3

# Modelamiento Coloreo de grafos (1/2)

- Suponga que desea colorear un automóvil, cuyas partes son:
  - Parachoques
  - Techo
  - Alerones
  - Carrocería
  - Puertas
  - Capot
- Se tiene un conjunto de colores disponibles para colorear dicho automóvil
  - Blanco
  - Rosado
  - Rojo
  - Negro

Sea  $A \triangleleft B$   $A$  es más claro que  $B$ , entonces:

Blanco  $\triangleleft$  Rosado, Rosado  $\triangleleft$  Rojo y Rojo  $\triangleleft$  Negro.



## Modelamiento Coloreo de grafos (2/2)

- Considere las siguientes restricciones
  - El parachoques debe ser blanco
  - El techo debe ser rojo
  - Los alerones no pueden ser blancos ni negros
  - La carrocería, las puertas y el capot deben ser del mismo color
  - El parachoques, el techo y los alerones deben ser más claros que la carrocería

# Inteligencia Artificial

## Técnicas de Filtro y Consistencia

Nicolás Rojas-Morales

Departamento de Informática  
Universidad Técnica Federico Santa María

# Modelamiento Coloreo de grafos (1/2)

- Suponga que desea colorear un automóvil, cuyas partes son:
  - Parachoques
  - Techo
  - Alerones
  - Carrocería
  - Puertas
  - Capot
- Se tiene un conjunto de colores disponibles para colorear dicho automóvil
  - Blanco
  - Rosado
  - Rojo
  - Negro

Sea  $A \triangleleft B$   $A$  es más claro que  $B$ , entonces:

Blanco  $\triangleleft$  Rosado, Rosado  $\triangleleft$  Rojo y Rojo  $\triangleleft$  Negro.

## Modelamiento Coloreo de grafos (2/2)

- Considere las siguientes restricciones
  - El parachoques debe ser blanco
  - El techo debe ser rojo
  - Los alerones no pueden ser blancos ni negros
  - La carrocería, las puertas y el capot deben ser del mismo color
  - El parachoques, el techo y los alerones deben ser más claros que la carrocería

# Modelado del problema

- Variables

$X_i$  = Color del que se pinta la parte  $i$ ,  $i \in \{PA, TE, AL, CA, PU, CAP\}$

# Modelado del problema

- Variables

$X_i$  = Color del que se pinta la parte  $i$ ,  $i \in \{PA, TE, AL, CA, PU, CAP\}$

- Dominios

$D_i = \{B, R, N\} = \{1, 2, 3, 4\}$

# Modelado del problema

- Variables

$X_i$  = Color del que se pinta la parte  $i$ ,  $i \in \{PA, TE, AL, CA, PU, CAP\}$

- Dominios

$D_i = \{B, R, N\} = \{1, 2, 3, 4\}$

- Restricciones:

- El parachoques debe ser blanco

$X_{PA} = 1$

# Modelado del problema

- Variables

$X_i$  = Color del que se pinta la parte  $i$ ,  $i \in \{PA, TE, AL, CA, PU, CAP\}$

- Dominios

$D_i = \{B, R, N\} = \{1, 2, 3, 4\}$

- Restricciones:

- El parachoques debe ser blanco

$$X_{PA} = 1$$

- El techo debe ser rojo

$$X_{TE} = 3$$



# Modelado del problema

- Variables

$X_i$  = Color del que se pinta la parte  $i$ ,  $i \in \{PA, TE, AL, CA, PU, CAP\}$

- Dominios

$D_i = \{B, R, N\} = \{1, 2, 3, 4\}$

- Restricciones:

- El parachoques debe ser blanco

$$X_{PA} = 1$$

- El techo debe ser rojo

$$X_{TE} = 3$$

- Los alerones no pueden ser blancos ni negros

$$X_{AL} \neq 1$$

$$X_{AL} \neq 4$$

# Modelado del problema

- Variables

$X_i = \text{Color del que se pinta la parte } i, i \in \{PA, TE, AL, CA, PU, CAP\}$

- Dominios

$D_i = \{B, R, N\} = \{1, 2, 3, 4\}$

- Restricciones:

