

# EVALUACIÓN SUMATIVA – UNIDAD 1

NOMBRE DEL ESTUDIANTE			
RUT			
FECHA		TIEMPO ESTIMADO	

NOMBRE DE CAPACITACIÓN	TÉCNICAS DE DESARROLLO DE INTERFACES DE USUARIO (FRONT END) PARA APLICACIONES DE SOFTWARE
MÓDULO O UNIDAD	UNIDAD 1: INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN WEB
NOMBRE DEL FACILITADOR	

Puntaje esperado	30	Puntaje obtenido		Calificación	
------------------	----	------------------	--	--------------	--

## 1. OBJETIVO/RESULTADO DE APRENDIZAJE.

El objetivo general de esta actividad sumativa es la aplicación de técnicas básicas de desarrollo **Front End**, considerando los estándares definidos para el sector.

## 2. DESCRIPCIÓN/EXPLICACIÓN.

El participante al realizar esta evaluación será capaz de:

2.1 Construir páginas web utilizando el lenguaje HTML

2.2 Agregar estilo a un sitio web utilizando CSS y/o Bootstrap.

## 3. INSTRUCCIONES.

Esta actividad es de carácter individual. Cada participante debe desarrollar un sitio web para una tienda virtual. El negocio y los productos quedan a su elección. Deberá utilizar Angular para desarrollar el Front – End del sitio. Para llevar a cabo este trabajo considere utilizar la metodología ágil como Scrum donde cada hora real de trabajo utilizada será equivalente a un mes de trabajo, para ello, siga estos pasos:

3.1. Crear el Product Backlog inicial.

3.2. Definir los roles de cada integrante del grupo (Product Owner, Scrum Master, Scrum Team).

- 3.3. Recolecte información de las historias de usuario del Backlog incluyendo los criterios de aceptación.
- 3.4. Priorizar las historias de usuario, para ellos realice la priorización de las funcionalidades.
- 3.5. Estime lo difícil que será completar cada funcionalidad en un Sprint.
- 3.6. Defina el Sprint planning comprobando los impedimentos, eventos y tareas a realizar. Estime el tiempo de duración del proyecto.
- 3.7. Trabajar en el Sprint Backlog durante el tiempo definido del paso anterior.
- 3.8. Una vez terminado el Sprint, realice una retrospectiva para la revisión de tareas completadas y pendientes, identificando los impedimentos encontrados para mejorar en el siguiente Sprint.

## **4. CONDICIONES DE ENTREGA**

Para la entrega de esta aplicación considere los siguientes aspectos:

- 4.1 Entregue la evaluación en la fecha acordada.
- 4.2 Asegúrese de cumplir con todos los requerimientos solicitados.
- 4.3 El proyecto entregado debe al menos compilar sin problemas.
- 4.4 Puede utilizar variados recursos como videos, textos, internet indicando referencias a los materiales utilizados en este trabajo.
- 4.5 La entrega debe venir en un archivo .zip el cual debe ser enviado al docente por los medios convenidos en el momento.

## **5. ENUNCIADO DEL PROBLEMA**

En esta evaluación deberá utilizar Angular para la construcción de un sitio web para una tienda virtual.

Para la entrega deberá realizar las siguientes tareas:

- 5.1 Incluya una página de Inicio para Login/Logout.
- 5.2 Agregue un formulario de registro de usuarios.
- 5.3 Desarrolla una página que muestre los productos con su nombre, precio y características principales.
- 5.4 Agregue un formulario para la compra de productos donde se pueda elegir el producto y la cantidad.  
Se debe imprimir al final el total a pagar.

5.4 Realizar la búsqueda de un producto por categoría. (Solo vista)

5.5 Aplique estilos CSS y/o Bootstrap.

5.6 Valide todos los campos de formulario como requeridos, email, password, tamaños mínimos y máximos. (Utilice Javascript).

5.7 Agrega soporte para la paginación para los productos.

5.8 El sitio debe contener al menos para cada página una cabecera, un cuerpo y un footer.

## 6. EVALUACIÓN

Niveles de desempeño:

	NIVEL	DESCRIPCIÓN	PUNTAJE
O	ÓPTIMO	Ha logrado el desempeño óptimo, cumpliendo todos los aspectos exigidos en el desarrollo de la tarea.	6
S	SATISFACTORIO	Ha logrado un desempeño satisfactorio al desarrollar la tarea, sólo debe atender algunas observaciones para la optimización.	4
B	BÁSICO	Ha logrado un desempeño básico, cumpliendo con la tarea de manera parcial. Debe corregir algunos aspectos relevantes de la tarea.	2
I	INSATISFACTORIO	No ha logrado cumplir con lo mínimo esperado en el desempeño o no ha completado la tarea.	0

Instrumento de observación:

CATEGORÍA	INDICADOR	I	B	S	O
Aplicativa	Construye la vista para Login/Logout.				
Aplicativa	Desarrolla un formulario de registro de usuarios.				
Aplicativa	Desarrolla un formulario de compra de productos.				
Aplicativa	Crea la página que muestre el listado de productos junto con sus características principales.				
Aplicativa	Crea la página que realiza la búsqueda de productos por categoría y palabras clave.				
Aplicativa	Valide todos los campos de formulario				
Aplicativa	Sitio responsivo				
Aplicativa	Agrega soporte para la paginación para los productos.				
SUBTOTAL					
TOTAL					
CALIFICACIÓN					

## 7. RETROALIMENTACIÓN GLOBAL DEL FACILITADOR.

## 8. ESCALA DE CALIFICACIÓN (Nivel de exigencia 60%)

Puntaje máximo 48 puntos.

Puntaje	Nota	Puntaje	Nota	Puntaje	Nota	Puntaje	Nota	Puntaje	Nota
0.0	1.0	10.0	2.0	20.0	3.1	30.0	4.2	40.0	5.8
1.0	1.1	11.0	2.1	21.0	3.2	31.0	4.3	41.0	5.9
2.0	1.2	12.0	2.3	22.0	3.3	32.0	4.5	42.0	6.1
3.0	1.3	13.0	2.4	23.0	3.4	33.0	4.7	43.0	6.2
4.0	1.4	14.0	2.5	24.0	3.5	34.0	4.8	44.0	6.4
5.0	1.5	15.0	2.6	25.0	3.6	35.0	5.0	45.0	6.5
6.0	1.6	16.0	2.7	26.0	3.7	36.0	5.1	46.0	6.7
7.0	1.7	17.0	2.8	27.0	3.8	37.0	5.3	47.0	6.8
8.0	1.8	18.0	2.9	28.0	3.9	38.0	5.4	48.0	7.0
9.0	1.9	19.0	3.0	29.0	4.0	39.0	5.6		