

COM111 - Algoritmo e Estrutura de Dados I Prof^a Elisa de Cássia Silva Rodrigues

Lista de Exercícios 1

Observações:

Equipe: até 2 alunos.

 $Entrega: 23h59 \ do \ dia \ 19/08/2019 \ (segunda-feira).$ $E-mail: \ profa.elisa.rodrigues@gmail.com$ $Assunto \ do \ e-mail: \ [COM111][L1] \ xxxxx \ xxxxx$

Nome do arquivo: com111_lista1_xxxxx_xxxxx.zip (com111_lista1_ex1_xxxxx_xxxxx.c e com111_lista1_ex2_xxxxx_xxxxx.c)

- 1. Escreva um programa que leia um número l de linhas e um número c de colunas. Em seguida, um vetor V de tamanho l * c e uma matriz M com l linhas e c colunas devem ser alocados dinamicamente. Seu programa deve executar as tarefas abaixo sequencialmente, através de chamadas de funções:
 - (a) Preencher o vetor V com valores inteiros digitados pelo usuário.
 - (b) Imprimir o vetor V na tela.
 - (c) Preencher a matriz M, sequencialmente, com os valores do vetor V.
 - (d) Imprimir a matriz M na tela.
- 2. Crie um registro (struct) ALUNO que contenha os seguintes campos:
 - (a) int matricula;
 - (b) char nome[50];
 - (c) int dia nasc;
 - (d) int mes nasc;
 - (e) int ano nasc;
 - (f) float nota;

Escreva um programa que leia o número n de alunos a serem cadastrados. Em seguida, um vetor V com n posições **deve ser alocado dinamicamente** usando uma função que retorna um ponteiro do tipo ALUNO. O programa deve preencher o vetor V e imprimir o registro dos alunos aprovados, isto é, com nota maior ou igual a 6,0. Para executar tais tarefas devem ser criadas funções para:

- (a) Alocar memória dinamicamente para um vetor do tipo ALUNO.
- (b) Preencher o vetor de alunos.
- (c) Imprimir o vetor de alunos.
- (d) Preencher o registro de um aluno.
- (e) Imprimir o registro de um aluno.