- El parachoques debe ser blanco

$$X_{PA} = 1$$

- El techo debe ser rojo

$$X_{TE} = 3$$

- Los alerones no pueden ser blancos ni negros

$$X_{AL} \neq 1$$

$$X_{AL} \neq 4$$

- La carrocería, las puertas y el capot deben ser del mismo color

$$X_{CA} = X_{PU}$$

$$X_{CA} = X_{CAP}$$

$$X_{PU} = X_{CAP}$$

# Modelado del problema

- Variables

$X_i$  = Color del que se pinta la parte  $i$ ,  $i \in \{PA, TE, AL, CA, PU, CAP\}$

- Dominios

$D_i = \{B, R, N\} = \{1, 2, 3, 4\}$

- Restricciones:

- El parachoques debe ser blanco

$$X_{PA} = 1$$

- El techo debe ser rojo

$$X_{TE} = 3$$

- Los alerones no pueden ser blancos ni negros

$$X_{AL} \neq 1$$

$$X_{AL} \neq 4$$

- La carrocería, las puertas y el capot deben ser del mismo color

$$X_{CA} = X_{PU}$$

$$X_{CA} = X_{CAP}$$

$$X_{PU} = X_{CAP}$$

- El parachoques, el techo y los alerones deben ser más claros que la carrocería

$$X_{PA} < X_{CA}$$

$$X_{TE} < X_{CA}$$

$$X_{AL} < X_{CA}$$

# Modelado del problema

- Variables

$X_i = \text{Color del que se pinta la parte } i, i \in \{PA, TE, AL, CA, PU, CAP\}$

- Dominios

$D_i = \{B, R, N\} = \{1, 2, 3, 4\}$

- Restricciones:

