

```
1 // No cambies los nombres de las funciones.
2
3 function obtenerMayor(x, y) {
4   // "x" e "y" son números enteros (int).
5   // Devuelve el número más grande
6   // Si son iguales, devuelve cualquiera de los dos
7   // Tu código:
8   if(x > y) {
9     return x;
10  }
11  return y;
12 }
13
14 function mayoriaDeEdad(edad) {
15   //Determinar si la persona según su edad puede ingresar a un evento.
16   //Si tiene 18 años ó más, devolver --> "Allowed"
17   //Si es menor, devolver --> "Not allowed"
18   if(edad >= 18) {
19     return "Allowed";
20   }
21   else {
22     return "Not allowed";
23   }
24 }
25
26 function conection(status) {
27   //Recibimos un estado de conexión de un usuario representado por un valor numérico.
28   //Cuando el estado es igual a 1, el usuario está "Online"
29   //Cuando el estado es igual a 2, el usuario está "Away"
30   //De lo contrario, presumimos que el usuario está "Offline"
31   //Devolver el estado de conexión de usuario en cada uno de los casos.
32   if(status === 1) {
33     return "Online";
34   }
35   else if(status === 2) {
36     return "Away";
37   }
38   else {
39     return "Offline";
40   }
41 }
42
43 function saludo(idioma) {
44   // Devuelve un saludo en tres diferentes lenguajes:
45   // Si "idioma" es "aleman", devuelve "Guten Tag!"
46   // Si "idioma" es "mandarin", devuelve "Ni Hao!"
47   // Si "idioma" es "ingles", devuelve "Hello!"
48   // Si "idioma" no es ninguno de los anteiores o es `undefined` devuelve "Hola!"
49   // Tu código:
50   if(idioma === 'aleman') {
51     return 'Guten Tag!';
52   } else if (idioma === 'mandarin') {
53     return 'Ni Hao!';
54   } else if (idioma === 'ingles') {
55     return 'Hello!';
56   } else {
57     return 'Hola!';
58   }
59 }
60
61 function colors(color) {
62   //La función recibe un color. Devolver el string correspondiente:
63   //En caso que el color recibido sea "blue", devuleve --> "This is blue"
64   //En caso que el color recibido sea "red", devuleve --> "This is red"
65   //En caso que el color recibido sea "green", devuleve --> "This is green"
66   //En caso que el color recibido sea "orange", devuleve --> "This is orange"
67   //Caso default: devuelve --> "Color not found"
68   //Usar el statement Switch.
69   switch(color) {
70     case "blue":
71       return "This is blue";
72     case "red":
73       return "This is red";
74     case "green":
75       return "This is green";
76     case "orange":
77       return "This is orange";
78     default:
79       return "Color not found";
80   }
81 }
82
83 function esDiezOCinco(numero) {
84   // Devuelve "true" si "numero" es 10 o 5
85   // De lo contrario, devuelve "false"
86   // Tu código:
87   return numero === 10 || numero === 5;
88 }
89
90 function estaEnRango(numero) {
91   // Devuelve "true" si "numero" es menor que 50 y mayor que 20
92   // De lo contrario, devuelve "false"
93   // Tu código:
94   return numero < 50 && numero > 20;
95 }
96
97 function esEntero(numero) {
98   // Devuelve "true" si "numero" es un entero (int/integer)
99   // Ejemplo: 0.8 -> false
100  // Ejemplo: 1 -> true
101  // Ejemplo: -10 -> true
102  // De lo contrario, devuelve "false"
103  // Pista: Puedes resolver esto usando `Math.floor`
104  // Tu código:
105  return numero % 1 === 0;
106 }
107
108 function fizzBuzz(numero) {
109   // Si "numero" es divisible entre 3, devuelve "fizz"
110   // Si "numero" es divisible entre 5, devuelve "buzz"
111   // Si "numero" es divisible entre 3 y 5 (ambos), devuelve "fizzbuzz"
112   // De lo contrario, devuelve el numero
113   if(numero % 15 === 0) return 'fizzbuzz';
114   if(numero % 3 === 0) return 'fizz';
115   if(numero % 5 === 0) return 'buzz';
116   return numero;
117 }
118
119 function operadoresLogicos(num1, num2, num3) {
120   //La función recibe tres números distintos.
