



Universidad Tecnológica Nacional - Facultad Regional Córdoba

PRÁCTICO 7 - SCRUM – Sprint Planning

Cátedra:

Ingeniería de Software

Curso:

4K4

Profesores:

Covaro, Laura Ines

Robles, Joaquín Leonel

Crespo, Mickaela

Grupo 7

Integrantes:

Barella, Martina 73303

Fonseca, Rodrigo 70573

Moyano, Gonzalo 64542

Mungi, Simon 72146

Salinas Alercia, Gerardo 71951

Ulbrich, Danilo 71933

Minuta para Sprint Planning

Sprint Nro.: 1

Duración del sprint en días: 28 días

Objetivo del Sprint: Desarrollar un entregable que permita a los pasajeros solicitar el taxi más cercano, notificar al taxista la solicitud de viaje a través de un mensaje y el manejo el estado en el que se encuentra el taxi.

Equipo Scrum:

- Barella, Martina
- Fonseca, Rodrigo
- Moyano, Gonzalo
- Mungi, Simon
- Salinas Alercia, Gerardo
- Ulbrich, Danilo

Capacidad del equipo en horas ideales: 138

Definición de Hecho para el Equipo

- Todas las pruebas unitarias y de integración son correctas.
- Cero defectos conocidos
- El Código debe estar completo, debe incluir:
 - Código comentado
 - Código en el repositorio
 - Código inspeccionado
 - Código refactorizado
 - Código que siga buenas prácticas

User Elegida	Tareas	Esfuerzo en horas ideales
Loguear taxistas Story points = 2	<ul style="list-style-type: none"> Codificar interfaz de usuario para logueo manual(4hs) Integración de una API para logueo por Facebook(4hs) Automatizar pruebas unitarias (8hs) Crear el esquema de base de datos (6hs) 	$4+4+4+6=22$
Ocupar Taxi Story points = 2	<ul style="list-style-type: none"> Codificar cambio de estado a "ocupado" la entidad taxi(4hs) Automatizar pruebas unitarias(6hs) 	$4+6=10$
Liberar taxi Story points = 2	<ul style="list-style-type: none"> Codificar cambio de estado a "libre" la entidad taxi(4hs) Automatizar pruebas unitarias(6hs) 	$4+6=10$
Buscar taxis cercanos Story points = 3	<ul style="list-style-type: none"> Implementacion de metodos para obtener la geolocalización(8hs) Integración de API de google Maps(4hs) Automatizar pruebas unitarias(10 hs) 	$8+4+10=22$
Pedir taxi Story points = 5	<ul style="list-style-type: none"> Implementacion de metodos para obtener la geolocalización(8hs) Codificar cambio de estado a "Solicitado" la entidad taxi (4hs) Integración de API de Google Maps (4hs) Automatizar pruebas unitarias(16 hs) 	$8+4+4+16=32$
Notificar a taxista solicitud de taxi Story points = 3	<ul style="list-style-type: none"> Codificar notificación tipo push (8hs) Implementación de API para soporte en el envío de mensajes(8hs) Automatizar pruebas unitarias(4 hs) 	$8+8+4=20$
Ver ubicación del pasajero Story points = 5	<ul style="list-style-type: none"> Implementación de métodos para obtener la geolocalización(8hs) Integración de API de Google Maps (4hs) Automatizar pruebas unitarias(10 hs) 	$8+4+10=22$
22 Story points		Horas ideales = 138

El equipo va a trabajar en promedio 6 horas por día, 24 días del sprint teniendo en cuenta que 4 días serán no laborables. Es decir, si tomamos las 138 horas ideales y las dividimos por la duración planeada del sprint obtenemos un aproximado de 6 hs por día.

Condiciones de contexto necesarias:

Consideramos los siguientes factores de contexto que podrían afectar la duración del sprint:

- La falta de experiencia que presenta el equipo para trabajar con APIs de geolocalización y en la implementación de APIs para el envío de mensajes.
- La falta de conocimiento en el dominio al ser el primer sprint trabajado.
- Primera vez que los integrantes del equipo trabajan juntos lo que provoca una gran incertidumbre a la hora de estimar la capacidad de trabajo.