

CONTATO

e-mail: rodrigo.cavalcanti@ccc.ufcg.edu.br

GitHub: github.com/RodrigoEC

Linkedin: linkedin.com/in/rodrigo-eloy/

Lattes

http://lattes.cnpq.br/8806938963179285

Portfólio: https://rodrigoec.vercel.app

COMPETÊNCIAS

Python, HTML, CSS, Java, JavaScript, Gatsby, ReactJS, Docker, Docker-Compose, NLTK, Spacy, SQL

IDIOMAS

Português (Nativo) Inglês (Intermediário-avançado)

EXPERIÊNCIAS EXTRA-ACADÊMICAS

Core team da OpenDevUFCG

Fev. 2021 - Atualmente

Organização com intuito de propagar a cultura **Open Source** no ambiente universitário.

Membro dos guardians

Ago. 2021 - Atualmente

Idealizador da célula dos guardians do projeto HoCo.

Organizador e palestrante do Hacktoberfest OpendevUFCG

Out. 2021

Evento que acontece durante o mês de outubro com o objetivo de compartilhar conhecimento e incentivar a cultura open source.

RODRIGO ELOY CAVALCANTI

SOBRE MIM

Atualmente estou cursando as cadeiras do quinto e sexto períodos na Unversidade Federal de Campina Grande (UFCG). Sempre gostei muito de todo o processo de criação e elaboração de novas soluções para problemas e já criei alguns projetos provenientes dessa vontade de criar coisas.

Profissionalmente, tenho muito interesse em desenvolvimento web, tanto front-end quanto back-end, sendo engenharia de software a área de computação que penso em seguir.

EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

ePol - Desenvolvedor/Pesquisador em ciência de dados

Software Practices Laboratory | Mar. 2020 - Ago. 2021

Projeto da Polícia Federal em colaboração com o laboratório Software Practices Laboratory (SPLab) na UFCG. Habilidades adquiridas durante o projeto: **técnicas de sumarização**, construção de **APIs Rest** e noções de **front-end** com **ReactJS**.

CodeSQ - Desenvolvedor front-end

Software Practices Laboratory | Ago. 2021 - Atualmente

Projeto da empresa HPE em parceria com laboratório Software Practices Laboratory (SPLab) na UFCG. Durante o projeto foi possível se aprofundar no desenvolvimento **front-end** com **ReactJS**.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharelado em Ciência da Computação

Universidade Federal de Campina Grande (UFCG) AGOSTO DE 2020 - JUNHO DE 2023 (PREVISÃO)

ALGUNS PROJETOS PESSOAIS

HoCo

O projeto foi criado com o objetivo de criar uma plataforma onde os alunos do curso de Ciência da Computação na UFCG conseguissem armazenar e gerenciar as suas atividades complementares no curso.

Tecnologias Utilizadas: ReactJS, Docker, Python

SoLanches

O projeto SoLanches foi idealizado e desenvolvido durante a cadeira de engenharia de software com o objetivo de prover uma espécie de vitrine virtual para os comércios da cidade de Solânea - PB, uma vez que a cidade não aderiu o iFood, abstraindo toda a lógica de compra deixando a aplicação simples, amigável ao usuário e mais fácil de usar

Tecnologias Utilizadas: ReactJS, Python.