

# Tarea 2

## Programación II

Rodrigo Ignacio Estay Muñoz

### Notas respecto al programa:

- En el modo *Agregar*, la figura solo se agregará si ya se ha seleccionado una forma, y el centro de la figura se creará donde se hizo click.
- En el modo *Eliminar* se eliminará la forma que se le haga click (siempre y cuando el pixel que se le hizo click pertenezca a la forma), y si existen formas apiladas, se eliminará la que está más arriba.
- En el modo *Modificar* primero se debe seleccionar la forma a cambiar su posición (la manera en la cual se selecciona la forma es igual a como se selecciona a eliminarse), luego la forma se moverá hacia donde se haga el siguiente click.
- La forma escogida solo afecta el modo Agregar.
- Solo se pueden manejar formas en el área blanca, el área gris es reservada a los botones.

### Notas adicionales:

- En el archivo rar se incluye una foto del diagrama UML de mayor calidad.
- Se hizo uso de un objeto “AlmacenFormas” el cual era requerido anteriormente, el profesor me permitió dejarlo así.

