



Universidad Tecnológica Nacional - Facultad Regional Córdoba

PRÁCTICO 8 - SCRUM – Release Planning

Cátedra:

Ingeniería de Software

Curso:

4K4

Profesores:

Covaro, Laura Ines

Robles, Joaquín Leonel

Crespo, Mickaela

Grupo 7

Integrantes:

Barella, Martina 73303

Fonseca, Rodrigo 70573

Moyano, Gonzalo 64542

Mungi, Simon 72146

Salinas Alercia, Gerardo 71951

Ulbrich, Danilo 71933

Plan de release:

Sprint	Story ID	User Story	Estimación	Prioridad
1	3	Como solicitante quiero registrar una nueva cuenta de usuario usando un email para comenzar a solicitar pedidos	1	1
	4	Como solicitante quiero buscar un comercio adherido usando filtros para encontrar aquel al que quiero realizar un Pedido	3	2
	6	Como solicitante quiero agregar un producto al carrito para realizar mi pedido	3	3
	9	Como solicitante quiero realizar un pedido a un comercio adherido para recibir los productos en mi domicilio	8	4
2	10	Como comerciante adherido quiero recibir una notificación cuando un solicitante haga un pedido para comenzar su preparación	3	5
	5	Como solicitante quiero ver los productos de un comercio adherido para agregarlos a mi carrito	3	6
	11	Como cadete quiero recibir una notificación cuando un solicitante haga un pedido para preparar su traslado	3	7
	14	Como cadete quiero notificar la entrega de un pedido a un solicitante para que liberarme y poder recibir nuevos pedidos para entregar.	3	8
	8	Como solicitante quiero quitar un producto del carrito para que ya no forme parte de mi pedido	1	9
Release 01				

Duración del plan de release

Se considera una duración de Sprint de 3 semanas y una velocidad estimada del Scrum Team de 15 points/sprint.

Estimación total de story points: 28

Sprint 1

-Fecha de finalización estimada: 22/06/2020

Sprint 2

-Fecha de finalización estimada: 13/07/2020

Duración estimada total de release: ~ 1.5 meses

Condiciones de contexto necesarias:

Considerando que tendremos sprints de 3 semanas donde trabajaremos 18 días y 3 serán días no laborables, y tomando en cuenta los cálculos que realizamos en el trabajo práctico 7 (Sprint Planning).

Llegamos a la conclusión que trabajando 6 hs por día lograríamos una velocidad estimada del Scrum team de 15 puntos por sprint.

Como es evidente si tomamos las 94 horas disponibles en el sprint y las dividimos por la duración planeada, cumpliríamos el objetivo trabajando un aproximado de 6 horas por día.

Finalmente, se dará por finalizado el release cuando todas las U.S. cumplan con la definición de Done establecida en el trabajo práctico número 7.