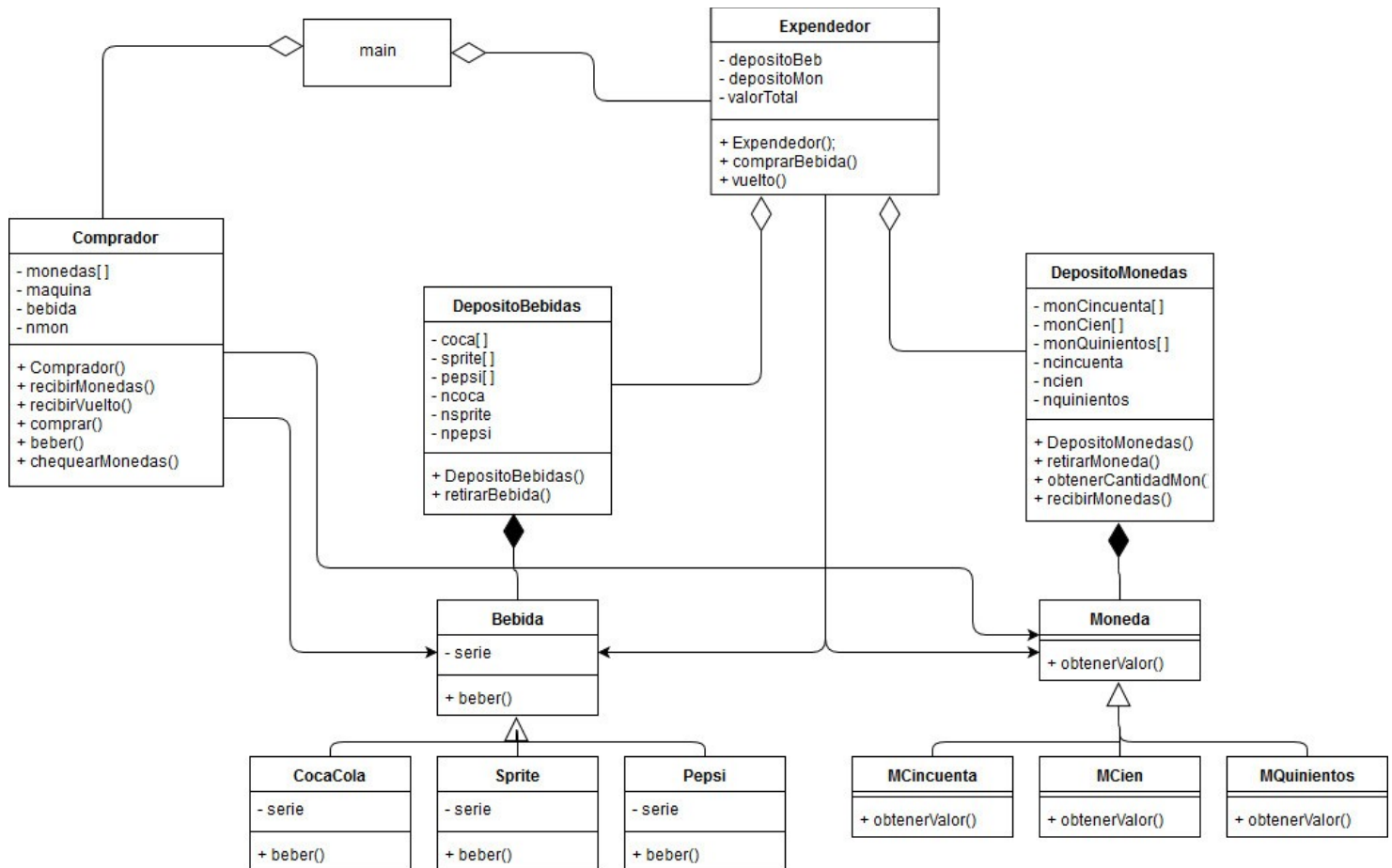


Expendedor de Bebidas

Programacion II: Tarea 1

Rodrigo Ignacio Estay Muñoz

Diagrama UML:



Notas: - Dependiendo de como se prueba el programa, main podría crear objetos de clase Moneda o Bebida.

- Se ha incluido una imagen del diagrama en el fichero .rar por si no se alcanza a ver muy bien la imagen de este documento.