# Como Criar um Plugin para o osTicket

## Introdução ao Desenvolvimento de Plugins

O desenvolvimento de plugins para o osTicket representa um desafio significativo, principalmente devido à falta de documentação oficial. Este guia baseia-se em informações obtidas a partir de um blog não oficial, que descreve como criar um plugin no osTicket.

Neste guia, focamos na construção de um plugin compatível com a versão 1.18 do osTicket, enquanto o guia original foi elaborado para a versão 1.9.3. Abordaremos os desafios resultantes dessas diferenças de versão e forneceremos soluções adequadas ao longo do processo.

Para que um plugin seja reconhecido pelo osTicket, ele deve estar numa pasta que contenha um ficheiro plugin.php, um ficheiro de configuração Config.php e um ficheiro principal com a lógica do plugin. Esta pasta deve ser colocada na diretoria [INSTALL\_ROOT]/include/plugins do OsTicket.

## Passo 1: Criar o Ficheiro plugin.php

O primeiro passo será criar um ficheiro plugin.php que contém a descrição e os dados essenciais do plugin. Abaixo, fornecemos um exemplo prático de como este ficheiro deve ser estruturado:

```
<?php
return array(
    'id' => 'rodrigo:PluginExemplo',
    'version' => '1.0',
    'name' => 'Plugin Exemplo',
    'author' => 'Rodrigo',
    'description' => 'Plugin exemplo que faz alguma coisa.',
    'url' => 'https://github.com/poctob/OSTEquipmentPlugin/wiki/Plugin-Development-Introduction',
    'plugin' => 'PluginExemplo.php:PluginExemplo'
);
?>
```

## Elementos do Array

• id: Identificador único para o plugin, ex. 'rodrigo:PluginExemplo'.

- version: Versão do plugin, ex. '1.0'.
- name: Nome do plugin exibido na interface, ex. 'Plugin Exemplo'.
- author: Nome do(s) autor(es), ex. 'Rodrigo'.
- description: Breve descrição do plugin.
- url: URL para o helpdesk se aplicavél.
- **plugin**: Ficheiro principal com a lógica do plugin e a classe a ser instanciada, ex. 'PluginExemplo.php:PluginExemplo'.

## Passo 2. Página de Configuração do Plugin

Como mencionado anteriormente, o plugin necessita ter uma classe de configuração para ser reconhecido pelo osTicket. A seguir, apresentamos um exemplo prático da estrutura que esta classe deve adotar:

Exemplo de Ficheiro de Configuração Config.php

```
class PluginExemploConfig extends PluginConfig {
    function getOptions() {
        return array(
            'plugin_exemplo_backup' => new BooleanField([
                'id' => 'plugin_exemplo_backup',
                'label' => 'Fazer Backup',
                'configuration' => array(
                    'desc' => 'Ativar ou desativar backups automáticos.'
                )
            ]),
        );
    }
    function pre_save(&$config, &$errors) {
        global $msg;
        // Guardar a configuração antes de salvar
        if (!empty($this->get('plugin_exemplo_backup', ''))) {
            $this->set('plugin_exemplo_backup', $config['plugin_exemplo_backup']);
        }
        if (!$errors)
            $msg = 'Configuration updated successfully';
        return true;
    }
    function post save(&$config, &$errors) {
        global $msg;
        // Lógica post_save, se necessário
        if (isset($config['plugin_exemplo_backup'])) {
            $msg = 'Configuração post_save realizada com sucesso';
        return true;
```

```
}
```

## Detalhes da Configuração

A classe PluginExemploConfig deriva de PluginConfig, que se encontra localizada em [INSTALL\_ROOT]/include/class.plugin.php. A função getOptions() é projetada para retornar um array com as opções de configuração do plugin.

A opção de configuração plugin\_exemplo\_backup é representada por uma select box com o ID plugin\_exemplo\_backup e o label "Fazer Backup". Esta select box inclui uma descrição que refere a sua funcionalidade "Ativar ou desativar backups automáticos". Os dados configurados são armazenados na tabela ost\_config na base de dados, designada pelo número do plugin. Cada nova instalação de um plugin aumenta este número, criando namespaces como plugin.3 ou plugin.44. Este sistema permite a instalação e gestão independente de múltiplos plugins, cada um acedendo as suas configurações específicas através do método \$this->getConfig()->get('setting');, garantindo a unicidade de cada configuração. Os dados são armazenados de forma escalar ou em formato JSON no campo de valor da tabela.