- El parachoques debe ser blanco

$$XPA = 1$$

- El techo debe ser rojo

$$XTE = 3$$

- Los alerones no pueden ser blancos ni negros

$$XAL \neq 1$$

$$XAL \neq 4$$

- La carrocería, las puertas y el capot deben ser del mismo color

$$XCA = XPU$$

$$XCA = XCAP$$

$$XPU = XCAP$$

- El parachoques, el techo y los alerones deben ser más claros que la carrocería

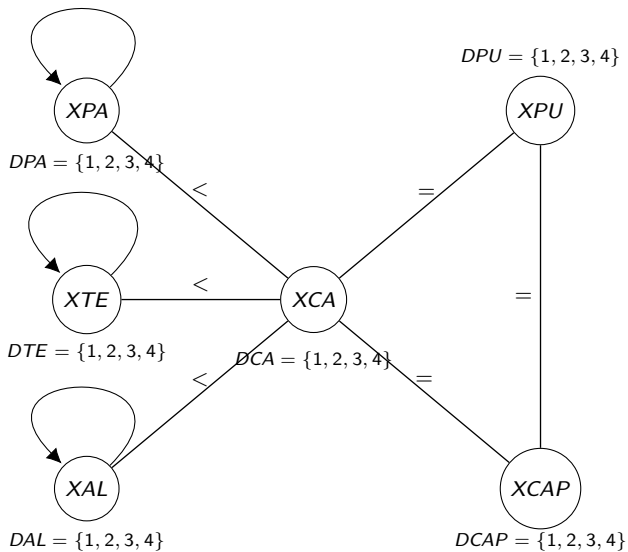
$$XPA < XCA$$

$$XTE < XCA$$

$$XAL < XCA$$

$$\text{E.B.} = 4 \cdot 4 \cdot 4 \cdot 4 \cdot 4 \cdot 4 = 4^6 = 4096$$

## Grafo



# Nodo consistencia

- El parachoques debe ser blanco  
 $XPA = 1$

# Nodo consistencia

- El parachoques debe ser blanco

$$XPA = 1$$

$$DPA = \{1, \cancel{2}, \cancel{3}, \cancel{4}\}$$

# Nodo consistencia

- El parachoques debe ser blanco

$$XPA = 1$$

$$DPA = \{1, \cancel{2}, \cancel{3}, \cancel{4}\}$$

- El techo debe ser rojo

$$XTE = 3$$



# Nodo consistencia

- El parachoques debe ser blanco

$$XPA = 1$$

$$DPA = \{1, \cancel{2}, \cancel{3}, \cancel{4}\}$$

- El techo debe ser rojo

$$XTE = 3$$

$$DTE = \{\cancel{1}, \cancel{2}, 3, \cancel{4}\}$$

# Nodo consistencia

- El parachoques debe ser blanco

$$XPA = 1$$

$$DPA = \{1, \cancel{2}, \cancel{3}, \cancel{4}\}$$

- El techo debe ser rojo

$$XTE = 3$$

$$DTE = \{\cancel{1}, \cancel{2}, 3, \cancel{4}\}$$

- Los alerones no pueden ser blancos ni negros

$$XAL \neq 1$$

$$XAL \neq 4$$

# Nodo consistencia

- El parachoques debe ser blanco

$$XPA = 1$$

$$DPA = \{1, \cancel{2}, \cancel{3}, \cancel{4}\}$$

- El techo debe ser rojo

$$XTE = 3$$

$$DTE = \{\cancel{1}, \cancel{2}, 3, \cancel{4}\}$$

- Los alerones no pueden ser blancos ni negros

$$XAL \neq 1$$

$$XAL \neq 4$$

$$DAL = \{\cancel{1}, 2, 3, \cancel{4}\}$$

# Nodo consistencia

- El parachoques debe ser blanco

$$XPA = 1$$

$$DPA = \{1, \cancel{2}, \cancel{3}, \cancel{4}\}$$

- El techo debe ser rojo

$$XTE = 3$$

$$DTE = \{\cancel{1}, \cancel{2}, 3, \cancel{4}\}$$

- Los alerones no pueden ser blancos ni negros

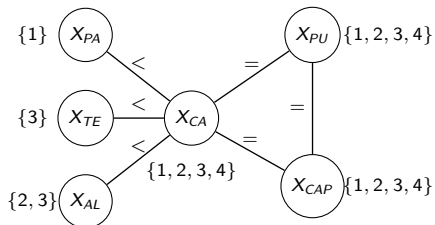
$$XAL \neq 1$$

$$XAL \neq 4$$

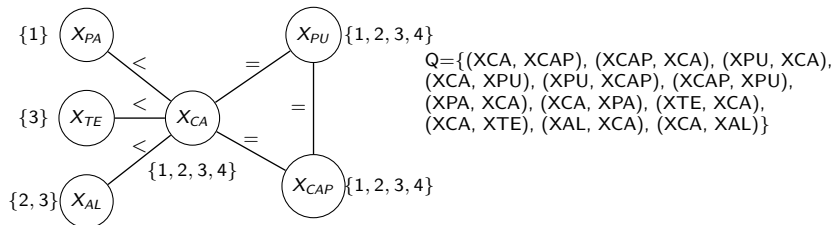
$$DAL = \{\cancel{1}, 2, 3, \cancel{4}\}$$

$$E.B. = 1 \cdot 1 \cdot 2 \cdot 4 \cdot 4 \cdot 4 = 128$$

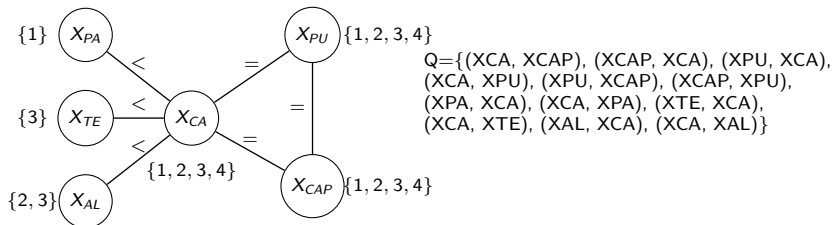
## AC-3



## AC-3

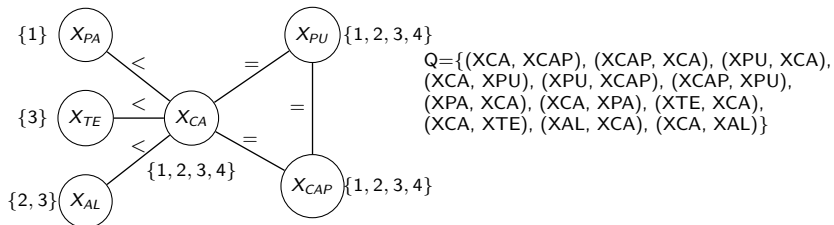


## AC-3



	Arco analizado	Dominio afectado	Q
--	----------------	------------------	---

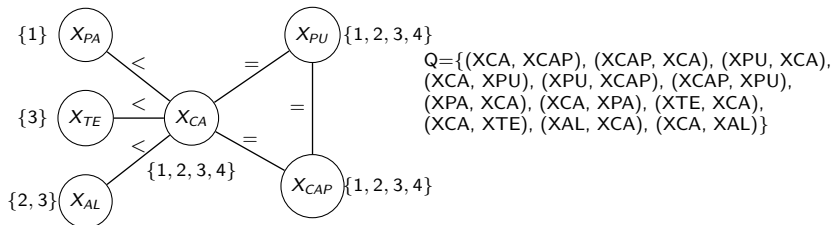
## AC-3



	Arco analizado	Dominio afectado	Q
1	(XCA, XCAP)		