121   //Si num1 es mayor a num2 y a num3 y además es positivo, retornar ---> "Número 1 es mayor y positivo"
122   //Si alguno de los tres números es negativo, retornar ---> "Hay negativos"
123   //Si num3 es más grande que num1 y num2, aumentar su valor en 1 y retornar el nuevo valor.
124   //0 no es ni positivo ni negativo. Si alguno de los argumentos es 0, retornar "Error".
125   //Si no se cumplen ninguna de las condiciones anteriores, retornar false.
126   if(num1 < 0 || num2 < 0 || num3 < 0) {
127     return "Hay negativos";
128   }
129   else if(num1 === 0 || num2 === 0 || num3 === 0) {
130     return "Error";
131   }
132   else if(num1 > 0 && num1 > num2 && num1 > num3) {
133     return "Número 1 es mayor y positivo";
134   }
135   else if(num3 > num1 && num3 > num2) {
136     return num3 + 1;
137   }
138   else {
139     return false;
140   }
141 }
142
143 function esPrimo(numero) {
144   // Devuelve "true" si "numero" es primo
145   // De lo contrario devuelve "falso"
146   // Pista: un número primo solo es divisible por sí mismo y por 1
147   // Pista 2: Puedes resolverlo usando un bucle `for`
148   // Nota: Los números 0 y 1 NO son considerados números primos
149   // Test
150   if( numero < 2) return false;
151   if(numero === 2) return true;
152   for(var i = 2; i < numero; i++) {
153     if(numero % i === 0) {
154       return false;
155     }
156   }
157   return true;
158 }
159
160 function esVerdadero(valor){
161   //Escribe una función que reciba un valor booleano y retorne "Soy verdadero"
162   //si su valor es true y "Soy falso" si su valor es false.
163   //Escribe tu código aquí
164   if(valor === true){
165     return "Soy verdadero"
166   }
167   return "Soy falso"
168 }
169
170 function tablaDelSeis(){
171   //Escribe una función que muestre la tabla de multiplicar del 6 (del 0 al 60).
172   //La función devuelve un array con los resultados de la tabla de multiplicar del 6 en orden creciente.
173   //Escribe tu código aquí
174   let arrayTablaDel6 = []
175   for (let i = 0; i < 11; i++) {
176     arrayTablaDel6.push(6 * i)
177   }
178   return arrayTablaDel6
179 }
180
181 function tieneTresDigitos(numero){
182   //Leer un número entero y determinar si tiene 3 dígitos.
183   //Escribe tu código aquí
184   if(numero > 99 && numero < 1000){
185     return true
186   }
187   return false
188 }
189
190 function doWhile(numero) {
191   //Implementar una función tal que vaya aumentando el valor recibido en 5 hasta un límite de 8 veces
192   //Retornar el valor final.
193   //Usar el bucle do ... while.
194   var a = numero;
195   var i = 0;
196   do {
197     i = i + 1;
198     a = a + 5;
199   }
200   while(i < 8);
201   return a;
202 }
203
204 // No modificar nada debajo de esta línea
205 // -----
206
207 module.exports = {
208   obtenerMayor,
209   mayoriaDeEdad,
210   conection,
211   saludo,
212   colors,
213   esDiezOCinco,
214   estaEnRango,
215   esEntero,
216   fizzBuzz,
217   operadoresLogicos,
218   esPrimo,
219   esVerdadero,
220   tablaDelSeis,
221   tieneTresDigitos,
222   doWhile
223 };
```