## Tipos de Campos Disponíveis

Os campos disponíveis para configuração, definidos em [INSTALL\_ROOT]/include/class.forms.php, incluem:

- TextboxField Caixa de texto simples.
- TextareaField Área de texto para conteúdos mais extensos.
- ThreadEntryField Área de texto, normalmente utilizada para discussões em fóruns.
- DatetimeField Select de datas baseado em JQuery.
- PhoneField Caixa de texto otimizada para a inserção de números de telefone.
- BooleanField select box para opções binárias de verdadeiro/falso.
- ChoiceField Campo dropdown para seleção entre várias opções.
- SectionBreakField Quebra de secção horizontal, que auxilia na organização visual das configurações.

### Função pre\_save(&\$config, &\$errors)

Esta função é ativada quando as configurações são submetidas pelo utilizador. Realiza a validação do lado do servidor e implementa a lógica necessária para o processamento das configurações. Para indicar uma falha durante as verificações, um erro é adicionado ao array de erros com \$errors['err'] = "mensagem";, e a função retorna false em pre\_save, impedindo a atualização das configurações.

```
Função post_save(&$config, &$errors)
```

Esta função é chamada após as configurações terem sido guardadas com sucesso. Aqui podemos adicionar qualquer lógica que precise de ser executada após a atualização das configurações. Por exemplo, enviar notificações ou atualizar caches.

# Passo 3. Classe Principal do Plugin

Para que um plugin seja válido no osTicket, a classe do plugin deve incluir apenas um método obrigatório: o método bootstrap(). Os demais métodos são opcionais e servem para ampliar a funcionalidade do plugin.

