

# Escuela Superior de Cómputo

Teoría de la Computación

## PRÁCTICA 2:

Primos

Autor:

Rodrigo Gerardo Trejo Arriaga

Octubre 2023

## Práctica 2:

#### **Primos**

En la teoría de la computación, un alfabeto se define como un conjunto finito de símbolos o caracteres. Estos símbolos son la base fundamental para construir cadenas o secuencias de símbolos. Por ejemplo, en el contexto de la teoría de la computación, es común utilizar el alfabeto 0, 1 para representar símbolos binarios.

Una cadena, también conocida como palabra, es una secuencia finita de símbolos tomados de un alfabeto dado. Estas cadenas desempeñan un papel esencial en la representación de datos y forman la base de los lenguajes formales en la teoría de la computación.

El conjunto universo, por otro lado, hace referencia a un conjunto que contiene todos los objetos posibles que son relevantes para un problema o lenguaje específico. Por ejemplo, si se trata de un lenguaje de programación, el conjunto universo podría consistir en todos los programas concebibles que se pueden escribir en ese lenguaje.

En el contexto de la teoría de la computación, un lenguaje formal se define como un conjunto de cadenas (palabras) construidas a partir de un alfabeto dado. Estos lenguajes formales se utilizan para describir propiedades de las cadenas y son fundamentales en la definición de gramáticas formales, autómatas y en la resolución de diversos problemas relacionados con la informática teórica.

En esta práctica presentaremos un programa que conjunta todos estos conceptos.

### I. Descripción del problema

Este programa calcula el lenguaje binario definido por números primos. El valor de "n"puede ser introducido por el usuario o determinado automáticamente por el programa, y está restringido al rango [2, 10<sup>7</sup>]. El valor de "n"determina hasta qué número se calcularán y cuántos números primos existen en ese intervalo.

- 1. Ejecute el programa y especifique el valor de "n"que desea utilizar para el cálculo.
- 2. El programa preguntará si desea calcular otro valor de "n.º salir.
- 3. Los resultados se guardarán en dos archivos de texto: uno en notación binaria y otro en notación decimal.
- 4. A continuación, graficaremos el número de unos en cada cadena. El eje "xrepresenta las cadenas y el eje zrepresenta el número de unos en cada cadena.
- 5. En el informe, se explicará, calculará y graficará el caso específico cuando "n=2003".
- 6. Además, se calculará una segunda gráfica utilizando el logaritmo en base 10 del número de unos.

#### II. Resultados

### III. Código de Implementación

```
INSTITUTO POLIT CNICO NACIONAL
      ESCUELA SUPERIOR DE C MPUTO
      INGENIER A EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL
      TEOR A DE LA COMPUTACI N
      PARTICI N DE N MEROS PRIMOS
      GRUPO: 5BM1
10
      ALUMNO: TREJO ARRIAGA RODRIGO GERARDO
      ESTE PROGRAMA CREA UNA PARTICI N DEL UNIVERSO DE N MEROS PRIMOS
          Y:
14
      i) ALMACENA TODOS LOS NUMEROS QUE PRIMOS EN UN RANGO (TANTO EN
         BINARIO COMO DECIMAL)
      ii) GENERA UNA TABLA CON TODOS LOS N MEROS PRIMOS BINARIOS Y LOS
16
          N MEROS DE UNOS QUE TIENEN
      ii) GENERA UNA GR FICA DEL N MERO PRIMO VS SU N MERO DE UNOS
      iii) GENERA UNA GR FICA DE LOS N MEROS PRIMOS VS EL LOGARITMO
18
         DEL N MERO DE UNOS
      PARA APRECIAR MEJOR SU CRECIMIENTO
       LTIMA MODIFICACI N: 13/10/2023
      , , ,
24
      # M DULOS Y LIBRER AS IMPORTADAS
26
      import os
28
      import time
29
      import csv
30
      import matplotlib.pyplot as plt
      import random
      import math
34
```