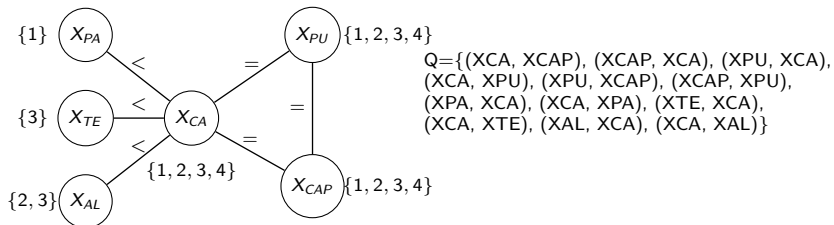


## AC-3



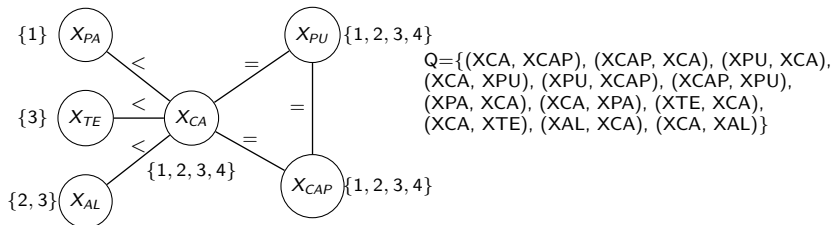
	Arco analizado	Dominio afectado	Q
1	(XCA, XCAP)		
2	(XCAP, XCA)		

## AC-3



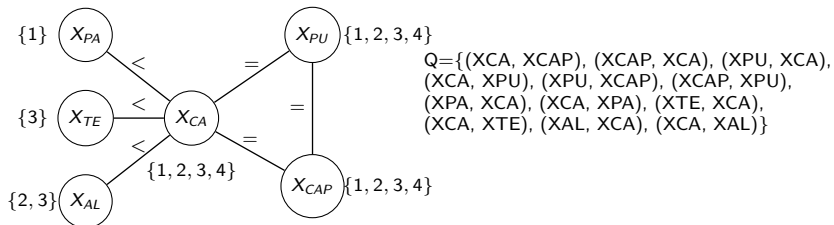
	Arco analizado	Dominio afectado	Q
1	(XCA, XCAP)		
2	(XCAP, XCA)		
3	(XPU, XCA)		

## AC-3



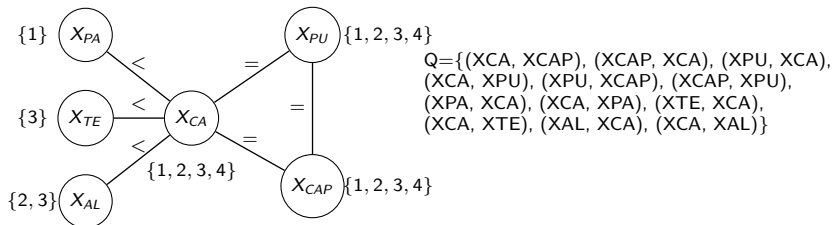
	Arco analizado	Dominio afectado	Q
1	(XCA, XCAP)		
2	(XCAP, XCA)		
3	(XPU, XCA)		
4	(XCA, XPU)		

## AC-3



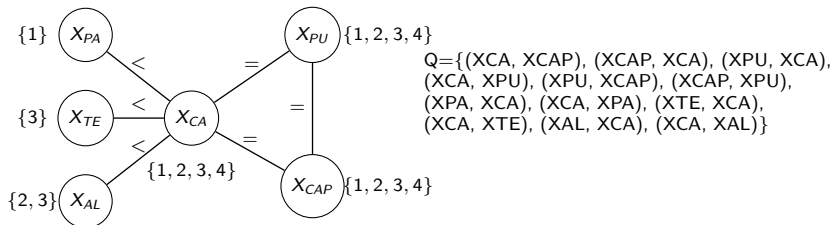
	Arco analizado	Dominio afectado	Q
1	(XCA, XCAP)		
2	(XCAP, XCA)		
3	(XPU, XCA)		
4	(XCA, XPU)		
5	(XPU, XCAP)		

