

CARDI

SISTEMA DE PAGO



PREVIA-ALTA DE CRÉDITO



Precondiciones: Para llegar a esta pantalla es necesario haberse autenticado con un usuario y contraseña.

Elementos de bienvenida:

- 1.Saludo: Elemento decorativo que usa el nombre de usuario.
- 2.Saldo disponible: Muestra la cantidad de crédito dentro de la aplicación.

Botones:

1. Recarga
2. Pagar
3. Menú
4. Ajustes
5. Home

Pantalla con opciones de recarga

Pantalla con opciones de recarga

Precondiciones: Para llegar a esta pantalla, se debe pulsar en el botón “Recargar” de la pantalla principal.

Botones:

- Efectivo
- Tarjeta débito/crédito
- Vales de despensa



Pantalla para recarga con tarjeta débito/crédito



Precondiciones: Para llegar a esta pantalla previamente se debe haber estado en la pantalla con opciones de recarga y haber pulsado sobre el botón Tarjeta débito/crédito.

Botones:

1. Selecciona la tarjeta
2. Monto
3. Agregar nueva tarjeta
4. Regresar

Pantalla para registros de tarjetas



INGRESA

Nombre de titular

Nombre

Número de tarjeta

XXXX XXXX XXXX XXXX

Código

CVV

Fecha de vencimiento

Mes/Año

☐ Permitir vinculación directa

CONTINUAR

[Regresar](#)

Precondiciones: Para llegar a esta pantalla previamente se debe haber estado en la pantalla para recarga con tarjeta débito/crédito y haber pulsado el botón Agregar nueva tarjeta.

Botones:

1. Nombre del titular
2. Número de tarjeta
3. Código (CVV)
4. Fecha de vencimiento
5. Permitir vinculación directa
6. Continuar.



Pantalla de operación realizada con éxito



Precondiciones: Para llegar a esta pantalla previamente se debe haber estado en la pantalla para registro de tarjetas y haber completado y validado el registro con éxito.

Botones:

1. Inicio



Flujo de excepción para alta de tarjeta de débito/crédito



Este flujo describe la misma secuencia de pantallas y acciones que el flujo normal para el alta de tarjeta, al menos de la pantalla principal a la pantalla para registro de tarjetas, donde, si se presenta un error cambiaremos a la pantalla los datos no coinciden.

Precondiciones: Para llegar a esta pantalla previamente se debe haber estado en la pantalla para registro de tarjetas, haber ingresado los datos incorrectos y haber pulsado el botón continuar.

Botones:

1. Inicio
2. Regresar

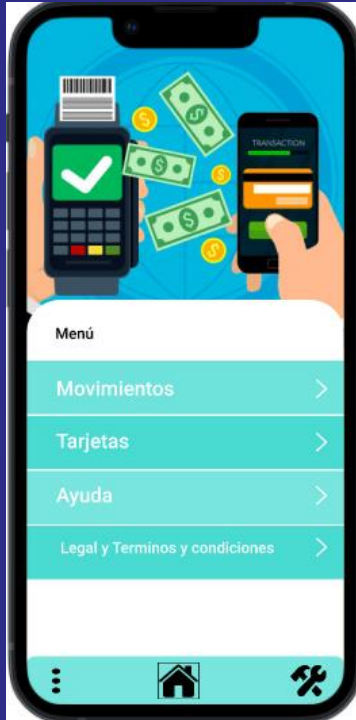


Pantalla menú

Precondiciones: Para llegar a esta pantalla, se debe pulsar en el botón “Recargar” de la pantalla principal.

Botones:

1. Movimientos
2. Tarjetas
3. Ayuda
4. Legal, Términos y condiciones



Pantalla tarjetas vinculadas



Precondiciones: Para llegar a esta pantalla, se debe pulsar en el botón “Tarjetas” de la pantalla menú.

Botones:

1. Seleccionar tarjeta
2. Agregar nueva tarjeta
3. Regresar

Pantalla tarjetas vinculadas/ tarjeta seleccionada



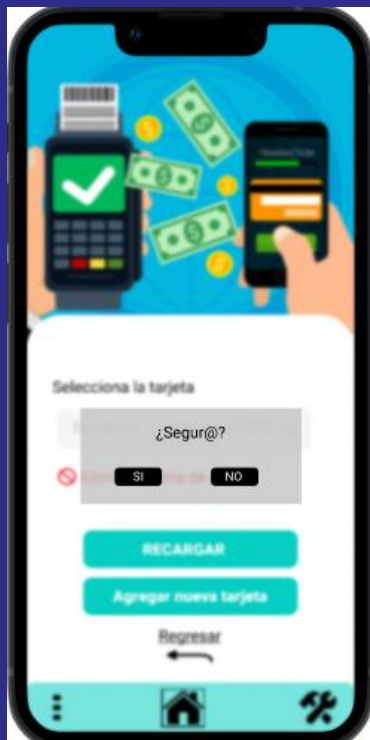
Precondiciones: Estar en la pantalla de tarjetas vinculadas/lista de tarjetas y haber pulsado sobre alguna de las opciones disponibles.

