

Escuela Superior de Cómputo

Teoría de la Computación

Práctica 5:

Buscador Ansi-C

Autor:

Rodrigo Gerardo Trejo Arriaga

Octubre 2023

Práctica 5:

Buscador Ansi-C

La conversión de Autómatas Finitos No Deterministas (AFND) a Autómatas Finitos Deterministas (AFD) es un proceso importante en la teoría de la computación. Permite transformar un autómata no determinista en uno determinista, lo que facilita su implementación y comprensión. Aquí explicaremos el procedimiento básico para llevar a cabo esta conversión.

Los AFND son más expresivos y flexibles, pero su determinismo puede dificultar su implementación. Por otro lado, los AFD son más simples de diseñar y entender, pero pueden no ser capaces de reconocer ciertos lenguajes. La conversión de AFND a AFD busca combinar la expresividad de los primeros con la simplicidad de los segundos.

El procedimiento general para convertir un AFND en un AFD es el siguiente:

- Construcción de Conjuntos Potencia: Para cada conjunto de estados alcanzables en el AFND mediante transiciones epsilon (transiciones sin entrada), se debe construir un conjunto potencia. Esto generará un nuevo estado en el AFD.
- 2. **Transiciones del AFD:** Cada conjunto potencia se convierte en un estado del AFD. Las transiciones desde un conjunto de estados en el AFND se convierten en transiciones desde un estado en el AFD. Para cada símbolo de entrada, se calcula el conjunto de estados alcanzables y se asocia con una transición en el AFD.
- 3. **Estados de Aceptación:** Un estado en el AFD se marca como estado de aceptación si contiene al menos un estado de aceptación del AFND.
- 4. **Estado Inicial:** El estado inicial del AFD se obtiene a partir del conjunto potencia que contiene el estado inicial del AFND.
- 5. **Simplificación:** Es posible que el AFD resultante tenga estados redundantes. Se pueden aplicar técnicas de simplificación, como la eliminación de estados inaccesibles y la unión de estados equivalentes, para obtener un AFD más compacto.

.1. Ejemplo de Conversión

A continuación, se presenta un ejemplo simple de conversión de un AFND a un AFD:

AFND:

$$\begin{array}{ccc}
 & a & b \\
 \rightarrow q_0 & \{q_0, q_1\} & \{q_0\} \\
 q_1 & \{q_1\} & \{q_2\} \\
 q_2 & \{q_2\} & \{q_0, q_2\}
\end{array}$$

AFD:

$$\begin{array}{cccc}
 & a & b \\
 \rightarrow p_0 & p_0 & p_1 \\
 & p_1 & p_0 & p_2 \\
 & p_2 & p_2 & p_1
\end{array}$$

Este es un ejemplo simplificado con tres estados y dos símbolos de entrada. En la conversión, se generaron nuevos estados y se establecieron las transiciones correspondientes. El estado inicial se obtuvo del conjunto potencia que contiene el estado inicial del AFND.

I. Instrucciones

A continuación se presentan las instrucciones para diseñar un Autómata Finito Determinista (DFA) y realizar su conversión, lectura de un archivo de texto, identificación de palabras reservadas, y otras tareas:

- Diseño del NFA: Comience diseñando un Autómata Finito No Determinista (NFA) que represente las reglas de reconocimiento para palabras reservadas. Este NFA servirá como base para la conversión a DFA.
- Conversión a DFA: Realice la conversión del NFA a un Autómata Finito Determinista (DFA).
 Muestre todo el proceso a través de los subconjuntos y tablas de transición. Asegúrese de explicar
 cómo se obtienen los nuevos estados y las transiciones.
- Lectura de un Archivo de Texto: El programa debe ser capaz de leer un archivo de texto que contenga el código fuente o texto a analizar. Puede ser un archivo de una página web u otro origen.
- 4. **Identificación de Palabras Reservadas:** Utilice el DFA diseñado para identificar cada palabra reservada en el archivo de texto. Registre cuántas veces se encuentra cada palabra y anote su posición (x, y) en el archivo.
- 5. **Registro de Evaluación:** Mientras el DFA analiza el archivo, registre en otro archivo la evaluación del autómata por cada carácter leído y cambio de estado. Esto incluye toda la historia del proceso de reconocimiento.
- 6. **Graficar el DFA:** Genere una representación gráfica del DFA para visualizar su estructura. Esto facilitará la comprensión de su funcionamiento y permitirá una mejor depuración si es necesario.