## AC-3



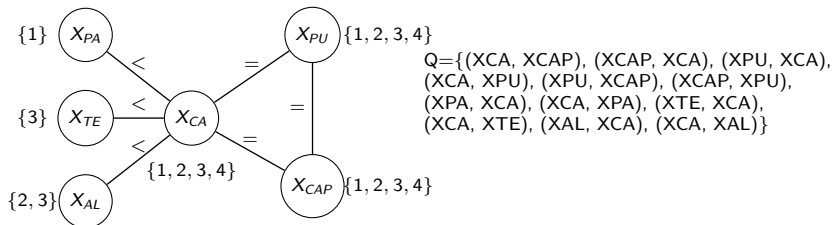
	Arco analizado	Dominio afectado	Q
1	(XCA, XCAP)		
2	(XCAP, XCA)		
3	(XPU, XCA)		
4	(XCA, XPU)		
5	(XPU, XCAP)		
6	(XCAP, XPU)		

## AC-3



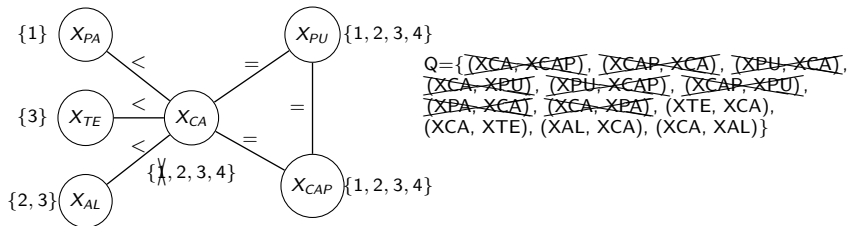
	Arco analizado	Dominio afectado	Q
1	(XCA, XCAP)		
2	(XCAP, XCA)		
3	(XPU, XCA)		
4	(XCA, XPU)		
5	(XPU, XCAP)		
6	(XCAP, XPU)		
7	(XPA, XCA)		

## AC-3



	Arco analizado	Dominio afectado	Q
1	(XCA, XCAP)		
2	(XCAP, XCA)		
3	(XPU, XCA)		
4	(XCA, XPU)		
5	(XPU, XCAP)		
6	(XCAP, XPU)		
7	(XPA, XCA)		
8	(XCA, XPA)	$DCA = \{\bigvee_{i=1}^4, 2, 3, 4\}$	$+ (XCAP, XCA), (XPU, XCA)$

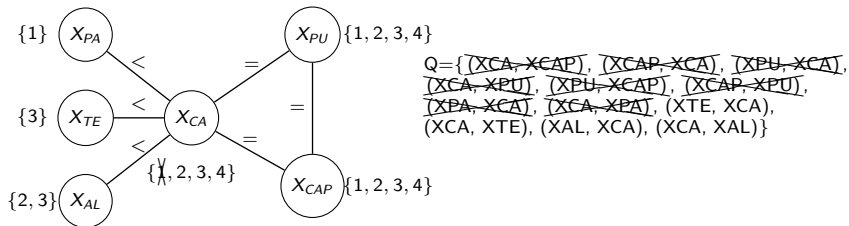
## AC-3



	Arco analizado	Dominio afectado	Q	...
8	(XCA, XPA)	DCA = $\{ \cancel{1}, 2, 3, 4 \}$	+ (XCAP, XCA), (XPU, XCA)	

