IMPORTANTE:

- ☐ Crear un proyecto con su Nombre y Apellido.
- ☐ Realizar todas las funciones que se indican.
- Añadir comentarios a su código identificando con el número de ejercicio e inciso a la/s función/es vinculadas a la resolución. Si no se identifica, la resolución no tendrá validez.

Una cadena de tiendas nos ha encomendado realizar un pequeño sistema para analizar los rendimientos de sus vendedores.

Los datos a analizar se encuentran almacenados en el archivo de vendedores subido al campus, el cual hay que descargar y copiar dentro de la carpeta del proyecto del Parcial, y responde a la siguiente estructura de datos:

En el sistema a desarrollar se utilizarán las siguientes estructuras:

```
typedef struct _nodoS {
    stVendedor dato;
    struct _nodoS * siguiente;
} nodoS;

typedef struct _nodoD {
    stVendedor dato;
    struct _nodoD * siguiente;
    struct _nodoD * siguiente;
    struct _nodoD * anterior;
    } fila;
} nodoD;

typedef struct {
    nodoD * inicio;
    nodoD * fin;
}Fila;
```

Se nos pide desarrollar la siguiente funcionalidad:

- 1. Utilizando el archivo de Vendedores, hacer una función que recorra el mismo y construya una **LISTA SIMPLE de Vendedores**. Para realizar esto, deberá **modularizar** y codificar las siguientes funciones:
 - a) Una función auxiliar que cree un *nodoS*, cargue sus datos y retorne un puntero al mismo. **(2 puntos)**
 - b) Una función auxiliar que agregue un nuevo nodo <u>al final</u> de una lista <u>de forma recursiva</u>.
 (5 puntos)
 - c) Un subprograma o función principal, que, por cada registro leído del archivo, cree un nodo y lo agregue a la lista. La función recibe la lista vacía y retorna la lista cargada. (10 puntos)
- 2. Realizar una función que muestre la **LISTA SIMPLE** de Vendedores cargada previamente. La misma deberá estar **modularizada** de la siguiente manera: **(8 puntos)**
 - a) Una función principal que recorre y muestra la lista.
 - b) Una función auxiliar que muestra un vendedor.
- 3. Realizar una función <u>recursiva</u> que retorne la cantidad de Vendedores pertenecientes al rubro "ropa" que tiene la **LISTA SIMPLE** de Vendedores. **(12 puntos)**
- 4. La empresa que nos encargó el proyecto desea premiar a los vendedores que realicen mayor cantidad de ventas diarias. Para ello debemos realizar un top ten ordenado del mayor al menor modularizando de la siguiente manera:
 - a. Hacer una función que busque en la **LISTA SIMPLE** al vendedor con mayor cantidad de ventas diarias y retorne el id de éste. **(13 puntos)**

UTN FRMDP - TUP - Laboratorio 2 - Primer Parcial - 1 octubre de 2021

- b. Hacer una función de <u>borrado de nodo</u> que busque en_la LISTA SIMPLE el nodo que coincida con el Nro de id pasado por parámetro, guarde y **retorne** la estructura de tipo **stVendedor** correspondiente a ese nodo, y borre el nodo de la lista. Para ello, deberá recibirse por parámetro un <u>puntero doble a la lista</u>. (17 puntos)
- c. Finalmente, deberá realizarse un subprograma o función principal que guarde el top ten de vendedores en una **FILA IMPLEMENTADA CON LISTA DOBLE**. Para ello, por cada vendedor encontrado con la función del inciso a), deberá crearse un nodo de lista doble y luego deberá agregarse en la Fila, de acuerdo a las estructuras del comienzo, y hasta llegar a la cantidad de 10 vendedores. **(12 puntos)**
- 5. Hacer una función que muestre la **FILA** obtenida en el punto anterior, **modularizando** de la siguiente manera: **(10 puntos)**
 - a) La función mostrar de **Fila** invocará a la función mostrar de Lista Doble y le pasará los parámetros que correspondan.
 - b) La función mostrar de Lista Doble deberá ser recursiva y mostrar la lista al revés..
 - c) La función mostrar de Lista Doble deberá invocar a la función mostrar un vendedor del inciso 2) b).
- 6. Hacer una función main() (11 puntos)
 - Para hacer esto, cree las variables que considere necesarias e invoque las funciones (de forma directa o indirecta) como corresponde en cada caso.
 - RECORDAR INICIALIZAR LAS LISTAS Y FILAS (para ello deberán realizarse las respectivas funciones)
 - Muestre los resultados cada vez que sea necesario.
 - A fin de identificar cada inciso, comente su código indicando a qué apartado corresponde, por ejemplo: // Ejercicio 3.a