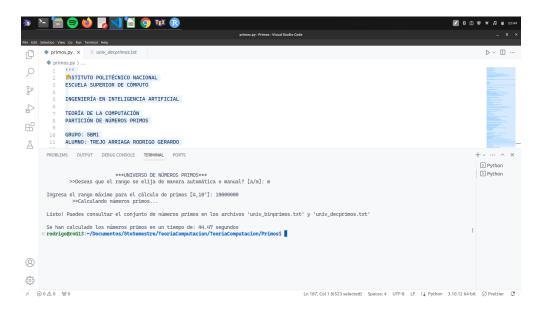


Figura 1: Descripción de la imagen

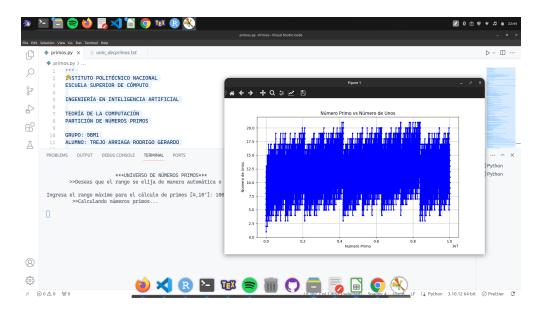


Figura 2: Programa terminado

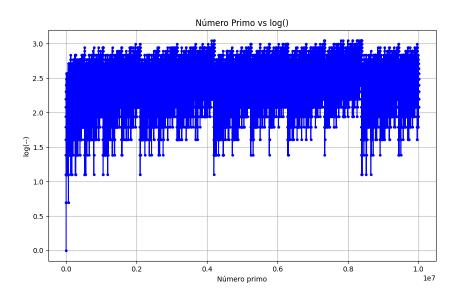


Figura 3: Ejecución con gráfica

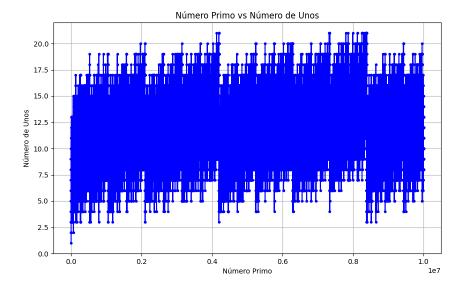


Figura 4: Gráfica Logaritmo

Práctica 2 4

```
# CLASES
38
       class ParticionNumPrimos:
       """Clase que genera la partici n del universo de n meros primos
40
       def __init__(self, fin_rango: int) -> None:
43
       """Constructor de la clase
44
45
46
      Args:
       fin_rango (int): L mite del rango de la partici n
47
48
      self.fin_rango = fin_rango
49
      self.arch_binprimos = open(f"univ_binprimos.txt", "w+", encoding
50
         ="utf-8")
      self.arch_binprimos.write(" = {")
           self.arch_decprimos = open(f"univ_decprimos.txt", "w+",
              encoding="utf-8")
           self.arch_decprimos.write("
                                          = {")
               self.arch_tablasUnos = open(f"tabla.csv", "w+")
54
               \tt self.arch\_tablasUnos.write("Numero, Cantidad de Unos \n")
56
               def es_primo(self, num_test: int) -> bool:
58
               """M todo que indica si un n mero es primo
61
               num_test (int): N mero que se verifica si es primo
63
               Returns:
               bool: Bandera que dice si el n mero es primo o no
65
               0.00
66
               # Comprobamos si n es igual a 2 ( nico primo par)
68
               if num_test == 2:
               return True
70
               # Comprobamos si n es menor que 2 o es un n mero par
               if num_test < 2 or not num_test % 2:</pre>
               return False
74
               sqrt_n = int(num_test**0.5) + 1 # Calculamos la ra z
                  cuadrada de n + 1 una vez
               # Comprobamos si n es divisible por cualquier entero
78
                  impar entre 3 y la ra z cuadrada de n
```

