

Manual de Usuario



Recorrido por Gravity falls

Elaborado por:

González Sánchez Rodrigo

Gutierrez Alcibar Ulises

Herrera Cordero Gustavo

Enero 2021

Índice:

| | |
|---|---|
| Introducción..... | 3 |
| Descarga y Ejecución del proyecto..... | 4 |
| Recorrido a través del espacio virtual..... | 5 |
| Modo día y noche..... | 6 |
| Animaciones | |
| Capturas del proyecto | |
| Licencias | |

Introducción:

Este manual de usuario ha sido escrito con la finalidad de que la experiencia a través de este recorrido virtual sea más sencilla para el usuario. A continuación, se describe como interactuar a través de este espacio virtual, los controles, animaciones y algunas muestras de este proyecto.

Descarga y Ejecución del proyecto

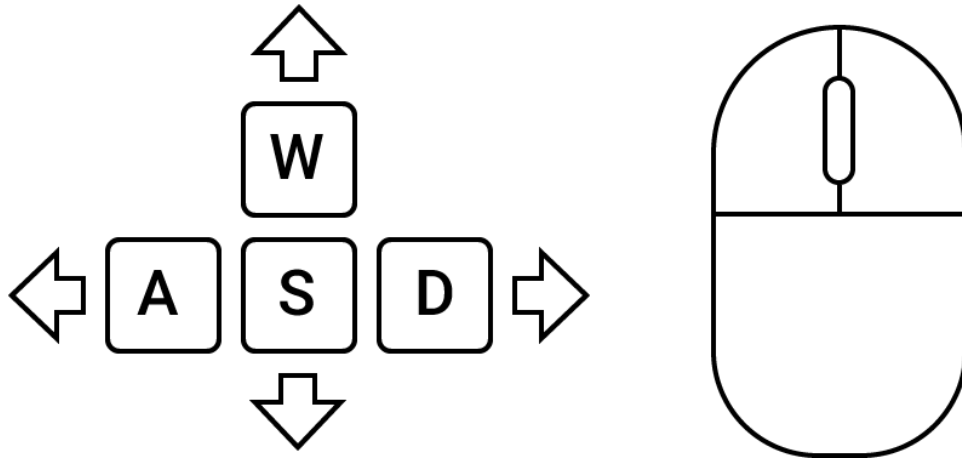
Para la descarga puede acceder al siguiente link

https://github.com/RodrigoGonza/Proyecto_Compu_grafica

Este, es un repositorio de github, en el cual se puede obtener la carpeta del proyecto para editar, además de una carpeta con el ejecutable y los elementos necesarios para hacer funcionar el proyecto.

Recorrido a través del espacio virtual

Para explorar a través del pueblo de gravity falls se puede usar



El ratón definirá hacia donde apunta la cámara por lo que hay que moverlo para cambiar la dirección de la vista. Para moverse usará ya sea la tecla W para ir para adelante, la tecla S para ir para atrás, la tecla A para ir hacia la izquierda y la tecla D para ir a la derecha.

Modo Día y Noche

El pueblo tiene dos modos para ser visualizado, el modo de día en el que la luz de sol ilumina el escenario.

El modo día es el que está por default, pero para regresar al modo día estando en el modo noche basta con presionar la tecla H ó la tecla J.



Modo Noche

Se activa presionando la tecla H o la tecla J cuando está activo el modo día.



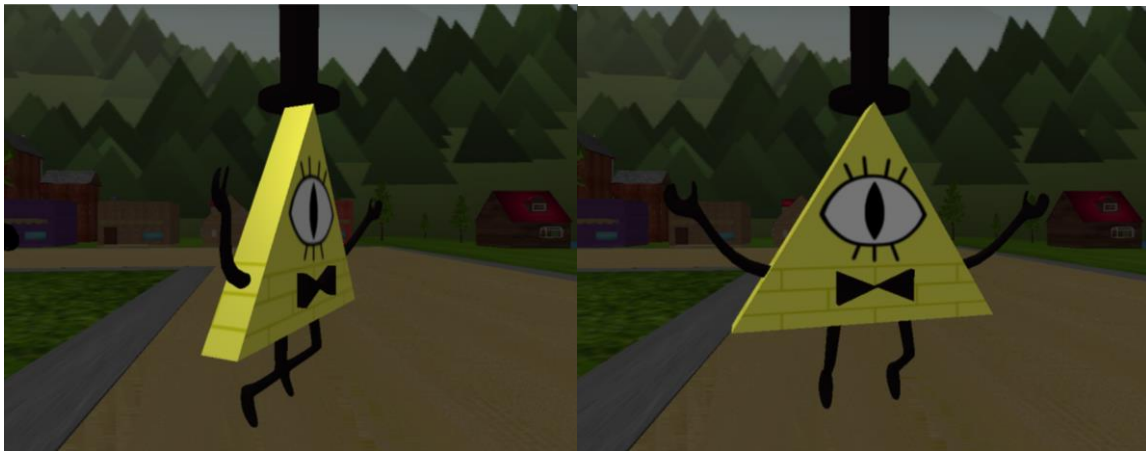
Animaciones

Animación de bill

Esta animación solo es visible durante el modo noche, al precionar la tecla L empieza un recorrido por las calles del pueblo.