II. Proceso de conversión

Se dibujó el autómata no determinista a mano y en equipo

Posteriormente se realizó la conversión a determinista mediante conjuntos en la tablita como se vio en clase

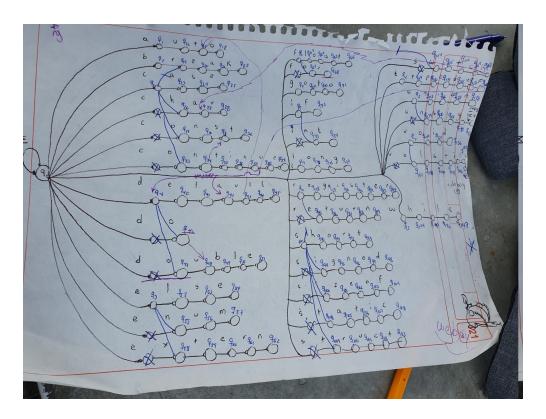


Figura 1: Diagrama del autómata no determinista

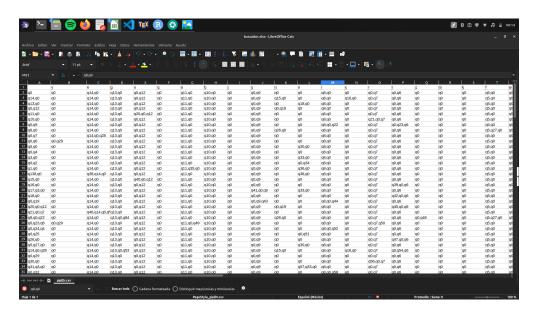


Figura 2: Diagrama del autómata no determinista

III. Resultados

IV. Código de Implementación

```
import openpyxl
      import os
      def es_palabra_clave(palabra, transiciones):
      estado_actual = 'q0'
      historia_temp = []
      for caracter in palabra:
      \# Si el car cter no es alfab tico, se reinicia al estado q0
      if not caracter.isalpha():
      historia_temp.append(f"Car cter le do: '{caracter}'\tEstado
         actual: {estado_actual}\tEstado siguiente: {'q0'}")
      estado_actual = 'q0'
      continue
14
      # Procesa el car cter con las transiciones del DFA
      if (estado_actual, caracter) in transiciones:
      estado_siguiente = transiciones[(estado_actual, caracter)]
      historia_temp.append(f"Car cter le do: '{caracter}'\tEstado
18
         actual: {estado_actual}\tEstado siguiente: {estado_siguiente}"
      estado_actual = estado_siguiente
10
      else:
      return False, [], None
      return estado_actual in estados_finales, historia_temp,
         estado_actual
      def identificar_palabras_clave_en_texto(archivo, transiciones):
24
      historia = [] # Almacenar la historia del proceso
      palabras_encontradas = {} # Almacenar palabras reservadas y sus
         posiciones
      detalles_palabras = [] # Almacenar detalles de las palabras
         encontradas
28
      with open(archivo, 'r') as archivo_texto:
      for num_linea, linea in enumerate(archivo_texto, start=1):
30
      palabras = linea.split()
      for num_palabra, palabra in enumerate(palabras, start=1):
      es_clave, historia_temp, estado = es_palabra_clave(palabra,
         transiciones)
      historia.extend(historia_temp)
34
      if es_clave:
36
```