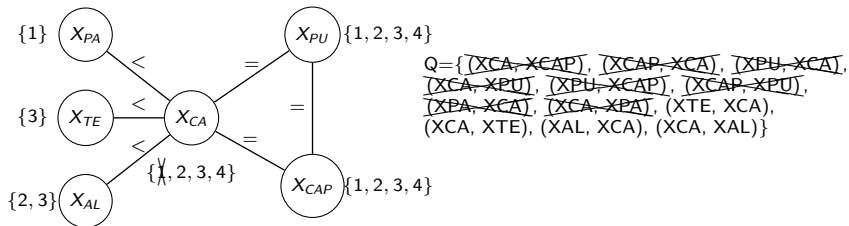


## AC-3



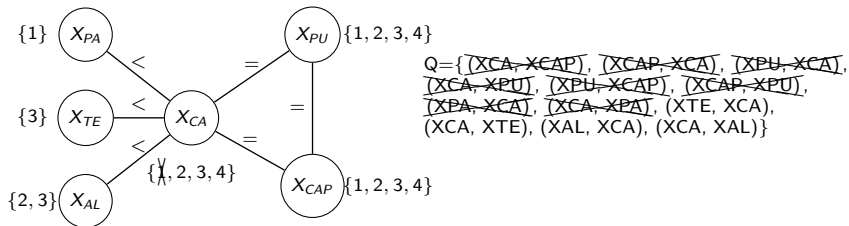
	Arco analizado	Dominio afectado	Q	...
8	(XCA, XPA)	DCA = $\{ \cancel{1}, 2, 3, 4 \}$	+ (XCAP, XCA), (XPU, XCA)	
9	(XTE, XCA)			

## AC-3



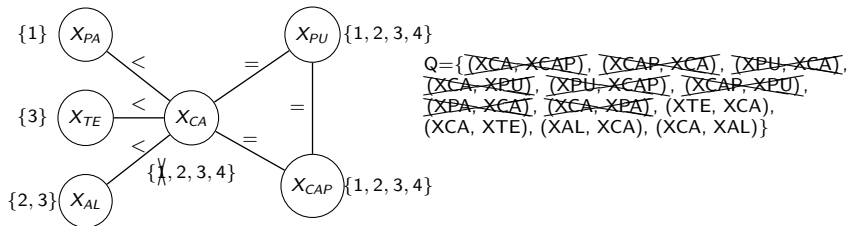
	Arco analizado	Dominio afectado	Q	...
8	(XCA, XPA)	DCA = $\{\cancel{1}, 2, 3, 4\}$	+ (XCAP, XCA), (XPU, XCA)	
9	(XTE, XCA)			
10	(XCA, XTE)	DCA = $\{\cancel{2}, \cancel{3}, 4\}$	+ (XPA, XCA)	

## AC-3



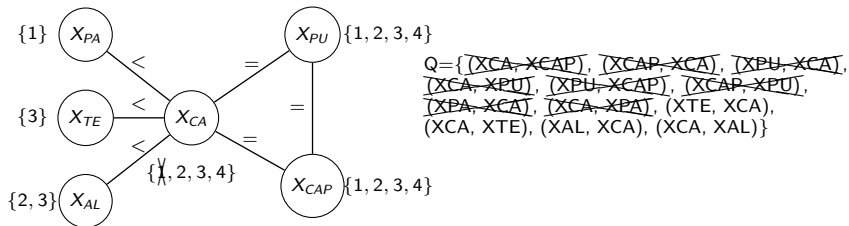
	Arco analizado	Dominio afectado	Q	...
8	(XCA, XPA)	DCA = $\{\cancel{1}, 2, 3, 4\}$	+ (XCAP, XCA), (XPU, XCA)	
9	(XTE, XCA)			
10	(XCA, XTE)	DCA = $\{\cancel{2}, \cancel{3}, 4\}$	+ (XPA, XCA)	
11	(XAL, XCA)			

## AC-3



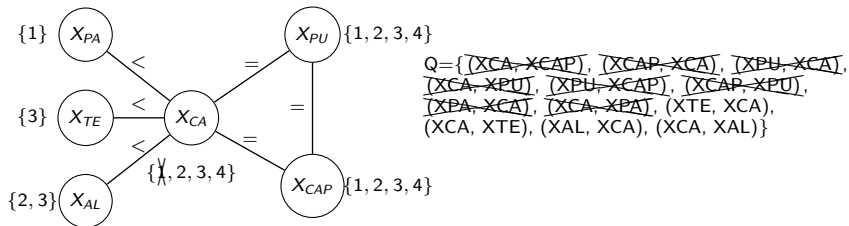
	Arco analizado	Dominio afectado	Q	...
8	(XCA, XPA)	DCA = <del>{1}</del> , 2, 3, 4	+ (XCAP, XCA), (XPU, XCA)	
9	(XTE, XCA)			
10	(XCA, XTE)	DCA = <del>{2, 3}</del> , 4	+ (XPA, XCA)	
11	(XAL, XCA)			
12	(XCA, XAL)			