Botones:

1. Seleccionar tarjeta
2. Eliminar forma de pago
3. Recargar
4. Agregar nueva tarjeta



Pantalla tarjetas vinculadas/ mensaje de confirmación



Precondiciones: Estar en la pantalla de tarjetas vinculadas/tarjeta seleccionada y haber pulsado sobre el botón Eliminar forma de pago.

Botones:

1. Si
2. No

Pantalla tarjetas eliminada



Precondiciones: Estar en la pantalla de tarjetas vinculadas/mensaje de confirmación y haber pulsado sobre el botón Sí.

Botones:

1. Inicio

Fin del flujo para dar de baja una tarjeta

Esta pantalla es el final del flujo y nos da el mensaje de que ha sido eliminada la tarjeta.

Flujo de carga con efectivo

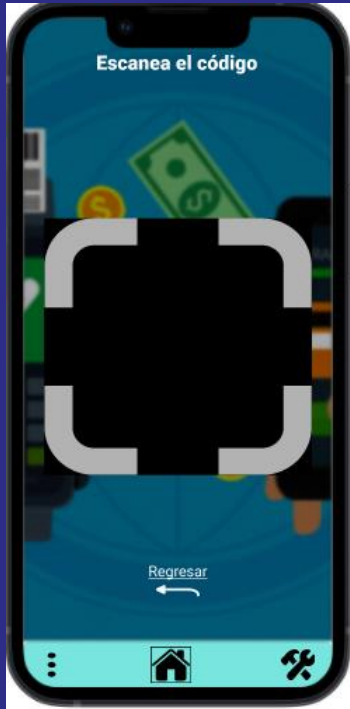


Precondiciones: Para llegar a esta pantalla, se debe pulsar en el botón “Recargar” de la pantalla principal.

Botones:

1. Efectivo: al pulsar sobre esta opción, se muestra la pantalla de lectura del código QR.
2. Tarjeta débito/crédito.
3. Vales de despensa

Pantalla de escaneo de QR



Precondiciones:

Del sistema: Para llegar a esta pantalla se debe haber pulsado sobre el botón efectivo en la pantalla con opciones de recarga.

Del negocio: Haber pagado en algún lugar autorizado y tener en la mano el ticket con el código QR impreso.

Botones/Cámara:

Cámara: La cámara estará prendida en espera de la lectura de un código QR, al leer un código QR con el formato correcto pasará la información para el proceso y cambiará a la pantalla de recarga con efectivo.

Adicionalmente bloqueará los registros en la base de datos de la información del crédito en la cuenta y del pago en efectivo.

Regresar: Con este botón cambiaremos a la pantalla anterior.



Pantalla recarga con efectivo



Precondiciones: Haber leído un código QR válido en la pantalla escaneo de QR.

Botones:

1. Recargar
2. Cancelar operación
3. Escanear nuevo QR

Pantalla de operación realizada con éxito



Precondiciones: Para llegar a esta pantalla previamente se debe haber estado en la pantalla para registro de tarjetas y haber completado y validado el registro con éxito.

Botones:

1. Inicio



Flujo de excepción para alta de tarjeta de débito/crédito



Este flujo describe la misma secuencia de pantallas y acciones que el flujo normal para el alta de tarjeta, al menos de la pantalla principal a la pantalla para registro de tarjetas, donde, si se presenta un error cambiaremos a la pantalla los datos no coinciden.

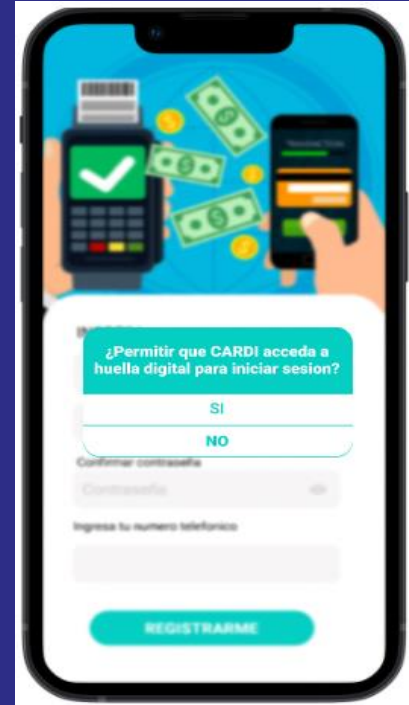
Precondiciones: Para llegar a esta pantalla previamente se debe haber estado en la pantalla para registro de tarjetas, haber ingresado los datos incorrectos y haber pulsado el botón continuar.

