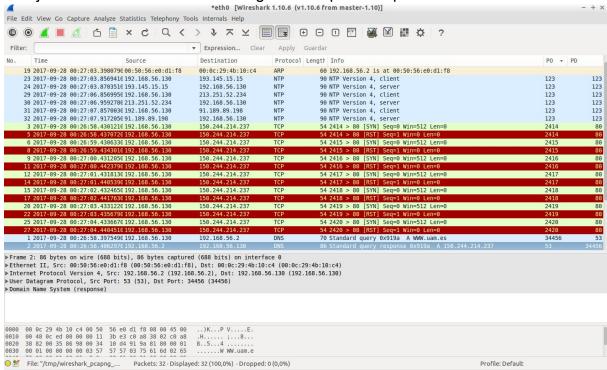
Practica 1:

Parte 0:

Ejercicio 1:

Para añadir las columnas PO y PD seguimos las instrucciones dadas en la práctica: Edit→Preferences→Columns y en el menú seleccionamos añadir columna tomando los campos deseados. Al organizar los paquetes y ver su valor en el campo 'PO' solo encontramos un paquete con el valor 53 (seleccionado en la imagen inferior).

No se encontró inconveniente en la realización de este ejercicio. El resultado del ejercicio lo encontramos en la siguiente captura de pantalla.



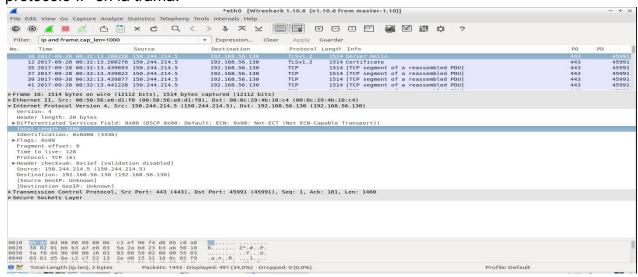
• Ejercicio 2:

Una vez terminada la captura, introducimos el filtro "ip and frame.cap_len > 1000" para obtener los paquetes solicitados por el enunciado.

Para guardar el filtro, basta con clicar en la esquina superior izquierda "File" y luego "Export specified packets".

Al revisar las longitudes de los cinco primeros paquetes (después del filtrado) todos eran de 1514 bytes, como se puede observar en la imagen inferior. Además, su longitud de protocolo IP era solo de 1500 bytes (fila seleccionada en la imagen

inferior), por ello inferimos que los otros 14 bytes corresponden a la cabecera del protocolo IP en la trama.



• Ejercicio 3:

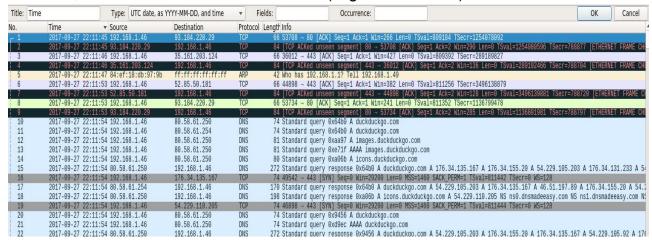
Para añadir la columna con información referente al tiempo de llegada entre paquetes utilizamos el mismo menú que en el ejercicio 1 y seleccionamos 'Delta Time' que muestra la información requerida.

En la siguiente captura de pantalla observamos la columna de "Interarrival" añadida al principio.