Tendo isso em mente, o próximo passo é criar um ficheiro denominado PluginExemplo.php para definir a classe principal do plugin, que deve conter toda a lógica necessária. Esta classe deve estender Plugin e incluir os métodos de inicialização e configuração do plugin. No exemplo abaixo, alguns métodos não estão completamente implementados, pois o objetivo principal é demonstrar a estrutura do plugin e não a lógica completa de funcionalidades específicas.

```
<?php
require_once(INCLUDE_DIR . 'class.plugin.php');
require_once(INCLUDE_DIR . 'class.signal.php');
require_once(INCLUDE_DIR . 'class.osticket.php');
require_once(__DIR__ . '/config.php');
define('PLUGIN_DIR', __DIR__ . '/');
define('EXAMPLE_TABLE', TABLE_PREFIX . 'example_table');
define('SESSION_PREVIOUS_STATE_PLUGIN_PREFIX', 'previousActiveStatePlugin_');
class PluginExemplo extends Plugin {
   public const PLUGIN_NAME = 'PluginExemplo';
   var $config_class = 'PluginExemploConfig';
    * Inicializa o plugin.
    * @return void
   function bootstrap() {
        // Conectar ao sinal de criação de tickets
        Signal::connect('model.created', array($this, 'onTicketCreated'),
'Ticket');
        if ($this->firstRun() && !$this->configureFirstRun()) {
            error_log('Falha ao configurar a primeira execução do plugin.');
        }
        if ($this->needUpgrade()) {
            $this->configureUpgrade();
        }
       // Realiza as ações específicas da instância
       $this->makeInstanceSpecificActions();
   }
     * Realiza as ações específicas da instância.
     * @return void
    private function makeInstanceSpecificActions() {
        $config = $this->getConfig();
```

```
if ($config->get('plugin_exemplo_backup') && parent::isActive()) {
            $this->realizarBackup();
       }
   }
    * Função chamada quando um ticket é criado.
     * @param Ticket $ticket O ticket recém-criado.
    * @return void
   function onTicketCreated($ticket) {
       error_log('Novo ticket criado: ID ' . $ticket->getId());
       // Adicionar lógica adicional a ser executada quando um ticket é criado
   }
   /**
    * Verifica se o plugin está ativo globalmente.
     * @return bool True se ativo, false caso contrário.
    */
   function isActive() {
        $currentlyActive = parent::isActive();
       $previouslyActive = $this->getCurrentActiveStatePlugin();
       if ($previouslyActive !== $currentlyActive) {
            $this->handleActivationChange($currentlyActive);
            $this->setCurrentActiveStatePlugin($currentlyActive);
       }
       return $currentlyActive;
   }
     * Manipula a mudança de ativação do plugin.
    * @param bool $currentlyActive O estado atual do plugin.
    * @return void
    */
   private function handleActivationChange($currentlyActive) {
       error_log("Plugin está a ser " . ($currentlyActive ? "ativado" :
"desativado") . ".");
       if ($currentlyActive) {
            $this->enablePlugin();
        } else {
           $this->disablePlugin();
       }
   }
     * Lógica a ser executada quando o plugin é ativado.
     * @return void
```

```
function enablePlugin() {
        if ($this->createDBTables()) {
            error_log("Plugin Exemplo ativado com sucesso!");
        } else {
            error log("Erro ao ativar o Plugin Exemplo.");
       }
   }
    /**
     * Lógica a ser executada quando o plugin é desativado.
     * @return void
    */
   function disablePlugin() {
       if ($this->cleanUp()) {
            error_log("Plugin Exemplo desativado com sucesso!");
       } else {
            error log("Erro ao desativar o Plugin Exemplo.");
        }
   }
    * Realiza o backup conforme a configuração do plugin.
    * @return void
   function realizarBackup() {
        error_log("Backup realizado com sucesso pelo Plugin Exemplo!");
        // Adicionar lógica de backup
   }
    /**
    * Verifica se esta é a primeira execução do plugin.
     * @return bool True se for a primeira execução, false caso contrário.
   function firstRun() {
        $initialized = !$this->getConfig()->get('plugin exemplo initialized',
false);
        error_log("firstRun retornou" . ($initialized ? "true" : "false") . ".");
        return $initialized;
   }
    /**
    * Verifica se o plugin precisa ser atualizado.
    * @return bool True se precisar de atualização, false caso contrário.
   function needUpgrade() {
        return false; // Lógica para determinar se o plugin precisa ser atualizado
   }
    /**
    * Configurações necessárias para a primeira execução do plugin.
```

```
* @return bool True se a configuração inicial foi bem-sucedida, false caso
contrário.
    */
   function configureFirstRun() {
        $this->getConfig()->set('plugin_exemplo_initialized', true);
        return true;
   }
    /**
    * Lida com a lógica de atualização do plugin.
    * @return void
    */
   function configureUpgrade() {
       // Lógica de atualização do plugin
   }
   /**
    * Cria tabelas na base de dados.
     * @return bool True se a criação das tabelas foi bem-sucedida, false caso
contrário.
    */
   function createDBTables() {
        $sql = "CREATE TABLE IF NOT EXISTS " . EXAMPLE_TABLE . " (
            id INT(11) UNSIGNED AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
           name VARCHAR(255) NOT NULL,
            description TEXT,
            created_at TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP
        ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4;";
       if (db_query($sql)) {
            error_log("Tabela " . EXAMPLE_TABLE . " criada com sucesso.");
            return true;
        } else {
            error_log("Falha ao criar tabela " . EXAMPLE_TABLE . ".");
            return false;
       }
   }
     * Função de limpeza ao desativar o plugin.
    * @return bool True se a remoção das tabelas foi bem sucedida, false caso
contrário.
    */
   function cleanUp() {
        $sql = "DROP TABLE IF EXISTS `" . EXAMPLE_TABLE . "`;";
        if (db query($sql)) {
            error_log("Tabela " . EXAMPLE_TABLE . " removida com sucesso.");
            return true;
        } else {
```

```
error_log("Erro ao remover a tabela " . EXAMPLE_TABLE . ".");
    return false;
}

/**

* Define o estado ativo atual na sessão para o plugin.

*    @param bool $state 0 estado ativo atual.

*/

private function setCurrentActiveStatePlugin($state) {
    $_SESSION[SESSION_PREVIOUS_STATE_PLUGIN_PREFIX] = $state;
}

/**

* Recupera o estado ativo atual do plugin.

*    @return bool|null 0 estado ativo atual ou null se não estiver definido.

*/

private function getCurrentActiveStatePlugin() {
    return $_SESSION[SESSION_PREVIOUS_STATE_PLUGIN_PREFIX] ?? null;
}
}
```

## Resumo da Classe do Plugin

O código listado acima compõe um plugin de demonstração para o osTicket, projetado para mostrar a estrutura básica e algumas funcionalidades. As principais funcionalidades incluem:

- **Resposta a sinais do sistema**: O plugin reage a eventos gerados pelo osTicket, permitindo a execução de ações específicas, como quando um novo ticket é criado.
- **Gestão de estados do plugin**: Permite saber se é necessário remover ou manter as alterações feitas pelo plugin, dependendo do seu estado atual (ativado ou desativado).
- Criação e remoção de tabelas na base de dados: Demonstra como o plugin interage com a base de dados para criar e remover tabelas, facilitando o armazenamento e a gestão de dados específicos.
- **Configuração específica para cada instância**: Suporta múltiplas instâncias do plugin, permitindo configurações e estados distintos para cada uma delas. Cada instância pode realizar ações específicas baseadas nas suas configurações.
- **Primeira execução (first run)**: Verifica se é a primeira vez que o plugin está a ser executado e realiza as configurações iniciais necessárias.
- **Atualizações (upgrades)**: Verifica se o plugin precisa ser atualizado e aplica as configurações de atualização quando necessário.