Botones:

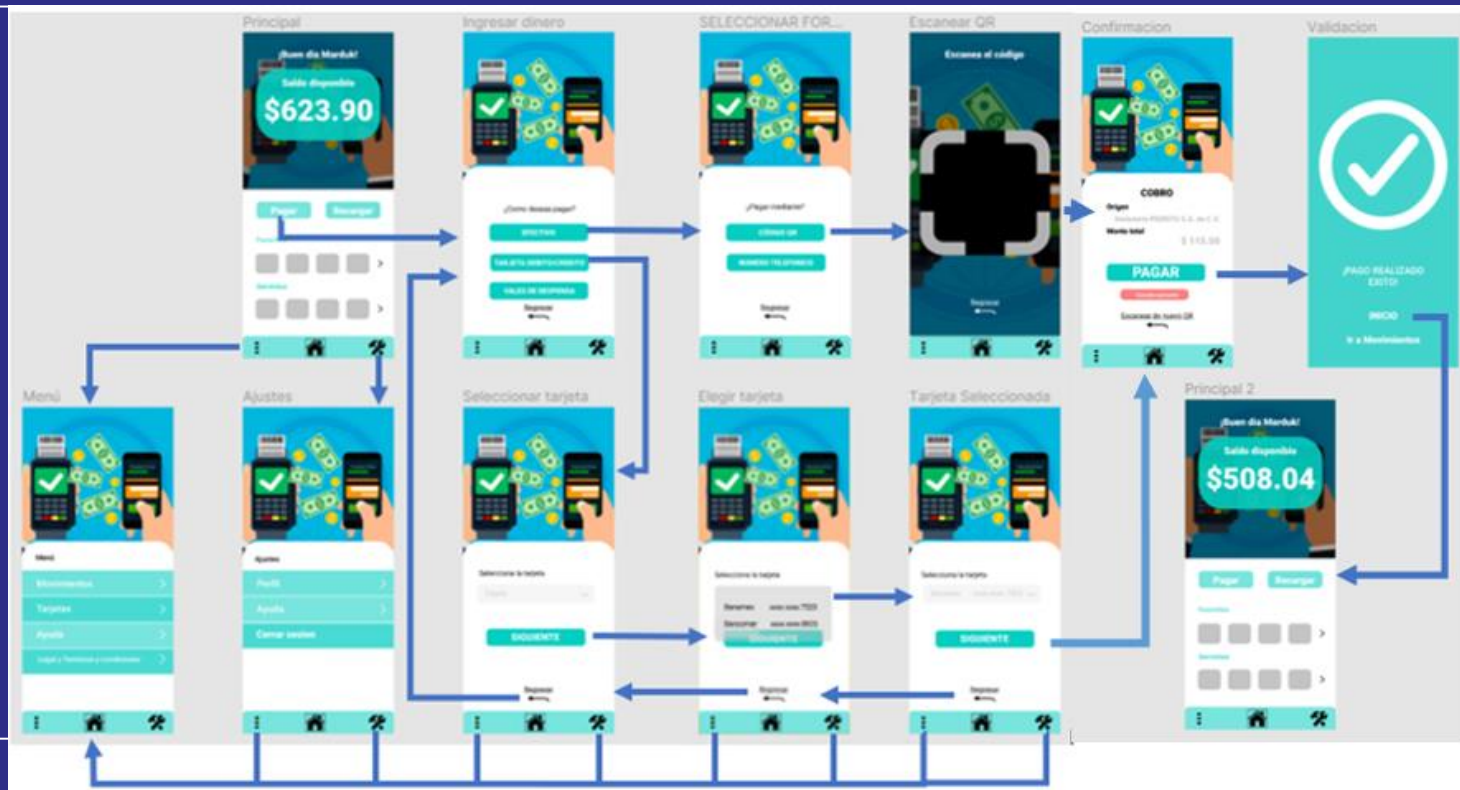
1. Inicio
2. Regresar



MENSAJES



FLUJO: PAGAR EFECTIVO/TARJETA



FLUJO: REGISTRAR/RECARGA TARJETA (Mapa general de como se visualizan las transiciones en FIGMA)



CONCLUSION

1. En este trabajo pudimos trabajar más de una manera profesional que asemeja al desarrollo en la parte de diseño de una app ya que se tuvo que pensar adecuadamente en el flujo de las pantallas, así como de la interacción que tiene el cliente con los elementos disponibles dentro de la misma.
2. Además, se tuvo que pensar en una distribución idónea de los elementos para que dicha interacción fuese hasta cierto grado agradable y coherente con el contenido mostrado.

Gracias

