

## ACTIVIDAD FORMATIVA 2.2 – TIPO PASO A PASO

<b>NOMBRE DEL ESTUDIANTE</b>			
<b>NOMBRE DEL PROGRAMA</b>		TÉCNICAS DE DESARROLLO DE INTERFACES DE USUARIO (FRONT END) PARA APLICACIONES DE SOFTWARE	
<b>MÓDULO O UNIDAD</b>		UNIDAD 2: INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN WEB CON ANGULAR	
<b>NOMBRE DEL FACILITADOR</b>			
<b>FECHA</b>		<b>TIEMPO ESTIMADO</b>	
<b>TIPO DE ACTIVIDAD</b>		Producto de aplicación	
<b>PUNTAJE ESPERADO</b>		<b>PUNTAJE LOGRADO</b>	

### 1. OBJETIVO/RESULTADO DE APRENDIZAJE.

- 1.1. Aplicar técnicas básicas de desarrollo Front End, considerando los estándares definidos para el sector.
- 1.2 Utiliza el traspaso de información a componentes para la construcción de un sitio web con Angular que despliega información en pantalla.

### 2. DESCRIPCIÓN/EXPLICACIÓN.

En esta actividad los participantes deberán realizar tareas relacionadas con la construcción de un proyecto Angular utilizando Visual Studio Code.

### 3. INSTRUCCIONES.

En la presente actividad los participantes deberán realizar las siguientes tareas que se describen a continuación:

- 3.1. Con angular cli crea un nuevo componente que será un ítem a listar.
- 3.2. Con angular cli crea otro componente que será el contenedor de un listado de elementos.
- 3.3. Crea el template html con estilos Bootstrap y con al menos un dato que se cargue del componente de alguna variable typescript, por ejemplo, nombre o descripción.
- 3.4. En el componente contenedor del listado crea un array de elementos a mostrar.
- 3.5. Crea un tag UL con elementos LI en el componente del listado, y con ngfor itera sobre los elementos a mostrar.

**3.6.** Iniciar con angular cli la aplicación.

**3.7.** Accede por navegador a la aplicación.

Una vez terminada la actividad, debe subir su trabajo al ambiente de aprendizaje de acuerdo a las indicaciones entregadas por el facilitador.

## 4. MATERIAL DE APOYO.

**4.1.** Presentación: Unidad 2.2 Traspaso de información a componentes

## 5. EVALUACIÓN.

Esta actividad, si bien es evaluada y retroalimentada por el facilitador, no lleva calificación.

### Niveles de desempeño

	CONCEPTO	DESCRIPCIÓN	PUNTAJE
<b>O</b>	<b>ÓPTIMO</b>	Ha logrado el desempeño óptimo, cumpliendo todos los aspectos exigidos en el desarrollo de la tarea.	6
<b>S</b>	<b>SATISFACTORIO</b>	Ha logrado un desempeño satisfactorio al desarrollar la tarea, sólo debe atender algunas observaciones para la optimización.	4
<b>B</b>	<b>BÁSICO</b>	Ha logrado un desempeño básico, cumpliendo con la tarea de manera parcial. Debe corregir algunos aspectos relevantes de la tarea.	2
<b>I</b>	<b>INSATISFACTORIO</b>	No ha logrado cumplir con lo mínimo esperado en el desempeño o no ha completado la tarea.	0

### Instrumento de observación:

CATEGORÍA	INDICADOR / CRITERIO DE EVALUACIÓN	I	B	S	O
Aplicativa	Crea un nuevo componente que será un ítem a listar.				
Aplicativa	Crea crea otro componente que será el contenedor de un listado de elementos.				
Aplicativa	Crea el template html con estilos Bootstrap y con al menos un dato que se cargue en el componente de alguna variable typescript, por ejemplo, nombre o descripción.				
Aplicativa	En el componente contenedor del listado crea un array de elementos a mostrar.				
Aplicativa	Crea un tag UL con elementos LI en el componente del listado, y con ngfor itera sobre los elementos.				
<b>SUBTOTAL</b>					
<b>TOTAL</b>					