# Bienvenidos al primer parcial de laboratorio 2

### Leer antes de comenzar:

- Se entregan todos los archivos .c y .h que ustedes hayan generado incluido el main, no es necesario comprimir los archivos. No entregar .cbp ni .depend
- Comentar todas las funciones realizadas indicando a qué inciso pertenece.

### Archivos que encontrarán en la tarea:

- blades.dat archivo que contiene la información con la cual van a trabajar.
- blade.h header con la estructura Blade.
- *fila.h* header con el TDA fila, aquí encontrarán la información necesaria para manejar la fila.
- *fila.c* implementación de los métodos prototipados en fila.h (no pierdan tiempo tratando de entenderlo).

#### Se pide:

- 1. Escribir la estructura necesaria para crear una lista doble de Blades.
- 2. Realizar las funciones necesarias para pasar los blades del archivo a la lista doble ordenado por nombre. (al menos una función debe ser recursiva).
- 3. Hacer una función que extraiga el primer Blade que encuentre en la lista que pertenezca a un piloto en concreto. (Debe eliminarlo de la lista)
- 4. Hacer una función que pase todos los Blades de un determinado piloto de la lista a la fila, la lista debe quedar sin esos blades.
- 5. Hacer una función recursiva que muestre el contenido de la fila. Modularizar
- 6. Se desea mostrar el blade con el ataque más alto de la lista. (Recursiva)
- 7. Conociendo cuál es el blade con ataque más alto de la lista determinar en la fila si hay algún blade que lo supere.
- 8. Pasar a un arreglo dinámico los Blades de la lista de un determinado tipo (el arreglo debe contener siempre el tamaño justo).
- 9. Hacer una función que invierta los elementos de la fila de Blades. (Ejemplo: si la fila tiene 1-2-3-4, los elementos deben quedar 4-3-2-1). Iterativo o recursivo. En caso que sea iterativo se puede usar una fila auxiliar (no una lista). En caso que sea recursivo no se puede usar ni una fila ni una lista auxiliar. El resultado debe ser la misma fila con los elementos invertidos.

## Puntaje:

Inciso	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.
Puntaje	5	15	10	10	5	10	10	15	20