

Rodrigo

Emmanuel

Flores

Avalos

## Full Stack Web Developer & Data Analyst

Experiencia en la industria: **6 años**

Licenciatura en: **Ingeniería en  
computación**

Núm. de Cedula Profesional

Técnico en: **Mantenimiento de  
Cómputo**

**En trámite**

| Cursos   |   | Certificaciones  |
|--|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"><li>• NodeJS y V8 engine, 2022.</li><li>• Javascript para Backend, 2022</li><li>• Javascript para Frontend</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Python comprehensions, 2022</li><li>• Matemáticas y estadística para data science, 2023</li></ul> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Matlab Machine learning Onramp, 2023</li><li>• Matlab Machine learning with Matlab, 2023</li><li>• Matlab Onramp , 2020.</li></ul> |

### Experiencia Profesional

**Nombre de la empresa:** C&A Systems

**Duración:** Marzo 2021 – Septiembre 2021

**Rol:** Ingeniero de desarrollo Backend

**Tecnología utilizada:** Java con PrimeFaces y C# con .Net Framework

**Actividades en el proyecto:** Desarrollo y fábrica de código para las cuentas de KN México y Elara comunicaciones

**Objetivo del proyecto:** Desarrollo de proyectos a la medida.

**Principales logros en el proyecto:** Trabajo en conjunto y apoyo para equipos de programación siendo desde desarrollador Backend hasta apoyo en funciones de QA, Testing y Product Owner.

**Nombre de la empresa:** Sinteg de México para el Museo Nacional de Antropología

**Duración:** Enero 2018 – Junio 2019

**Rol:** Ingeniero técnico de audio y video

**Tecnología utilizada:** N/A

**Actividades en el proyecto:** Mantenimiento correctivo y preventivo a equipos de audio y video del Museo Nacional de Antropología e Historia perteneciente al INBA como ingeniero de planta trabajando con las normas ISO 9001 ISO/IEC 200001 y la ISO/IEC 27001 en una empresa con la certificación Microsoft Gold Partner.

**Objetivo del proyecto:** Contención de problemas durante remodelación y corrección de errores de empresas previas.

**Principales logros en el proyecto:** Trabajo en equipos de tres personas siendo el líder de equipo bajo supervisión directa del director del Museo Nacional de Antropología.

**Nombre de la empresa:** Dirección General del Colegio de Ciencias y Humanidades de la Universidad Nacional Autónoma de México.

**Duración:** Diciembre 2016 – Diciembre 2018.

**Rol:** Consultor de programación.

**Tecnología utilizada:** C/C++ for Arduino.

**Actividades en el proyecto:** Redacción, codificación, revisión de código y armado para el libro de texto "Guía didáctica de robótica educativa con Arduino. Aplicaciones para bachillerato" libro de texto enfocado a nivel bachillerato coordinado por la Dirección

General del Personal Académico bajo el nombre de "Proyecto INFOCAB PB 102313 Publicado por la Universidad Nacional Autónoma de México

con el ISBN 978-607-02-7760-3.

**Objetivo del proyecto:** Revisión y consultoría post edición de código y ensamblaje de prototipos.

**Principales logros en el proyecto:** Revisión y re publicación de la segunda edición del libro con todos los errores corregidos.

| Servidores                           | Lenguajes de Programación |           |              | Frameworks / Librerías |  |
|--------------------------------------|---------------------------|-----------|--------------|------------------------|--|
| - Express                            | - JavaScript              | - Python  | - React      | - NextJS               |  |
| - Azure                              | - TypeScript              | - Matlab  | - Django     | - Electron             |  |
| - AWS                                | - C/C++                   | - Rust    | - Vue        | - React Native         |  |
|                                      | - Java                    | - NoSQL   | - Redux      | - Flask                |  |
|                                      | - SQL                     | - GraphQL | - Nest       | - .Net                 |  |
| Idiomas                              | DevOps tolos              |           | Metodologías |                        |  |
| - Inglés: Intermedio                 | - Docker                  |           | - SCRUM      |                        |  |
| - Castellano: Nativo                 | - Jenkins                 |           | - RUP        |                        |  |
|                                      | - Kubernetes              |           | - Cascade    |                        |  |
|                                      | - Vercel                  |           |              |                        |  |
|                                      | - Render                  |           |              |                        |  |
| Competencias Generales (soft skills) |                           |           |              |                        |  |

Enlista las competencias y el dominio que tienes en cada una de ellas.

|                     |  |
|---------------------|--|
| Responsabilidad     | A menudo dedico tiempo personal a mejorar o completar un trabajo.  |
| Autogestión         | A Me considero una persona muy preparada y eficaz en las tareas que se me asignan.   |
| Liderazgo           | A Me interesa el liderazgo y me encantaría ser responsable de un área o equipo.  |
| Motivación          | Pienso que los grandes riesgos a menudo conllevan mayores recompensas.   |
| Inteligencia Social | Generalmente sé adaptar mi comportamiento a las necesidades de la situación social.  |
| Autonomía           | Soy un buen trabajador en equipo siempre y cuando exista una buena dirección.  |
| Arbitraje           | No me cuesta encontrar ideas comunes ante opiniones totalmente enfrentadas.  |
| Cooperación         | Tiende a creer que en un trabajo en grupo los méritos deben ser compartidos a pesar de que algunos miembros del equipo se hayan esforzado menos en lograr los objetivos. |

Nombre Rodrigo Emmanuel Flores Avalos

Cedula S/N

CURP FOAR990225HDFLVD06

RFC FOAR9902257F2