

IMPORTANTE:

- **Crear un proyecto con su Apellido y Nombre.**
- Realizar todas las funciones que se indican.
- **Añadir comentarios a su código identificando el número de cada inciso resuelto**

Tenemos que programar un sistema de gestión de ventas de cuadros para una galería.
 Para ello partiremos de la siguiente estructura de datos:

```
typedef struct
{
    int id;
    char nombre[30]; /* cada cuadro tiene un título elegido por su autor */
    char autor[30];
    float precio;
} Cuadro;
```

Obtenido	Valor	Inciso
	10	1. Hacer una función que cargue un archivo de cuadros . <ul style="list-style-type: none"> • La función recibe el nombre del archivo. • Se puede cargar de a uno, mientras el usuario del sistema así lo requiera. • Como nuestro cliente es una galería que sólo se dedica a vender obras maestras, hay que validar que el precio ingresado se encuentre entre U\$S 1.000 y U\$S 100.000.
	5	2. Hacer una función que muestre por pantalla el contenido del archivo . Modularizar .
	15	3. Hacer una función que copie a un arreglo de cuadros los cuadros cargados en el archivo , pero únicamente los que pertenezcan a un autor determinado que elija el usuario del sistema y que ingresará a la función por parámetro .
	5	4. Hacer una función que muestre el arreglo de cuadros por pantalla . Modularizar .
	15	5. Hacer una función que ordene el arreglo de cuadros por el método de inserción , usando el nombre del cuadro como criterio de ordenación . Para cumplir con esto debe modularizar y crear las siguientes funciones: <ul style="list-style-type: none"> • Función auxiliar de insertar en orden • Función principal de ordenamiento
	10	6. Crear una función que reciba por parámetro el nombre del archivo y devuelva la cantidad de cuadros cargados en el mismo . <ul style="list-style-type: none"> • NO recorrerlo todo para contar los registros.
	15	7. Hacer una función que muestre por pantalla los datos del cuadro almacenado en la posición que elija el usuario del sistema y que ingresará a la función por parámetro <ul style="list-style-type: none"> • Parámetros: el nombre del archivo y un número de registro (posición dentro del archivo). • Debe verificar que la cantidad de registros almacenados en el archivo sea mayor que el número ingresado (o sea, no buscar una posición que vaya más allá de los límites del archivo). Para eso se debe invocar a la función que cuenta los registros realizada en el inciso 6. • Utilizar la función fseek();

(CONTINÚA ATRÁS)

	15	<p>8. Crear una función que calcule cuál es el porcentaje de los cuadros del archivo cuyo valor sea inferior a U\$S 20.000.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Para averiguar la cantidad total de registros debe invocar la función que cuenta los registros realizada en el punto 6. • La función debe retornar el porcentaje.
	10	<p>9. Hacer una función main que ejecute todas las funciones anteriores y demuestre su correcto funcionamiento. Cree las variables que considere necesarias e invoque a las funciones como corresponde en cada caso. Muestre por pantalla los resultados.</p>

Tabla de puntuación:

Obtenido	10	20	30	40	50	60	70	75	80	90	100
Nota	1	2	3	4	5	6	7	7	8	9	10
	Desaprobado					Aprobado					