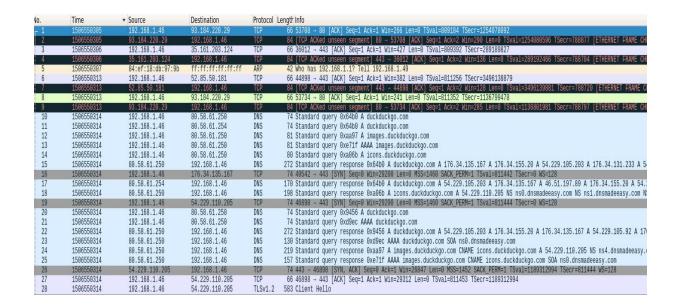
.244.214.237 .168.56.128 .168.56.128 .244.214.237	192.168.56.128 150.244.214.237 150.244.214.237	TCP TCP	54 1890 > 80 [SYN] Seq=0 Win=512 Len=0 60 80 > 1890 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=64240 Len=0 MSS=1460 54 1890 > 80 [RST] Seq=1 Win=0 Len=0	1890 80 1890	1896
.168.56.128 .168.56.128 .244.214.237	150.244.214.237 150.244.214.237	TCP	54 1890 > 80 [RST] Seq=1 Win=0 Len=0		
.168.56.128 .244.214.237	150.244.214.237			1890	
.244.214.237		TCP	FARROR OF FORMULA OF A STATE OF THE PARTY OF		86
	102 160 E6 120		54 1891 > 80 [SYN] Seq=0 Win=512 Len=0	1891	86
160 E6 120	192.168.56.128	TCP	60 80 > 1891 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=64240 Len=0 MSS=1460	80	189
.100.30.128	150.244.214.237	TCP	54 1891 > 80 [RST] Seq=1 Win=0 Len=0	1891	80
.168.56.128	150.244.214.237	TCP	54 1892 > 80 [SYN] Seq=0 Win=512 Len=0	1892	8
.244.214.237	192.168.56.128	TCP	60 80 > 1892 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=64240 Len=0 MSS=1460	80	189
.168.56.128	150.244.214.237	TCP	54 1892 > 80 [RST] Seq=1 Win=0 Len=0	1892	8
.168.56.128	150.244.214.237	TCP	54 1893 > 80 [SYN] Seq=0 Win=512 Len=0	1893	8
.244.214.237	192.168.56.128	TCP	60 80 > 1893 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=64240 Len=0 MSS=1460	80	189
.168.56.128	150.244.214.237	TCP	54 1893 > 80 [RST] Seq=1 Win=0 Len=0	1893	8
0c:29:38:c7:61	00:50:56:e0:d1:f8	ARP	42 Who has 192.168.56.2? Tell 192.168.56.128		
50:56:e0:d1:f8	00:0c:29:38:c7:61	ARP	60 192.168.56.2 is at 00:50:56:e0:d1:f8		
.168.56.128	213.251.52.234	NTP	90 NTP Version 4, client	123	12
.251.52.234	192.168.56.128	NTP	90 NTP Version 4, server	123	12
.168.56.128	150.244.214.237	TCP	54 1894 > 80 [SYN] Seq=0 Win=512 Len=0	1894	8
.244.214.237	192.168.56.128	TCP	60 80 > 1894 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=64240 Len=0 MSS=1460	80	189
.168.56.128	150.244.214.237	TCP	54 1894 > 80 [RST] Seq=1 Win=0 Len=0	1894	8
.168.56.128	150.244.214.237	TCP	54 1895 > 80 [SYN] Seq=0 Win=512 Len=0	1895	8
.244.214.237	192.168.56.128	TCP	60 80 > 1895 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=64240 Len=0 MSS=1460	80	189
.168.56.128	150.244.214.237	TCP	54 1895 > 80 [RST] Seq=1 Win=0 Len=0	1895	8
.168.56.128	150.244.214.237	TCP	54 1896 > 80 [SYN] Seq=0 Win=512 Len=0	1896	8
.244.214.237	192.168.56.128	TCP	60 80 > 1896 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=64240 Len=0 MSS=1460	80	189
.168.56.128	150.244.214.237	TCP	54 1896 > 80 [RST] Seq=1 Win=0 Len=0	1896	8
.168.56.128	150.244.214.237	TCP	54 1897 > 80 [SYN] Seq=0 Win=512 Len=0	1897	8
.244.214.237	192.168.56.128	TCP	60 80 > 1897 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=64240 Len=0 MSS=1460	80	189
.168.56.128	150.244.214.237	TCP	54 1897 > 80 [RST] Seq=1 Win=0 Len=0	1897	8
.168.56.128	193.145.15.15	NTP	90 NTP Version 4, client	123	12
.145.15.15	192.168.56.128	NTP	90 NTP Version 4, server	123	12
	.168.56.128 .244.214.237 .168.56.128 9c:29:38:c7:61 59:56:e9:d1:f8 .168.56.128 .251.52.234 .168.56.128 .244.214.237 .168.56.128 .244.214.237 .168.56.128 .244.214.237 .168.56.128 .244.214.237 .168.56.128 .244.214.237 .168.56.128 .244.214.237 .168.56.128 .168.56.128	.168.56.128	.168.56.128	.168.56.128	.168.56.128

