



DAMAS UFF





BOM DIA!

Componentes

Eduardo Ramos

Elias Lawrence

Filippo Maio

Marcelo Filho

Rodrigo Guerra



AJUSTES

Id	Modo da Tarefa	Nome da Tarefa	Duração	Início	Término	Nomes dos recursos	Predecessoras
1	✈	Planejamento	138 hrs	Seg 19/09/16	Qua 12/10/16		
2	✈	Levantamento de Requisitos	15 hrs	Seg 19/09/16	Ter 20/09/16	Grupo	
3	✈	Elaboração de modelos	25 hrs	Ter 20/09/16	Sex 23/09/16	Grupo	2
4	✈	Definir Cronograma	2 hrs	Ter 11/10/16	Ter 11/10/16	Rodrigo	6
5	✈	Análise de Riscos	1 hr	Qui 06/10/16	Qui 06/10/16	Marcelo	
6	✈	Especificar Custos	15 hrs	Ter 04/10/16	Qua 05/10/16	Grupo	
7	✈	Definir Orçamento	2 hrs	Qua 12/10/16	Qua 12/10/16	Filippo	2,4
8	✈	Preparação	394 hrs	Qui 13/10/16	Qua 21/12/16		
9	✈	Verifica Jogada	12 hrs	Seg 17/10/16	Ter 18/10/16	Rodrigo, Elias	
10	✈	Verifica Status	5 hrs	Dom 13/11/16	Dom 13/11/16	Eduardo	
11	✈	Controller	5 hrs	Seg 24/10/16	Seg 24/10/16	Filippo	
12	✈	Mecânica	16 hrs	Qua 02/11/16	Qui 03/11/16	Marcelo, Edua	
13	✈	Árvore de Busca	10 hrs	Sáb 05/11/16	Seg 07/11/16	Rodrigo, Elias	9
14	✈	Jogador IA	4 hrs	Qua 09/11/16	Qua 09/11/16	Rodrigo, Elias	
15	✈	Peças	3 hrs	Dom 30/10/16	Dom 30/10/16	Filippo	
16	✈	Tabuleiro	10 hrs	Sex 28/10/16	Seg 31/10/16	Eduardo, Mar	
17	✈	Interface	4 hrs	Seg 14/11/16	Seg 14/11/16	Filippo, Eduar	
18	✈	Prototipagem	8 hrs	Sáb 19/11/16	Sáb 19/11/16	Grupo	
19	✈	Slide1	2 hrs	Qui 13/10/16	Qui 13/10/16	Marcelo	

Id	Modo da Tarefa	Nome da Tarefa	Duração	Início	Término	Nomes dos recursos	Predecessoras
20	✈	Slide2	10 hrs	Qui 13/10/16	Sex 14/10/16	Filippo	19
21	✈	Slide3	10 hrs	Qui 13/10/16	Sex 14/10/16	Rodrigo	20
22	✈	Finalização	198 hrs	Sex 14/10/16	Qui 17/11/16		
23	✈	Testes e reparos 1	10 hrs	Ter 15/11/16	Qua 16/11/16	Grupo	
24	✈	Testes e reparos 2	20 hrs	Ter 15/11/16	Qui 17/11/16	Grupo	23
25	✈	Testes e reparos 3	10 hrs	Ter 15/11/16	Qua 16/11/16	Grupo	24
26	✈	Apresentação 1	2 hrs	Sex 14/10/16	Sex 14/10/16	Grupo	
27	✈	Apresentação 2	2 hrs	Sex 14/10/16	Sex 14/10/16	Grupo	26
28	✈	Apresentação 3	2 hrs	Sex 14/10/16	Sex 14/10/16	Grupo	27



TECNOLOGIAS





CONTROLE DE VERSÕES

- Escolhido em função da experiência do grupo
- Github



CONTROLE DE MODIFICAÇÕES

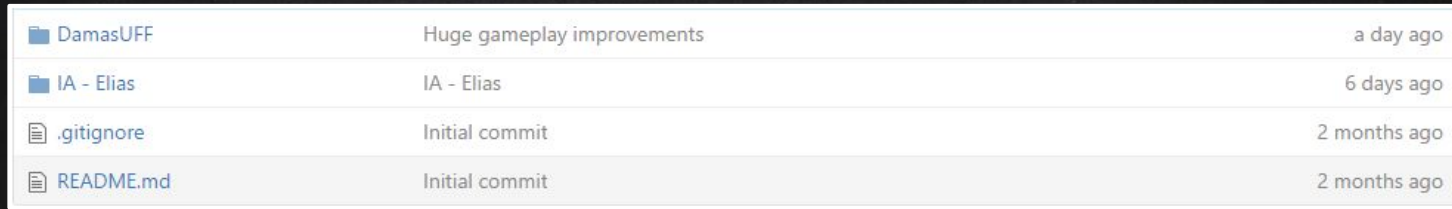
Trabalho ES2 TrabalhoES2 ☆ Visível para o Time