Práctica 2 5

```
return not any(num_test % i == 0 for i in range(3, sqrt_n
                  , 2))
80
81
               def convertir_a_binario(self, numero: int) -> str:
               """M todo que convierte un n mero decimal a binario
83
               Args:
               numero (int): N mero decimal
86
87
               Returns:
88
               str: N mero binario
80
90
               return bin(numero)[2:]
93
               def calcular_rango_primos(self):
               """M todo que escribe en archivos los n meros primos
95
                  decimales y binarios
06
               for i in range(2, self.fin_rango+1):
               bandera_primo = self.es_primo(i)
               if bandera_primo:
               binario = self.convertir_a_binario(i)
100
               self.arch_binprimos.write(f"{binario}, ")
               self.arch_decprimos.write(f"{i}, ")
               self.arch_tablasUnos.write(f"{i}, {binario.count('1')}\n"
                  )
104
               def plotear_grafico(self, x: list, y:list, titulo:str,
106
                  label_x:str, label_y:str):
               """M todo que plotea una gr fica seg n dos listas
108
               Args:
               x (list): Lista de datos que ir n en el eje x
               y (list): Lista de datos que ir n en el eje y
               titulo (str): T tulo de la gr fica
               label_x (str): Etiqueta del eje x
               label_y (str): Etiqueta del eje y
               plt.figure(figsize=(10, 6))
               plt.plot(x, y, marker='o', linestyle='-', color='b',
117
                  markersize=3)
               plt.title(titulo)
               plt.xlabel(label_x)
               plt.ylabel(label_y)
               plt.grid(True)
```

Práctica 2 6

```
plt.show()
124
               def graficar_num_unos(self):
               """M todo que obtiene la gr fica del n mero de unos
                  por n mero primo
               0.00
               numeros_primos = []
               numeros_de_unos = []
130
               with open("tabla.csv", newline='') as archivo_csv:
               reader = csv.DictReader(archivo_csv)
               for fila in reader:
               numeros_primos.append(int(fila["Numero"]))
136
               numeros_de_unos.append(int(fila[" Cantidad de Unos"]))
138
               print(f"numero = {fila['Numero']} Cantidad = {int(fila['
                  Cantidad de Unos'])}")
140
               logaritmo = [0 if valor == 0 else math.log(valor) for
                  valor in numeros_de_unos]
               self.plotear_grafico(numeros_primos, numeros_de_unos, '
                  N mero Primo vs N mero de Unos', 'N mero Primo', '
                  N mero de Unos', )
               self.plotear_grafico(numeros_primos, logaritmo, 'N mero
145
                  Primo vs log()', 'N mero primo', 'log(--)')
146
148
               # FUNCI N PRINCIPAL MAIN
149
               if __name__ == "__main__":
               os.system('clear')
               print("\t\t***UNIVERSO DE N MEROS PRIMOS***")
               modo = input("\t>>Deseas que el rango se elija de manera
                  autom tica o manual? [a/m]: ")
               while modo.lower() != "a" and modo.lower() != "m":
               print("Modo inv lido, ingres selo nuevamente para
158
                  continuar")
```

```
modo = input("\t>>Deseas que 'n' se elija de manera
                  autom tica o manual? [a/m]: ")
               match modo:
               case "m":
               n = int(input("\nIngresa el rango m ximo para el
                  c lculo de primos [4,10
                                              1: "))
               while n > 10000000 and n < 4:
               print("Rango incorrecto! Int ntalo nuevamente.")
               n = int(input("\nIngresa el rango m ximo para el
                  c lculo de primos [4,10
                                              ]: "))
               case _:
               n = random.randint(0, 10000000)
168
               print(f"\nSe ha elegido un n={n}")
               print("\t >>Calculando n meros primos...\n")
               inicio = time.perf_counter()
               t = ParticionNumPrimos(n)
               t.calcular_rango_primos()
               fin = time.perf_counter()
               t.arch_binprimos.write("}")
           t.arch_binprimos.close()
           t.arch_decprimos.write("}")
       t.arch_decprimos.close()
       t.arch_tablasUnos.close()
180
       t.graficar_num_unos()
181
       tiempo_transcurrido = fin - inicio
182
183
       print ("Listo! Puedes consultar el conjunto de n meros primos en
184
          los archivos 'univ_binprimos.txt' y 'univ_decprimos.txt'")
185
       print(f"\nSe han calculado los n meros primos en un tiempo de: {
          tiempo_transcurrido:.2f} segundos")
```