• Ejercicio 4:

Para el primer cambio, hemos clicado en la columna "Time", hemos pulsado "Edit column", y nos ha aparecido sobre las columnas un menú como el siguiente, donde en "Type", eligiendo "UTC date" y clicando OK, obtenemos el tiempo en formato "humano", como observamos a continuación (segunda columna):

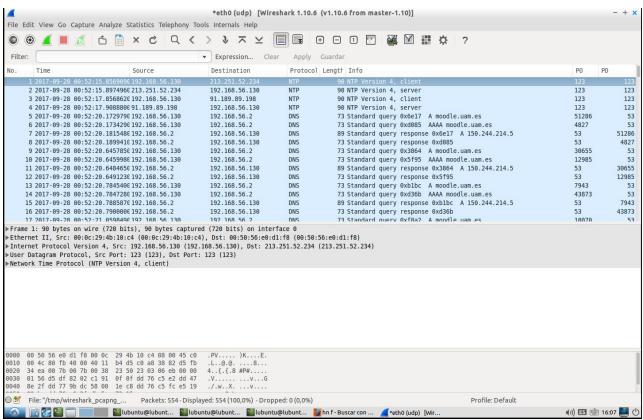


Para poner el tiempo en formato Unix hemos tenido que clickar en "View" en el menú superior, luego en "Time Display Format", y seleccionar "Seconds since 1970-01-01" y obtenemos un escenario como el siguiente (segunda columna):



• Ejercicio 5:

La captura la iniciamos con la configuración Capture Filter a "udp", dejando pasar solo paquetes del protocolo "User Data Protocol". Con esta configuración no se capturaban los paquetes generados por el comando hping3. A continuación vemos el resultado:



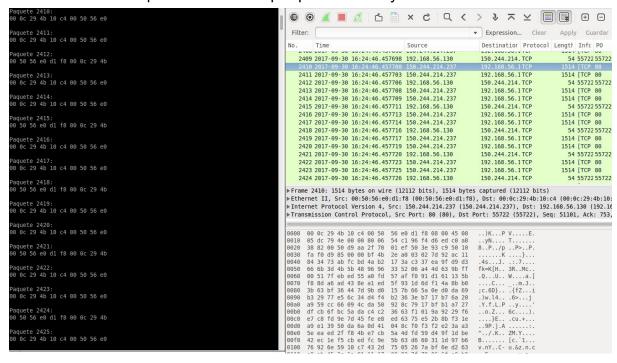
Parte 1:

El programa de la práctica fue probado tanto con Valgrind como comprobando las salidas con Wireshark.

A continuación adjuntamos capturas de pantalla en las que mostramos el correcto funcionamiento del programa implementado.

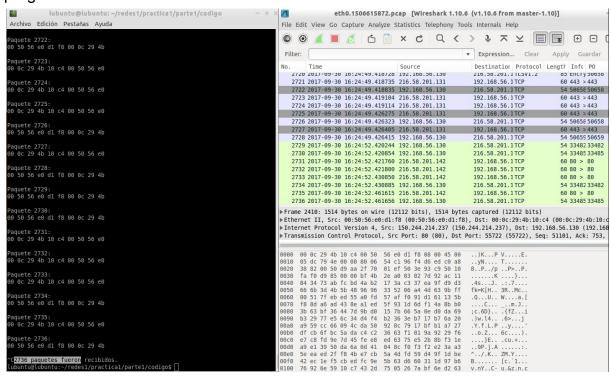
Capturas de ejecución con un argumento:

Solicitamos que se mostraran por pantalla 10 bytes.



Observamos que, en efecto, los 10 primeros bytes del paquete 2410 coinciden en la salida del programa con Wireshark.

En la siguiente captura se puede ver que el número total de paquetes capturados (los que muestra Wireshark) coincide con los paquetes contados por el programa.



Generando un archivo .pcap a traves de la captura de paquetes en wireshark, hemos podido comprobar el funcionamiento de nuestro programa al introducir 2 argumentos (siendo este fichero pcap el segundo).

Efectivamente, el numero de paquetes analizados coincide con el de wireshark, asi como los 10 primeros Bytes de cada uno. En la imagen adjunta se puede apreciar como esto ocurre con el ultimo paquete capturado.

