**Titulos**

**Subtitulos**

VSC

Consola

**Pasos para crear un proyecto Node**

1. Crear una carpeta con el nombre del proyecto.
2. Crear un archivo .js.
3. Abrir la consola e inicializar npm (npm init).
4. Uso de modulos:

* **Del sistema:** Ya vienen incluidos con Node

Ejemplo: let fs = require(‘fs’);

* **De npm:** Estos se instalan desde la consola

Ejemplo: npm install ‘nombre del modulo a instalar’ --save

* **Propios:** Para esto se crea una carpeta dentro del proyecto sobre el que estamos trabajando, y en la carpeta creamos un archivo (index.js) y en el escribimos el código que necesitemos con un module.exports al final.

let ejemploController = {

// Codigo a desarrollar

}

module.exports = ejemploController;

Luego para llamarlo en otro archivo debemos hacer un require de este.

Let ejemploController = require(../controllers/ejemploController.js)

**Tipos de Datos**

* **isNaN():** NaN(Not a Number) Cuando no se puede realizar la operación.
* **null:** Valor vacio o desconocido.
* **undefined:** Cuando no tiene un valor asignado.

**Funciones**

* **Funcion declarada:**

let nombreFuncion = function(){

// Codigo a desarrollar

}

* **Funcion Expresada:**

function nombreFuncion(){

// Codigo a desarrollar

}

**Scope de las Funciones**

* **Local:** Aquellas variables declaradas dentro de una función en especifico. Estas no existen fuera de la función.
* **Global:** Estas funciones están declaradas fuera de funciones, es decir a nivel de todo el código. Esto significa que la variable es accesible en cualquier parte del archivo que estemos trabajando.

2