ToDo	In Progress	Done
<div><div></div></div> Verifica Status	<div><div></div></div> Mecanica	<div><div></div></div> Levantamento de Requisitos
<div><div></div></div> Slide 3	<div><div></div></div> Interface	<div><div></div></div> Elaboração de Modelos
<div><div></div></div> Testes e reparos 3	<div><div></div></div> Controller	<div><div></div></div> Definir cronogramas
<div><div></div></div> Apresentação 3		<div><div></div></div> Análise de riscos
		<div><div></div></div> Especificar custos
		<div><div></div></div> Definir orçamento
		<div><div></div></div> Verifica jogada
		<div><div></div></div> Prototipagem
		<div><div></div></div> Tabuleiro
		<div><div></div></div>



ESTRATÉGIA DE RAMIFICAÇÕES





📁 DamasUFF	Huge gameplay improvements	a day ago
📁 IA - Elias	IA - Elias	6 days ago
📄 .gitignore	Initial commit	2 months ago
📄 README.md	Initial commit	2 months ago

REPOSITÓRIO

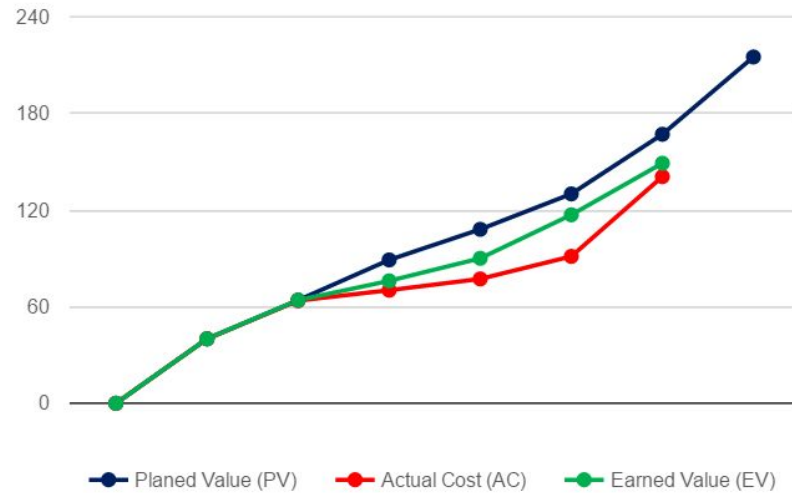
[HTTPS://GITHUB.COM/RODRIGO GUERRA/ENGENHARIADESOFTWARE2](https://github.com/RodrigoGuerra/EngenhariaDeSoftware2)