Classe PluginExemplo.php em detalhe

#### Configuração

A classe PluginExemplo estende Plugin e utiliza a classe de configuração PluginExemploConfig. Isso permite que o plugin utilize as opções de configuração definidas na classe PluginExemploConfig, como a opção para ativar ou desativar backups automáticos.

```
var $config_class = 'PluginExemploConfig';
```

#### Inicialização

A função bootstrap() é chamada pelo osTicket para inicializar o plugin. É chamado sempre que um utilizador acede ao OsTicket. Esta função:

• Conecta-se ao sinal de criação de tickets (model.created) para executar uma função (onTicketCreated) sempre que um novo ticket é criado.

```
Signal::connect('model.created', array($this, 'onTicketCreated'), 'Ticket');
```

• Verifica se é a primeira vez que o plugin está a ser executado através da função firstRun(). Se for a primeira execução, chama configureFirstRun() para realizar as configurações iniciais.

```
if ($this->firstRun() && !$this->configureFirstRun()) {
   error_log('Falha ao configurar a primeira execução do plugin.');
}
```

Verifica se o plugin precisa ser atualizado através da função needUpgrade(). Se precisar, chama configureUpgrade().

```
if ($this->needUpgrade()) {
    $this->configureUpgrade();
}
```

 Executa ações específicas da instância através da função makeInstanceSpecificActions(), como verificar a configuração de backup e realizar o backup se necessário.

```
$this->makeInstanceSpecificActions();
```

#### **Funcionalidades**

A função realizarBackup() implementa as funcionalidades de backup do plugin. Esta função é chamada se a configuração plugin\_exemplo\_backup estiver ativada e o plugin estiver ativo.

```
function realizarBackup() {
    error_log("Backup realizado com sucesso pelo Plugin Exemplo!");
    // Adicionar lógica de backup
}
```

#### Ativação

A função isActive() verifica se o plugin está ativo. Esta função também lida com a lógica de ativação e desativação do plugin:

• Obtém o estado atual do plugin (currentlyActive) e o estado anterior (previouslyActive).

```
$currentlyActive = parent::isActive();
$previouslyActive = $this->getCurrentActiveStatePlugin();
```

• Se o estado mudou, chama handleActivationChange() para lidar com a ativação ou desativação do plugin.

```
if ($previouslyActive !== $currentlyActive) {
    $this->handleActivationChange($currentlyActive);
    $this->setCurrentActiveStatePlugin($currentlyActive);
}
```

• Atualiza o estado atual do plugin na sessão através das funções setCurrentActiveStatePlugin e getCurrentActiveStatePlugin.

```
private function setCurrentActiveStatePlugin($state) {
    $_SESSION[SESSION_PREVIOUS_STATE_PLUGIN_PREFIX] = $state;
}

private function getCurrentActiveStatePlugin() {
    return $_SESSION[SESSION_PREVIOUS_STATE_PLUGIN_PREFIX] ?? null;
}
```

#### Primeira Execução

A função firstRun() verifica se é a primeira vez que o plugin está a ser executado, verificando a configuração plugin\_exemplo\_initialized.

```
function firstRun() {
    $initialized = !$this->getConfig()->get('plugin_exemplo_initialized', false);
    error_log("firstRun retornou" . ($initialized ? "true" : "false") . ".");
```

```
return $initialized;
}
```

#### Atualização do Plugin

A função needUpgrade() verifica se o plugin precisa ser atualizado. No exemplo fornecido, esta função retorna sempre false, mas pode ser modificada para incluir lógica para verificação de versões.

```
function needUpgrade() {
   return false; // Lógica para determinar se o plugin precisa ser atualizado
}
```

#### Configuração Inicial

A função configureFirstRun() realiza as configurações necessárias para a primeira execução, como marcar o plugin como inicializado.

```
function configureFirstRun() {
    $this->getConfig()->set('plugin_exemplo_initialized', true);
    return true;
}
```