Práctica 3 4

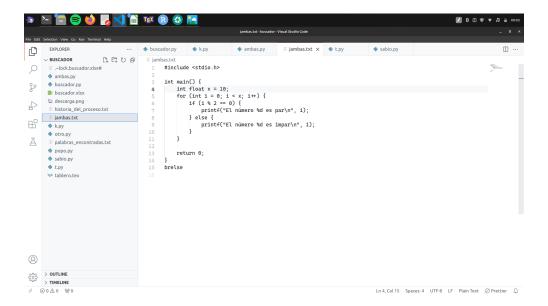


Figura 3: Texto a analizar con el autómata

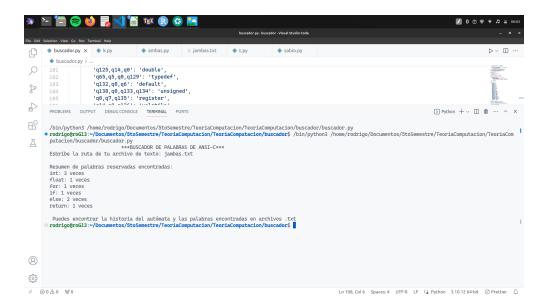


Figura 4: Palabras reconocidas

Práctica 3 5

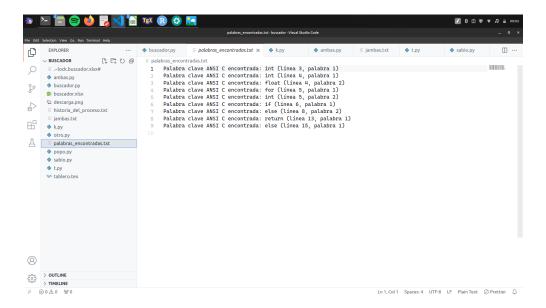


Figura 5: Posiciones de las palabras dentro del archivo analizado

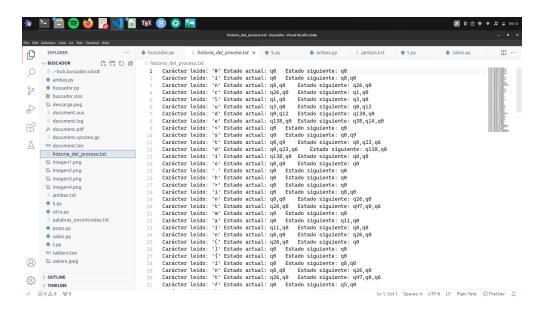


Figura 6: Historia de ejecución

Práctica 3 6

```
detalles = f"Palabra clave ANSI C encontrada: {estados_finales[
          estado]} (1 nea {num_linea}, palabra {num_palabra})"
      detalles_palabras.append(detalles)
38
      palabras_encontradas[estados_finales[estado]] =
         palabras_encontradas.get(estados_finales[estado], 0) + 1
40
      # Guarda la historia del proceso en un archivo
      with open('historia_del_proceso.txt', 'w') as historia_archivo:
      historia_archivo.write('\n'.join(historia))
      # Guarda detalles de palabras clave encontradas
      with open('palabras_encontradas.txt', 'w') as archivo_palabras:
46
      for detalle in detalles_palabras:
      archivo_palabras.write(detalle + '\n')
      # Imprime el resumen de palabras reservadas encontradas
50
      print("\nResumen de palabras reservadas encontradas:")
      for palabra, conteo in palabras_encontradas.items():
      print(f"{palabra}: {conteo} veces")
54
      def leer_transiciones(archivo_xlsx):
      transiciones = {}
56
      # Abre el archivo Excel
58
      wb = openpyxl.load_workbook(archivo_xlsx)
      ws = wb.active
60
61
      # Obt n los encabezados de la primera fila
      headers = [cell.value for cell in ws[1]]
63
      for row in ws.iter_rows(min_row=2, values_only=True):
65
      estado_inicial = row[0]
      for index, estado_destino in enumerate(row[1:-1], start=1):
      entrada = headers[index]
      transiciones [(estado_inicial, entrada)] = estado_destino
69
      return transiciones
      if __name__ == "__main__":
      estados_finales = {
           'q5,q27,q0': 'if',
           'q38,q0': 'do',
           'q47,q0,q6': 'int',
           'q56,q0,q7': 'for',
80
           'q67,q0': 'enum',
81
           'q14,q69,q0': 'else',
82
```

```
'q70,q0': 'goto',
83
           'q73,q0': 'auto',
84
           'q13,q85,q0': 'long',
85
           'q138,q0,q86': 'void',
86
           'q88,q14,q0': 'case',
87
           'q91,q0,q7': 'char',
           'q0,q96': 'union',
           'q97,q0': 'break',
90
           'q0,q102,q6': 'short',
91
           'q105,q0,q6': 'float',
           'q14,q0,q106': 'while',
93
           'q108,q0,q23,q6': 'const',
           'q112,q0': 'extern',
           'q138,q0,q133': 'signed',
           'q5,q0,q115': 'sizeof',
           'q1,q0,q116': 'static',
98
           'q0,q117,q6': 'struct',
           'q37,q0,q118': 'switch',
100
           'q0,q120': 'return',
           'q125,q14,q0': 'double',
           'q65,q5,q0,q129': 'typedef',
           'q132,q0,q6': 'default',
           'q138,q0,q133,q134': 'unsigned',
           'q0,q7,q135': 'register',
106
           'q14,q0,q136': 'volatile',
           'q137,q14,q0': 'continue'
108
       }
       archivo_xlsx = "buscador.xlsx"
       transiciones = leer_transiciones(archivo_xlsx)
       print("\t\t\t ***BUSCADOR DE PALABRAS DE ANSI-C***")
       nombre_archivo = input("Esbribe la ruta de tu archivo de texto: "
          )
       if os.path.exists(nombre_archivo):
       identificar_palabras_clave_en_texto('jambas.txt', transiciones)
       print("\n Puedes encontrar la historia del aut mata y las
          palabras encontradas en archivos .txt")
       else:
       print(f"El archivo {nombre_archivo} no existe.")
```