También es posible ver a bill girando, esto presionando la tecla K.



Animación Barco

El barco en el lago se empieza a mover presionando la tecla M, este irá siguiendo una trayectoria cuadrada a traves del lago hasta presionar la tecla N.



Animación ventilador

La animación del ventilador se activa al presionar la tecla G y se desactiva al presionar la tecla T, este ventilador lo podemos encontrar dentro de la casa del misterio en el primer piso.



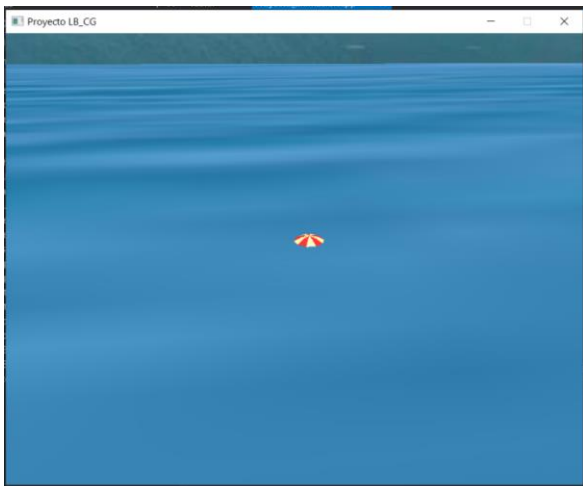
Animación del tiburón

En esta animación podemos ver al tiburón hacer un recorrido en el agua mientras entra y sale del agua, esta animación se activa presionando la tecla F y se desactiva presionando la tecla R.

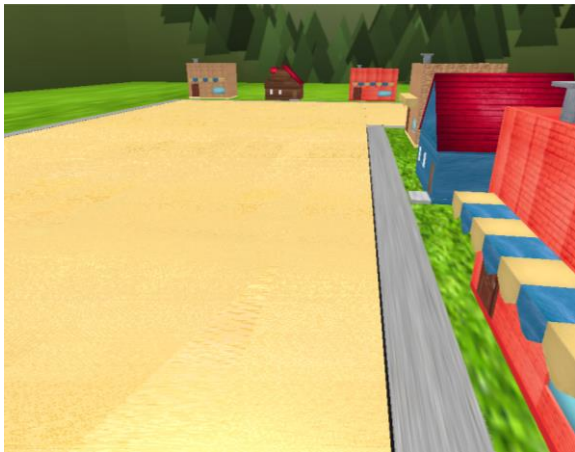


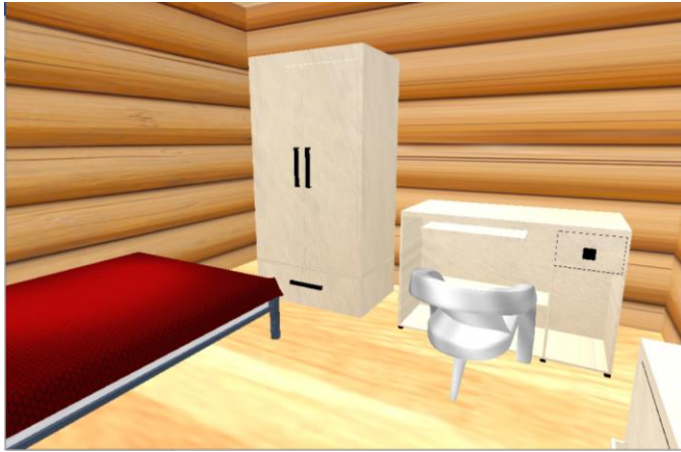
Animación de la pelota.

También en el agua, a un lado del tiburón podemos observar una pelota que se mueve no de manera recta en el agua, además de estar entrando y saliendo. Esta animación la podemos activar con la tecla X y desactivar con la tecla Z.



Capturas del proyecto





Licencias

Algunos de los modelos aquí usados son obra de otras personas, a continuación, están enlistadas las páginas de las cuales se obtuvieron los modelos.

Bote

<https://www.turbosquid.com/3d-models/3d-canoes-rowing-1393215>

Ventilador

<https://www.turbosquid.com/3d-models/free-obj-model-ceiling-fan/975233>

Arboles

<https://free3d.com/es/user/felixbdesign>

Lavamanos con espejo

<https://www.turbosquid.com/3d-models/shower-tiles-model-1567239>

Llanta

<https://www.turbosquid.com/3d-models/free-obj-model-tire-sand-beach/627510>

Barril

<https://www.turbosquid.com/3d-models/wine-ar-3d-model-1555909>

Auto

<https://www.turbosquid.com/3d-models/moskvitch-402-max-free/1024740>

Recamara

<https://www.turbosquid.com/3d-models/small-scene-max/764544>

Baño

<https://www.turbosquid.com/3d-models/wc-3d-model-1628755>

Bill

<https://sketchfab.com/3d-models/bill-cipher-from-gravity-falls-ecf156f3a8a0497a841f1a24a8bc4973>

