# Detalle técnico del desarrollo de app

**SISTEMA DE PAGO** 



## Reglas de negocio



Especificaciones basadas en la norma IEEE 830 con ciertas modificaciones.

Aplicación móvil que funcione como intermediario de pago, se requiere:

- Perfil de usuario
- Recarga de crédito
- Pagos
- Servicios a pagar.



2

2 3

3 2

2 3 2

2

232323



## Ámbito general



#### **Beneficios**

- Simplifica las operaciones de cobro al NO recibir tarjetas bancarias ni efectivo.
- Ahorra tiempo en el proceso de pago al promover un medio de pago digital.
- Solución al tiempo de espera en fila al momento de pagar.
- Recibir bonificaciones por medio de promociones con marcas.

#### **Objetivo**

 Ayudar a los usuarios a poder pagar en línea diferentes servicios de una manera más rápida, fácil y segura desde cualquier lugar.

#### Meta

• Hacer de CARDI la forma de pago en línea predilecta para el pago de servicios.

## Viabilidad del QR



Cuenta con efectivo es necesario que el usuario haga un pago en uno de los establecimientos autorizados/registrados, para que se le haga entrega de un código QR, el cual se leerá en la aplicación para realizar la recarga del crédito de la cuenta.



#### SERVICIOS A UTILIZAR

servicios de transacciones en linea: es una operación por la que una persona (el ordenante) da instrucciones a su entidad **bancaria** para que con cargo a una cuenta suya envíe una determinada cantidad de dinero a la cuenta de otra persona (el beneficiario de la **transferencia**) en la misma o en otra entidad, esta normalizada por BANXICO.



### Conexiones o servicios de datos

- Conexión a internet:
- Registrarse
- Transacciones de dinero
- Modificación de medios de pago
- Generación de QR
- Pago de servicios
- Se guarda perfil de usuario, una vez guardada la información no se necesita conexión a internet.

#### Liberación en tienda.



- Realización de pruebas abiertas, cerradas, internas.
- Revisas políticas de privacidad yq ue CARDI cuenta con formularios con información de los usuarios.
- Se verifica el estado de la publicación es decir se divide en 3 fases: Estado de la App, estado de la actualización, estado del elemento.