MONITORAMENTO E CONTROLE

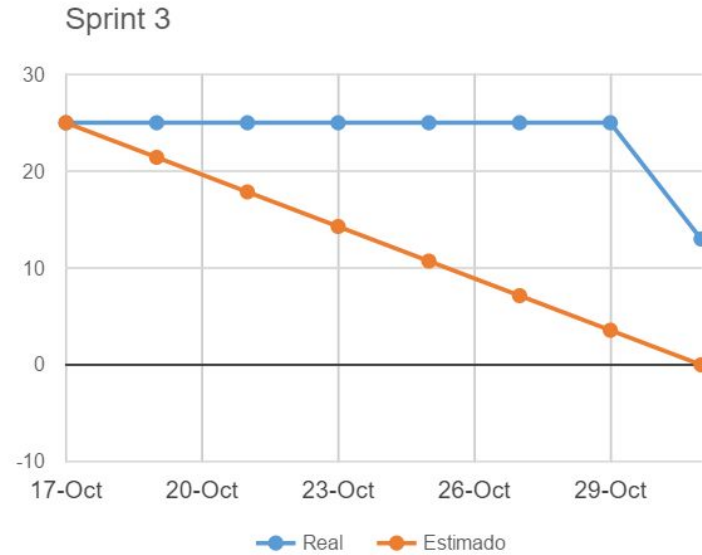


VALOR AGREGADO



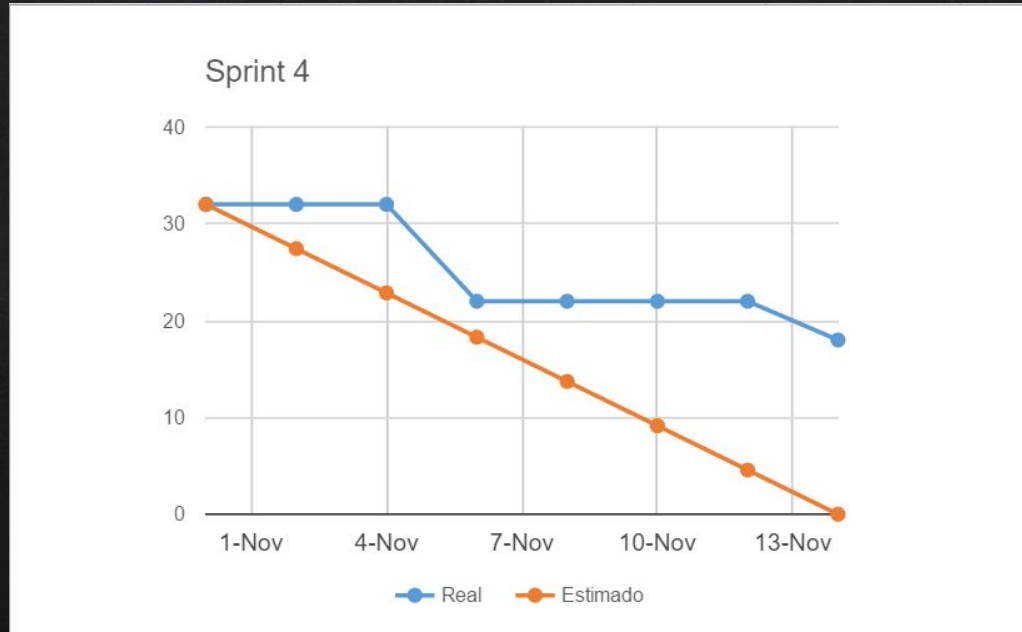


BURNDOWN - SPRINT 3



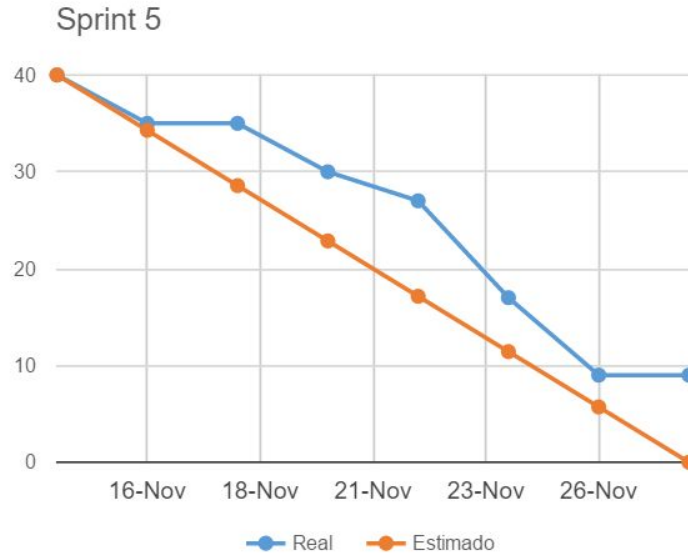


BURNDOWN - SPRINT 4





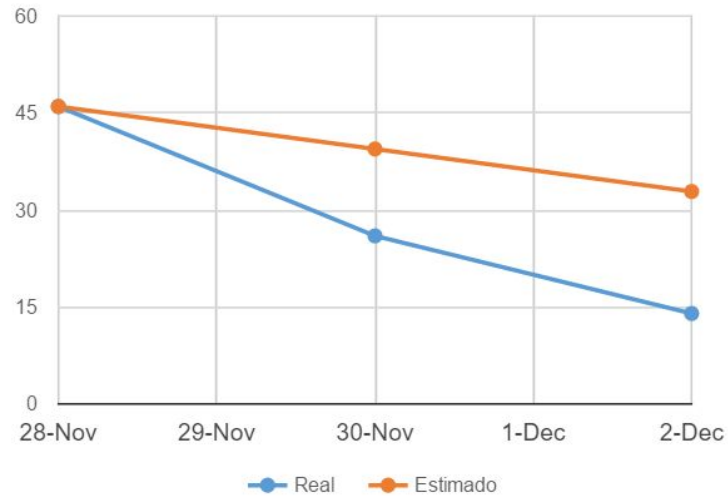
BURNDOWN - SPRINT 5





BURNDOWN - SPRINT 6

Sprint 6







OBRIGADO!

Dúvidas?