## AC-3



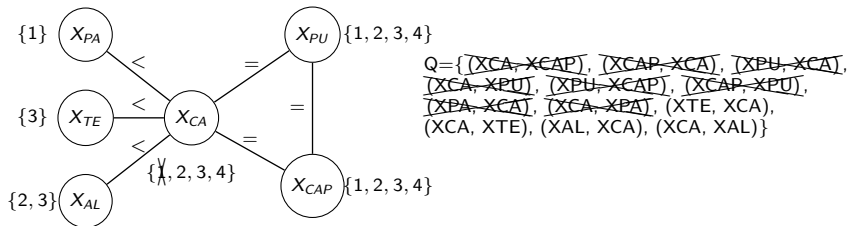
	Arco analizado	Dominio afectado	Q	...
8	(XCA, XPA)	DCA = $\{\cancel{1}, 2, 3, 4\}$	+ (XCAP, XCA), (XPU, XCA)	
9	(XTE, XCA)			
10	(XCA, XTE)	DCA = $\{\cancel{2}, \cancel{3}, 4\}$	+ (XPA, XCA)	
11	(XAL, XCA)			
12	(XCA, XAL)			
13	(XCAP, XCA)	DCAP = $\{\cancel{1}, \cancel{2}, \cancel{3}, 4\}$	+ (XPU, XCAP)	

## AC-3



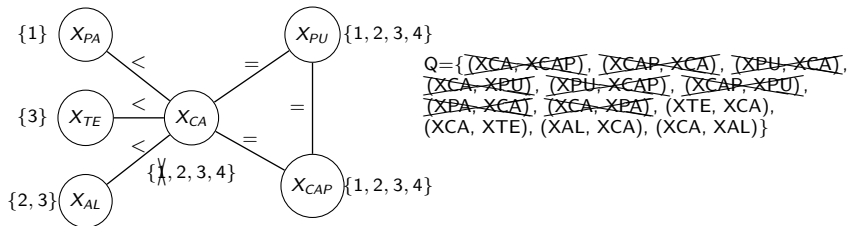
	Arco analizado	Dominio afectado	Q	...
8	(XCA, XPA)	DCA = <del>{1}</del> , 2, 3, 4	+ (XCAP, XCA), (XPU, XCA)	
9	(XTE, XCA)			
10	(XCA, XTE)	DCA = <del>{2, 3}</del> , 4	+ (XPA, XCA)	
11	(XAL, XCA)			
12	(XCA, XAL)			
13	(XCAP, XCA)	DCAP = <del>{1, 2, 3}</del> , 4	+ (XPU, XCAP)	
14	(XPU, XCA)	DPU = <del>{1, 2, 3}</del> , 4	+ (XCAP, XPU)	

## AC-3



	Arco analizado	Dominio afectado	Q	...
8	(XCA, XPA)	DCA = $\{ \cancel{1}, 2, 3, 4 \}$	+ (XCAP, XCA), (XPU, XCA)	
9	(XTE, XCA)			
10	(XCA, XTE)	DCA = $\{ \cancel{2}, \cancel{3}, 4 \}$	+ (XPA, XCA)	
11	(XAL, XCA)			
12	(XCA, XAL)			
13	(XCAP, XCA)	DCAP = $\{ \cancel{1}, \cancel{2}, \cancel{3}, 4 \}$	+ (XPU, XCAP)	
14	(XPU, XCA)	DPU = $\{ \cancel{1}, \cancel{2}, \cancel{3}, 4 \}$	+ (XCAP, XPU)	
15	(XPA, XCA)			

