

- Asignatura: Cómputo Móvil
- Grupo: 02
- Semestre: 2022-1
- Fecha: 09/09/2021
- Profesor: Ing Marduk Pérez de Lara Domínguez
- Nombre: González Sánchez Rodrigo

## Opinión del Computo móvil

Recuerdo que cuando entramos a la carrera muchos teníamos la idea de programar y la mayoría en específico de hacer videojuegos, lo que es genial, pero hay muchas áreas en las cuales desarrollarse, una es el computo móvil, que por cierto es muy importante hoy en día para muchos aspectos, para la vida diaria, para trabajo, para sector salud, etc. Y es posible que muchas personas no sepan que las plataformas móviles son ahora la que predomina para el gaming, superando en ingresos a las consolas y PC juntas.

Hoy en día si no sabes acerca de móviles y de desarrollo móvil, creo que significa cerrarte muchas puertas, ya que la mayoría, si no es que todos, al menos poseemos un teléfono inteligente, este resulta ser el medio más barato que te ofrece, además de varias formas de comunicación, muchas formas de entretenimiento.

Los smartphones ahora poseen tantos sensores, pantallas de gran resolución y excelentes procesadores, que las funciones que se le pueden dar son muchas, una de mis favoritas es la realidad aumentada, a quien no le gustaría poder interactuar con sus modelos como lo hace Tony Stark en las películas, si bien, me gustaría llegar a poder ver algo así, me encantaría ser parte de su desarrollo.

Creo que los dispositivos móviles se han incrustado en nuestra vida, hace 11 años si quería jugar o navegar por internet tenía que esperar a llegar a casa y estar en la sala con la PC, hoy tenemos el teléfono en todo momento, ni siquiera nos despegamos de él para ir al baño, creo que esto ha cambiado la vida de todos incluyendo la mía, puedo ir a un lugar que desconozco si tengo la ubicación y los datos para abrir maps, si hay dos personas que hablen diferentes idiomas el teléfono es un interprete aceptable, con una Tablet ya no se necesitan cuadernos, además de tomar tus apuntes, los movimientos bancarios a través de mi teléfono han sido claves para facilitarnos la vida durante la pandemia.

Actualmente tenemos una variedad muy extensa de aplicaciones, juegos, redes, vida fit, estudiantiles, para conferencias, etc. Creo que no conozco a nadie que haya desarrollado una app, si yo hiciera una, o participará en la creación de una me gustaría que fuera un juego o algo con realidad aumentada.

Cuando veo el video de Retro tech: Macintosh, es asombroso el avance tecnológico que hemos tenido, aunque varias de las computadoras que aparecen en el video fueron hechas para ser portables, supongo que en ese momento casi nadie se imaginaba lo verdaderamente fácil que sería llevar consigo un dispositivo como los que utilizamos ahora, pero no hay que olvidar que esos desarrollos fueron la base para lo que tenemos hoy, además de que esos fueron los mejores teclados.

## Conclusión

Viendo todo el desarrollo que se ha tenido en computo, desde esas computadoras de un cuarto, a la Macintosh, a la PC y finalmente al celular, además de la creación y el mejoramiento de redes para comunicación, es obvio la importancia del cómputo para las empresas y la relevancia que tiene en nuestras vidas hoy en día, sobre todo en la parte móvil. Creo que como desarrollador de software ya es un conocimiento necesario el desarrollo en móviles, aun si no se trabaja específicamente en estos.

## Referencias

Webedia Brand Services. (2017, 12 diciembre). *Smartphones vs Consolas: ¿puede un móvil ser un buen regalo para un gamer esta época de dar?* Xataka Móvil.

<https://www.xatakamovil.com/n/smartphones-vs-consolas-puede-un-movil-ser-un-buen-regalo-para-un-gamer-esta-epoca-de-dar>

Marques Brownlee. (2019, 2 diciembre). *RETRO TECH: MACINTOSH* [Vídeo]. YouTube.

<https://www.youtube.com/watch?v=VJI88QIW7H4>