



Relatório de Aula Prática – Título da Prática

Nome Aluno

nome.aluno@gmail.com

Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas – Colegiado de Ciência da Computação
Redes de Computadores

Resumo

Duas ou três sentenças que sumariam o experimento. Não há necessidade de se aprofundar.

Palavras-Chave – Opcionais

1 Introdução

Resumo teórico do assunto sobre o qual se realizou a experiência, com referências bibliográficas.

2 Objetivos

Descrever o objetivo da prática realizada de forma clara e sucinta.

3 Material Utilizado

Elaboração de uma lista de materiais utilizados no experimento, incluindo configuração do computador (memória, CPU, disco, etc.), rede utilizada (se necessário), versão do Sistema Operacional e demais ferramentas utilizadas.

4 Metodologia

Descrever detalhadamente os procedimentos e etapas da experiência. Este item deve conter elementos suficientes para que qualquer pessoa possa ler e reproduzir seu experimento.

5 Resultados e Discussão

Apresentar, em ordem cronológica e lógica, os resultados, assim como analisá-los com as observações e comentários pertinentes.

6 Conclusões

A partir das relações entre a parte teórica e as atividades feitas no laboratório, conclua o experimento realizado, de forma concisa, procurando observar a idéia principal do experimento.

7 Recursos

Referências Referências deverão ser citadas da seguinte maneira: [1]. Modelos de referencias para livros [1], RFCs [2] e manuais de softwares [3] estão no arquivo references.bib. Essas Referências serão adicionadas no final do relatório como bibliografia a medida que forem utilizadas. O site <https://notesofaprogrammer.blogspot.com/2014/11/bibtex-entries-for-ietf-rfcs-and.html> é ótimo para gerar entradas BibTeX para RFCs específicas. Consulte também <https://tex.stackexchange.com/questions/59284/citing-rfcs-with-biblatex/161413#161413> e <https://latex-tutorial.com/tutorials/bibtex/>

Imagens deverão sempre ser referenciadas e contextualizadas no texto, ou seja, imagens não deverão estar “flutuando” no documento. A referencia deverá ser feita dessa forma: Figura 1, junto com a contextualização.

Tabelas são facilmente criadas utilizando a ferramenta https://www.tablesgenerator.com/latex_tables. Elas compartilham as mesmas regras das imagens, são referenciadas por Tabela 1, junto de algum contexto.

col1	col2	col3	col4	col5
x	x	x	x	x
x	x	x	x	x
x	x	x	x	x

Tabela 1: Contexto da Tabela

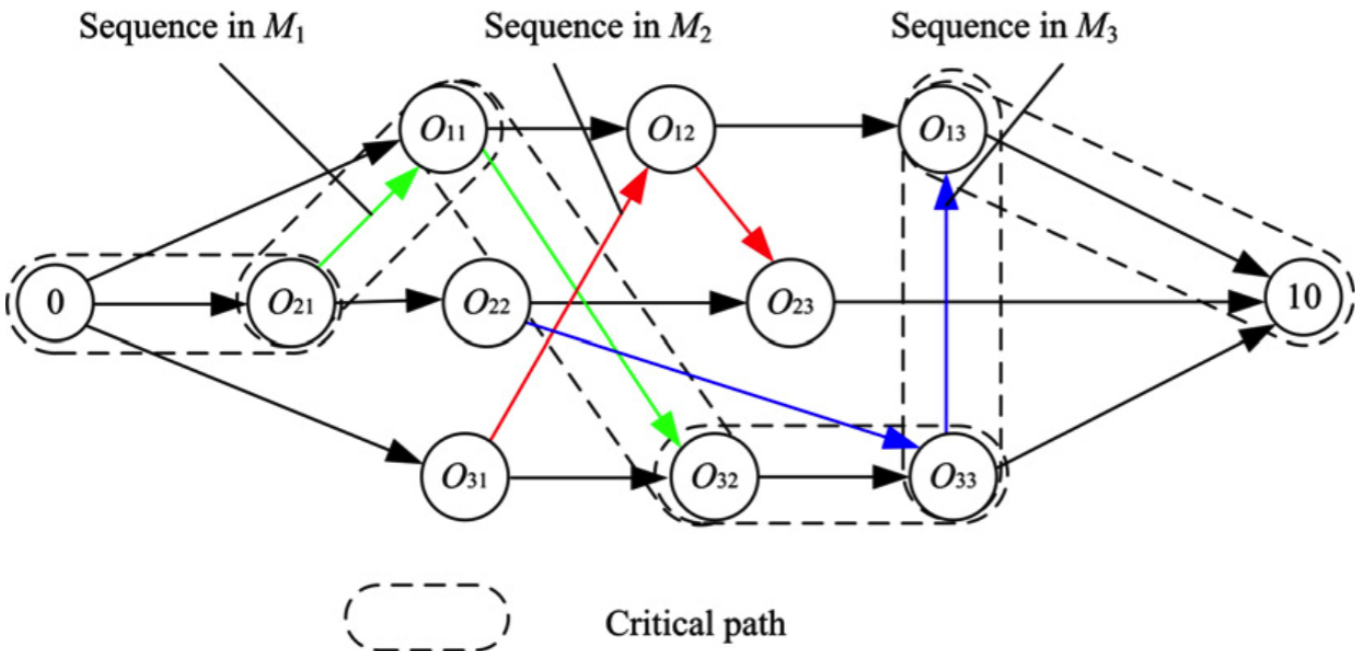


Figura 1: Nome da imagem - Contexto dessa imagem

Algumas formatações comuns são: **negrito**, *itálico*, underline e Texto para comandos. Outras formatações do Latex são possíveis também, como o Math Mode inline $x+ = 1$.

Podemos fazer quebras de linha dupla simplesmente

pulando uma linha no fonte, ou com o comando que faz a mesma coisa, porém com somente uma linha.

Expressões matemáticas são facilmente inseridas da seguinte maneira:

$$J = \left[\frac{\delta e}{\delta \theta_0} \frac{\delta e}{\delta \theta_1} \frac{\delta e}{\delta \theta_2} \right] = e_{current} - e_{target}$$

7.1 Code Listing

Trechos de códigos são inseridos com o comando `lstlisting`. As mesmas regras de imagens se aplicam à códigos.

Pode ser inserido de um arquivo:

```
1 #include <iostream>
2
3 int main() {
4     std::cout << "Hello World!" << std::endl;
5     std::cin.get();
6     return 0;
7 }
```

Ou diretamente no documento:

Listing 1: Hello World! in c++

```
1 #include <iostream>
2
3 int main() {
4     std::cout << "Hello World!" << std::endl;
5     std::cin.get();
6 }
```

```
6  return 0;
7 }
```

Pseudo código é idêntico à códigos em linguagens específicas, porém utilizamos o pacote `algorithm`:

```
for  $i = 0$  to 100 do
  print_number = true;
  if i is divisible by 3 then
    print "Fizz";
    print_number = false;
  end
  if i is divisible by 5 then
    print "Buzz";
    print_number = false;
  end
  if print_number then
    print i;
  end
  print a newline;
end
```

Algorithm 1: FizzBuzz

Referências

- [1] J. F. Kurose and K. W. Ross, *First Chapter*, ch. 1. Pearson, 2022.
- [2] J. Postel, "Internet protocol," STD 5, RFC Editor, September 1981. <http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc791.txt>.
- [3] A. Kuznetsov, *ping(8) Linux User's Manual*, July 2013. send ICMP ECHO_REQUEST to network hosts.