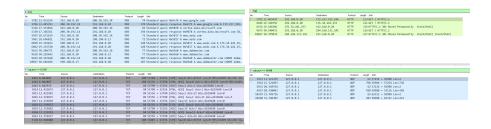
Laboratorio 1 Redes

Rodrigo Cayazaya - Jean-Franco Zárate Mayo 2020

Uso de Wireshark

 Referente a los mensajes realizados por las aplicaciones: ¿Qué tipos de protocolo espera ver? ¿Cuáles encontró? Justifique sus expectativas y las diferencias que encuentre.

Se espera encontrar 3 protocolos; HTTP, TCP y UDP, ya que estos son los que fueron ocupados en la ejecución de la aplicación. Luego, analizando el tráfico de datos con Wireshark, se encontraron 4 protocolos durante las solicitudes. Estos son los 3 esperados junto con el protocolo DNS.



■ Las interacciones vía TCP entre el cliente y el servidor, ¿Deben ocupan los mismos puertos a lo largo del tiempo? ¿Coincide con lo visto en Wireshark? Fundamente.

Debido a que se establece un handshaking con un puerto específico entre cliente y servidor, las interacciones deben ocupar los mismos puertos a lo largo del tiempo. Esto se ve efectivamente en Wireshark, donde los únicos puertos distintos son los que ocupan las páginas web con las que interactúa nuestro servidor (Se puede ver en la imagen de los protocolos TCP de la pregunta anterior).

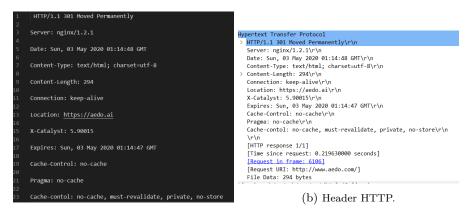
• Los contenidos de los mensajes enviados entre las aplicaciones, ¿son legibles?

Los contenidos de los mensajes enviados son ilegibles, ya que estos son mensajes codificados en hexadecimal. Para decodificarlos hay que ocupar un traductor hexadecimal - texto.

X-#--R----J---E-0000 58 a0 23 08 c8 52 <mark>c0 05 c2</mark> e4 4a c0 08 00 45 00 0010 02 be 35 1b 40 00 27 06 b9 42 b0 22 f1 fd c0 a8 --5-@-'--B-"---00 14 00 50 d2 31 17 74 2e b6 c1 18 d3 80 50 18 ...P.1.tP. 0030 00 0f ce 8e 00 00 48 54 54 50 2f 31 2e 31 20 33 ·····HT TP/1.1 3 0040 30 31 20 4d 6f 76 65 64 20 50 65 72 6d 61 6e 65 01 Moved Permane 6e 74 6c 79 0d 0a 53 65 72 76 65 72 3a 20 6e 67 ntly -- Se rver: ng 69 6e 78 2f 31 2e 32 2e 0060 31 0d 0a 44 61 74 65 3a inx/1.2. 1 Date: 0070 20 53 75 6e 2c 20 30 33 20 4d 61 79 20 32 30 32 Sun, 03 May 202 0080 30 20 30 31 3a 31 34 3a 34 38 20 47 4d 54 0d 0a 0 01:14: 48 GMT --43 6f 6e 74 65 6e 74 2d 0090 54 79 70 65 3a 20 74 65 Content- Type: te 78 74 2f 68 74 6d 6c 3b 20 63 68 61 72 73 65 74 00a0 xt/html; charset 00b0 3d 75 74 66 2d 38 0d 0a 43 6f 6e 74 65 6e 74 2d =utf-8 · · Content-00c0 4c 65 6e 67 74 68 3a 20 32 39 34 0d 0a 43 6f 6e Length: 294 -- Con 00d0 6e 65 63 74 69 6f 6e 3a 20 6b 65 65 70 2d 61 6c nection: keep-al 69 76 65 0d 0a 4c 6f 63 61 74 69 6f 6e 3a 20 68 00e0 ive -- Loc ation: h

■ Encuentre la respuesta a la consulta HTTP recibida por el servidor, ¿el header es igual al almacenado por el cliente, o existe alguna diferencia importante? Explique.

La diferencia encontrada entre el header del cliente y el de la respuesta a la consulta HTTP es mínima, ya que este último contiene sólo información adicional, como el tiempo de respuesta, el frame de la respuesta y la url solicitada, no es información de extrema relevancia.



(a) Header Cliente.