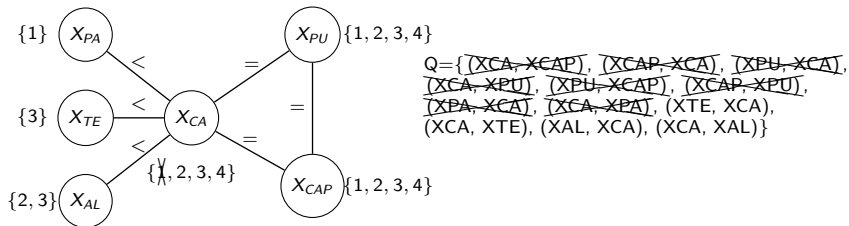
## AC-3



	Arco analizado	Dominio afectado	Q	...
8	(XCA, XPA)	DCA = $\{ \cancel{1}, 2, 3, 4 \}$	+ (XCAP, XCA), (XPU, XCA)	
9	(XTE, XCA)			
10	(XCA, XTE)	DCA = $\{ \cancel{2}, \cancel{3}, 4 \}$	+ (XPA, XCA)	
11	(XAL, XCA)			
12	(XCA, XAL)			
13	(XCAP, XCA)	DCAP = $\{ \cancel{1}, \cancel{2}, \cancel{3}, 4 \}$	+ (XPU, XCAP)	
14	(XPU, XCA)	DPU = $\{ \cancel{1}, \cancel{2}, \cancel{3}, 4 \}$	+ (XCAP, XPU)	
15	(XPA, XCA)			
16	(XPU, XCAP)			

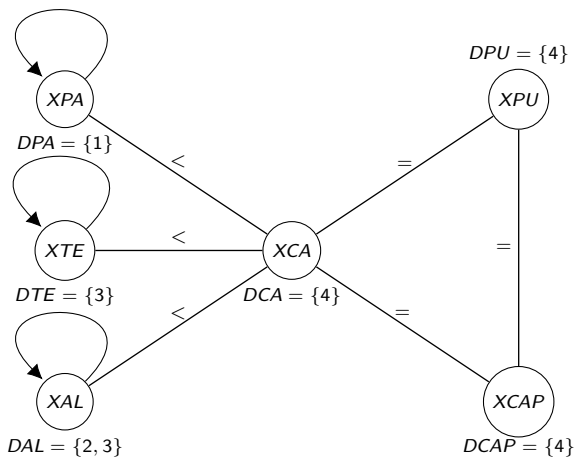


## AC-3

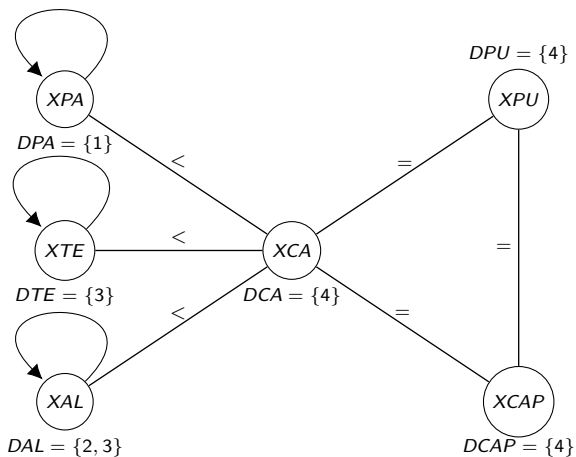


	Arco analizado	Dominio afectado	Q	...
8	(XCA, XPA)	DCA = <del>{1}</del> , 2, 3, 4	+ (XCAP, XCA), (XPU, XCA)	
9	(XTE, XCA)			
10	(XCA, XTE)	DCA = <del>{2, 3}</del> , 4	+ (XPA, XCA)	
11	(XAL, XCA)			
12	(XCA, XAL)			
13	(XCAP, XCA)	DCAP = <del>{1, 2, 3}</del> , 4	+ (XPU, XCAP)	
14	(XPU, XCA)	DPU = <del>{1, 2, 3}</del> , 4	+ (XCAP, XPU)	
15	(XPA, XCA)			
16	(XPU, XCAP)			
17	(XCAP, XPU)			

## Grafo

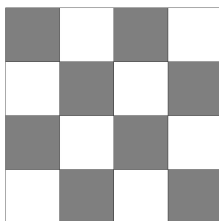


## Grafo



$$E.B. = 1 \cdot 1 \cdot 2 \cdot 1 \cdot 1 \cdot 1 = 2$$

# Ejemplo



- Nodo consistencia
- Arco consistencia
- Camino consistencia
- 4-consistencia

# Consideraciones Importantes

En un CSP binario:

- Si un problema tiene solución, entonces ¿Es arco-consistente?
- Si un problema es arco-consistente, entonces ¿Tiene solución?
- Si un problema es arco-consistente, y todas las variables tienen un sólo valor posible en el dominio, entonces ¿El problema tiene solución?
- Si un problema es k-consistente, entonces ¿Tiene solución?