

Sistemas Operativos



Cargado y Ligado de Programas

Integrantes del Equipo: Lara Moreno Brenda Paola Arvizu Vázquez Luis Fernando La asignación de memoria en los segmentos es responsabilidad de diferentes etapas del sistema.

> Compilacion Enlazador (Ligador) Cargador Ejecución

Para que un programa funcione se necesita:

Un Compilador que realiza la función de cargar un programa

Du enlazador (ligado) este liga dicho programa.

Cargador

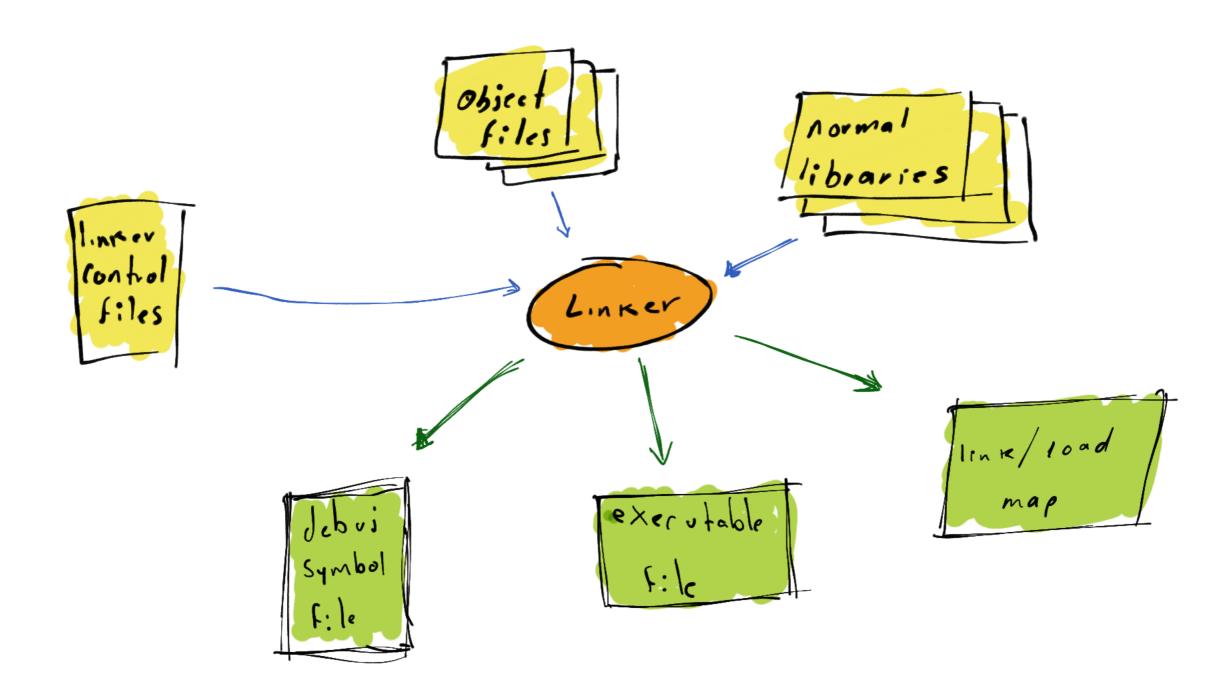
Las funciones más importantes del cargador son colocar un programa objeto en la memoria e iniciar su ejecución.

Algoritmo para un cargador básico.

- * Lee el registro de encabezado
- * Verifica el nombre de programa y longitud
- * Mientras sea un registro de texto lo convierte a su representación interna y lo copia a la localidad de memoria especificada.
- * Salta a la dirección especificada en el registro de fin.

Ligador (Enlazador)

El Ligador es un programa de sistema que combina dos o más programas objeto y proporciona la información necesaria para resolver las referencias entre ellos. • Es el proceso de combinar varias piezas de código y datos para formar un único ejecutable que se puede cargar en la memoria.



Ensamblador

Convierte los programas en lenguaje ensamblador dentro de un archivo objeto.

Archivo Objeto

Titulo del Archivo

Segmento de Texto

Segmento de Patos

Información de Reubicación

Tabla de Símbolos



Bibliografia

- * http://elpelucheenelestuche.blogspot.com/2011/04/cargadores-y-ligador.html
- * http://slideplayer.es/slide/11177722/
- * https://www.monografias.com/trabajos5/carli/carli.shtml
- * https://sites.google.com/site/softsistu4/ligadores
- * https://sites.google.com/site/softsistu4/4-2-cargadores
- * https://es.wikipedia.org/wiki/Cargador_de_programas
- * http://norfs.sourceforge.net/linkers_and_loaders.pdf



Sistemas Operativos



Cargado y Ligado de Programas

Integrantes del Equipo: Lara Moreno Brenda Paola Arvizu Vázquez Luis Fernando