#### Atualização do Plugin

A função configureUpgrade() lida com a lógica de atualização do plugin. Esta função pode ser expandida para incluir scripts para por exemplo atualizar a base de dados.

```
function configureUpgrade() {
    // Lógica de atualização do plugin
}
```

#### Criação de Tabelas na Base de Dados

A função createDBTables() realiza a criação das tabelas na base de dados. Neste exemplo, é criada uma tabela chamada example\_table com campos para id, name, description e created\_at.

```
function createDBTables() {
    $sql = "CREATE TABLE IF NOT EXISTS " . EXAMPLE_TABLE . " (
        id INT(11) UNSIGNED AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
        name VARCHAR(255) NOT NULL,
        description TEXT,
        created_at TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP
    ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4;";
```

```
if (db_query($sql)) {
    error_log("Tabela " . EXAMPLE_TABLE . " criada com sucesso.");
    return true;
} else {
    error_log("Falha ao criar tabela " . EXAMPLE_TABLE . ".");
    return false;
}
```

#### Limpeza ao Desativar o Plugin

A função cleanUp() lida com a remoção das tabelas e a limpeza dos dados quando o plugin é desativado. Ela executa uma consulta SQL para remover a tabela EXAMPLE\_TABLE se ela existir.

```
function cleanUp() {
    $sql = "DROP TABLE IF EXISTS `" . EXAMPLE_TABLE . "`;";

    if (db_query($sql)) {
        error_log("Tabela " . EXAMPLE_TABLE . " removida com sucesso.");
        return true;
    } else {
        error_log("Erro ao remover a tabela " . EXAMPLE_TABLE . ".");
        return false;
    }
}
```

### Nota sobre a Função pre\_uninstall

Nas versões mais antigas do osTicket, como a 1.9.3, era possível utilizar uma função chamada pre\_uninstall para realizar ações específicas antes de desinstalar o plugin. No entanto, essa função não é mais suportada na versão 1.18 do osTicket. Portanto, caso esteja a utilizar a versão 1.18 ou superior, uma alternativa é implementar lógicas para desativar e ativar o plugin. Portanto, sempre que quiser desinstalar o plugin, é necessário desativá-lo primeiro.

#### **Sinais**

O osTicket utiliza um sistema de sinais (signals) para notificar os plugins sobre eventos específicos, permitindo que os programadores estendam a funcionalidade do sistema de forma modular. Este sistema permite que os plugins inscrevam-se para ouvir eventos específicos e respondam quando esses eventos ocorrem.

#### **Funcionamento dos Sinais**

A classe de roteamento de sinais do osTicket está definida em

[INSTALL\_ROOT]/include/class.signal.php. Esta classe oferece duas funções estáticas principais:

• connect: Permite que um plugin se inscreva para ouvir um sinal específico. Quando o sinal é emitido, todas as funções inscritas para esse sinal serão chamadas.

• send: Permite que um sinal seja emitido. Quando um sinal é emitido, todas as funções que se inscreveram para ouvir esse sinal serão notificadas e executadas.

A utilização dos sinais é bastante direta. Primeiro, inscreve-se para ouvir um sinal utilizando a função connect. Em seguida, em algum ponto do código, pode emitir esse sinal utilizando a função send.

#### Exemplo de Utilização

No exemplo fornecido do PluginExemplo, o plugin conecta-se ao sinal model.created, que é emitido sempre que um novo ticket é criado. Neste caso, o plugin está configurado para ouvir eventos de criação de tickets e chamar a função onTicketCreated sempre que um novo ticket é criado.

```
Signal::connect('model.created', array($this, 'onTicketCreated'), 'Ticket');
```

A função onTicketCreated é então definida para realizar ações específicas quando um novo ticket é criado:

```
function onTicketCreated($ticket) {
    error_log('Novo ticket criado: ID ' . $ticket->getId());
    // Adicionar lógica adicional a ser executada quando um ticket é criado
}
```

### Logs

Nesta demonstração acima, o plugin está a escrever os logs para o ficheiro de logs do Apache. Portanto, basta aceder ao ficheiro apache/logs/error.log para visualizar os mesmos.

### Tabelas dos Plugins e das Suas Instâncias

No osTicket, quando um plugin é instalado, ele está representado nas tabelas ost\_plugin e ost\_plugin\_instance. A primeira tabela, ost\_plugin, contém os plugins instalados, enquanto a segunda tabela, ost\_plugin\_instance, contém as instâncias dos plugins. Cada instância tem um plugin\_id que corresponde ao ID do plugin na tabela ost\_plugin. É nestas tabelas que podemos consultar informações sobre os plugins e as suas instâncias.