

Rodrigo Barbosa

Desenvolvedor de software

Batatais - São Paulo
github.com/RodrigoFBarbosa
(16) 99313-1518
rodrigobarbosa.p99@gmail.com

EXPERIÊNCIA

Wingeon Game Studios, Remoto — *Quality Assurance*

FEVEREIRO À DEZEMBRO DE 2023

- Garanti a qualidade de produtos por meio de participação no processo de identificação de bugs, validação de soluções e contribuição para o lançamento bem sucedido de novas funcionalidades.
- Trabalho utilizando a metodologia Scrum.
- As ferramentas e tecnologias utilizadas foram a linguagem de programação Lua junto ao Visual Studio Code e o site Trello.

FORMAÇÃO

ETEC Antônio de Pádua Cardoso, Batatais/SP — *Médio*

JANEIRO DE 2014 À DEZEMBRO DE 2016

- Período de formação no ensino médio.

Universidade Paulista, Ribeirão Preto/SP — *Superior*

JANEIRO DE 2022 À DEZEMBRO DE 2023

- Formação no curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

Escola de ensino Fisk, Batatais/SP — *Extracurricular*

JANEIRO DE 2014 À FEVEREIRO DE 2017

- Obtenção de proficiência na língua inglesa.

PROJETOS PESSOAIS

Folha de Pagamento — *Projeto Integrado Multidisciplinar*

- Foi um projeto realizado para a faculdade como a parte final de um trabalho de conclusão de curso. Nele é possível realizar um CRUD para controle de funcionários. As tecnologias utilizadas foram HTML, SCSS, Angular, TypeScript, Java, Spring e PostgreSQL. O projeto pode ser encontrado no meu GitHub.

Portfólio — *Prática Pessoal*

- Site pessoal onde falo sobre minha trajetória na área tecnológica, formações, competências e também minhas redes sociais.

COMPETÊNCIAS

Linguagens de Programação e outras tecnologias

JavaScript, TypeScript, Java, C#
Lua
HTML, CSS, PostgreSQL

Bibliotecas e Frameworks

Bootstrap, Angular, Entity, .NET

Plataformas e Ferramentas

Git, GitHub, Figma, Vercel

IDIOMAS

Português - Nativo

Inglês - Avançado

INTERESSES

Musculação, viagens, futebol, video games, séries e filmes de suspense, ficção científica: Interestelar de Christopher Nolan.